



www.gulikit.com



Elves 2 Pro User Manual
谷粒精灵2 Pro 使用说明书
Manuel De L'utilisateur Elves 2 Pro
Elves 2 Pro Benutzerhandbuch
Manual De Usuario Elves 2 Pro
Elves 2 Pro ユーザーマニュアル



www.gulikit.com



Facebook
@GuliKitdesign



Twitter
@GuliKitdesign

To get the latest firmwares and online manual,
To get the Frequently-Asked Questions and Answers,
To get technical support and help,

Please go to **www.gulikit.com**.
Join us on Social Media for the latest news.

Pour obtenir les derniers micrologiciels et le manuel en ligne,
Pour obtenir la Foire aux questions et les réponses,
Pour bénéficier d'une assistance technique et d'une aide,

Rendez-vous sur **www.gulikit.com**.
Rejoignez-nous sur les réseaux sociaux pour les actualités les plus récentes.

Um die neueste Firmware und das Online-Handbuch zu erhalten,
Um häufig gestellte Fragen und Antworten zu erhalten,
Um technische Unterstützung und Hilfe zu erhalten,

Bitte gehen Sie auf **www.gulikit.com**.
Besuchen Sie unsere sozialen Netzwerke, um die neuesten Nachrichten zu erhalten.

Para obtener los últimos firmwares y el manual en línea,
Para ver las preguntas y respuestas más frecuentes,
Para obtener soporte técnico y ayuda,

visite **www.gulikit.com**.
Síguenos en las redes para estar al tanto de las últimas noticias.

最新のファームウェアを手に入れたい場合、
FAQを確認したい場合、
テクニカルサポートを受けたい場合は、

www.gulikit.comにアクセスしてください。
最新のニュースは、以下のソーシャルメディアで受け取れます。

How to Update Firmware

Go to www.gulikit.com → Go to **DOWNLOAD** → Find the latest firmwares.

Comment mettre à jour le micrologiciel

Allez sur www.gulikit.com → Allez sur **TELECHARGER** → Trouvez les plus récents micrologiciels.

Wie aktualisiert man die Firmware

Gehen Sie auf www.gulikit.com → Gehen Sie zum **HERUNTERLADEN** → Suchen Sie nach den neuesten Firmwares.

Cómo actualizar el firmware

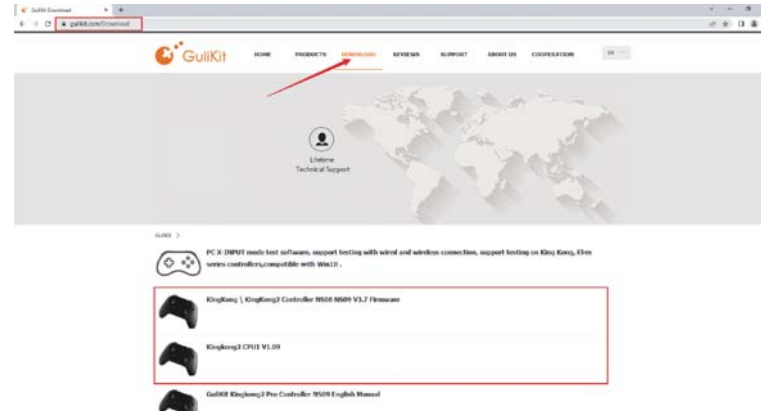
Vaya a www.gulikit.com → Vaya a **DESCARGAS** → Busque los firmwares más recientes.

ファームウェアのアップデート方法

www.gulikit.comにアクセスして、「DOWNLOAD」ページを開き、最新のファームウェアをダウンロードしてください。

Note:

We recommend you seasonally check for New firmwares to optimize and improve your performance regulary.



Remarque :

1. Les instructions sont différentes pour les deux processeurs. Vérifier attentivement.
2. De nouveaux micrologiciels sont publiés de temps à autre pour corriger les bugs, améliorer les performances ou ajouter de nouvelles fonctions. Restez connecté pour obtenir les derniers micrologiciels mis à jour.

Anmerkung:

1. Die Anweisungen sind für die beiden CPUs etwas unterschiedlich. Bitte prüfen Sie sorgfältig.
2. Von Zeit zu Zeit werden neue Firmwares veröffentlicht, um Fehler zu beheben, die Leistung zu verbessern oder neue Funktionen hinzuzufügen. Bitte bleiben Sie daran, die neuesten Firmwares zu erhalten.

Atención:

1. Las instrucciones son diferentes según la CPU. Revise atentamente y siga las instrucciones.
2. Periódicamente se publican nuevos firmwares para corregir errores, mejorar el rendimiento o añadir nuevas funciones. Esté atento para obtener los últimos firmwares actualizados.



Frequently-Asked Questions and Answers

Go to www.gulikit.com → Go to **SUPPORT** → Pls refer to find any additional information or solutions.

Foire aux questions et réponses

Allez sur www.gulikit.com → Allez sur **SUPPORT** → Vérifiez et trouvez les réponses à vos questions.

Häufig gestellte Fragen und Antworten

Gehen Sie auf www.gulikit.com → Gehen Sie auf **SUPPORT** → Prüfen und finden Sie Antworten auf Ihre Fragen.

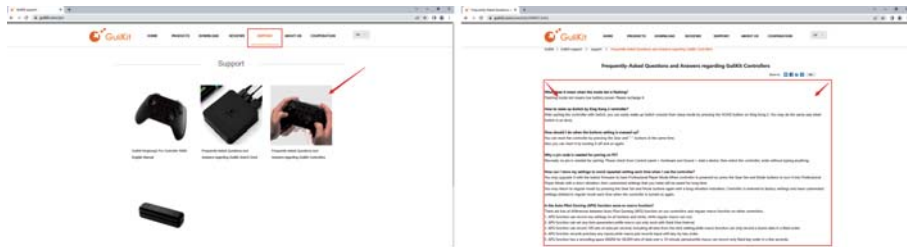
Preguntas y respuestas más frecuentes

Vaya a www.gulikit.com → **SOPORTE** → busque y encuentre respuestas a sus preguntas.

1. コントローラーの電源を切った状態で、付属のUSBケーブルを使用してPCに接続します。
2. コントローラーの  ボタンを押しながら、Aボタンを押して電源を入れます。PC上で「GuliKit」というUSBドライブが表示されます。
3. **ダウンロードした圧縮ファイルを解凍した後**、“***.bin”というファームウェアファイルをUSBドライブ「GuliKit」のルートディレクトリに移動させます。
4. 数秒後、アップデートが完了し、コントローラーの電源が自動的にオフになり、USBドライブがPC上に表示されなくなります。
*電源がオフになる前にUSBケーブルを抜かないでください。

Note:

- アップデート作業を中止する場合は、Modeボタンを長押ししてコントローラーの電源をオフにし、再度Modeボタンを押して電源をオンにすると、アップデートモードを終了して通常の動作に戻ります。
- アップデートが完了したら、コントローラーのジョイスティックをキャリブレーションすることをお勧めします。キャリブレーション方法についてはマニュアルの「ジョイスティック、ZL/ZRトリガーのキャリブレーション」をご確認ください。
- 圧縮ファイルからファームウェアファイルを直接ドラッグ、またはコピーすると、アップデートに失敗したり、コントローラーが動作しなくなることがあります。
解凍ソフトウェアによってファイルのキャッシュ方法が異なるため、ファームウェアファイルを「GuliKit」ルートディレクトリーに移動する前に、ファームウェアの圧縮ファイルを解凍してからファイルを移動してください。
このような状況が発生した場合は、ファームウェアの圧縮ファイルを解凍してから正しい手順でアップデートしてください。



Online Gamepad Tester and Debugger

Go to test.gulikit.com → Open X mode on controller → Connect controller to PC → Check buttons/triggers/sticks (Test Circularity).

Testeur de manette de jeu et débogueur en ligne

Allez sur test.gulikit.com → Ouvrez le mode X sur la manette → Connectez la manette au PC → Vérifiez les boutons/déclencheurs/ticks (Testez la circularité).

Online-Gamepad-Tester und Debugger

Gehen Sie auf test.gulikit.com → Öffnen Sie den X-Modus auf dem Controller

→ Verbinden Sie den Controller mit dem PC → Prüfen Sie die Tasten/Trigger/Sticks (Test der Kreisform).

Probador y depurador de mandos en línea

Ingresa a test.gulikit.com → Abra el modo X en el mando → Conecte el mando a la PC → Compruebe los botones/disparadores/palancas (Prueba de circularidad).

