



BATTLETAG™

A High-Tech
Laser Battle Game

La nouvelle génération
de jeu de combats laser

2-PLAYER STARTER PACK
BOÎTE DE BASE POUR 2 JOUEURS

UBISOFT®

ENGLISH

Install	5
T-Blaster	6
The Dash board	7
Batteries	8/9
Accessories	10/11
Put on your Sensor Vest	12
Connect T-Blaster	13
Information	14
Technical support	15
Warranties	16/17
Glossary	18

WARNING

© 2010 Ubisoft Entertainment. Rights Reserved. Battle Tag, UbiConnect, Ubisoft, the Ubisoft logo and UbiConnect logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc.

Internet connection required to update the game and UbiConnect devices.
Additional Online fees may apply, and player is responsible for all applicable internet fees.

WARNING - SEIZURES

A small percentage of people may experience a seizure or blackout triggered by light patterns, flashing lights, or other images that appear in computer games.
If you have an epileptic condition, consult your physician before installing or playing this game.
Even people who have no history of epilepsy may experience a seizure while viewing a computer game.

A seizure can be accompanied by any of the following symptoms: altered vision, convulsions, disorientation, eye or muscle twitching, involuntary movements, or loss of movement.
If you experience any of these symptoms, immediately stop playing and consult a doctor.
Parents or guardians of children playing this game should monitor their children closely.
If your child suffers any of these symptoms, stop playing the game immediately and consult a doctor.

TO DO FIRST

Insert the CD into your computer
and follow the instructions on screen

MINIMUM REQUIREMENT

Supported OS: Windows® XP (SP3) / Windows Vista (SP2) / Windows 7

Processor: 1.0 GHz Intel® Pentium 3 or AMD Athlon™ XP or faster

RAM: 256 MB Windows XP / 512 GB Windows Vista®, Windows 7

Video Card: 64 MB DirectX® 9.0-compliant 3D Graphics card

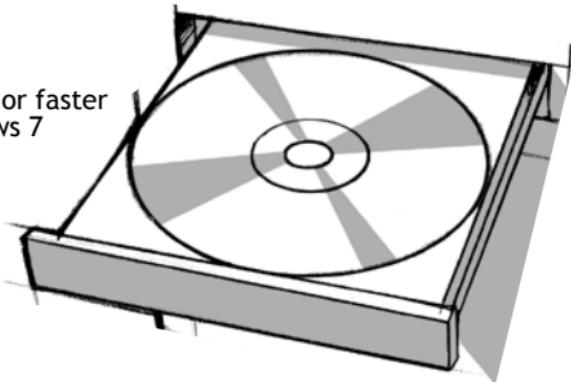
Hard Drive Space: 1 GB Free

Recommended Requirements

Processor: 3.0 GHz Intel® Pentium 4 or AMD Athlon™ 64 or faster

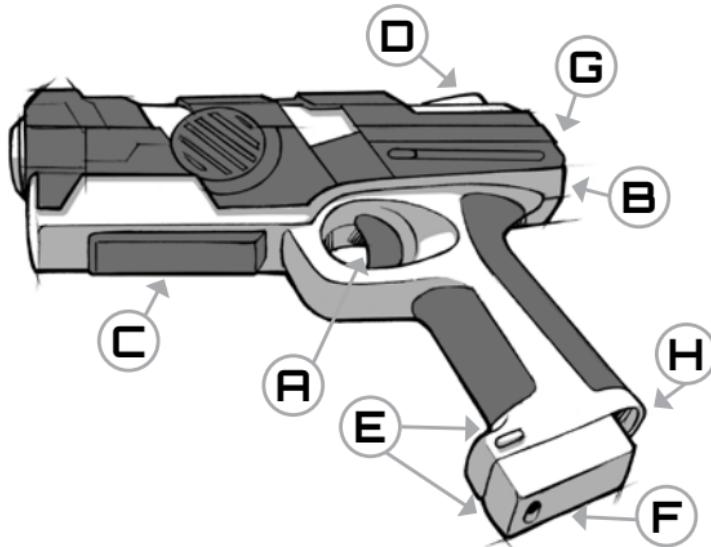
RAM: 512 MB Windows XP / 1 GB Windows Vista, Windows 7

Video Card: 256 MB DirectX® 9.0-compliant video card



THE T-BLASTER

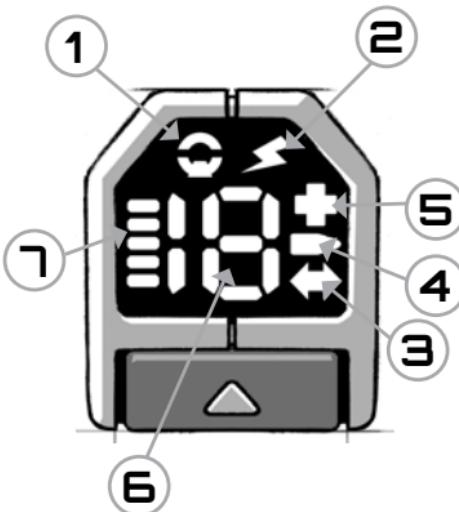
- A** The trigger. Press it to shoot.
- B** The Switch button. By pressing it, you can swap between your health points, your ammunitions or any information defined by the chosen game mode or scenario.
- C** The scanner. Push it with the bottom of a T-BOX to initiate the use of this T-BOX.
- D** The flash. It lights up to warn you. Yellow when you shoot, red when you're hit. Green when you scan a T-Box. At the end of the game if it flashes green, you've won, and if it flashes red, you've lost.
- E** Battery compartment and battery release button.
- F** On/Off button.
- G** The dashboard shows your amount of health points, your ammunitions and all the information you need during the game.
- H** Connect the Sensor Vest here.



