

TOY SHARK

Instruction Manual

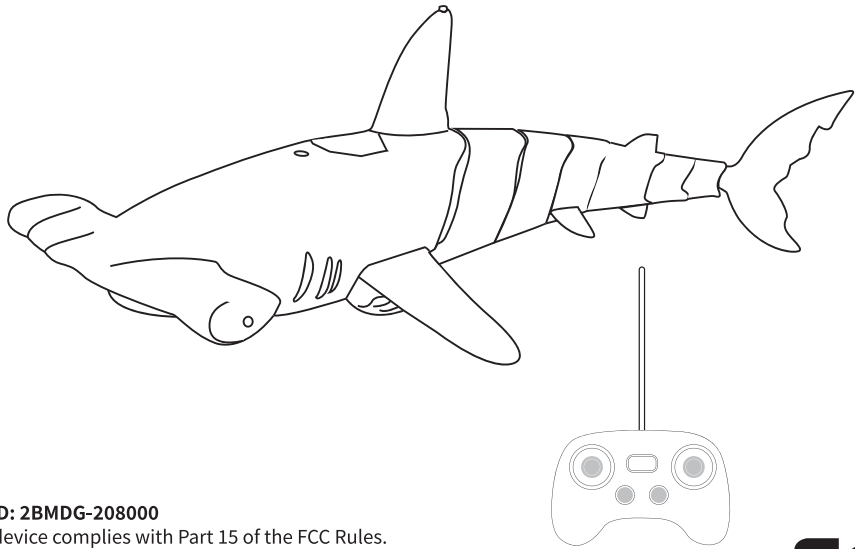
Instructions must be retained.
Retain the tool for future use, to store it where the child cannot access it, and the tool is not a toy.

EN

6+
AGES

!

WARNING:
CHOKING HAZARD - small parts,
Not for children under 3 years.



FCC ID: 2BMDG-208000

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Warning: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Radiation Exposure Statement

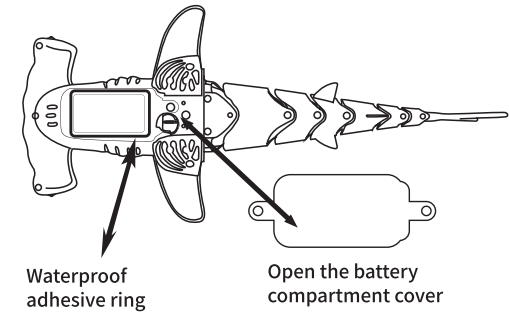
This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

The device can be used in portable exposure condition without restriction.



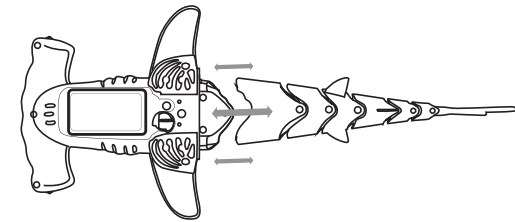
Shark Installation

Battery Installation



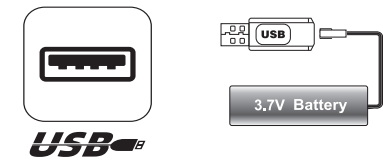
Tighten the battery compartment cover evenly to achieve the best waterproof effect. Place the Shark horizontally when opening the battery compartment lid to avoid water backflow into the battery compartment. If water accidentally flows into the battery compartment, please use a clean towel to wipe it dry.

Tail Installation



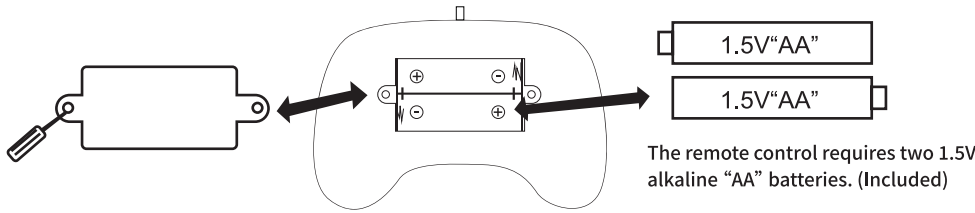
The shark's tail is designed with a bionic structure, each section is made of adhesive pillars connected to the fixing holes, such a structure rotates flexibly and is easy to repeat the installation. Before playing with the shark, please install the tail in place. After play, you can detach the tail from the shark's body, shake off the water and place the shark in a ventilated area for the next play session.

Shark Battery Charging Instructions



Shark uses 3.7V lithium batteries (included). Use USB charger to charge lithium batteries. Remote control distance 10-12 meters; do not dive deeper than 1.5 meters. Charging time 1-1.5 hours; using time 15-20 minutes.

Remote Control Battery Installation



Open the battery compartment:
use a Phillips screwdriver to loosen the screws by turning counterclockwise.

Close the battery compartment:
use a Phillips screwdriver to tighten the screws by turning clockwise.

Tighten the battery compartment cover evenly to achieve the best waterproof effect. When loosening the battery compartment cover, please place the remote control horizontally to avoid water backflow into the battery compartment. If water flows into the battery compartment accidentally, please use a clean towel to dry it.

Remote Control Instructions



NOTE

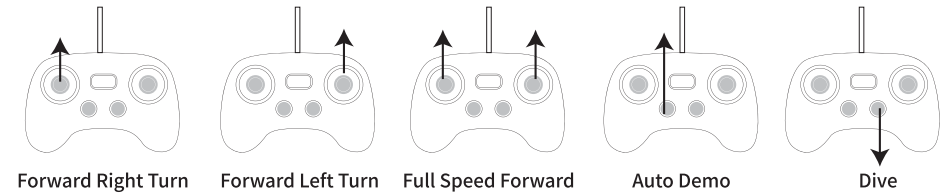
- Only when the shark is put into the water will the switch be triggered for the remote control connection, leaving the water will automatically disconnect the remote control.
- Sharks must be in the water to play.

RC 40 MHz

WARNING

- This product must be used under adult supervision.
- This product contains small parts, swallowing is strictly prohibited to avoid choking hazards.
- This product is not suitable for children under six years old.
- Do not allow children to play alone in the water or next to a pond.