Online Gamepad Tester/Debugger

test.gulikit.com にアクセス → コントローラーをPCに接続 → ボタン/トリガー /スティック (真円度テスト) をチェック



Note:

- You may get other testing tools from Support page on www.gulikit.com.
- For Switch, please go to console Setting-Controller and Sensors-Check input setting, calibrate stick to test.
- For PC, please download XINPUT test software to test.
- For Android, please download gamepad test APP to test.

Remarque :

- Vous pouvez obtenir d'autres outils de test sur la page d'assistance sur www.gulikit.com.
- Pour le commutateur, veuillez accéder à la console Paramètres - manette et détecteurs - Vérifier les paramètres d'entrée, calibrer le stick pour le tester.
- Pour PC, téléchargez le logiciel de test XINPUT.
- Pour Android, téléchargez l'APP de test de la manette de jeu.

Anmerkung:

- Weitere Testwerkzeuge finden Sie auf der Unterstützung-Seite unter www.gulikit.com.
- Für den Schalter gehen Sie bitte zu Konsole-Einstellung-Kontroller und Sensoren-Eingabee instellungen prüfen, Stick zum Testen kalibrieren.
- Für den PC laden Sie bitte die XINPUT-Testsoftware herunter, um zu testen.
- Für Android, laden Sie bitte Gamepad-Test-APP herunter, um zu testen.

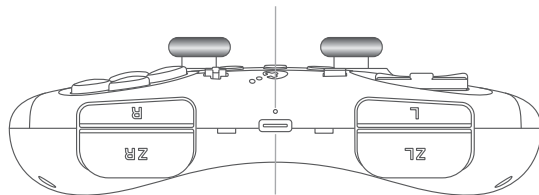
Atención:

- Puede obtener otras herramientas de prueba en la página de soporte de www.gulikit.com.
- Para Switch, vaya a Configuración de la consola - Modos y Sensores - Comprobar configuración de entrada, calibrar el joystick para probar.
- Para PC, descargue el software de prueba XINPUT.
- Para Android, descargue la App de prueba del mando para probarlo.

Note:

- www.gulikit.comのサポートページから他のテスト用ツールをダウンロードすることができます。
- Switchの場合は、Switch本体のコントローラー設定からテストを行ってください。
- PCの場合は、XINPUT用のテスト用ツールを使用してテストしてください。
- Androidの場合は、ゲームパッドのテスト用アプリを使用してテストしてください。

During charging, the charging indicator light will be orange, and when fully charged, it will be green.



USB-C Port
Used for charging
& wired connection

Calibration on joysticks

Simultaneously press the "L, R, D-pad Left, and A" buttons on the controller for 6 seconds while it is in the power-on state. During calibration, fully move the left and right joysticks in complete circles for 2 to 3 times. Once the calibration is complete, the controller will vibrate once as notification and will automatically exit the calibration mode.

Calibration on Gyroscope

In the power-on state, with the controller placed on a flat surface, simultaneously press the "+, -, D-pad Left, and A" buttons. This will initiate an automatic calibration of the gyroscope.

Once the calibration is complete, the controller will vibrate once as a notification.

*When the gyroscope is functioning normally, there is no need for calibration.

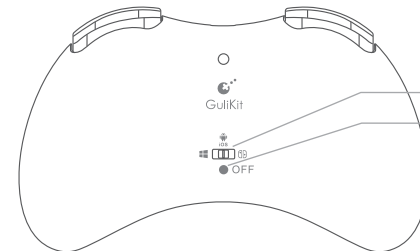


This product contains small parts such as (buttons, joystick caps, screws) that may cause suffocation if swallowed by children.



Pairing button.

Controller status indicator light



Mode button.

OFF button. The controller will automatically power off after 15 minutes of inactivity. The controller will not power off when using the full-auto Continuous Fire or replay function (Auto Pilot Gaming).

To power on the controller, you can press any of the following buttons: A, B, X, Y, or Home button.

Pairing Methods with PC

Bluetooth Pairing Method (requires a computer with Bluetooth capability With 170Hz Polling Rate.):

1. Switch the controller to  mode. By long-pressing the pairing button for 2 seconds, the indicator light will start blinking quickly, indicating that pairing has started.
2. Add and search for devices in your computer's Bluetooth settings and add the "GuliKit Controller" device.
3. The interface displays "Connected" to the new controller, indicating that the pairing process is complete.

Wired Connection Methods With 1000Hz Polling Rate:

Set the controller to  mode. Connect one end of the provided data cable to the controller. Insert the other end into a USB A port on your computer.

If you are using a desktop computer, it is recommended to plug the cable into one of the USB ports on the back of the computer case for a more stable connection.

Wireless Pairing Methods with Android, iOS, and macOS Devices

1. Switch the controller to  , iOS mode.
2. By long-pressing the pairing button for 2 seconds, the indicator light will start blinking quickly, indicating that pairing has started.
3. Add and search for devices in your cell phone's Bluetooth settings and add the "Xbox Wireless Controller" device.
4. The interface displays "Connected" to the new controller, indicating that the pairing process is complete.

Pairing Methods with Switch



Method 1:

1. Enter the controller settings page on Switch, as shown in the above images.
2. Set the controller to  mode, by long-pressing the pairing button for 2 seconds, the indicator light will start blinking quickly, indicating that pairing has started.
3. The interface will display connection to the new controller, indicating that the pairing process is complete.

Method 2:

1. Set the controller to  mode. Connect one end of the provided data cable to the controller. Plug the other end into the USB A port on the Switch dock.
 2. Place Switch console on the dock. The controller will automatically pair with the console.
 3. Once the pairing is successful, you can unplug the data cable and use the controller wirelessly.
- Alternatively, you can leave the data cable plugged in for wired mode usage.

Use Method of Auto Pilot Gaming Function(APG)

APG function is a recording & repeat playback function for custom commands or macros using the APG button (Double-Square icon button).

Recording process:

Hold the APG button for 3 seconds. You will feel a short vibration, indicating that the recording has started.

From this point, all subsequent button presses and joystick movements will be recorded.

To stop the recording, either press the APG button again or wait for the recording to automatically stop after 10 minutes.

You will feel a long vibration, indicating that the recording is complete. The maximum recording time is 10 minutes.

Replay the recorded actions:

Press the APG button once briefly to automatically repeat the recorded actions once.

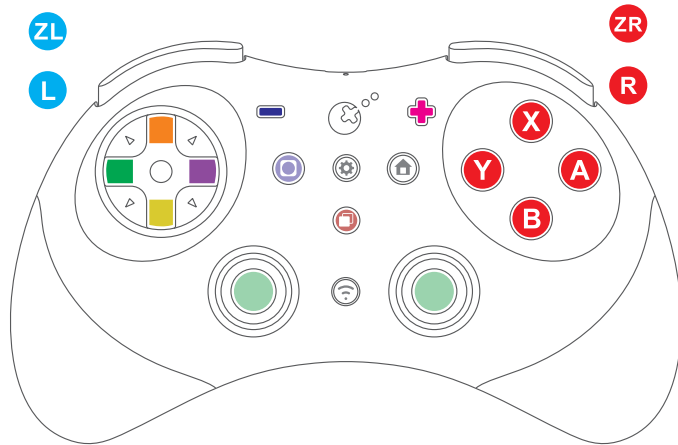
Double-click the APG button to continuously repeat the recorded actions until interrupted.

During the replay, you can use the joystick for movement, allowing you to perform actions while moving.

To cancel the replay midway, press any other button except the joysticks.

All special function settings mentioned below require holding down the Setting button  (Gear icon button) while pressing the corresponding buttons for configuration. All special settings will be automatically saved. When there are special settings configured, the logo light  will be blue. When there are no special settings configured, the logo light  will be white.

When the battery is low, the logo light  will flash, and the vibration function will automatically turn off. When the battery level is restored, the vibration will automatically turn back on.



The controller will automatically power off after 15 minutes of inactivity. The home button is turned off by long-pressing it for 10 seconds. Alternatively, you can also power off the controller by pressing the OFF button on the back.

The controller will not power off when using the full-auto Continuous Fire or replay function (Auto Pilot Gaming).

To power on the controller, you can press any of the following buttons: A, B, X, Y, or Home button.



+



Set Motion Aim Assist for use in PC FPS games

One vibration : Low sensitivity aim assist.

Two vibrations : Medium sensitivity aim assist.

Three vibrations : High sensitivity aim assist.

Long vibration : Disable motion aim assist. (Default mode)



+ L: Set motion assist to activate when the L button is held in-game.



+ ZL: Set motion assist to activate when the ZL trigger is held in-game.)



+



Joystick Dead Zone Mode

One vibration : Dead Zone On mode on joysticks.

Long vibration : Dead Zone Off mode on joysticks (Default mode).



+



Adjust Joystick Sensitivity

One vibration : Sensitivity 50%, joystick ring in red.