THE DASHBOARD

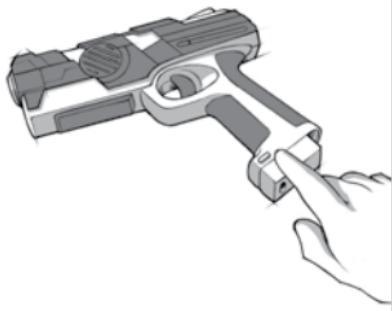
ENGLISH

- 1 Lights up if you need to interact with UbiConnect and flashes if you're out of Ubiconnect range. In this case you will have 30 seconds to come back into range before being kicked out of the game.
- 2 Lights up when your T-Blaster is turned on. Flashes when the T-Blaster batteries are low.
- 3 Shows if you have to scan an objective. This objective depends on the chosen game mode or scenario.
- 4 When lit up, the numbers show your remaining ammunition.
- 5 When lit up, the numbers show your remaining health points.
- 6 Before launching a game, it shows the number assigned to your T-Blaster. During a game, it shows either the ammunitions, the health points, the number of objectives you have to scan or any information defined by the game mode or the scenario.
- 7 If Ammunition symbol (4) is lit, the bars show your remaining clips. If the Objective symbol (3) is lit, the bars show the remaining objectives you have to scan or any information defined by the game mode or the scenario.



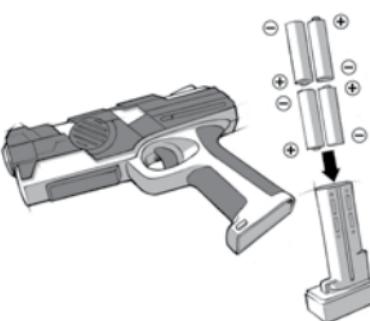
INSTALLING BATTERIES

1



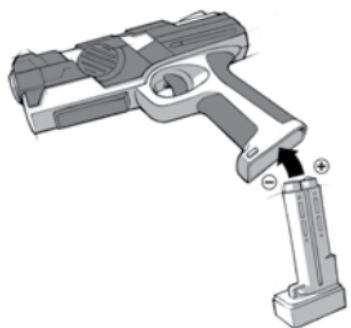
Remove the battery pack by pressing the battery pack button and pulling the battery pack downward.

2



Insert 4 new 1.5V AA LR6 size batteries (not included) in each T-Blaster unit.

3



Push the battery pack back in its housing until you hear a clic.

*Please retain this information for future reference.
Batteries should be replaced by an adult.*

CAUTION

1. Be sure to insert batteries correctly and always follow carefully toy and battery manufacturers' instructions. Always follow the instructions carefully. Use only batteries specified and be sure to insert item correctly by matching the + and - polarity markings. Rechargeable batteries: do not mix these with any other types of batteries. Always remove the product before recharging. Recharge batteries under adult supervision. Do not recharge non-rechargeable battery.
2. Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
3. Always remove weak or dead batteries from the product.
4. Remove batteries if product is not to be played with for a long time.
5. Do not short circuit the supply terminals.
6. Should this product cause or be affected by, local electrical interference, move it away from other electrical equipment. Reset if necessary.
7. Any exhausted battery shall be disposed in an appropriate container in order to be recycled
8. Batteries shall be removed from the product before disposing of the product
9. If any leakage from the battery should happen, remove carefully the battery with disposable rubber gloves and dispose it in an appropriate container. Wash your skin with clear water for at least 15 minutes if the battery comes in contact with your skin. Clean up the leakage as soon as possible. Be sure to use protective gloves during the cleaning process to avoid skin exposure.

ACCESSORIES

UBICONNECT



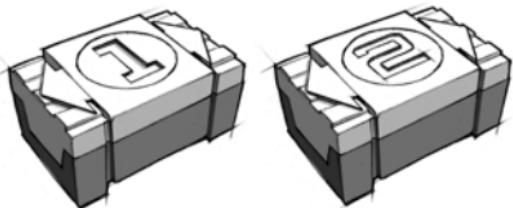
The UbiConnect is the radio relay between the T-Blasters (and all of the UbiConnect devices) and the computer.

USE THE T-BOXES



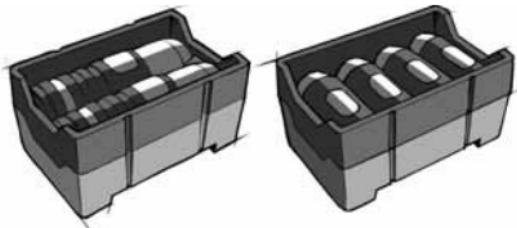
Press the Scan button with the T-Box, aligning the two signs, and wait for the confirmation sound.

