

TERRA

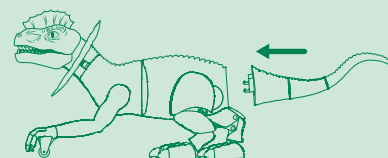
BY BATTAT®

RC WALKING DILOPHOSAURUS

TÉLÉCOMMANDE DILOPHOSAURUS MARCHANT

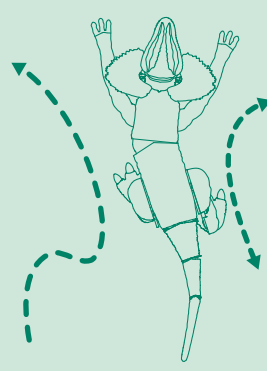
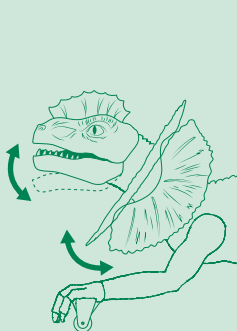
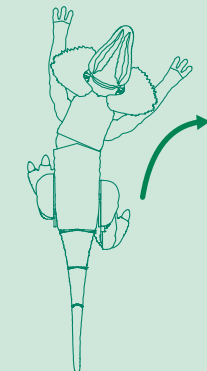
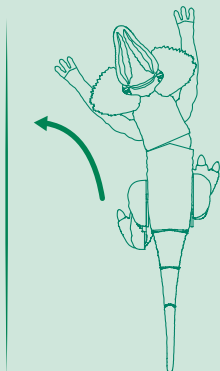
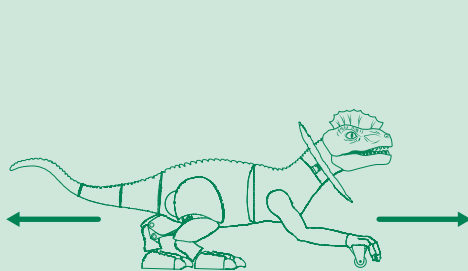
5+

years/
ans/Jahre/
años/anni



(EN): Insert the tail into the body - for one-time assembly.
(FR): Insérer la queue dans le corps pour assembler le jouet.
(DE): Schwanz in den Körper einstecken, um das Spielzeug zu montieren.
(ES): Inserta la cola en el cuerpo para un montaje único.
(IT): Inserire la coda nel corpo per un montaggio unico.

FUNCTIONS / LES FONCTIONS / FUNKTIONEN / LAS FUNCIONES / FUNZIONI



(EN): 1. Switch the toy ON then press the Reset button on remote to connect to the toy. 2. Move forward / backward. 3. Move left / right. 4. Press to activate Frills and Mouth sequence. 5. Press the Action Mode button to trigger the demonstration sequence.

(FR): 1. Mettre le jouet en marche, puis appuyer sur le bouton de réinitialisation de la télécommande pour établir la connexion avec le jouet. 2. Utiliser le joystick avancer/reculer pour faire avancer ou reculer le jouet. 3. Utiliser le joystick gauche/droite pour changer la direction du jouet. 4. Appuyer sur les deux boutons du dessus pour activer la collerette et la gueule. 5. Appuyer sur le bouton du mode Action pour lancer la démonstration.

(DE): 1. Spielzeug einschalten, dann die Reset-Taste auf der Fernbedienung drücken und warten, bis das Spielzeug die Verbindung hergestellt hat. 2. Mit dem Vorwärts-/Rückwärts-Joystick das Spielzeug vorwärts und rückwärts bewegen. 3. Den Joystick nach links/rechts bewegen, um die Richtung des Spielzeugs zu steuern. 4. Die beiden oberen Tasten drücken, um die Halskrause- und Maul-Sequenz zu aktivieren. 5. Die Taste "Action Mode" drücken, um die Vorführsequenz zu starten.

(ES): 1. Enciende el juguete y, a continuación, pulse el botón Reset del mando a distancia para permitir que se conecte. 2. Utiliza la palanca de mando de avance/retroceso para mover el juguete hacia adelante y hacia atrás. 3. Utiliza la palanca de mando izquierdo/derecho para controlar la dirección del juguete. 4. Presiona los dos botones superiores para activar la secuencia de Frills y Mouth (las arrugas y la boca). 5. Pulsa el botón del modo de acción para activar la secuencia de demostración.