The shark has variable speed control, alternately push the left and right levers forward to achieve the shark's tail swing. Use subtle movements or full speed for realistic action!



The shark has variable speed control, alternately push the left and right levers forward to achieve the shark's tail swing. Use subtle movements or full speed for realistic action!

Instructions for Dive

When the shark is swimming on the surface of the water, press and hold the dive button to control the shark to dive into the water gradually. When the shark dives to a certain depth, release the dive button and use the pusher to control the shark to swim in the water. In order to clearly see the shark swimming in the water, it is recommended that the shark dive depth should not exceed 1.5 meters. The shark dives to a certain depth and will automatically float when it loses the signal.

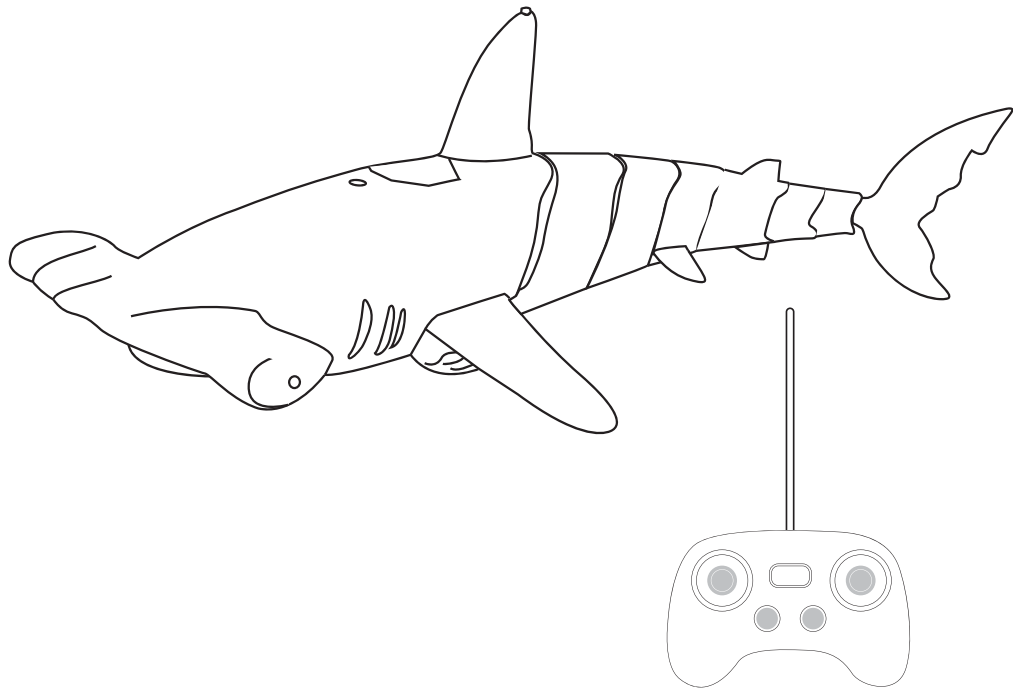
This product through the adjustment of the internal structure and the buoyancy distribution of the center of gravity of the floating block relationship, to achieve the shark simulation swimming posture. Sharks can make tail swimming, tilt and turn and other simulation movements, skilled mastery of the remote control operation skills can better realize the shark simulation swimming posture. Sharks swimming in the water, sometimes by the current and wind effects do not go straight, then you need to skillful remote control operation skills, by pushing the left and right control rods to adjust the length of time. When the shark swims on the surface of the water, when you find that the speed drops significantly, please quickly remote control the shark to swim back to the side, replace the battery and then play.

WARNING

- This product is a children's toy, you can swim the shark toy in the water by radio remote control.
- The shark is waterproof. The remote control is waterproof.
- Remote control distance: 10 meters in a clear environment.
- The shark can only be operated in calm, clear water, shallow pools are recommended.
- Wipe with a towel and allow to dry completely after each use.
- Do not operate near concrete walls as this may interfere with transmission.
- The shark is designed for use in fresh water, please avoid operating it in salt water.

Battery Safety

- The shark uses one 3.7V rechargeable lithium battery and the remote control uses two 1.5V "AA" alkaline batteries.
- Batteries should be removed and inserted according to the polarity and voltage markings on the battery compartment, and should not be short-circuited.
- Non-rechargeable batteries should not be charged.
- Rechargeable batteries must be charged under adult supervision.
- Rechargeable batteries should be removed from the toy before charging.
- Do not mix different types of batteries or old and new batteries.
- Use only batteries that are the same as or equivalent to the recommended batteries.
- Remove dead batteries from toys; remove batteries if not in use for a long period.
- Regularly inspect charger cords, plugs, housings, and other components for damage. Do not use a damaged charger until it has been repaired.



Spielzeug-Hai

Gebrauchsanweisung

5

Einsetzen der Fernbedienungs-batterie

Öffnen Sie das Batteriefach:
Verwenden Sie einen Kreuzschlitz-schraubendreher, um die Schrauben durch Drehen gegen den Uhrzeigersinn zu lösen.

Schließen Sie das Batteriefach:
Drehen Sie die Schrauben mit einem Kreuzschlitzschraubendreher im Uhrzeigersinn fest.

Für die Fernbedienung werden zwei 1,5-V-Alkalibatterien vom Typ „AA“ benötigt. (im Lieferumfang enthalten)

Ziehen Sie die Abdeckung des Batteriefachs gleichmäßig an, um die beste Wasserdichtigkeit zu erreichen. Legen Sie die Fernbedienung beim Lösen des Batteriefachdeckels bitte waagrecht hin, um ein Zurückfließen von Wasser in das Batteriefach zu vermeiden. Sollte versehentlich Wasser in das Batteriefach gelaufen sein, trocknen Sie es bitte mit einem sauberen Handtuch.

Anweisungen für die Fernbedienung

1
Legen Sie den Hai ins Wasser.

2
Drücken Sie lange auf den Schalter

Drücken und halten Sie den Schalter der Fernbedienung.

HINWEIS

- Nur wenn sich der Hai im Wasser befindet, wird der Schalter für die Verbindung mit der Fernbedienung ausgelöst; wenn er das Wasser verlässt, wird die Verbindung mit der Fernbedienung automatisch getrennt.
- Der Hai muss sich zum Spielen im Wasser befinden.