T-BASE



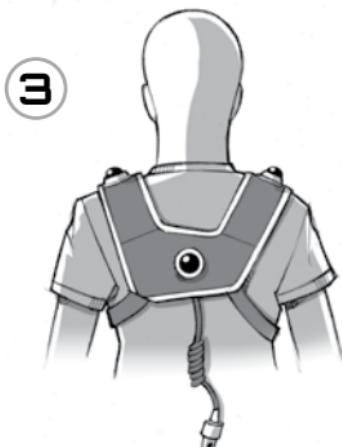
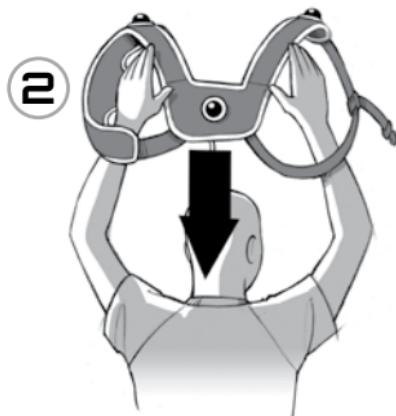
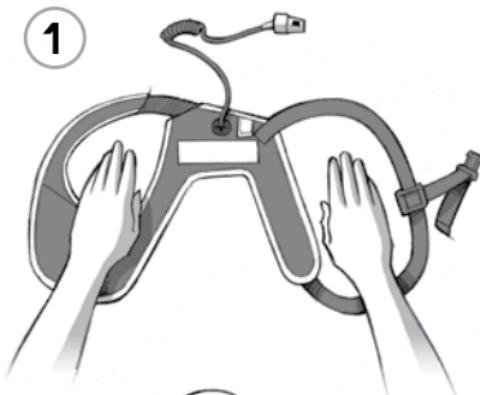
*Used as objectives, team respawn base or other use defined by game mode.
Players have to scan them to achieve missions, validate goals, respawn...*

AMMO PACK

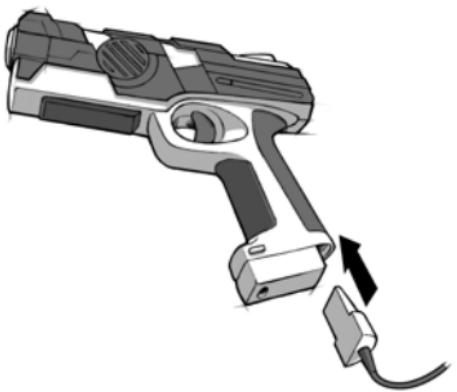


Tag them with the scan button (C) to reload your T-Blaster with ammunitions.

PUT ON YOUR SENSOR VEST

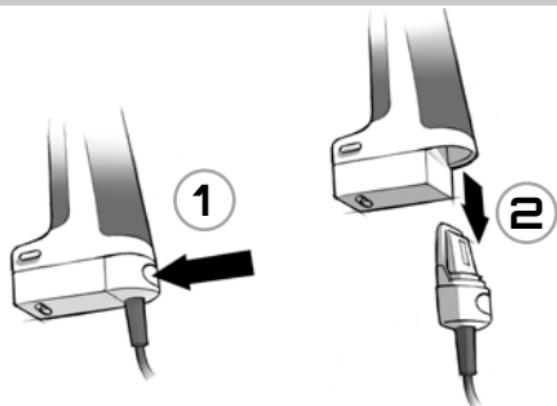


Connect the T-Blaster to the sensor vest



Push the sensor vest connector upward in its housing until you hear a clic.

Disconnect the T-Blaster From the sensor vest



- 1:** *Press the button*
- 2:** *While pressing,
pull the sensor vest connector downward*

ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION

At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging. Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment. Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

FCC STATEMENT

1. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

2. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter a problem with your product, please go to <http://www.battle-tag.com>. From there you will be able to access various utilities that may help you to resolve your issue. If the problem persists, you can contact the Ubisoft products technical support service ("Technical Support"):

**Ubisoft Support
2000 Centre Green Way
Suite 300
Cary, NC 27513
USA**

**Phone: (919)460-9778
Monday-Friday 9am-9pm EST**

<http://support.ubi.com>

WARRANTIES

Ubisoft warrants to the original purchaser of its products that the products will be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. Ubisoft products are sold "as is," without any expressed or implied warranties of any kind, and Ubisoft is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of its products. Ubisoft agrees for a period of ninety (90) days to either replace defective product free of charge provided you return the defective item with dated proof of purchase to the store from which the product was originally purchased or repair or replace the defective product at its option free of charge, when accompanied with a proof of purchase and sent to our offices postage prepaid. This warranty is not applicable to normal wear and tear, and shall be void if the defect in the product is found to be as a result of abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect of the product. Beware, warranty doesn't apply if you force-open the products. Beware, shooting performances may be affected in case of use under full sunshine or in areas subjected to electromagnetic disturbances.

Limitations: This warranty is in lieu of all other warranties and no other representations or claims of any nature shall be binding on, or obligate Ubisoft. Any implied warranties applicable to Ubisoft products, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the ninety (90) day period described above. In no event will Ubisoft be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use, or malfunction of Ubisoft products. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages. So the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights that vary from state to state.