(IT): 1. Accendere il giocattolo, quindi premere il tasto Reset sul telecomando per consentire la connessione. 2. Utilizzare la leva di comando avanti/indietro per spostare il giocattolo in avanti e indietro. 3. Utilizzare la leva di comando sinistra/destra per controllare la direzione del giocattolo. 4. Premi i due pulsanti superiori per attivare la sequenza di Frills e Mouth (le rughe e la bocca). 5. Premere il pulsante del modo d'azione per attivare la sequenza di dimostrazione.

(EN): TO START PLAYING

1. Flip the ON/OFF switch to the ON position on the bottom of the toy to activate it. 2. Press any input on the remote to trigger toy response and begin play.

TROUBLESHOOTING: • In the event that the remote and/or toy are not responsive, switch the toy OFF and back ON again, then press the Reset button on the remote. • If the issue persists, replace the batteries in the remote with new alkaline batteries, recharge the toy and then continue with steps 1 and 2 to restart. **NOTE:** The toy will automatically go into sleep mode after 30 minutes of inactivity.

(FR): POUR COMMENCER À JOUER

1. Mettre le bouton marche/arrêt sous le jouet à la position de marche pour l'activer. 2. Appuyer sur n'importe quel bouton de la télécommande pour faire bouger le jouet et commencer à jouer.

DÉPANNAGE : • Si la télécommande n'est pas connectée au jouet, éteindre le jouet, puis le rallumer. Appuyer ensuite sur le bouton de réinitialisation de la télécommande. • Si le problème persiste, remplacez les piles de la télécommande par des piles alcalines neuves, rechargez le jouet puis continuez avec les étapes 1 et 2 pour redémarrer. **REMARQUE :** Le jouet se met automatiquement en veille après 30 minutes d'inactivité

(DE): ZUM SPIELEN

1. Den ON/OFF-Schalter unten am Spielzeug auf ON stellen, um es einzuschalten. 2. Eine beliebige Taste auf der Fernbedienung drücken, um das Spielzeug zu aktivieren und mit dem Spielen zu beginnen.

FEHLERBEHEBUNG: • Falls die Fernbedienung und/oder das Spielzeug nicht funktionieren, das Spielzeug aus- und wieder einschalten und dann die Reset-Taste auf der Fernbedienung drücken. Wenn das Problem weiterhin besteht, ersetzen Sie die Batterien in der Fernbedienung durch neue Alkalibatterien, laden Sie das Spielzeug erneut auf und fahren Sie dann mit den Schritten 1 und 2 fort, um es neu zu starten. **HINWEIS:** Das Spielzeug geht nach 30 Minuten Nichtbenutzung automatisch in den Ruhemodus über.

(ES): PARA EMPEZAR A JUGAR

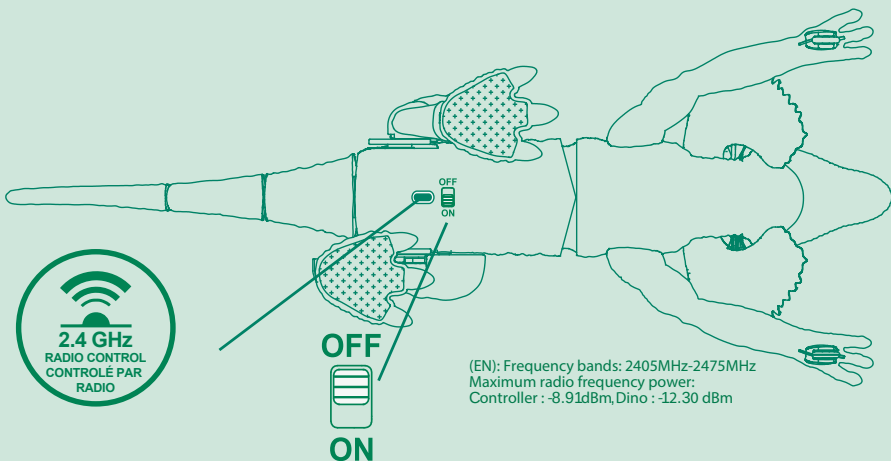
1. Voltea el interruptor ON/OFF (Encender/Apagar) a la posición ON (Encender) en la parte inferior del juguete para activarlo. 2. Pulsa cualquier entrada en el mando a distancia para activar la respuesta del juguete y comenzar a jugar.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS: • En caso de que el mando a distancia y/o el juguete no respondan, apague el juguete y vuelva a encenderlo, luego pulse el botón Reset (reiniciar) del mando a distancia. • Si el problema persiste, reemplace las baterías del control remoto con baterías alcalinas nuevas, recargue el juguete y luego continúe con los pasos 1 y 2 para reiniciar. **NOTA:** El juguete entrará automáticamente en modo de suspensión después de 30 minutos de inactividad.