WARNUNG

- Dieses Produkt muss unter Aufsicht von Erwachsenen verwendet werden.
- Dieses Produkt enthält kleine Teile, die nicht verschluckt werden dürfen, um eine Erstickungs- gefahr zu vermeiden.
- Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter sechs Jahren geeignet.
- Lassen Sie Kinder nicht allein im Wasser oder in der Nähe eines Teichs spielen.

Der Hai hat eine variable Geschwindigkeitssteuerung, drücken Sie abwechselnd den linken und rechten Hebel nach vorne, um den Schwanz des Hais zu schwingen. Verwenden Sie subtile Bewegungen oder volle Geschwindigkeit für realistische Action!

Einbau des Hais

Einbau der Batterie

Wasserfester Klebering

Öffnen Sie die Abdeckung des Batteriefachs

Ziehen Sie den Batteriefachdeckel gleichmäßig an, um die beste Wasserdichtigkeit zu erreichen. Legen Sie den Shark beim Öffnen des Batteriefachdeckels waagrecht hin, damit kein Wasser in das Batteriefach zurückfließen kann. Wenn versehentlich Wasser in das Batteriefach gelaufen ist, wischen Sie es bitte mit einem sauberen Handtuch trocken.

Montage des Schwanzes

Der Schwanz des Hais wurde mit einer bionischen Struktur entworfen, jeder Abschnitt besteht aus Klebesäulen, die mit den Befestigungslöchern verbunden sind. Diese Struktur ist flexibel und lässt sich leicht wiederholen. Bevor Sie mit dem Hai spielen, bringen Sie bitte den Schwanz an seinem Platz an. Nach dem Spiel können Sie den Schwanz vom Körper des Hais abnehmen, das Wasser abschütteln und den Hai für die nächste Spielsitzung an einen belüfteten Ort stellen.

Anleitung zum Aufladen der Hai-Batterie

USB

3,7-V-Batterie

Der Hai verwendet 3,7-V-Lithiumbatterien (im Lieferumfang enthalten). Verwenden Sie ein USB-Ladegerät zum Aufladen der Lithiumbatterien. Entfernung der Fernbedienung 10-12 Meter; nicht tiefer als 1,5 Meter tauchen. Aufladezeit 1-1,5 Stunden; Betriebszeit 15-20 Minuten.

6

Rechtskurve vorwärts

Vorwärts Linkskurve

Volle Geschwindigkeit vorwärts

Auto-Demo

Tauchen

Anweisungen für den Tauchgang

Wenn der Hai an der Wasseroberfläche schwimmt, halten Sie die Tauchtaste gedrückt, um den Hai allmählich ins Wasser abtauchen zu lassen. Wenn der Hai eine bestimmte Tiefe erreicht hat, lassen Sie die Tauchtaste los und steuern Sie den Hai mit dem Schieber, damit er im Wasser schwimmt. Um den Hai im Wasser gut sehen zu können, sollte die Tauchtiefe des Hais nicht mehr als 1,5 m betragen. Der Hai taucht bis zu einer bestimmten Tiefe ab und schwimmt automatisch, wenn er das Signal verliert.

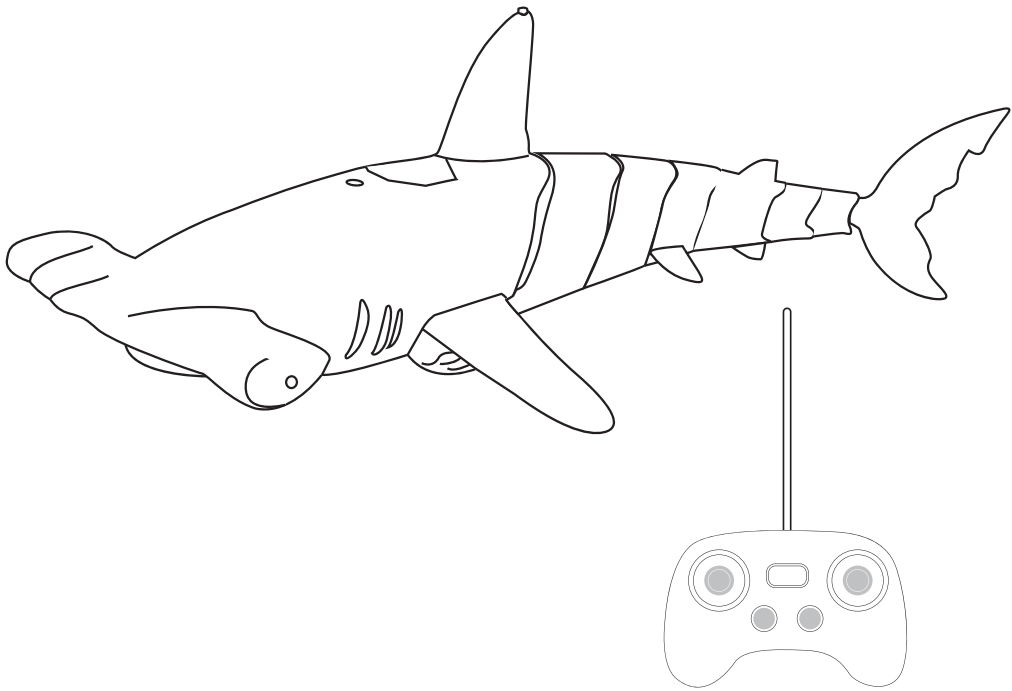
Dieses Produkt durch die Anpassung der internen Struktur und der Auftrieb Verteilung des Schwerpunkts der schwimmenden Block Beziehung, um die Hai-Simulation Schwimmhaltung zu erreichen. Haie können Schwanz schwimmen, kippen und drehen und andere Simulationsbewegungen, qualifizierte Beherrschung der Fernbedienung Betrieb Fähigkeiten können besser realisieren die Hai-Simulation Schwimmhaltung. Haie schwimmen im Wasser, manchmal durch die Strömung und Wind-Effekte nicht gerade gehen, dann müssen Sie geschickte Fernbedienung Betrieb Fähigkeiten, durch Drücken der linken und rechten Steuerstangen, um die Länge der Zeit anzupassen. Wenn der Hai auf der Wasseroberfläche schwimmt und Sie feststellen, dass die Geschwindigkeit deutlich abnimmt, steuern Sie den Hai bitte schnell per Fernbedienung, damit er zur Seite zurückschwimmt, tauschen Sie die Batterie aus und spielen Sie dann weiter.