Notice: Ubisoft reserves the right to make improvements in its products at any time and without notice.

Refunds: Ubisoft cannot provide refunds or otherwise process returns for credit of any kind other than an identical product replacement. Any product refund request must occur at the place of purchase, as the individual retail outlets set their own refund policy. This policy covers identical product replacements only.

Product/Documentation Replacements: Please contact a Ubisoft Technical Support Representative directly before sending your product to us. In many cases, a replacement is not the best solution. Our Support Representatives will help you determine if a replacement is necessary or available. You will need to first acquire an RMA (Return Materials Authorization) number to process your return or replacement. Without an RMA number from a Support Representative, your replacement request will not be processed.

Product/Documentation Replacements: Please contact a Ubisoft Technical Support Representative directly before sending your product to us. In many cases, a replacement is not the best solution. Our Support Representatives will help you determine if a replacement is necessary or available. You will need to first acquire an RMA (Return Materials Authorization) number to process your return or replacement. Without an RMA number from a Support Representative, your replacement request will not be processed.

Any product from which the cable is deteriorated shall be disposed and not repaired.

If we determine a return or replacement is necessary:

Within the 90-Day Warranty Period: Please return the product (media only) along with a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, a brief description of the difficulty you are experiencing including your name, address (no PO boxes), RMA number, and phone number to the address below. If the product was damaged through misuse or accident (cracks, scratches), or if you do not have a dated sales receipt, then this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period.

After the 90-Day Warranty Period: Please return the product (media only) along with a check or money order for the amount corresponding to your product (see replacement fees below) made payable to Ubisoft, a brief description of the difficulty you are experiencing, including your name, address (no PO boxes), RMA number, and phone number to the address below.

Replacement Fees: Our most recent replacement fee schedule is available online. Please visit <http://support.ubi.com> for an updated price list.

Warranty Address and Contact Information

Phone: 919-460-9778

Hours: 9am-9pm (EST), M-F

Address: Ubisoft Replacements

2000 Centre Green Way

Suite 300

Cary, NC 27513

Please use a traceable delivery method when sending products to Ubisoft.

GLOSSARY

Respawn : Depending of the scenario, when run out of life, you need to get back in the game. There's three ways of respawning: shooting at the UbiConnect, tagging a T-base or wait for the time set by the scenario or the game options.

Health Points : You lose one health point each time you get shot. When you have lost all your health points, you have to come back in game, using one of the three different ways to respawn depending of the scenario and the game options.

Clips : Everytime the amount of bullets reaches zero, the T-Blaster automatically reloads a new clip. To do so, you need to have at least one clip. If you don't, you have to tag an Ammo Pack in order to reload your T-Blaster.

T-Box : The T-Boxes include all the "Boxes" you can tag with your T-Blaster. For example, the Ammo Packs, the Med-Kits (sold separately), the T-Bases...

Frag : This is the action of eliminating a player (when his last health point is taken away).

UbiConnect : The UbiConnect is the radio relay between the T-Blasters (and all the UbiConnect devices) and the computer. The ubiconnect input is 5v  500 mA.



This symbol means the marked product is WEEE directive compliant. The Waste Electrical and Electronic Equipment Directive (WEEE Directive) is the European Community directive 2002/96/EC on waste electrical and electronic equipment (WEEE) which is setting collection, recycling and recovery targets for all types of electrical goods.



This symbol means the marked product is using DC current.

FRANÇAIS

Avertissement	20
Installation	21
T-Blaster	22
Le tableau de bord	23
Insertion des piles	24/25
Accessoires	26/27
S'équiper du plastron	28
Connexion du T-Blaster	29
Information	30
Service à la clientèle	31
Garantie	32/33
Lexique	34

AVERTISSEMENT

© 2010 Ubisoft Entertainment. Rights Reserved. Battle Tag, UbiConnect, Ubisoft, the Ubisoft logo and UbiConnect logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc.

Connection Internet requise pour mettre à jour le jeu et les produits UbiConnect.
Des frais additionnels Internet peuvent s'appliquer, and le joueur est responsable de tout les frais internet s'appliquant.

AVERTISSEMENT EPILEPSIE

Un très faible pourcentage d'individus peuvent être victime d'une crise d'épilepsie lorsqu'ils sont confrontés à certaines stimulations lumineuses.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, cessez IMMEDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin.

Les parents ou tuteurs d'enfants qui jouent à ce jeu doivent surveiller attentivement leurs enfants. Si votre enfant souffre d'un de ces symptômes, arrêtez immédiatement le jeu et consultez un médecin.