(IT): PER INIZIARE A GIOCARE

1. Per attivare l'interruttore ON/OFF (Accensione/Spegnimento) posizionarlo nella posizione ON (Accensione) sul fondo del giocattolo. 2. Premere qualsiasi voce sul telecomando per attivare la risposta del giocattolo e iniziare a giocare.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI: • Nel caso in cui il telecomando e/o il giocattolo non rispondano, spegnere il giocattolo e riaccenderlo, quindi premere il pulsante Reset (Reset) del telecomando. • Se il problema persiste, sostituisci le batterie del telecomando con nuove batterie alcaline, ricarica il giocattolo e poi continua con i passaggi 1 e 2 per riavviarlo. **NOTA:** Il giocattolo entrerà automaticamente in modalità sospensione dopo 30 minuti di inattività.



(EN): Frequency bands: 2405MHz-2475MHz
Maximum radio frequency power:
Controller : -8.91dBm, Dino : -12.30 dBm

(EN): TOY CHARGING INFORMATION

• To charge, ensure the ON/OFF switch is set to the OFF position.
Plug the USB end of the cable provided into a charging port connected to power.
• The red light will turn on when charging. The light will turn off when the battery is fully charged (approx. 360 mins).

PLAYTIME AND DISTANCE: Playtime: Approximately 90 minutes. Operation range: Approximately 30 meters.

(FR): RENSEIGNEMENTS POUR LA RECHARGE DU JOUET

• Avant de recharger le jouet, s'assurer que le bouton marche/arrêt est à la position d'arrêt. Brancher le câble USB fourni dans le port de recharge et dans une source d'alimentation.
• Une lumière rouge s'allume pendant la recharge, puis s'éteint lorsque la recharge est terminée (environ 360 minutes).

DURÉE DE FONCTIONNEMENT ET PORTÉE : • Durée de fonctionnement : environ 90 minutes. • Portée de fonctionnement : environ 30 mètres.

(DE): ZUM AUFLADEN DES SPIELZEUGS

• Zum Laden muss der EIN/AUS-Schalter auf AUS gestellt sein. Stecken Sie das USB-Ende des mitgelieferten Kabels in einen Ladeanschluss, der mit Strom verbunden ist.
• Beim Ladevorgang leuchtet die rote Leuchte auf. Die Leuchte erlischt, wenn der Akku vollständig aufgeladen ist (ca. 360 Minuten).

SPIELZEIT UND REICHWEITE: Spielzeit: ca. 90 Minuten. Reichweite: ca. 30 Meter.

(ES): INFORMACIÓN SOBRE LA CARGA DE JUGUETES

• Para cargar, asegúrate de que el interruptor ON/OFF (Encender/Apagar) esté en la posición OFF (Apagar). Conecta el extremo USB del cable suministrado a un puerto de carga conectado a la alimentación.
• La luz roja se encenderá al cargar. La luz se apagará cuando la pila esté completamente cargada (aprox. 360 minutos).

TIEMPO DE JUEGO Y DISTANCIA: • Tiempo de juego: Aproximadamente 90 minutos. • Rango de operación: Aproximadamente 30 metros

(IT): INFORMAZIONI SUL CARICO DEI GIOCATTOLI

• Per caricare, assicurarsi che l'interruttore ON/OFF (On/Off) sia in posizione OFF (Off). Collegare l'estremità USB del cavo fornito a una porta di ricarica collegata all'alimentazione.
• La spia rossa si accende durante la ricarica. La spia si spegne quando la batteria è completamente carica (ca. 360 minuti).

TEMPO E DISTANZA: • Tempo di gioco: circa 90 minuti. • Raggio d'azione: circa 30 metri.



WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:
RISQUE DE SUFFOCATION—Petites pièces.
Ce produit n'est pas recommandé pour les enfants de 3 ans et moins.