WARNUNG

- Dieses Produkt ist ein Kinderspielzeug. Sie können den Hai im Wasser per Funkfernsteuerung schwimmen lassen.
- Der Hai ist wasserdicht. Die Fernsteuerung ist wasserdicht.
- Entfernung der Fernbedienung: 10 Meter in einer klaren Umgebung.
- Der Hai kann nur in ruhigem, klarem Wasser betrieben werden, flache Becken werden empfohlen.
- Nach jedem Gebrauch mit einem Handtuch abwischen und vollständig trocknen lassen.
- Betreiben Sie ihn nicht in der Nähe von Betonwänden, da dies die Übertragung stören kann.
- Der Hai ist für den Einsatz in Süßwasser konzipiert, bitte vermeiden Sie den Einsatz in Salzwasser.

Sicherheit der Batterie

- Der Hai wird mit einer wiederaufladbaren 3,7-V-Lithiumbatterie und die Fernbedienung mit zwei 1,5-V-„AA“-Alkalibatterien betrieben.
- Die Batterien müssen entsprechend den Polaritäts- und Spannungsmarkierungen auf dem Batteriefach entnommen und eingelegt werden und dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien sollten nicht aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien sollten vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Mischen Sie nicht verschiedene Batterietypen oder alte und neue Batterien.
- Verwenden Sie nur Batterien, die mit den empfohlenen Batterien identisch oder gleichwertig sind.
- Entfernen Sie leere Batterien aus dem Spielzeug; entfernen Sie die Batterien, wenn sie längere Zeit nicht benutzt werden.
- Überprüfen Sie Ladekabel, Stecker, Gehäuse und andere Komponenten regelmäßig auf Beschädigungen. Verwenden Sie ein beschädigtes Ladegerät nicht, bevor es repariert ist.

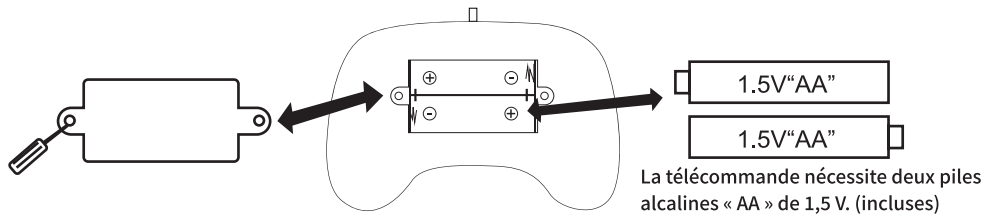


Jouet Requin

Manuel d'instruction

9

Installation de la pile de la télécommande

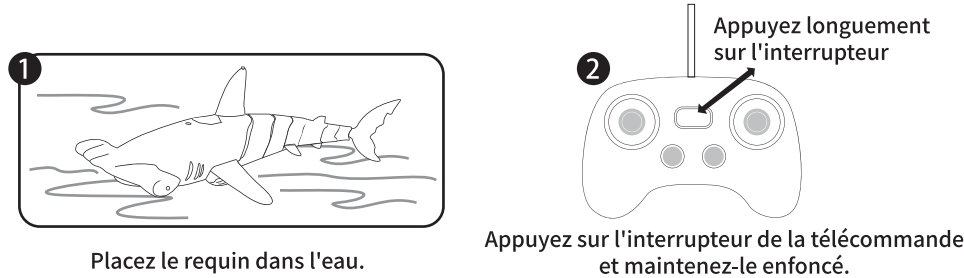


Ouvrez le compartiment à piles: utilisez un tournevis Phillips pour desserrer les vis en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Fermez le compartiment à piles: utilisez un tournevis Phillips pour serrer les vis en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Serrez uniformément le couvercle du compartiment à piles pour obtenir le meilleur effet d'étanchéité. Lorsque vous desserrez le couvercle du compartiment à piles, placez la télécommande à l'horizontale pour éviter que l'eau ne reflue dans le compartiment à piles. Si de l'eau s'écoule accidentellement dans le compartiment des piles, utilisez une serviette propre pour l'essuyer.

Instructions relatives à la télécommande



REMARQUE

- Ce n'est que lorsque le requin est mis à l'eau que l'interrupteur est déclenché pour la connexion de la télécommande ; la sortie de l'eau déconnecte automatiquement la télécommande.
- Les requins doivent être dans l'eau pour jouer.

AVERTISSEMENT

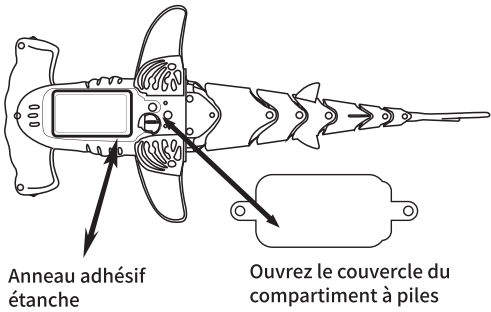
- Ce produit doit être utilisé sous la surveillance d'un adulte.
- Ce produit contient de petites pièces qu'il est strictement interdit d'avaler pour éviter tout risque d'étouffement.
- Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de six ans.
- Ne laissez pas les enfants jouer seuls dans l'eau ou au bord d'un étang.

Le requin a une vitesse variable. Poussez alternativement les leviers gauche et droit vers l'avant pour obtenir le balancement de la queue du requin. Utilisez des mouvements subtils ou la vitesse maximale pour une action réaliste !

11

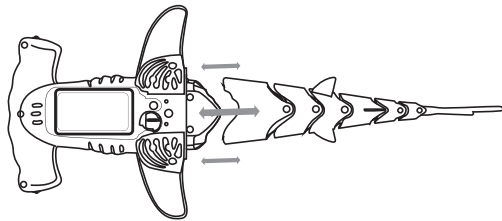
Installation du requin

Installation de la batterie



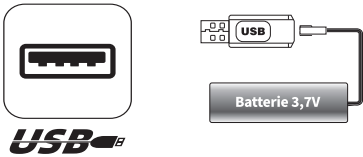
Serrez uniformément le couvercle du compartiment à piles pour obtenir le meilleur effet d'étanchéité. Placez le Shark à l'horizontale lorsque vous ouvrez le couvercle du compartiment à piles afin d'éviter tout reflux d'eau dans le compartiment à piles. Si de l'eau s'écoule accidentellement dans le compartiment à piles, utilisez une serviette propre pour l'essuyer.