POUR COMMENCER

Insérez le CD dans l'ordinateur
et suis les instructions

CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

Système d'exploitation : Windows® XP (SP3)/Windows Vista® (SP2/Windows®7)

Processeur : Pentium 3 Intel® ou Athlon™ XP AMD 1,0 GHz ou supérieur

Mémoire vive : 256 Mo Windows XP/512 Mo Windows Vista, Windows 7

Carte vidéo : carte 3D avec 64 Mo et compatible avec DirectX® 9.0

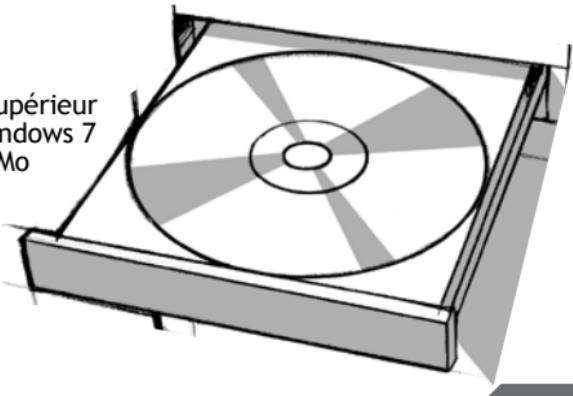
Espace disque dur : 1 Go de libre

CONFIGURATION RECOMMANDÉE

Processeur : Pentium 4 Intel ou Athlon™ 64 AMD 3,0 GHz ou supérieur

Mémoire vive : 512 Mo Windows XP / 1 Go Windows Vista, Windows 7

Carte vidéo : carte compatible avec DirectX 9.0 et avec 256 Mo



LE T-BLASTER

A La gâchette.

Quand tu appuies dessus, tu tires.

B Le bouton de contrôle. Quand tu appuies dessus, tu peux consulter sur le tableau de bord l'état de tes Points de Vie, tes munitions ou d'autres informations selon le mode de jeu ou le scénario choisi.

C Le scanner. Appuies dessus avec un T-TAG pour déclencher son utilisation.

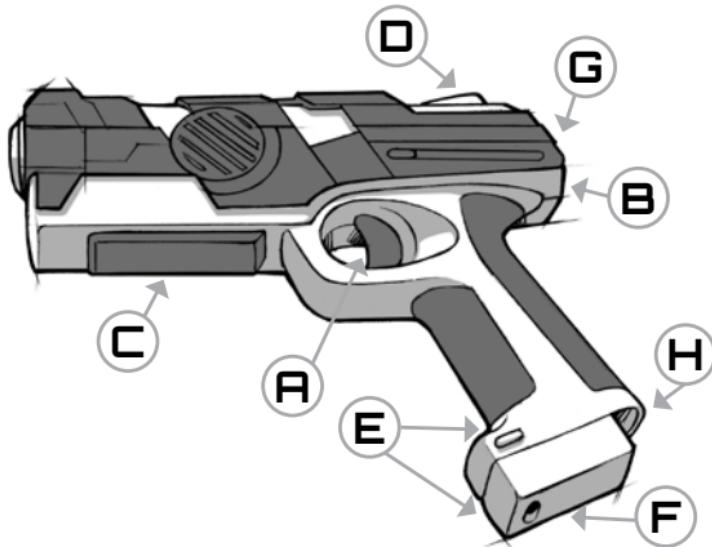
D Le flash. Il s'allume pour te prévenir dans certains cas: en jaune quand tu tires, en vert quand tu scanne un T-TAG, en rouge quand tu es touché. À la fin d'une partie, il s'allume en vert quand tu as gagné et en rouge quand tu as perdu.

E Le compartiment des piles et bouton d'éjection du compartiment des piles.

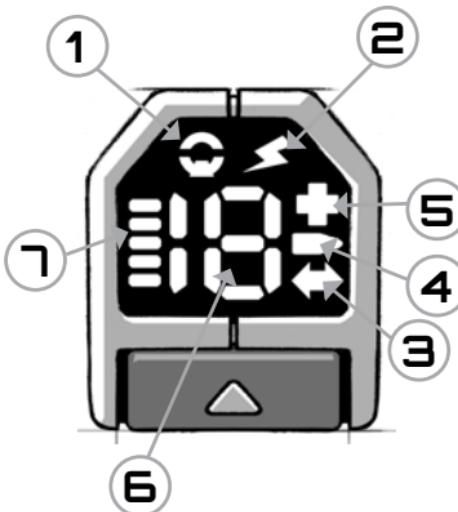
F Bouton "On/Off".

G Le Tableau de Bord. Il indique tes points de vie, tes munitions et toutes les informations dont tu as besoin pendant le jeu.

H Connecte ici le Plastron.

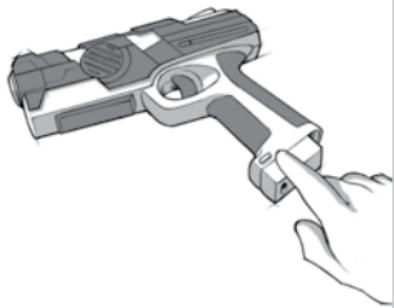


- 1** S'allume si tu dois tirer sur l'UbiConnect et clignote si tu es hors de portée de l'UbiConnect. Dans ce cas, tu as 30 secondes pour revenir à portée d'émission de l'UbiConnect.
- 2** S'allume quand le T-Blaster est en marche. Clignote quand les piles sont faibles.
- 3** Indique que tu dois scanner un objectif. Cet objectif dépend du mode de jeu ou du scénario choisi.
- 4** Quand ce symbole est allumé, les chiffres affichent le nombre de munition qu'il te reste.
- 5** Quand ce symbole est allumé, les chiffres affichent le nombre de Points de Vie qu'il te reste.
- 6** Avant de lancer une partie, il indique le numéro de ton T-Blaster. En jeu, ils indiquent soit les munitions, les Points de Vie, le numéro de l'objectif à scanner ou toute autre information définie par le mode de jeu ou le scénario.
- 7** Si le symbole Munition (4) est allumé, les barres indiquent le nombre de chargeurs qu'il te reste. Si le symbole Objectif (3) est allumé les barres peuvent indiquer le nombre d'objectifs qu'il te reste à scanner, le nombre d'actions que tu dois réaliser ou tout autre information selon le mode de jeu ou le scénario choisi.



