

ITALIANO

CONTENUTO

- Controllrer senza fili per Nintendo Switch™
- Sportello del vano batteria
- Batterie AA (2)
- Istruzioni per l'uso

CONTROLLO DEGLI AGGIORNAMENTI DI SISTEMA

Per l'utilizzo dei controller PowerA Wireless è richiesto l'aggiornamento del sistema Nintendo Switch alla versione 6.0.1 o successiva.

- Collega il tuo Nintendo Switch a Internet
- In genere, gli aggiornamenti di sistema verranno scaricati automaticamente una volta connessi online.
- Selezionare ""Impostazioni di sistema"" dal menu HOME, quindi scorrere verso il basso fino alla voce ""Sistema"" per visualizzare la versione di Aggiornamento Sistema e controllare automaticamente la presenza di un aggiornamento del sistema.

Per ulteriore assistenza, cercare aggiornamento del sistema dal sito web del supporto Nintendo.

INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

- Togliere il coperchietto del vano batteria e installare le due batterie alcaline AA

- Verificare che la consolle Nintendo Switch sia accesa.

ACCOPIAMENTO WIRELESS

Nel menu HOME selezionare Controllers (Controller), quindi Change Grip and Order (Modifica impugnatura e ordine). Durante la visualizzazione della schermata seguente, tenere premuto il pulsante SYNC per almeno tre secondi sul controller da accoppiare.

NOTA:

- Non toccare lo stick sinistro o quello destro durante l'associazione del controller.
- Dopo che il controller è stato associato a una console Nintendo Switch, si ricollegherà automaticamente quando la console e il controller saranno accesi.
- Puoi collegare fino a otto controller wireless contemporaneamente a una console Nintendo Switch. Il numero massimo di controller che possono essere collegati varia a seconda del tipo di controller e delle funzionalità utilizzate.
- Puoi collegare un massimo di due controller wireless a una console Nintendo Switch durante l'utilizzo dell'audio Bluetooth. Per associare controller wireless aggiuntivi, scollega il dispositivo audio Bluetooth.
- Premendo il pulsante Sync durante la connessione, il controller si spegnerà.
- Questo controller può essere utilizzato quando il Nintendo Switch è agganciato o sganciato.
- Questo controller non supporta rumble HD, fotocamera IR, controlli di movimento o amiibo™ NFC.

INFORMAZIONI SUGLI INDICATORI A LED

Su questo controller sono presenti tre posizioni dei LED: superiore, anteriore e inferiore.

- Il LED di stato della batteria lampeggerà in rosso quando la batterie sono quasi esaurite.
- Il LED di stato del programma lampeggerà durante la programmazione dei pulsanti di gioco avanzati.
- I quattro LED in basso indicano il numero del lettore 1-8 e scoriranno da sinistra a destra durante l'accoppiamento wireless.

ASSEGNAZIONE DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATO

- Tieni premuto il Pulsante programma per 2-3 secondi. Il LED di Stato del programma lampeggerà lentamente, segnalando che il controller è in modalità di assegnazione.
 - Premi uno dei seguenti pulsanti (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Levetta sinistra/Levetta destra/+Control Pad) che desideri assegnare a un Pulsante di gioco avanzato. Quindi premi il Pulsante di gioco avanzato (AGR o AGL) che desideri esegua tale funzione. Il LED di Stato del programma smetterà di lampeggiare, segnalando che il pulsante di gioco avanzato è stato impostato.
 - Ripeti la procedura per l'altro pulsante di gioco avanzato.
- NOTA:** la programmazione dei pulsanti di gioco avanzati resta memorizzata anche dopo esserti scollegato.

RIPROGRAMMAZIONE O RIPRISTINO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

- Tieni premuto il Pulsante programma per 2-3 secondi. Il LED di Stato del programma lampeggerà lentamente, segnalando che il controller è in modalità di assegnazione.

