

INSTRUCTIONS

Your "Invisi-Buck" Remote Controlled Electronic Deer Call has a "Transmitter" and a "Receiver". The "Transmitter" will activate the "Receiver" from a distance of 150 feet. To operate, place the "Invisi-Buck" "Receiver" in a strategic, upwind location from your stand by using the enclosed adjustable strap. Place the "Receiver" approximately 2 to 3 feet off the ground for optimum sound performance. Turn "Receiver" on by moving switch down to the "On" position. **Caution:** Turn "Receiver" off when not in use to extend battery life. At your stand location, push the desired button on your "Transmitter" to produce a two second sound of your choice. Choose from a "Snort-Wheeze", "Antler Rattle", "Dominant Grunt" or "Doe Bleat". Repeat sounds as often as you like or as your hunting situation dictates. Use multiple sounds to create a realistic hunting scenario. For example to produce a realistic "Buck Fight", press the "Snort-Wheeze" button one time and follow-up by pressing the "Antler Rattle" button three times in a row.

BATTERY INSTALLATION

Using a Phillips screw driver, unscrew the four small screws on the back of the "Receiver". Insert four AAA alkaline batteries. Be sure to match the positive and negative ends correctly. Replace cover.

MODE D'EMPLOI

L'appau électronique de cerf «Invisi-Buck» télécommandé est composé d'un émetteur et d'un récepteur. L'émetteur active le récepteur à une distance pouvant atteindre 45 m (150 pi). Pour faire fonctionner le dispositif, fixez le récepteur «Invisi-Buck» à l'aide de la sangle réglable à un endroit stratégique dans le sens du vent par rapport à l'endroit où vous êtes posté. Placez le récepteur de 60 à 90 cm (2 à 3 pi) du sol pour obtenir le meilleur son possible.

Attention : Pour prolonger la durée des piles, éteignez le récepteur lorsqu'il n'est pas utilisé. De l'endroit où vous êtes posté, appuyez sur le bouton voulu sur l'émetteur pour produire le son de votre choix pendant une durée de deux secondes, les quatre possibilités de son étant : reniflements et sifflements (Snort Wheeze), bruits de bois qui s'entrechoquent (Antler Rattling), bramelements du cerf (Dominant Grunts), plaintes de la biche (Doe Bleat). Répétez l'opération autant que vous le désirez ou autant de fois que la situation l'exige. Variez les sons pour créer un scénario de chasse réaliste. Par exemple, pour reproduire les sons d'un combat de cerfs, appuyez une fois sur le bouton «Snort Wheeze» puis appuyez trois fois de suite sur le bouton «Antler Rattle».

INSERTION DES PILES

À l'aide d'un tournevis cruciforme, dévissez les quatre petites vis au dos du récepteur. Insérez quatre piles alcalines AAA. Veillez à placer les pôles positifs et négatifs correctement. Reposez le couvercle.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Lohman
Real Sound.

KOLPIN OUTDOORS, INC.
205 N. DEPOT STREET • P.O. BOX 107
FOX LAKE, WI 53933
Voice : (877) 9KOLPIN
Fax : (920) 928-3782
WWW.KOLPIN.COM

Ce dispositif est conforme à la Partie 15 de la réglementation de la FCC.

Son utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes :

- (1) Ce dispositif ne doit pas causer d'interférences parasites, et
- (2) Ce dispositif doit accepter toute interférence reçue, y compris celles qui pourraient causer un fonctionnement non désiré.

Mise en garde: Les modifications et changements apportés à cet objet non explicitement approuvés par la partie responsable des règles de conformité peuvent annuler le droit d'usage du matériel.

REMARQUE: À l'issue de contrôles, ce matériel a été trouvé conforme aux limites imposées pour les postes numériques de classe B en application de la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont prévues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences parasites dans une installation résidentielle. Ce poste produit, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, si le montage et l'utilisation ne sont pas conformes au mode d'emploi, il est susceptible de perturber les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti que ce système ne causera pas d'interférence dans un cas donné. Au cas où il perturberait la réception de signaux de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en l'allumant et en l'éteignant, nous encourageons l'utilisateur à remédier à cette situation en prenant l'une ou plusieurs de ces mesures :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance entre le matériel et le récepteur.
- Branchez le matériel à une prise se trouvant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consultez le vendeur ou un technicien radio/TV confirmé.