Two vibrations : Sensitivity 100%, joystick ring in blue. (Default setting)

Three vibrations : Sensitivity 150%, joystick ring in green.

*R3 and L3 refer to the buttons when pressing down on the joysticks. Each joystick can be individually configured.

+ Set 4-direction on D-pad

One vibration : The D-pad switches to 4-direction mode.

Long vibration : Restores the default 8-direction mode. (Default mode)

+ Clear all settings (Reset)

Long vibration : Indicates that the reset process is complete, and the controller has been restored to its factory settings.

+ Continuous Fire (Turbo)

One Vibration : Normal Continuous Fire. It is active when the button is held down and stops when released.

Two Vibrations : Auto Continuous Fire. Press the button once to initiate Continuous Fire. Press the button again to stop.

Long vibration : Cancel Continuous Fire. (Default mode)

+ A-B X-Y Swap

One vibration : Swaps input values of the A-B and X-Y buttons.

Long vibration : Restores the default button assignments. (Default mode)

+ Adjust Vibration Intensity

One vibration : Weak vibration.

Two vibrations : Standard vibration.(Default mode)

Three vibrations : Strong vibration.

Long vibration : Turn off vibration.

+ Adjust Vibration Mode

One vibration : Rotary motor mode.

Two vibrations : GuliKit Maglev haptic mode.(Default mode)

Three vibrations : HD vibration mode.

+ APG Recording File Share

The setting lets you enter APG read/write mode first, next insert the USB data cable into your computer and you should see a USB drive named "GuliKit dat" on your computer. Open the USB drive and you will see a file named "Auto. apg" which is the APG recording file that you can freely copy for backup or share.

If you want to overwrite the existing APG file, you can replace it with a new APG file by copying the desired APG file into the USB drive.

*Once the writing process is complete, the controller will automatically power off. Alternatively, you can hold the Mode button to power off the controller.

*Please avoid changing the file name to ensure proper functionality.

For more questions & answers, you can visit the website and navigate to the "Support" section and look for the "Frequently Asked Questions" (FAQ) related to the controller.

FCC Warning Statement

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

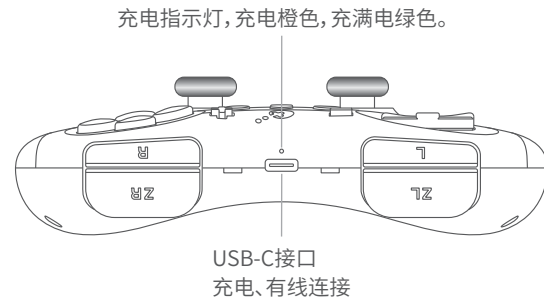
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.



校准摇杆

手柄开机状态同时按“L、R、十字键左键、A”四个键6秒, 进入校准模式, 校准时需要左右摇杆完整摇动2-3圈, 完成校准会震动一次提醒自动退出校准模式。

校准陀螺仪

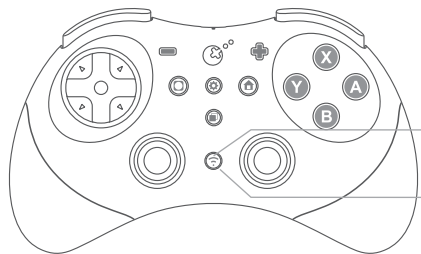
手柄开机状态, 手柄放置在桌面, 同时按“+、-、十字键左键、A”四个键, 会自动校准陀螺仪, 校准完成会震动一次提醒。

*陀螺仪使用正常时, 不用校准。



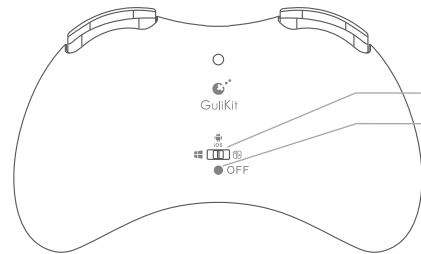
注意安全!

本产品含有小零件(如按键、摇杆帽以及螺丝等), 如果被儿童吞食可能导致窒息。



配对按键。

手柄状态指示灯。



手柄模式切换拨动开关。

关机按键, 手柄没有任何按键动作, 15分钟会自动关机。

全自动连发、学习重复回放时手柄不会关机。

A、B、X、Y、home 中任意按键按下均可开机。

PC配对方式

蓝牙配对方法(需要电脑有蓝牙适配器, 上报率170Hz):

1. 手柄切换到  模式, 长按手柄配对按键2秒, 指示灯快闪, 开始配对。
2. 在电脑蓝牙设置里添加搜索设备, 添加“GuliKit Controller”设备。
3. 界面显示连接到新手柄, 配对完成。

有线模式使用(上报率1000Hz):

手柄调到  模式, 插上附送的数据线, 插到电脑USB接口, 如果是台式机, 建议插到主机背后USB接口。

安卓、iOS、macOS 无线配对方式

1. 手柄切换到 、iOS模式。
2. 长按手柄配对按键2秒, 指示灯快闪, 开始配对。
3. 在手机蓝牙设置里添加搜索设备, 添加“Xbox Wireless Controller”设备。
4. 界面显示连接到手柄, 配对完成。

Switch配对方式



Switch手柄配对方法1：

1. Switch进入手柄设置页面, 如上图所示。
2. 手柄调到  模式, 长按手柄配对按键2秒, 指示灯快闪, 开始配对。
3. 界面显示连接新的手柄, 配对完成。

Switch手柄配对方法2：

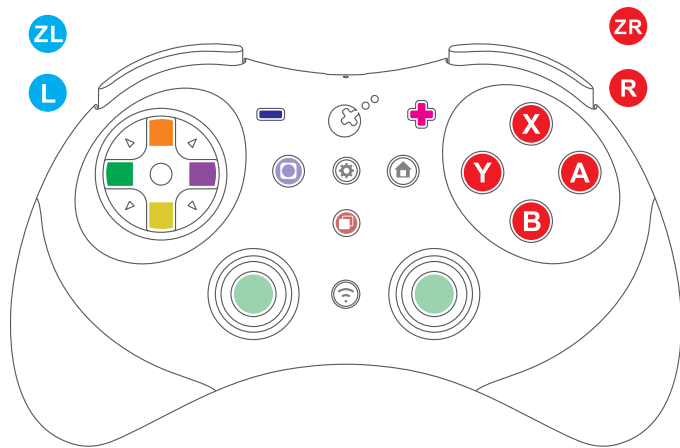
手柄调到  模式, 插上附送的数据线, 插到底座上的USB接口, 游戏机放上底座, 即会自动配对成功。
拔掉数据线, 即可正常使用, 也可以插着数据线有线模式使用。

学习键

开始学习: 长按3秒, 短震动一下记录开始, 然后会记录接下来所有按键、摇杆动作, 再次短按下学习键或者时间到10分钟, 长震动一下, 记录完成。最长记录时间10分钟。

回放: 短按一次学习键, 就自动重复已经记录下的动作一次。
双击学习键一直重复回放。
(回放时摇杆可以使用, 可以边放大招边跑位。)中途按其他任意键取消回放(摇杆除外)。

以下所有特殊功能设置, 均为按住  键不松, 再按相关按键设置。
所有特殊设置均会自动保存, 有特殊设置时  亮蓝灯, 无特殊设置亮白灯。
低电量时  闪动, 震动功能自动关闭, 电量恢复后震动自动打开。



手柄没有任何按键动作, 15分钟自动关机。home键长按10秒关机。
按背后关机键也可关机。
全自动连发、学习重复回放时手柄不会关机。
A、B、X、Y、home 中任意按键按下均可开机。

⚙️ + [L]、[ZL] PC体感辅助瞄准

震动1次：低灵敏度辅助。

震动2次：中等灵敏度辅助。

震动3次：高灵敏度辅助。

长震动：取消体感辅助。(默认档)

⚙️+L设置为游戏中 L 键按下时体感有效,

⚙️+ZL 设置为游戏中 ZL 键按下时体感有效。

⚙️ + [O] 摇杆有死区模式

震动1次：摇杆有死区模式。

长震动：摇杆无死区模式。(默认档)

⚙️ + [R3]、[L3] 摇杆灵敏度调节

震动1次：灵敏度 50%。

震动2次：灵敏度100%。(默认档)

震动3次：灵敏度150%。

* R3、L3是摇杆往下按的按键, 每个摇杆单独设置。

+ 十字键4向模式

震动1次：十字键4向模式。

长震动：十字键8向模式。(默认档)