Installation de la queue



La queue du requin est conçue avec une structure bionique, chaque section est composée de piliers adhésifs reliés aux trous de fixation, une telle structure tourne de manière flexible et il est facile de répéter l'installation. Avant de jouer avec le requin, veuillez installer la queue en place. Après avoir joué, vous pouvez détacher la queue du corps du requin, secouer l'eau et placer le requin dans un endroit aéré pour la prochaine session de jeu.

Instructions de chargement de la batterie du requin



Le requin utilise des piles au lithium de 3,7 V (incluses). Utiliser un chargeur USB pour recharger les piles au lithium.
Distance de la télécommande 10-12 mètres ; ne pas plonger à plus de 1,5 mètre de profondeur.
Temps de charge 1 à 1,5 heure ; temps d'utilisation 15 à 20 minutes.

10



Instructions pour la plongée

Lorsque le requin nage à la surface de l'eau, appuyez sur le bouton de plongée et maintenez-le enfoncé pour que le requin plonge progressivement dans l'eau. Lorsque le requin plonge à une certaine profondeur, relâchez le bouton de plongée et utilisez le poussoir pour contrôler le requin et le faire nager dans l'eau. Afin de voir clairement le requin nager dans l'eau, il est recommandé que la profondeur de plongée du requin ne dépasse pas 1,5 mètre. Le requin plonge jusqu'à une certaine profondeur et flotte automatiquement lorsqu'il perd le signal.

Ce produit, grâce à l'ajustement de la structure interne et à la répartition de la flottabilité du centre de gravité du bloc flottant, permet de simuler la posture de nage du requin. Les requins peuvent nager avec la queue, s'incliner et se tourner, et effectuer d'autres mouvements de simulation. La maîtrise de la télécommande permet de mieux réaliser la simulation de la posture de nage du requin. Les requins nageant dans l'eau, parfois sous l'effet du courant et du vent, ne vont pas tout droit, il faut alors utiliser habilement la télécommande, en poussant les tiges de commande gauche et droite pour ajuster la durée de la nage. Lorsque le requin nage à la surface de l'eau, si vous constatez que la vitesse diminue de manière significative, veuillez rapidement télécommander le requin pour qu'il retourne sur le côté, remplacez la pile et jouez ensuite.

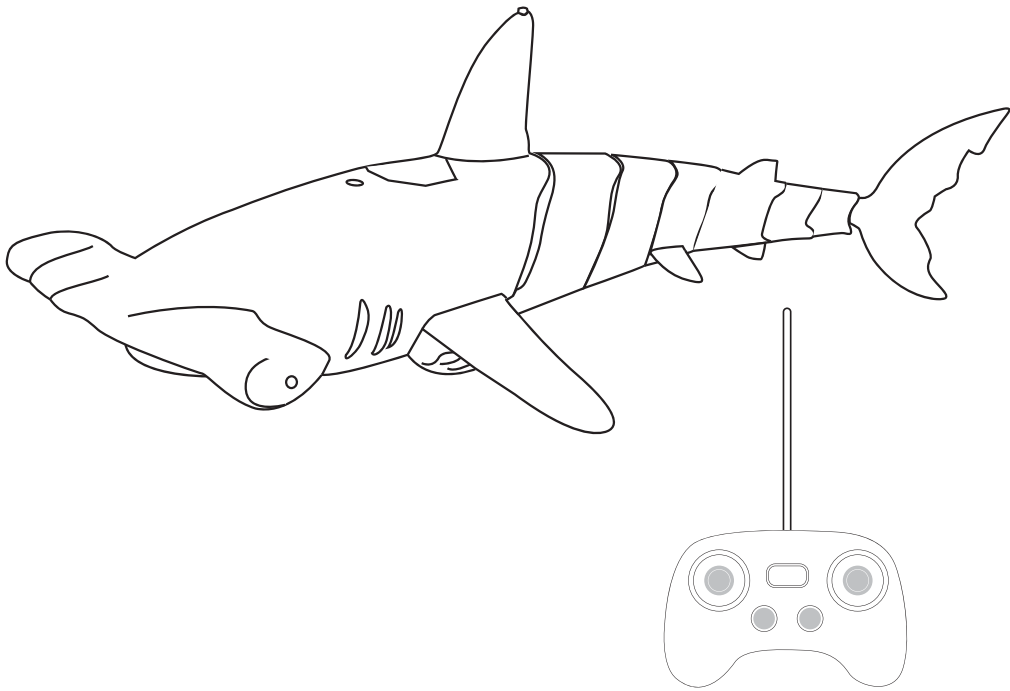
AVERTISSEMENT

- Ce produit est un jouet pour enfants, vous pouvez faire nager le jouet requin dans l'eau à l'aide d'une télécommande radio.
- Le requin est étanche. La télécommande est étanche.
- Distance de la télécommande : 10 mètres dans un environnement clair.
- Le requin ne peut être utilisé que dans une eau calme et claire, les piscines peu profondes sont recommandées.
- Essuyez-le avec une serviette et laissez-le sécher complètement après chaque utilisation.
- Ne l'utilisez pas à proximité de murs en béton, car cela pourrait interférer avec la transmission.
- Le shark est conçu pour être utilisé en eau douce, évitez de l'utiliser en eau salée.

Sécurité de la batterie

- Le shark utilise une pile au lithium rechargeable de 3,7 V et la télécommande deux piles alcalines « AA » de 1,5 V. Les piles doivent être retirées et insérées conformément aux instructions du fabricant.
- Les piles doivent être retirées et insérées conformément aux indications de polarité et de tension figurant dans le compartiment à piles, et ne doivent pas être court-circuitées.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être chargées.
- Les piles rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou des piles neuves et anciennes.
- N'utilisez que des piles identiques ou équivalentes aux piles recommandées.
- Retirer les piles déchargées des jouets ; retirer les piles si elles ne sont pas utilisées pendant une longue période.
- Inspectez régulièrement les cordons, les fiches, les boîtiers et les autres composants du chargeur pour vérifier qu'ils ne sont pas endommagés. N'utilisez pas un chargeur endommagé tant qu'il n'a pas été réparé.