- Premere AGL o AGR per resettare individualmente ciascun pulsante o tenere premuto il pulsante di programmazione per 5 secondi per resettarli entrambi contemporaneamente.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- D1. Il mio controller senza fili non esegue l'accoppiamento.**
- R1. Verifica che le batterie siano installate correttamente secondo la polarità indicata nel vano batterie e che non siano scariche, usate o danneggiate.
- R2. Conferma che stai seguendo il processo di “Associazione wireless”.
- R3. Rimuovere e sostituire le batterie alcaline per resettare il controller senza fili.
- D2. Perché non si sente alcuna vibrazione e/o perché i controlli di movimento non funzionano?**
- R1. Questo prodotto non supporta la funzionalità di vibrazione o i controlli di movimento.

AVVISO DI PERDITA DALLA BATTERIA

- La fuoriuscita di sostanze chimiche contenute all'interno della batteria può causare lesioni alle persone e danni ai controller di gioco.

- Evitare che i prodotti chimici della batteria entrino in contatto con la pelle. In caso di contatto, lavare immediatamente e accuratamente con acqua e sapone.
 - Se il liquido fuoriuscito da una batteria entra in contatto con gli occhi, **NON STROFINARLI!** Sciacquare immediatamente gli occhi con acqua corrente pulita e consultare un medico per prevenire lesioni agli occhi.
 - Le batterie che perdono possono emettere suoni di scoppietti.
- Per evitare perdita di liquido dalle batterie:**
- Non utilizzare batterie nuove e usate contemporaneamente. Sostituiscvi tutte le batterie.
 - Non utilizzare batterie di marche diverse.
 - Si consiglia l'uso di batterie alcaline. Non utilizzare batterie agli ioni di litio, nichel-cadmio (nicad) o zinco-carbone.
 - Non lasciare le batterie nel controller se non lo utilizzi per un lungo periodo.
 - Non ricaricare batterie alcaline o non ricaricabili.
 - Non inserire le batterie al rovescio. Assicurati che i poli positivi (+) e negativi (-) vengano inseriti nella direzione corretta. Inserisci prima i poli negativi.
 - Quando rimuovi le batterie, togli i poli positivi per primi.
 - Non utilizzare batterie danneggiate, deformate o che perdono liquido.
 - Rimuovi le batterie scariche dal controller.

AVVISO DI INCENDIO/ESPLOSIONE DELLA BATTERIA

Per evitare incendi o esplosioni:

- Non collocare la batteria sul fuoco o in un forno caldo.
- Non schiacciare, tagliare o sottoporre la batteria a urti.
- Non lasciare la batteria in un ambiente ad alta temperatura come la luce solare diretta o all'interno di un'auto durante la stagione calda.
- Non lasciare la batteria in un ambiente a bassa pressione (ad es. nel bagaglio registrato di un aereo).
- Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.

PRECAUZIONI DI SICUREZZA

- L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazioni cutanee o disturbi agli occhi. Seguire le indicazioni fornite per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi:
- Evitare di giocare troppo a lungo. Fare una pausa di 10-15 minuti ogni ora, anche se non se ne sente il bisogno. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato.
 - Se durante il gioco si avvertono sensazioni di affaticamento o dolore a mani, polsi, braccia od occhi, o sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per alcune ore prima di riprendere il gioco.
 - Se si continua ad avvertire uno dei sintomi sopra descritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

FABBRICATO PER

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | **POWERA.com** | **FATTO IN CHINA**

SERVIZIO CLIENTI

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina **PowerA.com/Support**.

GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita **PowerA.com**.

INFORMAZIONI LEGALI

© 2023 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi di ACCO Brands. Nintendo Switch è un marchio di Nintendo. Concesso in licenza da Nintendo. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

SIMBOLI DI CONFORMITÀ LOCALI

Per ulteriori informazioni, cerca sul Web il nome di ciascun simbolo.

-
-

CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](#).

WARRANTY

2-Year Limited Warranty: Visit [PowerA.com/Support](#) for details.