+ 清除所有设置

长震动：清除完成, 恢复出厂设置。

+ 连发

震动1次：普通连发, 按住按键时有效, 松开停止。

震动2次：自动连发, 按一次按键, 持续连发, 再按一次停止。

长震动：取消连发。(默认档)

+ A-B X-Y键值互换

震动1次：A-B X-Y互换键值。

长震动：恢复默认。

+ 震动力度调节

震动1次：弱震动。

震动2次：标准震动。(默认档)

震动3次：强震动。

长震动：关闭。

+ 震动模式调节

震动1次：转子马达模式。

震动2次：谷粒超触觉模式。(默认档)

震动3次：HD模式。

+ 分享学习文件

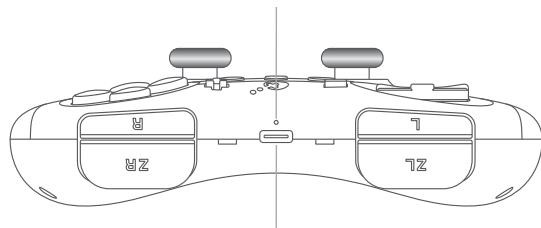
进入APG读写模式, 插入USB数据线到电脑, 可以看到名为“GuliKit dat”的U盘, U盘根目录“Auto.apg”就是APG文件, 可以随意拷出备份、分享。也可以写入APG文件覆盖原来文件。

* 写入完成手柄会自动关机, 也可以按“模式键”关机。

* 不要改动文件名。

更多问题解答可以查看网站-技术支持-手柄常见问题解答。

Au cours de la charge, le voyant de charge est orange, et vert une fois la charge complète.



Port USB-C
Utilisé pour la charge et la
connexion filaire

Calibrage des joysticks

Appuyer simultanément sur les boutons « L, R, D-pad gauche et A » de la manette pendant 6 secondes lorsqu'elle est en état de marche. Pendant le calibrage, déplacez complètement les joysticks gauche et droit en décrivant des cercles complets pendant 2 à 3 fois. Une fois l'étalonnage terminé, la manette vibre une fois en guise de notification et quitte automatiquement le mode d'étalonnage.

Calibrage du gyroscope

Lors de la mise sous tension, la manette étant posée sur une surface plane, appuyez simultanément sur les boutons « +, -, D-pad Left, et A ». Ceci lancera un calibrage automatique du gyroscope.

Une fois le calibrage terminé, la manette vibrera une fois en guise de notification.

*Lorsque le gyroscope fonctionne normalement, il n'est pas nécessaire de le calibrer.



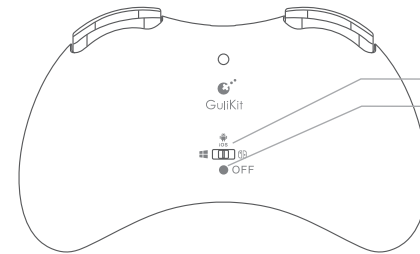
ATTENTION !

Ce produit contient de petites pièces telles que (boutons, capuchons de joystick, vis) qui peuvent provoquer un étouffement si elles sont avalées par des enfants.



Bouton d'appairage.

Voyant lumineux de l'état de la manette.



Bouton Mode.

Bouton ARRÊT. La manette s'éteint automatiquement après 15 minutes d'inactivité.

La manette ne se met pas en marche lors de l'utilisation de la fonction de tir continu entièrement automatique ou de la fonction de reprise (jeu de pilotage automatique).

Pour mettre en marche la manette, vous pouvez appuyer sur l'un des boutons suivants : A, B, X, Y, ou la touche Accueil.

Méthodes d'appairage avec un PC

Méthode d'appairage Bluetooth (nécessite un ordinateur doté de la fonctionnalité Bluetooth avec un taux d'interrogation de 170 Hz.) :

1. Passer la manette en  mode. En appuyant longuement sur le bouton d'appairage pendant 2 secondes, le voyant lumineux se met à clignoter rapidement, indiquant que l'appairage a commencé.
2. Ajoutez et recherchez des périphériques dans les paramètres Bluetooth de votre ordinateur et ajoutez le périphérique « Manette GuliKit ».
3. L'interface affiche « Connecté » à la nouvelle manette, indiquant que le processus d'appairage est terminé.

Méthodes de connexion filaire avec un taux d'interrogation de 1000 Hz :

Mettre la manette en  mode. Connectez une extrémité du câble de données fourni à la manette.

Insérez l'autre extrémité dans un port USB A de votre ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur de bureau, il est recommandé de brancher le câble sur l'un des ports USB situés à l'arrière du boîtier de l'ordinateur pour une connexion plus stable.

Méthodes d'appairage sans fil avec les appareils Android, iOS et macOS

1. Faites passer la manette en mode  iOS.
2. En appuyant longuement sur le bouton d'appairage pendant 2 secondes, le voyant lumineux se met à clignoter rapidement, indiquant que l'appairage a commencé.
3. Ajoutez et recherchez des périphériques dans les paramètres Bluetooth de votre téléphone portable et ajoutez le périphérique « Manette sans fil Xbox ».
4. L'interface affiche « Connecté » à la nouvelle manette, indiquant que le processus d'appairage est achevé.

Méthodes d'appairage avec Switch



Méthode 1 :

1. Accédez à la page des paramètres de la manette sur Switch, comme indiqué dans les images ci-dessus.
2. Mettez la manette en  mode, en appuyant longuement sur le bouton d'appairage pendant 2 secondes, le voyant lumineux se met à clignoter rapidement, indiquant que l'appairage a commencé.
3. L'interface va afficher une connexion avec la nouvelle manette, indiquant que le processus d'appairage est terminé.

Méthode 2 :

1. Mettez la manette en  mode. Connectez une extrémité du câble de données fourni à la manette. Branchez l'autre extrémité sur le port USB A de la station d'accueil Switch.
2. Placez la console Switch sur la station d'accueil. La manette s'apparie automatiquement avec la console.
3. Une fois l'appairage réussi, vous pouvez débrancher le câble de données et utiliser la manette sans fil.

Autrement, vous pouvez laisser le câble de données branché pour une utilisation en mode filaire.

Utiliser la fonction en pilotage automatique (APG)

La fonction APG est une fonction d'enregistrement et de lecture répétée de commandes personnalisées ou de macros à l'aide du bouton APG (bouton à icône en forme de double carré).

Processus d'enregistrement :

Maintenez le bouton APG enfoncé pendant 3 secondes. Vous ressentirez une brève vibration, indiquant que l'enregistrement a commencé.

À partir de ce moment, toutes les pressions ultérieures sur les boutons et les mouvements du joystick seront enregistrés.

Pour arrêter l'enregistrement, appuyez à nouveau sur le bouton APG ou attendez que l'enregistrement s'arrête automatiquement au bout de 10 minutes.

Vous sentirez une longue vibration, indiquant que l'enregistrement est terminé. La durée maximale d'enregistrement est de 10 minutes.

Rejouer les actions enregistrées :

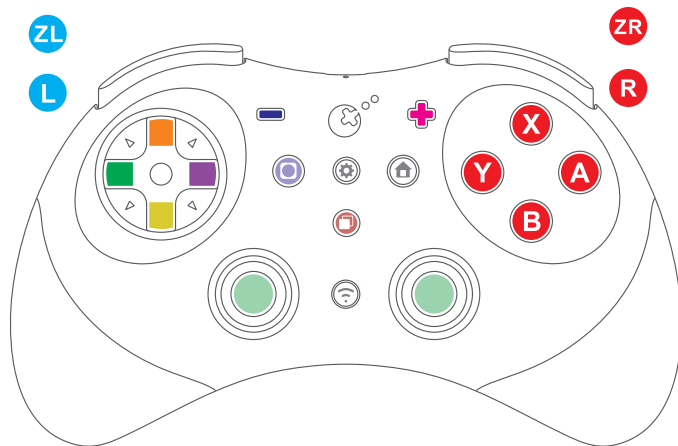
Appuyez une fois brièvement sur le bouton APG pour répéter automatiquement une fois les actions enregistrées.

Double-cliquez sur la touche APG pour répéter continuellement les actions enregistrées jusqu'à ce qu'elles soient interrompues. Pendant la relecture, vous pouvez utiliser le joystick pour vous déplacer, ce qui vous permet d'effectuer des actions tout en bougeant.

Pour annuler la relecture en cours de route, appuyez sur n'importe quel autre bouton, à l'exception des joysticks.

Pour tous les réglages de fonctions spéciales mentionnés ci-dessous, il est nécessaire de maintenir enfoncé le bouton de réglage  (bouton de l'icône de l'engrenage) tout en appuyant sur les boutons correspondants pour la configuration. Tous les réglages spéciaux sont automatiquement sauvegardés. Lorsque des paramètres spéciaux sont configurés, le logo  lumineux devient bleu. Si aucun paramètre spécial n'est configuré, le voyant du logo  sera blanc.