AN2865/AN2865Z/AN2944/2944Z

AN2865/AN2865Z

(DE): BENUTZERHANDBUCH: Nur auf einer ebenen, sauberen und trockenen Oberfläche verwenden. Dieses Spielzeug ist nicht für das Spielen im Freien oder auf Teppich- oder Sandböden geeignet. Das Spielzeug nicht direktem Sonnenlicht aussetzen. • Es sollte an einem kühlen, trockenen Ort aufbewahrt werden. Von Wasser fernhalten. Schmutz, Flüssigkeit oder Haare auf dem Boden können das Spielzeug beschädigen. • Das mit diesem elektrischen Spielzeug verwendete Batterieladegerät sollte regelmäßig auf Schäden an Kabel, Stecker, Gehäuse oder anderen Teilen überprüft werden. • Bei Beschädigung eines Teils des Ladegeräts darf das Spielzeug erst wieder verwendet werden, wenn der Schaden behoben wurde. Dieses Spielzeug enthält Batterien, die nicht austauschbar, aber mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels wiederaufladbar sind.

(IT): GUIDA DELL'UTENTE Utilizzare solo su una superficie piana, pulita e asciutta. Questo giocattolo non è adatto per l'uso all'aperto, né su tappeti o sabbia. • Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole. Conservare in un luogo fresco e asciutto. • Tenere lontano dall'acqua. Sporizia, liquidi o peli sul pavimento possono causare un malfunzionamento del giocattolo. • Il caricabatterie utilizzato con questo giocattolo elettrico deve essere ispezionato regolarmente per eventuali danni al cavo, alla spina, all'alloggiamento o ad altre parti. In caso di danneggiamento di una parte del caricabatterie, il giocattolo non deve essere utilizzato finché il danno non è stato riparato. Questo giocattolo contiene batterie che non sono sostituibili, ma ricaricabili tramite il cavo USB in dotazione.

RECHARGES : CONSEILS D'UTILISATION DES PILES DINOSEAU: pile au lithium rechargeable intégrée de 1500 mAh.
Précommande : 2x AAA (1.5V). Piles requises (non incluses). Les piles ne doivent être remplacées que par un adulte. Ne pas mélanger piles usagées et piles neuves. Ne pas mélanger les piles de type alcalin, les piles standard et les piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Recharger les piles rechargeables seulement en présence d'un adulte qui surveille. Enlever les piles rechargeables du produit avant de les recharger. S'assurer que les piles sont mises en place en respectant la polarité. Toujours enlever les piles usées. Ne pas court-circuiter les bornes.
ATTENTION : Lorsque les fonctions du module cessent de fonctionner correctement, suivre les instructions attentivement pour mettre en place des piles neuves. Utilisez des piles alcalines pour une durée de jeu plus longue.

ESJ: CONSEJOS DE UTILIZACIÓN DE LAS PILAS DINOSAURIO: 1500mAh pila de litio recargable integrada.

Mando a distancia: 2 x AAA (1,5V) (no incluidas). Las pilas han de ser reemplazadas por un adulto. No mezclar las pilas nuevas con las pilas usadas. No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar o con pilas recargables. No recargue pilas no recargables. Las pilas recargables sólo deberán ser recargadas bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables deben extraerse del artículo antes de ser recargadas. Asegúrese de que las pilas están insertadas con la polaridad correcta. Siempre retire las pilas gastadas. No cortocircuitar los terminales.

ATENCIÓN: Cuando es reducido el rendimiento de las funciones del módulo, sigue las instrucciones con cuidado para instalar nuevas pilas. Utiliza pilas alcalinas para un mayor tiempo de juego.

NL: **INFORMATIE OVER DE BATTERIJEN DINOSAURAS:** Ingebouwde oplaadbare Li-batterij: 1500mAh, **Maatspecificatie:** 2 x AAA (1,5 V). Batterijen (niet ingeborgen). Batterijen mogen alleen door een volwassene aangebracht worden. Oude en nieuwe batterijen niet door elkaar gebruiken. Gebruik geen alkaline, normale of oplaadbare batterijen door elkaar. Batterijen die niet oplaadbaar zijn niet opladen! Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Oplaadbare batterijen eerst uit het product halen voordat deze opnieuw worden opgeladen. Batterijen dienen met de goede polariteit (+ / -) worden ingezet. Lege batterijen worden onmiddellijk verwijderd te worden. De polen (b.v. + / -) mogen geen kortsluiting veroorzaken.

VOORZICHTIG: Als de functies van de module niet meer werken, volgt u de instructies zorgvuldig om nieuwe batterijen te installeren. Använd alkaliska batterier för längre speltid.

SE: BATTERIANSVINGNINGSDINOSAURER: Inbyggd uppladdningsbart Li-batteri; 1500 mAh.