12

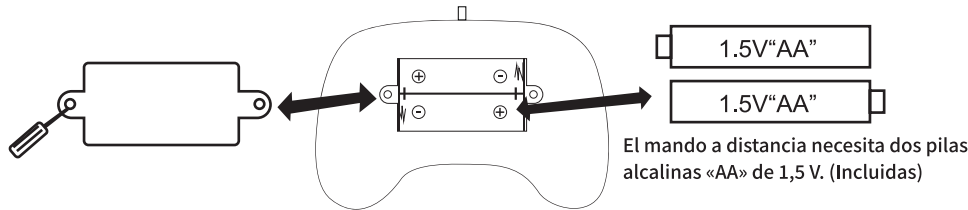


Tiburón de juguete

Manual de instrucciones

13

Instalación de las pilas del mando a distancia

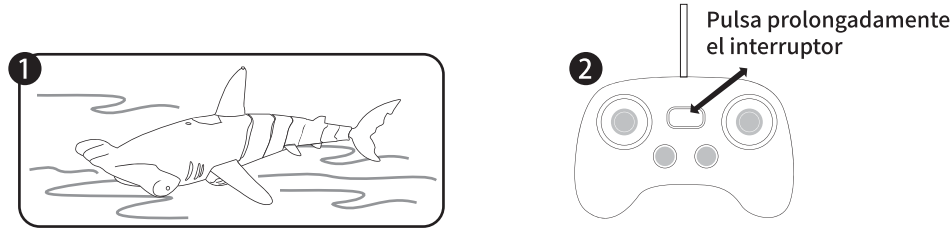


Abra el compartimento de las pilas: utilice un destornillador Phillips para aflojar los tornillos girando en sentido contrario a las agujas del reloj.

Cierre el compartimento de las pilas: utilice un destornillador Phillips para apretar los tornillos girándolos en el sentido de las agujas del reloj.

Apriete la tapa del compartimento de las pilas uniformemente para conseguir el mejor efecto de estanqueidad. Cuando afloje la tapa del compartimento de las pilas, coloque el mando a distancia en posición horizontal para evitar que entre agua en el compartimento. Si accidentalmente entra agua en el com- partimento de las pilas, séquelo con una toalla limpia.

Instrucciones del mando a distancia



Coloque el tiburón en el agua.

Mantenga pulsado el interruptor del mando a distancia.

NOTA

- Sólo cuando el tiburón esté en el agua se activará el interruptor para la conexión del mando a distancia, al salir del agua se desconectará automáticamente el mando a distancia.
- Los tiburones deben estar en el agua para jugar.

ADVERTENCIA

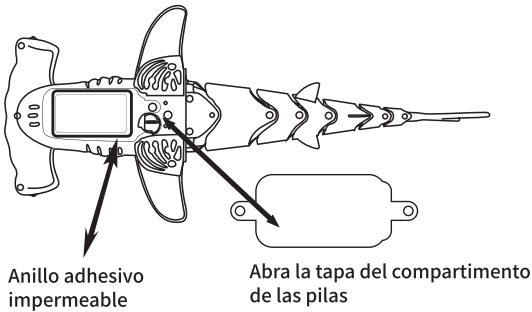
- Este producto debe utilizarse bajo la supervisión de un adulto.
- Este producto contiene piezas pequeñas, está estrictamente prohibido tragarlas para evitar riesgos de asfixia.
- Este producto no es adecuado para niños menores de seis años.
- No permita que los niños jueguen solos en el agua o junto a un estanque.

El tiburón tiene control de velocidad variable, empuje alternativamente las palancas izquierda y derecha hacia delante para conseguir el balanceo de la cola del tiburón. Utilice movimientos sutiles o a toda velocidad para conseguir una acción realista.

15

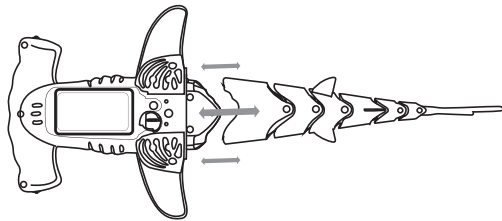
Instalación del tiburón

Instalación de la batería



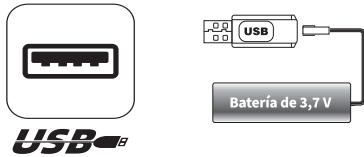
Apriete la tapa del compartimento de las pilas uniformemente para conseguir el mejor efecto impermeable. Coloque el Shark en posición horizontal cuando abra la tapa del compartimento de la pila para evitar el reflujo de agua hacia el compartimento de la pila. Si accidentalmente entra agua en el compartimento de las pilas, utilice una toalla limpia para secarlo.

Instalación de la cola



La cola del tiburón está diseñada con una estructura biónica, cada sección está hecha de pilares adhesivos conectados a los orificios de fijación, dicha estructura gira con flexibilidad y es fácil de repetir la instalación. Antes de jugar con el tiburón, instala la cola en su sitio. Después de jugar, puedes separar la cola del cuerpo del tiburón, sacudir el agua y colocar el tiburón en un lugar ventilado para la siguiente sesión de juego.

Instrucciones de carga de la batería del tiburón



El tiburón utiliza pilas de litio de 3,7 V (incluidas). Utilice un cargador USB para cargar las pilas de litio. Distancia del mando a distancia 10-12 metros; no bucear a más de 1,5 metros de profundidad. Tiempo de carga 1-1,5 horas; tiempo de uso 15-20 minutos.

14



Instrucciones para la inmersión

Cuando el tiburón esté nadando en la superficie del agua, mantén pulsado el botón de inmersión para controlar que el tiburón se sumerja en el agua gradualmente. Cuando el tiburón se sumerja a cierta profundidad, suelta el botón de inmersión y utiliza el pulsador para controlar que el tiburón nade en el agua. Para poder ver claramente al tiburón nadando en el agua, se recomienda que la profundidad de inmersión del tiburón no supere 1,5 metros. El tiburón se sumerge hasta cierta profundidad y flotará automáticamente cuando pierda la señal.