WARRANTY AGAINST DEFECTS, AUSTRALIA & NEW ZEALAND CUSTOMERS

This product is provided with a 2-year warranty against defects in manufacturing or materials from the date of purchase. ACCO Brands will either repair or replace a faulty or defective product subject to the conditions of this warranty. Claims under this warranty must be made to the place of purchase within the warranty period with proof of purchase by the original purchaser only. Expenses associated with a warranty claim are the responsibility of the consumer. Conditions of this warranty are on our website: [PowerA.com/warranty-ANZ](#)

This warranty is provided in addition to other rights or remedies available to you under the law. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS

AUSTRALIAN CUSTOMERS
ACCO Brands Australia Pty Ltd
Locked Bag 50, Blacktown BC, NSW 2148
Phone: 1300 278 546 | Email: consumer.support@powera.com

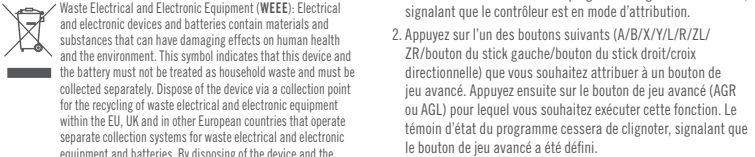
NEW ZEALAND CUSTOMERS
ACCO Brands New Zealand Limited
PO Box 11-677, Ellerslie, Auckland 1542
Phone: 0800 800 526 | Email: consumer.support@powera.com

ADDITIONAL LEGAL

© 2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Licensed by Nintendo.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.



Conformit  Europ e aka European Conformity (CE): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable European Directives and Regulations for health, safety, and environmental protection.

UK Conformity Assessment (UKCA): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable UK Regulations for health, safety, and environmental protection.

The RCM (Regulatory Compliance Mark) indicates that the product complies with the relevant Australian and New Zealand electrical safety, electromagnetic compatibility (EMC) and related requirements.

DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, ACCO Brands USA LLC declares the NSCPNMAA is in compliance with Directive 2014/53/EU and UK Radio Equipment Regulation 2017. The full text of the declaration of conformity is available at the following internet address: [PowerA.com/compliance](#)

WIRELESS SPECIFICATIONS FOR EU & UK COMPLIANCE

Frequency Range: 2, 4 - 2, 4835GHz
Max E.I.R.P.: –6, 72dBm

FRANÇAIS

CONTENU

- Manette sans fil pour Nintendo Switch™
- Trappe du compartiment batterie
- Piles AA (2)
- Manuel de l'utilisateur

VÉRIFIER LES MISES À JOUR DE LA CONSOLE

La version 6.0.1 ou sup rieure de la console Nintendo Switch™ est requise pour pouvoir utiliser les manettes sans fil PowerA.

- Connectez votre Nintendo Switch   Internet
- En g n ral, les mises   jour de la console sont t l charg es automatiquement d s que vous  tes connect  en ligne.
- Dans le menu Home, s lectionnez « Param tres de la console », puis faites d filer les options et s lectionnez Console pour afficher la mise   jour de la console et v rifier automatiquement s'il existe une nouvelle version.

Pour plus d'informations, recherchez « mise   jour de la console » sur le site Web de l'assistance Nintendo.

INSTALLATION DES PILES

- Retirez le couvercle du compartiment des piles, puis ins rer deux piles alcalines AA
- V rifier que la console Nintendo Switch est allum e.

SYNCHRONISATION SANS FIL

Dans le menu « HOME », s lectionner « Manettes » (Contr rollers), puis « Changer le style/l'ordre » (Change Grip and Order). Tandis que l' cran suivant s'affiche, appuyer sur le bouton SYNC et le maintenir enfonc  pendant au moins trois secondes sur la manette que vous souhaitez synchroniser.Lorsque la manette    t  synchronis e une fois, elle se connectera automatiquement la fois suivante.

REMARQUE :

- Ne touchez ni le stick gauche ni le stick droit lors de la synchronisation de votre manette.
- Une fois la manette synchronis e avec une console Nintendo Switch, elle se reconnectera automatiquement lorsque vous allumerez la console et la manette.
- Jusqu'  huit manettes sans fil peuvent  tre connect es   une console Nintendo Switch en m me temps. Le nombre maximum de manettes pouvant  tre connect es varie en fonction des types de manettes et des fonctionnit es utilis es.
- Un maximum de deux manettes sans fil peut  tre connect    une console Nintendo Switch tout en utilisant l'audio Bluetooth. Pour synchroniser des manettes sans fil suppl mentaires, d connectez l'appareil audio Bluetooth.
- La manette s' teindra si vous appuyez sur le bouton Sync lorsque elle est connect e.