Lorsque la batterie est faible, le logo  lumineux clignote et la fonction de vibration s'éteint automatiquement. Lorsque le niveau de la batterie est rétabli, la vibration se remet automatiquement en marche.



La manette s'éteint automatiquement après 15 minutes d'inactivité. Le bouton d'accueil est désactivé par une pression longue de 10 secondes. Vous pouvez également éteindre la manette en appuyant sur le bouton ARRÊT situé à l'arrière de l'appareil.

La manette ne se met pas en marche lors de l'utilisation de la fonction de tir continu entièrement automatique ou de la fonction de relecture (jeu à pilotage automatique).

Pour mettre en marche la manette, vous pouvez appuyer sur l'un des boutons suivants : A, B, X, Y, ou le bouton Accueil.



+



Réglez l'assistance à la visée par mouvement pour une utilisation dans les jeux FPS sur PC

Une vibration : Assistance à la visée à faible sensibilité.

Deux vibrations : Assistance à la visée de sensibilité moyenne.

Trois vibrations : Assistance à la visée à haute sensibilité.

Vibration longue : Désactiver l'assistance à la visée du mouvement. (Mode par défaut)

⚙️ +L : Régler l'assistance au mouvement pour qu'elle s'active lorsque le bouton L est maintenu enfoncé dans le jeu.

⚙️ +ZL : Régler l'assistance au mouvement pour qu'elle s'active lorsque la gâchette ZL est maintenue dans le jeu.



+



Mode zone morte du joystick

Une vibration : Mode Zone morte activé sur les joysticks.

Vibration longue : Mode Zone morte désactivé sur les joysticks. (Mode par défaut)



+



Réglage de la sensibilité du joystick

Une vibration : Sensibilité de 50 %, anneau du joystick en rouge.

Deux vibrations : Sensibilité de 100%, anneau du joystick en bleu.(Mode par défaut)

Trois vibrations : Sensibilité 150%, anneau du joystick en vert.

*R3 et L3 font référence aux boutons lorsque l'on appuie sur les joysticks.

Chaque joystick peut être configuré individuellement.

+ Réglage des 4 directions sur le D-Pad

Une vibration : Le D-Pad passe en mode 4 directions.

Vibration longue : Rétablit le mode 8 directions par défaut. (Mode par défaut)

+ Effacer tous les réglages (réinitialisation)

Vibration longue : Indique que le processus de réinitialisation est terminé et que la manette a retrouvé ses réglages d'usine.

+ Tir Continu (Turbo)

Une vibration : Tir Continu normal. Elle est active lorsque le bouton est maintenu enfoncé et s'arrête lorsqu'il est relâché.

Deux vibrations : Tir Continu automatique. Appuyez une fois sur le bouton pour déclencher un Tir Continu. Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter.

Vibration longue : Annule le Tir Continu. (Mode par défaut)

+ Échange A-B X-Y

Une vibration : Intervertit les valeurs d'entrée des boutons A-B et X-Y.

Vibration longue : Rétablit l'affectation par défaut des boutons. (Mode par défaut)

+ Régler la vibration Intensité

Une vibration : Vibration faible.

Deux vibrations : Vibration Standard. (Mode par défaut)

Trois vibrations : Vibration forte.

Vibration longue: Désactiver la vibration.

+ Réglage du mode de vibration

Une vibration : Mode moteur rotatif.

Deux vibrations : Mode haptique du GuliKit Maglev. (Mode par défaut)

Trois vibrations : Mode de vibration HD.

+ Partage de fichiers d'enregistrement APG

Le réglage vous permet d'abord d'entrer dans le mode lecture/écriture APG, puis d'insérer le câble de données USB dans votre ordinateur et vous devriez voir une clé USB nommée « GuliKit dat » sur votre ordinateur.

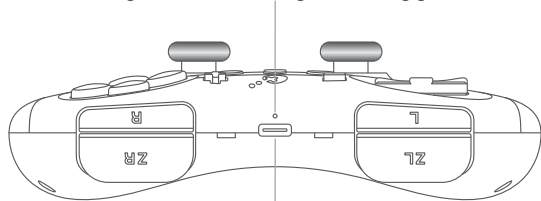
Ouvrez le lecteur USB et vous verrez un fichier nommé « Auto.apg » qui est le fichier d'enregistrement APG que vous pouvez librement copier pour le sauvegarder ou le partager. Si vous souhaitez écraser le fichier APG existant, vous pouvez le remplacer par un nouveau fichier APG en copiant le fichier APG souhaité sur la clé USB.

*Une fois le processus d'écriture terminé, la manette s'éteint automatiquement. Vous pouvez également maintenir le bouton mode enfoncé pour éteindre la manette.

*Veuillez éviter de modifier le nom du fichier pour garantir un fonctionnement correct).

Pour plus de questions et de réponses, vous pouvez visiter le site web et naviguer dans la section « Support » et rechercher les « Questions Fréquemment Posées » (FAQ) relatives à la manette.

Während des Aufladens wird das Ladenanzeigelicht orange und bei vollständiger Aufladung grün.



USB-C-Anschluss
Zum Aufladen und
kabelgebundenen
Anschluss

Kalibrierung der Joysticks

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten „L, R, D-Pad links und A“ für 6 Sekunden im eingeschalteten Zustand des Controllers. Bewegen Sie während der Kalibrierung den linken und rechten Joystick 2 bis 3 Mal vollständig im Kreis. Sobald die Kalibrierung abgeschlossen ist, vibriert der Controller einmal als Hinweis und verlässt automatisch den Kalibrierungsmodus.

Kalibrierung des Gyroskops

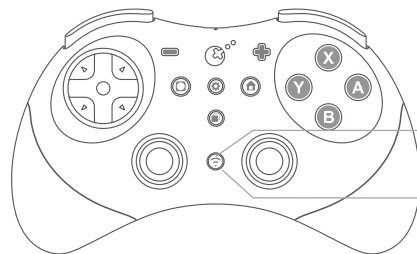
Lassen Sie den Controller eingeschaltet sein und auf einer ebenen Fläche liegen und drücken Sie gleichzeitig die Tasten „+, -, D-Pad links und A“. Das wird eine Kalibrierung des Gyroskops initiieren. Sobald die Kalibrierung fertig ist, vibriert der Controller einmal als Benachrichtigung.

*Wenn das Gyroskop normal funktioniert, ist eine Kalibrierung nicht erforderlich.



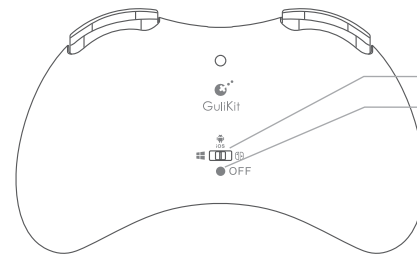
VORSICHT!

Dieses Produkt enthält kleine Teile wie Tasten, Joystick kappen und Schrauben, die beim Verschlucken durch Kinder zum Ersticken führen können.



Kopplung-Taste.

Das Anzeigelicht des Controller-Status



Modus-Taste.

Aus-Taste. Der Controller schaltet sich nach 15 Minuten Inaktivität automatisch ab. Der Controller schaltet sich nicht aus, wenn Sie die vollautomatische Dauerfeuer- oder Wiedergabefunktion (Autopilot-Spiel) verwenden.

Um den Controller einzuschalten, können Sie eine der folgenden Tasten drücken: A, B, X, Y oder die Home-Taste.

Kopplungsmethoden mit PC

Bluetooth-Kopplungsmethode (erfordert einen Bluetooth-fähigen Computer mit 170Hz Polling-Rate.):

1. Schalten Sie den Controller in den  Modus. Beim langen Drücken des Kopplungstasten für 2 Sekunden beginnt das Anzeigelicht schnell zu blinken und zeigt damit an, dass der Kopplungsprozess begonnen hat.
2. Suchen Sie in den Bluetooth-Einstellungen Ihres Computers nach Geräten und fügen Sie das Gerät „GuliKit Kontroller“ hinzu.
3. Die Schnittstelle zeigt "Verbunden" mit dem neuen Kontroller an, was auch anzeigt, dass der Kopplungsprozess fertig ist.

Kabelgebundene Verbindungsmethoden mit 1000Hz Polling Rate:

Stellen Sie den Controller in den  Modus ein. Schließen Sie ein Ende des mitgelieferten Datenkabels an den Controller an.

Stecken Sie das andere Ende in einen USB-A-Anschluss an Ihrem Computer.