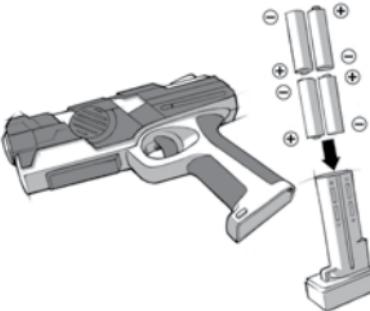
INSERTION DES PILES

1



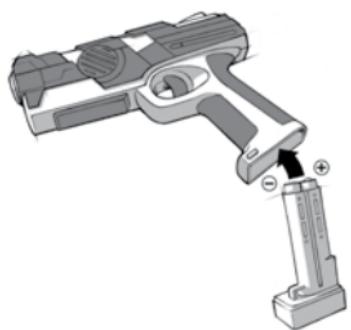
Appuie sur le bouton d'éjection du boîtier des piles comme indiqué sur l'image.

2



Insère 4 piles (AA-LR6 1,5 volts) dans le boîtier des piles.

3



Remets le boîtier des piles en place.

*Conservez ces informations comme référence future.
Les piles doivent être changées par un adulte.*

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

1. Prenez soin d'insérer les piles correctement et suivez toujours les instructions présente sur la documentation constructeur. N'utilisez que les piles spécifiées par le constructeur et soyez certain d'insérer ces dernières correctement en respectant les polarités + et -. Batteries rechargeable, ne pas mélangez ce type de pile avec un autre type de pile. Retirez-les du produit avant de les chargez. Rechargez les piles sous la surveillance d'un adulte. Ne rechargez pas d'autres types de piles.
2. Ne mélangez pas des piles nouvelles et anciennes ou des piles alkaline standard (carbone-zinc) et des piles rechargeables.
3. Retirez toujours une pile en fin de vie ou totalement vide.
4. Retirez les piles d'un produit non utilisé pendant une longue période.
5. Ne court-circuitez pas le boitier de piles.
6. Si ce produit est la cause ou est affecté par des interférences électrique locales, écartez le des autres équipements électrique et rallumez-le si nécessaire
7. Toute pile en fin de vie doit être disposée dans un contenant prévu à cet effet afin d'être recyclée.
8. Lors de sa mise au rebut aucun produit ne doit contenir de piles.
9. Dans le cas d'une fuite provenant de batteries, retirez les piles avec précaution en portant des gants en caoutchouc jetable afin de la disposer dans un contenant prévu à cet effet.
En cas de contact avec la peau, lavez votre peau abondamment à l'eau claire pendant au moins 15 minutes. Nettoyez le liquide écoulé aussi rapidement que possible.
Prenez soin de porter des gants en caoutchouc jetables afin d'éviter tout contact avec la peau.

ACCESSOIRES

UBICONNECT



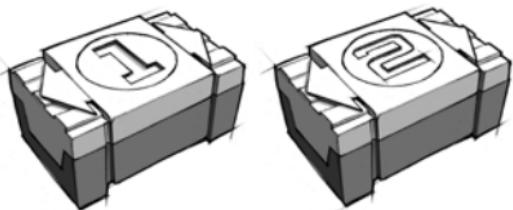
L'UbiConnect est le relais radio entre les T-Blasters (et tous les périphériques UbiConnect) et l'ordinateur.

UTILISATION DES T-TAGS



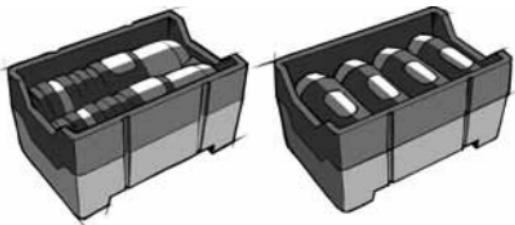
Appuies sur le scanner avec un T-Tag en faisant coïncider les deux symboles et attends le signal sonore de confirmation.