Este producto a través del ajuste de la estructura interna y la distribución de la flotabilidad del centro de gravedad de la relación de bloque flotante, para lograr la postura de natación de simulación de tiburón. Los tiburones pueden hacer la natación de la cola, la inclinación y el giro y otros movimientos de simulación, el dominio experto de las habilidades de operación de control remoto puede realizar mejor la postura de natación de simulación de tiburón. Tiburones nadando en el agua, a veces por los efectos de la corriente y el viento no van en línea recta, entonces usted necesita para las habilidades de operación de control remoto hábil, empujando las barras de control izquierdo y derecho para ajustar la longitud de tiempo. Cuando el tiburón nada en la superficie del agua, cuando usted encuentra que la velocidad disminuye significativamente, por favor, rápidamente el control remoto del tiburón a nadar de nuevo a un lado, reemplace la batería y luego jugar.

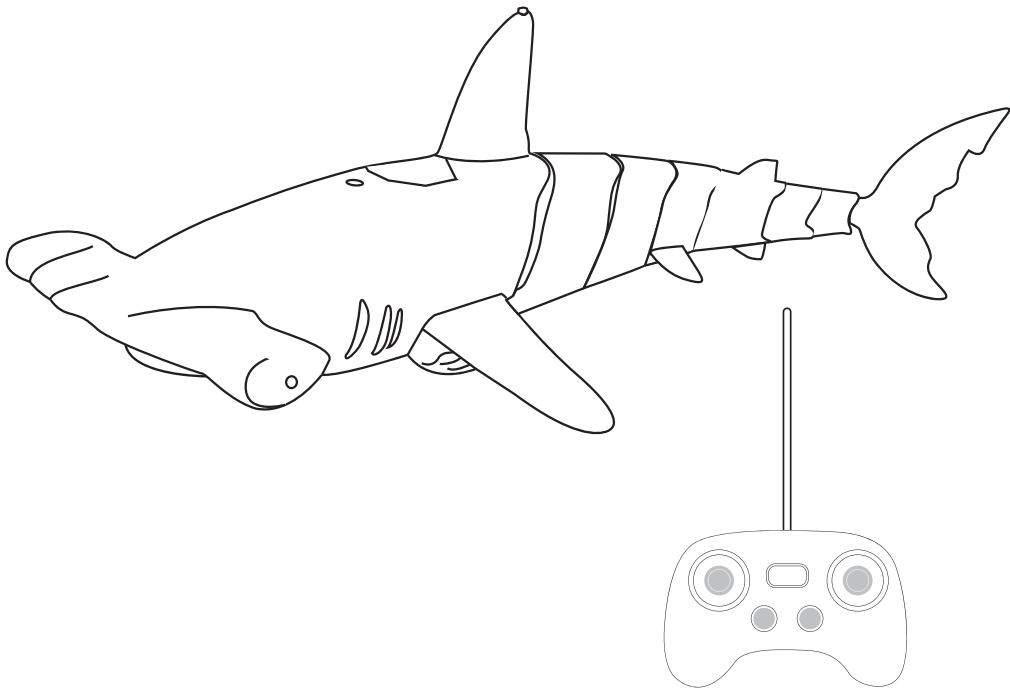
ADVERTENCIA

- Este producto es un juguete para niños, puede nadar el tiburón de juguete en el agua por radio control remoto.
- El tiburón es resistente al agua. El mando a distancia es impermeable.
- Distancia del mando a distancia: 10 metros en un entorno despejado.
- El tiburón sólo se puede manejar en aguas tranquilas y claras, se recomiendan piscinas poco profundas.
- Límpielo con una toalla y déjelo secar completamente después de cada uso.
- No lo utilice cerca de paredes de hormigón, ya que puede interferir en la transmisión.
- El tiburón está diseñado para su uso en agua dulce, por favor evite utilizarlo en agua salada.

Seguridad de la batería

- El tiburón utiliza una pila de litio recargable de 3,7V y el mando a distancia utiliza dos pilas alcalinas «AA» de 1,5 V.
- Las pilas deben extraerse e insertarse de acuerdo con las marcas de polaridad y voltaje del compartimento de las pilas, y no deben cortocircuitarse.
- Las pilas no recargables no deben cargarse.
- Las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas.
- No mezcle diferentes tipos de pilas o pilas viejas y nuevas.
- Utilice sólo pilas iguales o equivalentes a las recomendadas.
- Retire las pilas gastadas de los juguetes; retire las pilas si no se van a utilizar durante un periodo prolongado.
- Inspeccione regularmente los cables, enchufes, carcasas y otros componentes del cargador para comprobar que no estén dañados. No utilice un cargador dañado hasta que haya sido reparado.

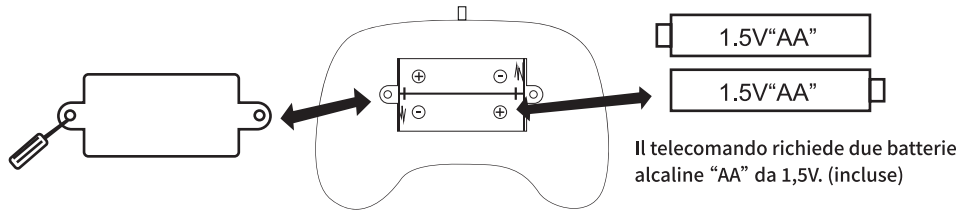
16



Squalo giocattolo

Manuale di istruzioni

Installazione delle batterie del telecomando



Chiudere il vano batterie: utilizzare un cacciavite Phillips per stringere le viti ruotandole in senso orario.

Aprire il vano batterie: utilizzare un cacciavite a croce per allentare le viti ruotandole in senso antiorario.

Stringere il coperchio del vano batterie in modo uniforme per ottenere il miglior effetto impermeabile. Quando si allenta il coperchio del vano batterie, posizionare il telecomando in orizzontale per evitare il riflusso dell'acqua nel vano batterie. Se l'acqua entra accidentalmente nel vano batterie, utilizzare un asciugamano pulito per asciugarlo.

Istruzioni per il telecomando



Posizionare lo squalo nell'acqua.

Tenere premuto l'interruttore del telecomando.