Bei der Verwendung eines Desktop-Computers empfiehlt es sich, das Kabel in einen der USB-Anschlüsse auf der Rückseite des Computergehäuses zu stecken, um eine stabilere Verbindung herzustellen.

Kabellose Kopplungsmethoden mit Android-, iOS- und macOS-Geräten

1. Schalten Sie den Controller in den  iOS-Modus.
2. Beim langen Drücken des Kopplungstasten für 2 Sekunden beginnt das Anzeigelicht schnell zu blinken und zeigt damit an, dass der Kopplungsprozess begonnen hat.
3. Suchen Sie in den Bluetooth-Einstellungen Ihres Mobiltelefons nach Geräten und fügen Sie das Gerät „Xbox Kabelloser Kontroller“ hinzu.
4. Auf der Schnittstelle „Verbunden“ mit dem neuen Kontroller angezeigt, was bedeutet, dass der Kopplungsvorgang abgeschlossen ist.

Kopplungsmethoden mit Switch



Methode 1:

1. Rufen Sie die Seite der Controller-Einstellungen auf dem Switch auf, wie in den obigen Abbildungen gezeigt.
2. Stellen Sie den Controller  in den Modus ein, beim langen Drücken des Kopplungstasten für 2 Sekunden beginnt das Anzeigelicht schnell zu blinken und zeigt damit an, dass der Kopplungsprozess begonnen hat.
3. Die Schnittstelle wird eine Verbindung mit dem neuen Kontroller anzeigen, was auch den abgeschlossenen Kopplungsprozess anzeigt.

Methode 2:

1. Stellen Sie den Controller  in den Modus ein. Schließen Sie ein Ende des mitgelieferten Datenkabels an den Controller an. Stellen Sie das andere Ende an den USB-A-Anschluss an die Switch-Docking station an.
2. Setzen Sie die Switch-Konsole auf die Dockingstation. Der Controller wird automatisch mit der Konsole gekoppelt werden.
3. Sobald die Kopplung erfolgreich ist, können Sie das Datenkabel abziehen und den Controller kabellos verwenden.

Alternativ können Sie das Datenkabel für den kabelgebundenen Modus eingesteckt lassen.

Methode der Autopilot-Spielfunktion (APG) verwenden

Die APG-Funktion ist eine Aufzeichnungs- und Wiedergabefunktion für benutzerdefinierte Befehle oder Makros, die mit der APG-Taste (Taste mit Doppelquadratsymbol) ausgeführt werden.

Aufzeichnungsprozess:

Halten Sie die APG-Taste für 3 Sekunden gedrückt. Sie werden eine kurze Vibration spüren, die anzeigt, dass die Aufzeichnung begonnen hat.

Ab diesem Zeitpunkt werden alle nachfolgenden Tastendrucke und Joystick-Bewegungen aufgezeichnet.

Um die Aufzeichnung zu beenden, drücken Sie entweder erneut die APG-Taste oder warten Sie, bis die Aufzeichnung nach 10 Minuten automatisch endet.

Sie werden eine lange Vibration spüren, die anzeigt, dass die Aufzeichnung fertig ist. Die maximale Aufzeichnungszeit beträgt 10 Minuten.

Die aufgezeichneten Aktionen wiedergeben:

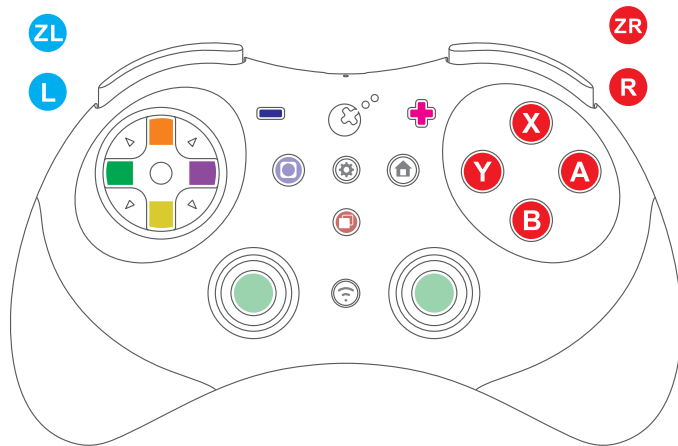
Drücken Sie die APG-Taste einmal kurz, um die aufgezeichneten Aktionen automatisch einmal wiederzugeben.

Doppelklicken Sie auf die APG-Taste, um die aufgezeichneten Aktionen kontinuierlich zu wiederholen, bis sie unterbrochen werden. Während der Wiederholung können Sie den Joystick für die Bewegung verwenden, so dass Sie Aktionen ausführen können.

Um die Wiedergabe auf halbem Weg abubrechen, drücken Sie eine beliebige andere Taste außer den Joysticks.

Für alle unten aufgeführten Sonderfunktionseinstellungen müssen Sie die Einstelltaste  (Zahn-radsymbol) gedrückt halten, während Sie die entsprechende Taste zur Konfiguration drücken. Alle Sondereinstellungen werden automatisch gespeichert. Wenn Sondereinstellungen konfiguriert sind, wird das Logo-Licht  blau. Wenn keine Sondereinstellungen konfiguriert sind, wird das Logo-Licht  weiß.

Wenn die Batterie schwach ist, blinkt das Logo-Licht  und die Vibrationsfunktion schaltet sich automatisch ab. Wenn die Batterie wieder aufgeladen ist, schaltet sich die Vibration automatisch ein.



Der Controller schaltet sich nach 15 Minuten Inaktivität automatisch ab. Die Home-Taste wird durch langes Drücken für 10 Sekunden ausgeschaltet. Alternativ können Sie den Controller auch ausschalten, indem Sie die Aus-Taste auf der Rückseite drücken.

Der Controller schaltet sich nicht aus, wenn Sie die vollautomatische Dauerfeuer- oder Wiedergabefunktion (Autopilot-Spiel) verwenden.

Um den Controller einzuschalten, können Sie eine der folgenden Tasten drücken: A, B, X, Y oder die Home-Taste.



+



Bewegungszielhilfe für die Verwendung in PC-FPS-Spielen einstellen

Eine Vibration : Zielhilfe mit geringer Empfindlichkeit.

Zwei Vibrationen : Zielhilfe mit mittlerer Empfindlichkeit.

Drei Vibrationen : Zielhilfe mit hoher Empfindlichkeit.

Lange Vibration : Bewegungszielhilfe deaktivieren. (Standardmodus)

(+L: Aktivierung von Bewegungszielhilfe einstellen, wenn die Taste L im Spiel gedrückt wird.)

(+ZL: Aktivierung von Bewegungszielhilfe einstellen, wenn der Trigger ZL im Spiel gedrückt wird.)



+



Joystick-Totzonen-Modus

Eine Vibration : Modus „Tote Zone ein“ auf Joysticks.

Lange Vibration : Modus „Tote Zone aus“ auf Joysticks. (Standardmodus)



+



Joystick-Empfindlichkeit einstellen

Eine Vibration : Empfindlichkeit 50%, Joystick-Ring in rot.

Zwei Vibrationen : Empfindlichkeit 100%, Joystick-Ring in blau. (Standardmodus)

Drei Vibrationen : Empfindlichkeit 150%, Joystick-Ring in grün.

*R3 und L3 beziehen sich auf die Tasten, wenn man die Joysticks niederdrückt. Jeder Joystick kann individuell konfiguriert werden.

+ 4-Richtung am D-Pad einstellen

Eine Vibration : Das D-Pad schaltet in den 4-Richtungs-Modus.

Lange Vibration : Stellt Standardmodus mit 8-Richtung wieder her. (Standardmodus)

+ Alle Einstellungen löschen (Rücksetzen)

Lange Vibration : Dass der Rücksetzprozess fertig ist, und der Controller auf seine Werkseinstellungen zurückgesetzt wird.

+ Kontinuierliche Aufnahmen (Turbo)

Eine Vibration : Normales Kontinuierliche Aufnahmen. Es wird aktiviert, wenn die Taste gedrückt gehalten wird, und wird gestoppt wenn die Taste gelöst ist.

Zwei Vibrationen: Automatisches Kontinuierliche Aufnahmen. Drücken Sie die Taste einmal, um ein Kontinuierliche Aufnahmen zu initiieren. Drücken Sie die Taste erneut, um zu stoppen.

Lange Vibration : Kontinuierliche Aufnahmen abbrechen. (Standardmodus)

+ A-B X-Y Austausch

Eine Vibration : Tauscht die Eingabewerte der Tasten A-B und X-Y aus.

Lange Vibration : Stellt die Standardtastenzuweisungen wieder her. (Standardmodus)

+ Vibration einstellen Intensität

Eine Vibration : Schwache Vibration.