- Cette manette peut  tre utilis e lorsque la Nintendo Switch est connect e   la station d'accueil ou non.
- Cette manette ne prend pas en charge les vibrations HD, la cam ra infrarouge, le capteur de mouvements ou le NFC amiibo™.

COMPRENDRE LES VOYANTS LED

Cette manette est dot e de trois voyants LED situ s sur le haut,   l'avant et   la base.

- Le t mo n d' tat de la batterie clignote en rouge lorsque les piles sont presque  puis es.
- Le t mo n d' tat du programme clignotera pendant la programmation des boutons de jeu avanc s.
- Les quatre t mo ns du bas indiquent les joueurs 1   8 et effectueront un cycle de gauche   droite pendant la synchronisation sans fil

ASSIGNER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Maintenez le bouton de programme enfonc  pendant deux   trois secondes. Le t mo n d' tat du programme clignotera lentement, signalant que le contr leur est en mode d'attribution.
- Appuyez sur l'un des boutons suivants (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/bouton du stick gauche/bouton du stick droit/croix directionnelle) que vous souhaitez attribuer   un bouton de jeu avanc . Appuyez ensuite sur le bouton de jeu avanc  (AGR ou AGL) pour lequel vous souhaitez ex cuter cette fonction. Le t mo n d' tat du programme cessera de clignoter, signalant que le bouton de jeu avanc     t  d fini.
- Recommencez pour le bouton de jeu programmable restant.

REMARQUE : les attributions de boutons de jeu programmables restent en m moire m me lorsque la manette est d sactiv e.

REPROGRAMMER OU R INITIALISER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Maintenez le bouton de programme enfonc  pendant deux   trois secondes. Le t mo n d' tat du programme clignotera lentement, signalant que le contr leur est en mode d'attribution.
- Appuyez sur AGL ou AGR pour r initialiser individuellement chaque bouton ou maintenez enfonc  le bouton Programme pendant 5 secondes pour r initialiser les deux simultan ment.

D PANAGE

Q1. Ma manette sans fil ne parvient pas   effectuer la synchronisation.

R1. V rifiez que les piles sont correctement install es selon la polarit  indiqu e dans le compartiment des piles et qu'elles ne sont pas d charg es, us es ou endommag es.

R2. Assurez-vous de suivre les  tapes du processus de « synchronisation sans fil ».

R3. Retirez les piles alcalines, puis remplacez-les afin de r initialiser la manette sans fil.

Q2. Pourquoi je ne ressens aucune vibration et/ou pourquoi les commandes de mouvement ne fonctionnent-elles pas ?

R1. Ce produit ne prend pas en charge la fonctionnit  de vibration ou les commandes de mouvement.

- Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extr mit  positive.
- N'utilisez pas de piles endommag es, d form es ou pr sent-ant des fuites.
- Retirez les piles us es de la manette.

AVERTISSEMENT CONCERNANT LE RISQUE D'INCENDIE/EXPLOSION DES PILES

Pour  viter tout risque d'incendie ou d'explosion :

- Ne pas placer pas de pile dans le feu ou dans un four chaud.
- Ne pas  craser ou couper de pile ni la soumettre   des chocs.
- Ne pas laisser de pile dans un environnement   haute temp rature, par exemple,   la lumi re directe du soleil ou   l'int rieur d'une voiture par temps chaud.
- Ne pas laisser de pile dans un environnement   basse pression (par exemple, dans les bagages enregistr s d'un avion).
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.

MISE EN GARDE AU SUJET DES MOUVEMENTS

Les jeux vid o peuvent provoquer des douleurs des muscles, des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez les consignes suivantes pour  viter les probl mes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutan e ou fatigue oculaire :

-  vitez de jouer trop longtemps. Faites une pause de 10   15 minutes apr s chaque heure de jeu, m me si vous n' en ressentez pas la n cessit . Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent de mani re appropri e.
- Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur dans vos mains, poignets, bras ou yeux pendant le jeu, ou des sympt mes tels que picotements, engourdissement, br lure ou raideur, arr tez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.
- Si l'un des sympt mes cit s persiste ou si vous ressentez une g ne prolong e pendant ou apr s le jeu, arr tez de jouer et consultez un m decin.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

L' metteur/r cepteur exempt de licence contenu dans le pr sent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et D veloppement  conomique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autoris e aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- L'appareil doit accepter tout brouillage radio lectrique subi, m me si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

FABRIQU  PAR

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FABRIQU  EN CHINE

SERVICE CLIENT LE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique [PowerA.com/Support](#).