- NOTA**
- Solo quando lo squalo viene messo in acqua si attiva l'interruttore per il collegamento del telecomando; uscendo dall'acqua il telecomando si scollega automaticamente.
 - Gli squali devono essere in acqua per giocare.

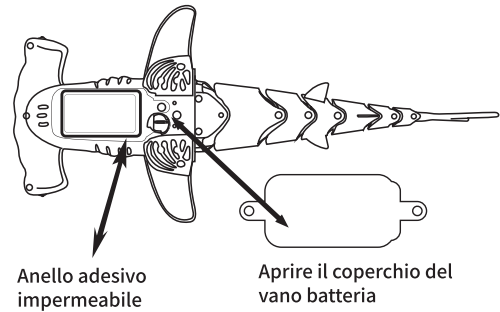
RC 40 MHz

- AVVERTENZA**
- Questo prodotto deve essere utilizzato sotto la supervisione di un adulto.
 - Questo prodotto contiene parti di piccole dimensioni; è severamente vietato ingerirle per evitare il rischio di soffocamento.
 - Questo prodotto non è adatto ai bambini di età inferiore ai sei anni.
 - Non permettere ai bambini di giocare da soli in acqua o vicino a uno stagno.

Lo squalo è dotato di un controllo della velocità variabile, spingendo alternativamente le leve destra e sinistra in avanti per ottenere l'oscillazione della coda dello squalo. Utilizzate movimenti sottili o la massima velocità per un'azione realistica!

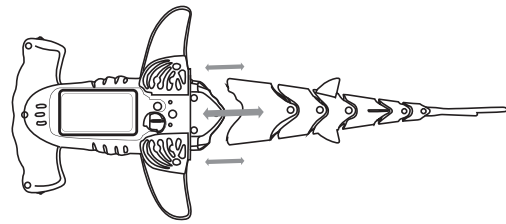
Installazione dello squalo

Installazione della batteria



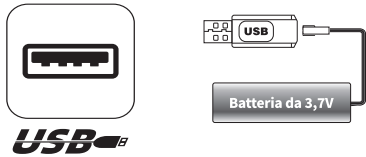
Stringere uniformemente il coperchio del vano batteria per ottenere il miglior effetto impermeabile. Posizionare lo Shark in orizzontale quando si apre il coperchio del vano batteria per evitare il riflusso dell'acqua nel vano batteria. Se l'acqua entra accidentalmente nel vano batteria, utilizzare un asciugamano pulito per asciugarlo.

Installazione della coda



La coda dello squalo è progettata con una struttura bionica, ogni sezione è costituita da pilastri adesivi collegati ai fori di fissaggio; tale struttura ruota in modo flessibile ed è facile ripetere l'installazione. Prima di giocare con lo squalo, installare la coda in posizione. Dopo il gioco, è possibile staccare la coda dal corpo dello squalo, scuotere l'acqua e riporre lo squalo in un'area ventilata per la prossima sessione di gioco.

Istruzioni per la ricarica della batteria dello squalo



Lo squalo utilizza batterie al litio da 3,7 V (incluse). Utilizzare un caricatore USB per caricare le batterie al litio. Distanza del telecomando 10-12 metri; non immergersi a una profondità superiore a 1,5 metri. Tempo di ricarica 1-1,5 ore; tempo di utilizzo 15-20 minuti.



Istruzioni per l'immersione

Quando lo squalo nuota sulla superficie dell'acqua, tenere premuto il pulsante di immersione per controllare lo squalo che si immerge gradualmente nell'acqua. Quando lo squalo si immerge a una certa profondità, rilasciare il pulsante di immersione e utilizzare il pulsante per controllare lo squalo a nuotare nell'acqua. Per vedere chiaramente lo squalo che nuota nell'acqua, si raccomanda che la profondità di immersione dello squalo non superi 1,5 metri. Lo squalo si immerge fino a una certa profondità e galleggia automaticamente quando perde il segnale.

Questo prodotto, attraverso la regolazione della struttura interna e la distribuzione della galleggiabilità del centro di gravità del blocco galleggiante, consente di ottenere la simulazione della postura di nuoto dello squalo. Gli squali possono nuotare con la coda, inclinarsi e girarsi e fare altri movimenti di simulazione; la padronanza del telecomando può realizzare meglio la simulazione della postura di nuoto dello squalo. Gli squali che nuotano nell'acqua, a volte a causa della corrente e degli effetti del vento, non vanno dritti, quindi è necessario avere un'abile padronanza del funzionamento del telecomando, spingendo le aste di controllo destra e sinistra per regolare la durata del tempo. Quando lo squalo nuota sulla superficie dell'acqua, quando si scopre che la velocità diminuisce in modo significativo, si prega di telecomando rapidamente lo squalo a nuotare di nuovo al lato, sostituire la batteria e poi giocare.

AVVERTENZA

- Questo prodotto è un giocattolo per bambini; è possibile far nuotare lo squalo in acqua con il radiocomando.
- Lo squalo è impermeabile. Il telecomando è impermeabile.
- Distanza del telecomando: 10 metri in un ambiente limpido.
- Lo squalo può essere utilizzato solo in acque calme e limpide, si consiglia di utilizzare piscine poco profonde.
- Pulire con un asciugamano e lasciare asciugare completamente dopo ogni utilizzo.
- Non utilizzare in prossimità di pareti di cemento per non interferire con la trasmissione.
- Lo squalo è stato progettato per l'uso in acqua dolce; evitare di utilizzarlo in acqua salata.

Sicurezza della batteria

- Lo shark utilizza una batteria al litio ricaricabile da 3,7 V e il telecomando due batterie alcaline "AA" da 1,5V.
- Le batterie devono essere rimosse e inserite rispettando le indicazioni di polarità e tensione riportate sul vano batterie e non devono essere messe in cortocircuito.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere caricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere caricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima della ricarica.
- Non mischiare tipi diversi di batterie o batterie vecchie e nuove.
- Utilizzare solo batterie uguali o equivalenti a quelle consigliate.
- Rimuovere le batterie scariche dai giocattoli; rimuovere le batterie se non vengono utilizzate per un lungo periodo.
- Controllare regolarmente che i cavi, le spine, gli alloggiamenti e gli altri componenti del caricabatterie non siano danneggiati. Non utilizzare un caricabatterie danneggiato finché non è stato riparato.