Zwei Vibrationen: Standardvibration(Standardmodus)

Drei Vibrationen : Starke Vibration.

Lange Vibration : Schalten Sie die Vibration aus.

+ Vibrationsmodus einstellen

Eine Vibration : Drehmotor-Modus.

Zwei Vibrationen: GuliKit Maglev haptischer Modus.(Standardmodus)

Drei Vibrationen : HD-Vibrationsmodus.

+ APG-Aufzeichnungsdateien-Freigabe

Die Einstellung lässt Sie zuerst in den APG Schreib-/Lesemodus gelangen, dann stecken Sie das USB-Datenkabel in Ihren Computer und Sie sollten ein USB-Laufwerk mit dem Namen "GuliKit dat" auf Ihrem Computer sehen.

Wenn Sie das USB-Laufwerk öffnen, sehen Sie eine Datei mit dem Namen "Auto.apg", die die APG-Aufzeichnungsdatei ist, die Sie beliebig zur Sicherung oder Weitergabe kopieren können. Wenn Sie die vorhandene APG-Datei überschreiben möchten, können Sie sie durch eine neue APG-Datei ersetzen, indem Sie die gewünschte APG-Datei auf das USB-Laufwerk kopieren.

*Sobald der Schreibprozess fertig ist, schaltet sich der Controller automatisch aus. Alternativ können Sie auch die Modus-Taste gedrückt halten, um den Controller auszuschalten.

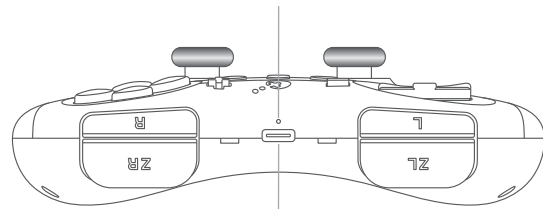
*Bitte vermeiden Sie es, den Dateinamen zu ändern, um die ordnungsgemäße Funktion zu gewährleisten).

Für weitere Fragen und Antworten können Sie die Website besuchen und zum Abschnitt „Unterstützung“ navigieren, wo sie „häufig gestellte Fragen“ (FAQ) zum Controller finden.

Calibración de joysticks

Pulse simultáneamente los botones L, R, D-pad Izquierdo y A durante 6 segundos cuando el mando esté encendido. Durante la calibración, realice 2 o 3 círculos completos con ambos joysticks. Cuando el proceso acabe, el mando vibrará y el modo calibración se cerrará automáticamente.

El indicador de carga se iluminará en naranja durante la carga y cambiará a verde cuando finalice.



Puerto USB-C
Se utiliza para la carga y la conexión por cable

Calibración del giroscopio

Con el dispositivo encendido, coloque el mando en una superficie plana y pulse simultáneamente los botones +, -, D-pad Izquierdo y A. Esto iniciará una calibración automática del giroscopio. Una vez completada la calibración, el mando vibrará una vez a modo de notificación.

*Cuando el giroscopio funciona normalmente, no hay necesidad de calibrarlo.



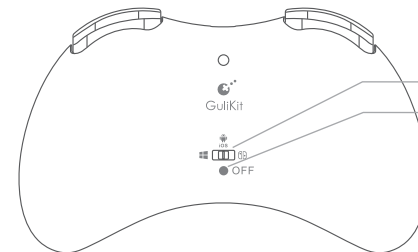
¡PRECAUCIÓN!

Este producto contiene piezas pequeñas como (botones, tapas de joystick, tornillos) que pueden causar asfixia en caso de ser ingeridas por niños.



Botón de emparejamiento.

Luz indicadora de estado del controlador



Botón de modo.

Botón OFF. El mando se apagará automáticamente tras 15 minutos de inactividad. El mando no se apagará si está en uso la función de disparo rápido totalmente automático o la función de repetición (piloto automático).

Para encender el mando, pulse cualquiera de los siguientes botones: A, B, X, Y o el botón Home.

Métodos de emparejamiento con PC

Método de emparejamiento Bluetooth (requiere una computadora con capacidad Bluetooth con una frecuencia de sondeo de 170 Hz.):

1. Coloque el mando en modo . Al mantener pulsado el botón de emparejamiento durante 2 segundos, la luz LED comenzará a parpadear rápidamente. Esto significa que el emparejamiento ha comenzado.
2. Añade y busque dispositivos en la configuración Bluetooth de su computadora y añada el dispositivo «GuliKit Controller».
3. La interfaz muestra el nuevo modo como «Conectado», lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Métodos de conexión por cable con una frecuencia de sondeo de 1000 Hz:

Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Inserte el otro extremo en un puerto USB A de su computadora.

Si está utilizando una computadora de escritorio, se recomienda conectar el cable a uno de los puertos USB de la parte posterior de la carcasa de la computadora para obtener una conexión más estable.

Métodos de emparejamiento inalámbrico con dispositivos Android, iOS y macOS

1. Ponga el mando en modo , modo iOS.
2. Al mantener pulsado el botón de emparejamiento durante 2 segundos, la luz LED comenzará a parpadear rápidamente. Esto significa que el emparejamiento ha comenzado.
3. Abra la configuración de Bluetooth de su celular, busque dispositivos y añada «Xbox Wireless Controller».
4. Cuando se realice el emparejamiento, el mando aparecerá en la interfaz como «Conectado».

Métodos de emparejamiento con Switch



Método 1:

1. Ingrese a la página de configuración del mando de Switch, como se muestra en las imágenes anteriores.
2. Coloque el mando en modo  al mantener pulsado el botón de emparejamiento durante 2 segundos, la luz LED comenzará a parpadear rápidamente. Esto significa que el emparejamiento ha comenzado.
3. La interfaz mostrará una conexión con el nuevo mando, lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Método 2:

1. Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Conecte el otro extremo al puerto USB A de la base de conexión Switch.
2. Coloque la consola Switch en la base. El mando se emparejará automáticamente con la consola.
3. Cuando el emparejamiento se haya realizado correctamente, puede desenchufar el cable de datos y utilizar el mando de forma inalámbrica.

También puede dejar el cable de datos enchufado para utilizarlo en modo con cable.

Método de uso de la función de juego con piloto automático (APG)

La función APG es una función de grabación y reproducción repetida de comando personal izados o macros mediante el botón APG (botón con icono con dos cuadrados).

Proceso de registro:

Mantenga apretado el botón APG durante 3 segundos. Sentirá una breve vibración que indica que se ha iniciado el proceso de registro.

A partir de este momento, se grabarán todos los botones que se aprietan y los movimientos de joystick subsiguientes.

Para detener el registro, apriete nuevamente el botón APG o espere a que el proceso se detenga automáticamente después de 10 minutos.

Sentirá una larga vibración que indica que la grabación ha finalizado. El tiempo máximo de grabación es de 10 minutos.

Reproducir las acciones grabadas:

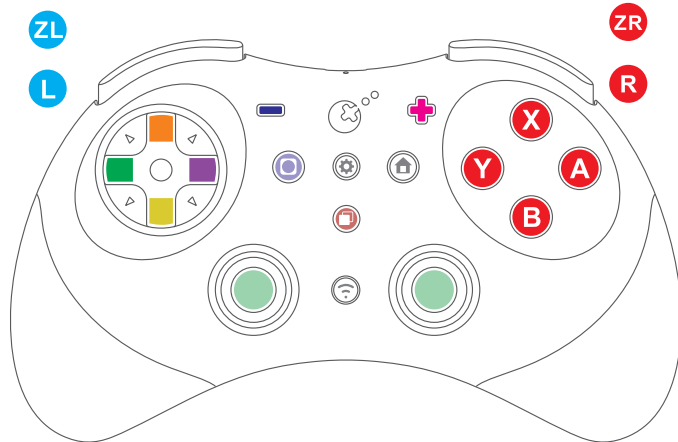
Apriete rápidamente el botón APG una vez para repetir automáticamente una vez las acciones registradas.

Apriete dos veces el botón APG para repetir continuamente las acciones grabadas hasta que se interrumpa. Durante la repetición, puede utilizar el joystick para moverse, lo que le permite realizar acciones mientras se mueve.

Para cancelar la repetición a medio proceso, pulse cualquier otro botón excepto los joysticks.

Todos los ajustes de funciones especiales que se mencionan a continuación requieren mantener apretado el botón de ajuste  (botón con icono de engranaje) mientras pulsa los botones correspondientes para la configuración. Todos los ajustes especiales se guardarán automáticamente. Cuando haya ajustes especiales configurados, la luz del logotipo  será azul.