GARANTIE

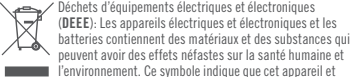
Garantie limit e de deux ans. Consultez le site [PowerA.com](#) pour plus de d tails.

INFORMATIONS L GALES SUPPL MENTAIRES

  2023 ACCO Brands. Tous droits r serv s. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. Licenci  par Nintendo. Tous les droits sont r serv s. Toutes les autres marques sont la propri t  de leurs propri taires respectifs.

SYMBOLES DE CONFORMIT  R GIONALE

De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole



Le marquage **CE** (conformit  europ enne) est une d claration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux r glementations et directives europ ennes applicables en mati re de sant , de s curit  et de protection de l'environnement.

Le marquage **CE** (conformit  europ enne) est une d claration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux r glementations et directives europ ennes applicables en mati re de sant , de s curit  et de protection de l'environnement.

Le marquage **CE** (conformit  europ enne) est une d claration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux r glementations et directives europ ennes applicables au Royaume-Uni. Le texte complet de la d claration de conformit  UE est disponible   l'adresse Internet suivante : [PowerA.com/compliance](#)

SP CIFICATIONS SANS FIL POUR LA CONFORMIT  UE

Gamme de fr quences : 2, 4 - 2, 4835 GHz
PIRE maximum : –6, 72dBm

ESPA OL

CONTENIDO

- Mando inal mbrico compatible para Nintendo Switch™
- Puerta del compartimento de la bater a
- Pilas AA (2)
- Gu a de usuario

COMPROBACI N DE LA ACTUALIZACI N DEL SISTEMA

Es necesaria la actualizaci n del sistema Nintendo Switch™ versi n 6.0.1 o posterior para el uso de los mandos inal mbricos PowerA Wireless.

- Conecta tu Nintendo Switch   Internet
- Normalmente, las actualizaciones del sistema se descargan de forma autom tica al conectarte   Internet.
- Selecciona 'Configuraci n de la consola' en el men  HOME y, a continuaci n, despl zate hacia abajo hasta "Consola" para ver la versi n de la Actualizaci n de la consola y buscar nuevas actualizaciones autom ticamente.

Para obtener m s ayuda, busca actualizar la consola en el sitio web de asistencia de Nintendo.

INSTALA LAS PILAS

- Retira la tapa de las pilas e instala dos pilas alcalinas AA
- Comprueba que la consola Nintendo Switch est  encendida.

EMPAREJAMIENTO INAL MBRICO

En el men  HOME, selecciona "Mandos", luego "Cambiar agarre y orden". Mientras se muestra la pantalla siguiente, manten pulsado el bot n SYNC durante un m nimo de tres segundos en el mando que desees sincronizar. Una vez sincronizado el mando, la pr xima vez se conectar  autom ticamente.

NOTA:

- No toque la palanca izquierda ni la derecha al emparejar el mando.
- Una vez sincronizado el mando con una consola Nintendo Switch, se volver    conectar autom ticamente cuando se enciendan la consola y el mando.
- Se pueden conectar hasta ocho mandos inal mbricos   una consola Nintendo Switch al mismo tiempo. El n mero m ximo de mandos que se pueden conectar variar  en funci n del tipo de los mismos y de las funciones que se utilicen.
- Es posible conectar un m ximo de dos mandos inal mbricos   una consola Nintendo Switch mientras se utiliza audio Bluetooth. Para emparejar mandos inal mbricos adicionales, desconecte el dispositivo de audio Bluetooth.
- Si pulsa el bot n «Sync» mientras est  conectado, el mando se apagar .
- Este mando se puede utilizar con la Nintendo Switch independientemente de que est  o no colocada en la base.
- Este mando no es compatible con HD rumble, c mara IR, controles de movimiento ni amiibo™ NFC.