T-BASE



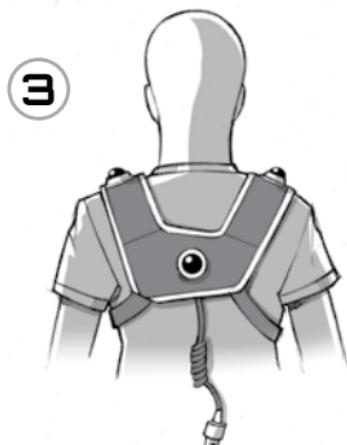
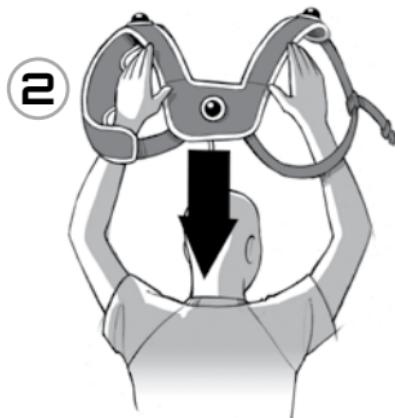
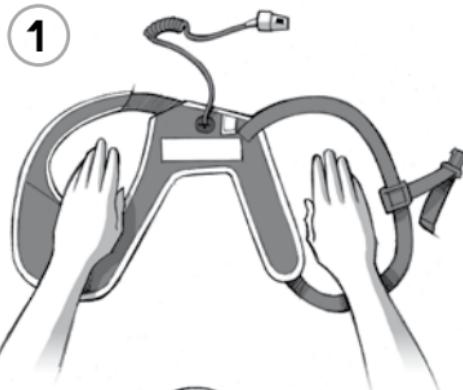
Ce sont les T-Tags qui servent d'objectifs, de bases, de balises à valider. En fonction des scénarios et des options de jeu choisis.

BOITES DE MUNITIONS

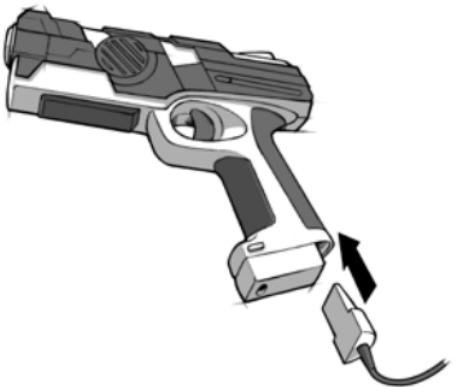


Ces T-Tags te permettent de recharger ton T-Blaster en munitions.

S'ÉQUIPER DU PLASTRON

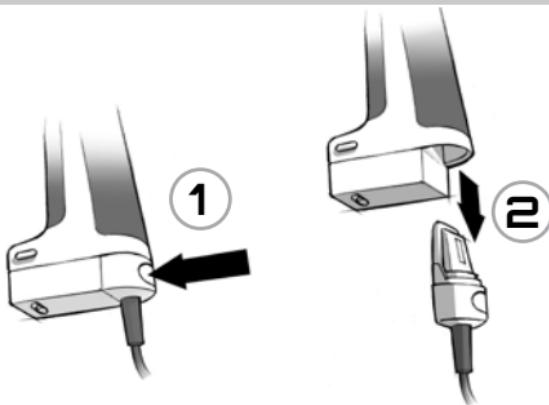


Connexion du T-Blaster au Plastron



Appuie le connecteur du plastron dans la partie inférieure de la crosse.

Déconnexion du T-Blaster du Plastron



1 : Appuyer sur le bouton.

2 : Retire le connecteur.

RECOMMANDATION RELATIVE À LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT

En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.
En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés.

Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement.
Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Contactez-nous par Internet :

connectez-vous à notre site à <http://support.ubi.com>.

À partir de ce site, depuis le centre de solutions d'Ubisoft, vous pourrez naviguer dans notre liste de Questions/Réponses (FAQ), trouver réponse à vos questions dans notre base de données, ou envoyer votre question à un de nos agents de service client. Il peut prendre jusqu'à 48h heures pour recevoir une réponse, fin de semaine et jours fériés exclus.

Contactez-nous par téléphone :

vous pouvez aussi nous joindre par téléphone à ce numéro : 1-866-824-6515.

Lorsque vous téléphonez à notre service client, veuillez vous assurer d'avoir toutes les informations en main. Notre service téléphonique du service client est disponible du lundi au vendredi de 10 h à 19 h (heure de l'Est) et vous devez laisser un message dans notre boîte vocale.

Contactez-nous par courrier :

voici notre adresse postale pour le service du support technique :

Support technique Ubisoft
5505, boul. St-Laurent, bureau 2000
Montréal, QC, H2T 1S6
Canada

GARANTIE

Ubisoft garantit à l'acquéreur d'origine que ses produits sont exempts de défaillance matérielle et de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat. Les produits Ubisoft sont vendus tels quels, sans aucune garantie expresse ou tacite, et Ubisoft n'est pas responsable des pertes ou des dommages résultant de l'utilisation de ses produits. Ubisoft s'engage, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, soit à remplacer gratuitement un produit défectueux, dans la mesure où l'article défectueux est renvoyé au magasin où il a été acquis initialement, avec une preuve d'achat datée, soit à réparer ou à remplacer le produit défectueux sans frais, selon l'option choisie par Ubisoft, lorsqu'il est accompagné d'une preuve d'achat et envoyé à nos bureaux avec affranchissement payé d'avance. Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale, et s'annule si la défaillance du produit s'avère être le résultat d'une utilisation abusive, déraisonnable, d'un mauvais traitement, ou d'une négligence envers le produit. Attention, la garantie ne s'applique pas si l'ouverture des produits est forcée. Attention, les performances de tir peuvent être dégradées en cas d'utilisation en plein soleil ou dans une zone sujette à perturbation électro magnétique.