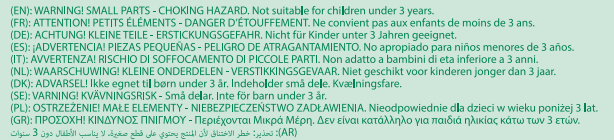
Fjärrkontroll: 2 x AAA (1,5V). Batterier (ingår ej). Låke-uppladdningsbara batterier ska inte laddas. Uppladdningsbara batterier ska tas bort från leksaken innan de laddas. Uppladdningsbara batterier får endast laddas under övervakning av vuxna. Olika typer av batterier eller nya och begagnade batterier får inte blandas. Endast batterier av samma eller motsvarande typ som rekommenderas ska användas. Batterier ska sättas in med rätt polaritet. Tomma batterier ska tas bort från leksaken. Försörjningsterminalerna får inte kortslutas.

ÖBSt När modulens funktioner tappat prestanda, följ instruktionerna noggrant för att installera nya batterier. Använd alkaliska batterier för längre speltid.

ΓΛΥΚΟ-ΣΥΜΒΟΛΙΣΜΟΣ 2 ΧΑΑΑ ΔΕΙΝΟΣΑΥΡΟΣ: Ενσωματώνουμε επαναφορίζουσα μπαταρία 1400 mAh.
ΕΠΙΧΡΩΜΑΤΙΣΜΟΣ: 2 ΧΑΑΑ (1.5V). Οι μπαταρίες δεν περιλαμβάνονται. Οι μη επαναφορίζουσες μπαταρίες δεν πρέπει να επαναφορτιστούν. Οι επαναφορίζουσες μπαταρίες πρέπει να αφαιρεθούν από το παιχνίδι πριν φορτιστούν. Οι επαναφορίζουσες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικων. Δεν πρέπει να αναμειγνύονται διαφορετικοί τύποι μπαταριών ή νέες και μεταγεμισμένες μπαταρίες. Πρέπει να χρησιμοποιούνται μόνο μπαταρίες του ίδιου ή ισοδύναμου τύπου όπως συνιστάται. Οι μπαταρίες πρέπει να απορριφθούν με σωστή ασφάλεια. Οι εξαντλημένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρεθούν από το παιχνίδι. Τα μπαταρίες πρέπει να απορριφθούν με σωστή ασφάλεια.
ΠΡΟΣΟΧΗ: Όταν οι λειτουργίες της μονάδας χάσουν την απόδοση, ακολουθήστε προσεκτικά τις οδηγίες για να εγκαταστήσετε νέες μπαταρίες. Χρησιμοποιήστε αλκαλικές μπαταρίες για μεγαλύτερο χρόνο αναψήφισής.

(EN): Please remove all packaging materials before giving to children.
(FR): Veuillez retirer tout l'emballage avant de donner le produit à des enfants.
(DE): Vor Übergabe an Kinder bitte sämtliche Verpackungsmaterialien entfernen.
(ES): Por favor quitar todos los materiales del embalaje antes de darlo a los niños.
(IT): Per favore rimuovi tutti i materiali dell'imballaggio prima di darlo ai bambini.
(NL): Verwijder de verpakking voordat het product aan een kind wordt gegeven.
(K): Fjern venligst al emballage for produktet gives til barn.
(S): Ta bort allt förpackningsmaterial innan du ger till barn.
(PL): Przed podaniem dzieckom należy usunąć wszystkie materiały opakowania.
(GR): Απομακρύνετε όλα τα υλικά συσκευασίας πριν το δώσετε στα παιδιά.
(AR): أزيلوا جميع مواد التغليف قبل إعطائها للأطفال. (AR)

(EN): Please retain this information for future reference.
(FR): Conserver soigneusement ces instructions pour consultations ultérieures
(DE): Für künftige Verwendung aufbewahren.
(ES): Por favor, guarde esta información para referencia futura.
(IT): Si prega di conservare queste informazioni per riferimento futuro.
(NL): Bewaar deze informatie voor toekomstig gebruik.
(DK): Gennemlign denne information for fremtidig brug.
(SE): Spåra denna information för framtida referens.
(PL): Prosimy o zachowanie tych informacji na przyszłość.
(GR): Διατηρήστε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική αναφορά.
(AR): احتفظ بهذه التعليمات للاستشارة المستقبلية. (AR)