QU  SIGNIFICAN LOS INDICADORES LED

Hay tres indicadores LED en este mando: el superior, el frontal y el inferior.

- El led de estado de la bater a parpadear  en rojo cuando la bater a est n cerca de agotarse.
- El led de estado de programa parpadear  durante la programaci n de los botones de juego avanzados.
- Los cuatro ledes de la parte inferior indican el n mero de jugador (1-8) y se iluminar n de izquierda   derecha durante el emparejamiento inal mbrico.

QU  SIGNIFICAN LOS INDICADORES LED

Hay tres indicadores LED en este mando: el superior, el frontal y el inferior.

- El led de estado de la bater a parpadear  en rojo cuando la bater a est n cerca de agotarse.
- El led de estado de programa parpadear  durante la programaci n de los botones de juego avanzados.
- Los cuatro ledes de la parte inferior indican el n mero de jugador (1-8) y se iluminar n de izquierda   derecha durante el emparejamiento inal mbrico.

ASIGNACI N DE BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

- Mantenga presionado el bot n de programa durante 2-3 segundos. El led de estado de programa parpadear  lentamente, indicando que el mando est  en modo de asignaci n.
- Pulse el bot n (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Pulsaci n de la palanca izquierda/Pulsaci n de la palanca derecha/+Palanca de control) que desee asignar a un bot n de juego avanzado. A continuaci n, pulse el bot n de juego avanzado (AGR o AGL) con el que desee realizar esa funci n. El led de estado de programa dejar  de parpadear, lo que indica que se ha configurado el bot n de juego avanzado.
- Rep te para los otros botones de control avanzado de juego.

NOTA: las asignaciones de botones de control avanzado de juego quedar n almacenadas en la memoria incluso aunque se desconecte el mando.

REPROGRAMACI N O RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

- Mantenga presionado el bot n de programa durante 2-3 segundos. El led de estado de programa parpadear  lentamente, indicando que el mando est  en modo de asignaci n.
- Pulsa AGL   AGR para restablecer por separado cada bot n o mant n pulsado el bot n de programaci n durante 5 segundos para restablecer ambos a la vez.

RESOLUCI N DE PROBLEMAS

P1. El mando inal mbrico no se sincroniza.

R1. Confirme que las bater as est n correctamente instaladas de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimiento de las mismas y que no est n agotadas, usadas o da adas.

R2. Confirme que est  siguiendo el proceso de «Emparejamiento inal mbrico».

R3. Extrae y sustituye las pilas alcalinas para reiniciar el mando inal mbrico.

P2.  Por qu  no siento ninguna vibraci n y/o por qu  no funcionan los controles de movimiento?

R1. Este producto no es compatible con la funci n de vibraci n ni los controles de movimiento.

ADVERTENCIA DE FUGA DE BATER A

- La fuga de productos qu micos contenidos en el paquete de bater as puede causar lesiones personales y da os al mando de juegos.
- Evite que los productos qu micos de la bater a entren en contacto con la piel. En caso de contacto, l vese inmediata y abundantemente con agua y jab n.
- Si el l quido que sale de un paquete de bater as entra en contacto con sus ojos, ¡NO SE LO FROTE! Enjuague bien los ojos de inmediato con agua corriente limpia y busque atenci n m dica para evitar lesiones oculares.
- Si las bater as tienen fugas, pueden emitir sonidos de explosi n.

Para evitar fugas de las pilas:

- No mezcle pilas usadas y nuevas. Cambie todas las pilas al mismo tiempo.
- No mezcle diferentes marcas de pilas.
- Se recomiendan pilas alcalinas: No utilice pilas de iones de litio, n quel-cadmio (NiCd) o carbono-zinc.
- No deje las pilas dentro del mando si no se va a usar durante periodos de tiempo prolongados.
- No recargue pilas alcalinas o no recargables.
- No coloque las pilas al rev s. Aseg rese de que los polos positivo (+) y negativo (-) est n orientados en las direcciones correctas. Inserte primero el polo negativo.
- Al retirar las pilas, extraiga primero el polo positivo.
- No utilice pilas da adas, deformadas o con fugas.
- Retire las pilas agotadas del mando.