Limitations : cette garantie tient lieu de toute autre garantie, et aucune prétentioп ou demande de paiement de quelque sorte que ce soit ne peut contraindre ou obliger Ubisoft. Toutes garanties tacites s'appliquant aux produits Ubisoft, y compris les garanties de qualité marchande et d'utilisation dans un but spécifique, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours mentionnée ci-dessus. Ubisoft ne sera en aucun cas responsable des préjudices spéciaux, accessoires ou corrélatifs résultant de la possession, de l'utilisation ou de défaillances des produits Ubisoft. Certains États n'autorisent pas de restrictions en ce qui concerne la durée d'une garantie tacite et/ou d'exclusions ou de restrictions envers les détériorations accessoires ou corrélatives. Par conséquent, les restrictions et/ou les exclusions de responsabilité citées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas à vous. Cette garantie vous donne des droits spécifiques, et il est également possible que vous ayez d'autres droits, selon l'État où vous vous trouvez.

Remarque : Ubisoft se réserve le droit d'apporter des améliorations à ses produits à tout moment, et ce, sans préavis.

Remboursements : Ubisoft ne peut fournir de remboursements ou encore échanger les produits renvoyés contre un crédit autre que le remplacement pour un produit identique. Toute demande de remboursement d'un produit doit se faire au magasin où l'achat s'est effectué, car les points de vente au détail établissent leur propre politique de remboursement. Cette politique ne couvre que les remplacements de produits identiques.

Remplacement de produits/documentation : veuillez contacter directement un représentant du support technique d'Ubisoft avant de nous envoyer votre produit. Très souvent, un remplacement n'est pas la meilleure solution. Nos représentants du support vous aideront à déterminer si un remplacement est nécessaire ou disponible. Vous devrez tout d'abord vous procurer un numéro d'ARM (autorisation de renvoi de matériel) afin que votre renvoi ou votre remplacement puisse s'effectuer. Votre demande de remplacement ne pourra pas se faire sans ce numéro d'ARM.

Si un câble de ce produit vient à être endommagé il doit être placé au rebus et non réparé.

Si nous déterminons qu'un renvoi ou un remplacement est nécessaire :

Veuillez renvoyer le produit (média seulement) accompagné d'un chèque ou d'un mandat d'une valeur correspondant à votre produit (voir les frais de remplacement ci-dessous) rédigé à l'ordre d'Ubisoft, avec une brève description de la difficulté rencontrée, ainsi que votre nom, votre adresse (pas de boîte postale), le numéro d'ARM, et votre numéro de téléphone à l'adresse ci-dessous.

Frais de remplacement : notre grille de frais de remplacement la plus récente est disponible en ligne. Veuillez consulter <http://support.ubi.com> pour obtenir la grille tarifaire mise à jour.

ADRESSE DE GARANTIE ET INFORMATION PERSONNE-RESSOURCE

Téléphone : 1 800 UBI-6515

Horaires : 7 h - 16 h (heure de l'Est), du lundi au vendredi

Adresse :

Support Ubisoft

5505, Boul. St-Laurent, bureau 5000

Montréal, QC, H2T 1S6

Canada

LEXIQUE

Régénération : Selon le scénario, quand il ne te reste plus de points de vie, tu peux revenir en jeu. Il existe trois modes de régénération : tirer sur l'UbiConnect, scanner une T-Base ou attendre le temps défini par le scénario ou les options de jeu.

Points de vie : Tu perds un point de vie chaque fois que tu es touché par un tir. Quand tu as perdu tous tes points de vie, si le scénario le permet, tu peux revenir en jeu selon un des trois modes.

Chargeurs : A chaque fois que ton nombre de balle atteint zéro, ton T-Blaster recharge automatiquement un nouveau chargeur. Pour cela, il faut que tu en aies encore au moins un. Si tu n'en as plus, tu peux aller recharger ton T-Blaster avec une Boîte de Munitions.

T-Tags : Les T-Tags regroupent toutes les "boîtes" que tu peux scanner avec ton T-Blaster. Il y a par exemple, les Boîtes de Munitions, les Trousses de Soins (vendues séparément), les T-Bases...

Fraq : C'est l'action d'éliminer un joueur, quand son dernier point de vie lui est enlevé.

UbiConnect : C'est le relais radio entre les T-Blasters (et tous les périphériques UbiConnect) et l'ordinateur. L'ubiconnect utilise 5v ~~---~~ 500 mA.



Ce symbole signifie que le produit marqué est sous la directive WEEE. Le Waste Electrical and Electronic Equipment Directive (WEEE Directive) est la directive Europeene 2002/96/EC sur la mise au rebus d'équipement electriques et électroniques et qui definis les standard de collecte et de recyclage pour chaque type de produit électrique.



Ce symbole signifie que le produit marqué utilise un courant continu.

Need a medic while playing ?

The Med-Kit Expansion pack contains 2 Med-Kits and 2 extra T-bases for extended gameplay fun.



Want to expand your team up to 8 players?

The T-Blaster Expansion Pack which includes one extra T-Blaster and one extra sensor vest is also available.



Besoin de points de vie durant le jeu ? L'extension Trousse de Soin inclut 2 trousse de soin et 2 T-bases pour encore plus de fun.

Vous voulez jouer en équipe jusqu'à 8 joueurs ?

La Boîte Extension T-Blaster qui inclut un T-Blaster et un plastron additionnels est aussi disponible.

Also available Aussi disponible