(EN): Waste electrical product and old batteries should not be disposed with household waste. Help protect the environment by reuse, recycling. Check with your local authority or retailer for recycling advice. **(FR):** Les produits électriques ne doivent pas être mis au rebut avec les déchets ménagers. Merci de les recycler dans les points de collecte prévus à cet effet. Adressez-vous auprès des autorités locales ou de votre revendeur pour obtenir des conseils sur le recyclage. **(DE):** Elektromüll und verbrauchte Batterien sollten nicht zusammen mit Hausmüll entsorgt werden. Tragen Sie zum Umweltschutz bei, indem Sie Artikel weiterverwenden und recyceln. Informieren Sie sich bei Ihrer Kreisverwaltung oder Ihrem Einzelhändler über Recyclingmöglichkeiten. **(ES):** Los productos eléctricos no deben desecharse con los residuos domésticos. Lo agradecemos que los depositate en los puntos de recogida previstos para su reciclaje. Diríjase a las autoridades locales para obtener consejos sobre el reciclaje. **(IT):** I prodotti elettrici non devono essere buttati via con i rifiuti domestici. Si prega di riciclarli tramite gli appositi punti di raccolta. Rivolgersi alle autorità locali o al proprio rivenditore per ottenere consigli sul riciclaggio. **(NL):** Elektrische apparaten en oude batterijen mogen niet met het huishoudelijk afval worden weggegooid. Het is belangrijk om ze te recyclen. Neem contact op met uw gemeente of winkel voor informatie over recycling. **(DK):** Affald bestående af elektriske produkter og brugte batterier må ikke smides med husholdningsaffaldet. Beskyt miljøet ved at genbruge og recirkulere. Spørg din lokale myndighed eller købstedet for rådgivning vedr. recirkulering. **(SE):** Elektriska avfallsprodukter och gamla batterier ska inte kastas med hushållsavfall. Hjälp till att skydda miljön genom återanvändning, återvinning. Kontakta din lokala myndighet eller återförsäljare för återvinningssått. **(PL):** Zużytych produktów elektrycznych ani starych i/lub zużytych baterii nie należy wyrzucać do śmieci. Zaleca się oddanie do najbliższego punktu zbiórki i odzysku baterii/elektrośmieci. Pomóż chronić środowisko przez recycling. **(GR):** Τα απορριμμάτα ηλεκτρικών προϊόντων και οι παλιές μπαταρίες δεν πρέπει να απορριπτούν στα οικιακά απορριμμάτα. Βοηθήστε την προστασία του περιβάλλοντος με επαναχρησιμοποίηση, ανακύκλωση. Επικοινωνήστε με την τοπική αρχή ή την पुलिस για αναλυτικές ανακρίσεις.

(AR): يجب عدم التخلص من نفايات المنتجات الكهربائية والبطاريات القديمة مع النفايات المنزلية، مساعد في حماية البيئة من خلال إعادة الاستخدام وإعادة التدوير. راجع السلطة المحلية أو بائع التجزئة للحصول على نصائح حول إعادة التدوير.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development - Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference. (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Warning: changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to residential installations. This equipment does generate, use and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

- Ce dispositif est conforme à l'article 15 des règlements du FCC. La manoeuvre est soumise à ces 2 conditions :
- (1) ce dispositif ne causerait pas d'interférence et (2) ce dispositif devrait accepter toute interférence reçue, incluant l'interférence qui causerait une manoeuvre non voulue. Mise en garde : les changements ou modifications qui ne sont pas expressément approuvés par le responsable des conformités pourraient annuler le droit de l'utilisateur de bénéficier de cet appareil NOT. Ce appareil a été testé et trouvé conforme aux limites de dispositifs digitaux de classe B selon l'article 15 des règlements de FCC. Ces limites sont conçues pour donner une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une demeure résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des radiations d'énergie de fréquences radios et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, pourrait endommager l'interférence des communications de radio. Il n'est cependant pas garanti de ne pas avoir d'interférence dans une installation particulière. Si cet appareil cause une interférence à la réception d'une radio ou télévision et qui peut être déterminé en allumant ou éteignant l'appareil, l'utilisateur peut prendre les mesures suivantes pour le corriger :
- Orienter ou localiser de nouveau l'antenne réceptrice.
 - Augmenter l'espace entre l'appareil et le récepteur.
 - Reconnecter l'appareil à une prise différente de celle du circuit du récepteur.
 - Consulter un concessionnaire ou un technicien de radio ou télévision pour obtenir de l'aide.