ADVERTENCIA DE INCENDIO O EXPLOSI N DE LAS PILAS

Para evitar incendios o explosiones:

- No coloque las pilas en el fuego o en un horno caliente.
- No aplaste, corte ni someta las pilas a impactos.
- No deje las pilas en un ambiente de alta temperatura, como la luz solar directa o dentro de un coche cuando hace calor.
- No deje las pilas en un entorno de baja presi n (por ejemplo, en el equipaje facturado de un avi n).
- No provoque cortocircuitos en los terminales de alimentaci n.

ADVERTENCIA SOBRE LE SIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS

Tras varias horas de juego, puedes empezar a sentir dolor en los m sculos, las articulaciones, la piel o bien notar los ojos cansados. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, s ndrome del t nel carpioano, irritaci n cut nea o fatiga visual:

- Evita jugar en exceso. Descansa entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas. Los padres deben supervisar a sus hijos para asegurarse de que juegan correctamente.
- Si se te cansan o te duelen las manos, las mu ecas, los brazos o los ojos mientras estas jugando, o sientes s ntomas como hormigueo, entumecimiento, escosor o rigidez, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de retomar el juego.
- Si persisten dichos s ntomas o sientes otras molestias mientras juegas o justo despu s, deja de jugar y consulta a tu m dico.

FABRICADO PARA

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com | HECHO EN CHINA

SERVICIO DE ATENCI N AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Support](#).

GARANT A

Garant a limitada de dos a os. Visita [PowerA.com](#) para obtener m s informaci n.

INFORMACI N LEGAL ADICIONAL

  2023 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. Con licencia de Nintendo. Reservados todos los derechos. Todas las dem s marcas comerciales son propiedad de sus respectivos due os.

S MBOLOS DE APLICACI N REGIONAL

M s informaci n disponible buscando en la web de cada nombre de s mbolo.



DECLARACI N DE CONFORMIDAD

Por la presente, ACCO Brands USA LLC en 4 Corporate Drive, Lake Zurich, Illinois 60047 EE. UU., declara que NSCPNMAA inal mbrico cumple con la Directiva 2014/53/UE y los requisitos legales pertinentes del Reino Unido. El texto completo de la Declaraci n de conformidad de la UE est  disponible en la siguiente direcci n de Internet: [PowerA.com/compliance](#)

ESPECIFICACIONES INAL MBRICAS PARA EL CUMPLIMIENTO DE LA UE

Rango de frecuencia: 2, 4 - 2, 4835 GHz

P. I. R. E. m x.: –6, 72dBm

DEUTSCH

INHALT

- Kabelloser Controller f r Nintendo Switch™
- Verschlussklappe des Batteriefachs
- AA-Batterien (2)
- Bedienungsanleitung

AUF SYSTEMAKTUALISIERUNG PR FEN

F r die Nutzung von kabellosen PowerA-Controllern wird die Nintendo Switch Systemaktualisierung Version 6.0.1 oder h her ben tigt.

- Verbinden Sie Ihren Nintendo Switch mit dem Internet
- Im Normalfall werden Systemaktualisierungen automatisch heruntergeladen, wenn eine Verbindung mit dem Internet besteht.
- W hlen Sie im Home-Men  Systemeinstellungen aus, und scrollen Sie dann bis zu System nach unten, um die Version der Systemaktualisierung festzustellen und automatisch auf Systemaktualisierung zu pr fen.

F r weitere Hilfe suchen Sie nach Systemaktualisierung auf der Support-Website von Nintendo.

BATTERIEN EINLEGEN

-  ffnen Sie die Batteriefachklappe und legen Sie zwei AA-Alkalibatterien ein
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Nintendo Switch-Konsole eingeschaltet ist.

KABELLOSE KOPPLUNG

W hlen Sie im Home-Men  Controller, dann Griffweise/Reihenfolge  ndern. Halten Sie, w hrend der folgende Bildschirm angezeigt wird, die SYNC-Taste f r mindestens drei Sekunden lang an dem Controller gedr ckt, den Sie verbinden wollen.