Durante la carga, la luz indicadora de carga estará naranja, y cuando esté completamente cargado, estará verde. Cuando la batería esté baja, la luz del logotipo  parpadeará y la función de vibración se apagará automáticamente. Cuando se recupere el nivel de carga de la batería, la vibración volverá a activarse automáticamente.



El mando se apagará automáticamente tras 15 minutos de inactividad. El botón de inicio se apaga con una pulsación larga de 10 segundos. Puede apagarlo manualmente pulsando el botón OFF en la parte trasera. El mando no se apagará si está en uso la función de disparo rápido totalmente automático o la función de repetición (piloto automático). Para encender el mando, pulse cualquiera de los siguientes botones: A, B, X, Y o el botón Home.



Configurar Asistencia de puntería en movimiento para usar en juegos FPS (juegos de disparos en primera persona) en PC

Una vibración : Asistencia de puntería de baja sensibilidad.

Dos vibraciones : Asistencia de puntería de sensibilidad media.

Tres vibraciones : Asistencia de puntería de alta sensibilidad.

Vibración larga : Desactivar el asistente de puntería por movimiento. (Modo predeterminado)

(⚙️ +L: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el botón L en el juego.
⚙️ +ZL: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el gatillo ZL en el juego).



Modo de zona muerta del joystick

Una vibración : Zona muerta activada en los joysticks.

Vibración larga : Vibración larga. Zona muerta desactivada en los joysticks. (Modo predeterminado)



Ajustar la sensibilidad del joystick

Una vibración : Sensibilidad 50 %, luz del joystick está en rojo.

Dos vibraciones : Sensibilidad 100 %, luz del joystick está en azul. (Modo predeterminado)

Tres vibraciones : Sensibilidad 150 %, luz del joystick está en verde.

*R3 y L3 se refieren a los botones al apretar los joysticks. Cada joystick puede configurarse individualmente.

+ Configurar 4 direcciones en el D-pad

Una vibración : El D-pad cambia al modo de 4 direcciones.
Vibración larga : Restablece el modo de 8 direcciones predeterminadas.
 (Modo predeterminado)

+ Borrar todos los ajustes (Reiniciar)

Vibración larga : Indica que el proceso de restablecimiento se ha completado y que el mando volvió a sus ajustes de fábrica.

+ Tiro Continuo (Turbo)

Una vibración : Tiro Continuo normal. Se activa cuando se mantiene apretado el botón y se detiene al soltarlo.
Dos vibraciones: Tiro Continuo automático. Apriete el botón una vez para iniciar el Tiro Continuo. Vuelva a apretar el botón para detenerlo.
Vibración larga : Cancelar el Tiro Continuo. (Modo predeterminado)

+ Intercambio A-B X-Y

Una vibración : Intercambia los valores de entrada de los botones A-B y X-Y.
Vibración larga : Restablece la asignación de los botones por defecto.
 (Modo predeterminado)

+ Ajustar vibración Intensidad

Una vibración : Vibración leve.
Dos vibraciones : Vibración estándar.(Modo predeterminado)
Tres vibraciones : Vibración fuerte.
Vibración larga : Desactivar la vibración.

+ Ajustar el modo de vibración

Una vibración : Modo motor rotativo.
Dos vibraciones : Modo háptico del GuliKit Maglev.(Modo predeterminado)
Tres vibraciones : Modo de vibración HD.

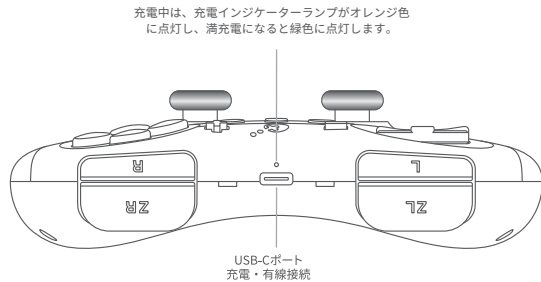
+ Compartir archivos de configuración APG

El ajuste le permite entrar primero en el modo de lectura/escritura APG, a continuación inserte el cable de datos USB en su computadora y debería ver una unidad USB llamada «GuliKit dat»-
 Abra la unidad USB y encontrará un archivo llamado «Auto.apg» que es el archivo de grabación APG que puede copiar libremente para realizar copias de seguridad o compartir. Si desea sobrescribir el archivo APG existente, puede sustituirlo por un nuevo archivo APG copiando el archivo APG deseado en la unidad USB.

*Una vez finalizado el proceso de escritura, el modo se apagará automáticamente. También puede mantener pulsado el botón Modo para apagarlo.

*evite cambiar el nombre del archivo para garantizar un funcionamiento correcto).

Para más preguntas y respuestas, puede visitar la página web y conocer la sección «Soporte» y buscar las «Preguntas más frecuentes» (FAQ) sobre el modo.



ジョイスティックのキャリブレーション

電源オン状態で、コントローラーの「L、R、Dパッド左、A」ボタンを同時に6秒間押す。キャリブレーション中は、左右のジョイスティックを2～3回、完全に円を描くように動かします。キャリブレーションが完了すると、通知としてコントローラが1回振動し、自動的にキャリブレーションモードが終了します。

ジャイロスコープのキャリブレーション

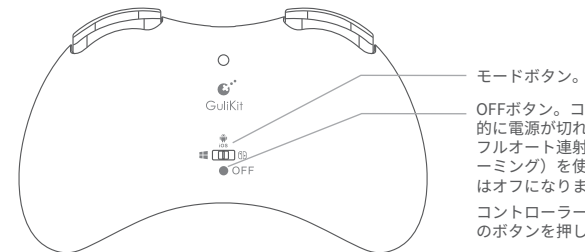
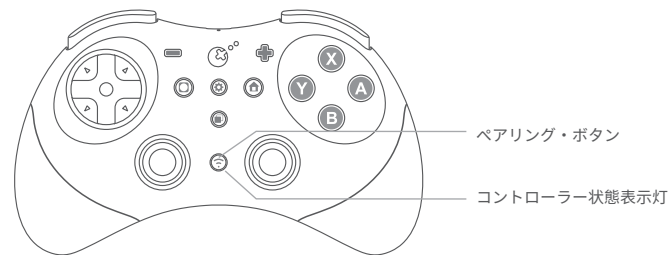
キャリブレーションモードに入るには、電源オンの状態でコントローラーを平らな場所に置き、+、-、十字キー左、Aボタンを同時押しします。これにより、ジャイロスコープの自動キャリブレーションが開始されます。キャリブレーションが完了すると、完了通知としてコントローラーが1回振動します。

*ジャイロセンサーが正常に機能している場合は、キャリブレーションの必要はありません。



注意!

本製品には（ボタン、ジョイスティック、キャップ、ネジ）などの小さな部品が含まれており、お子様が飲み込むと窒息する恐れがあります。



フルオート連射またはリプレイ機能（オートパイロットゲーミング）を使用しているときは、コントローラーの電源はオフになりません。

コントローラーの電源をオンにするには、以下のいずれかのボタンを押します：A、B、X、Y、またはホームボタン。

PCとのペアリング方法

- Bluetooth接続でのペアリング方法（ポーリングレート170HzのBluetooth機能を搭載したPCが必要）：
 1. モードボタンをダブルクリックして  モードに切り替えます。ペアリングボタンを2秒間長押しすると、インジケータライトが素早く点滅し、ペアリングが開始されたことを示します。
 2. PCのBluetooth設定で追加・検索を行い、”GuliKit Controller” デバイスを追加します。
 3. コントローラーが設定画面上で「接続済み」と表示されたら、ペアリングは完了です。
- 有線接続方法（ポーリングレート1000Hz）：
 1. モードボタンをダブルクリックして  モードに切り替えます。
 2. 付属のUSBケーブルを使用してコントローラーとPCを接続します。
デスクトップPCに接続する場合には背面のUSBポートを使用すると、より接続が安定します。

Android、iOS、macOSデバイスとのワイヤレスペアリング方法

1. コントローラーを、iOSモードに切り替えます。
2. ペアリングボタンを2秒間長押しすると、インジケータライトが素早く点滅し、ペアリングが開始されたことを示します。
3. 携帯電話のBluetooth設定でデバイスを追加・検索し、「Xboxワイヤレスコントローラー」 デバイスを追加します。
4. インターフェイスが新しいコントローラーに「接続済み」と表示し、ペアリング処理が完了したことを示します。

Switchとのペアリング方法



- 接続方法 1：
 1. 上の画像にあるSwitchのコントローラー設定画面を開きます。
 2. モードボタンをダブルクリックして  モードに切り替えます。ペアリングボタンを2秒間長押しすると、インジケータライトが素早く点滅し、ペアリングが開始されたことを示します。
 3. 画面上に新しいコントローラーとの接続が表示され、ペアリングが完了します。
- 接続方法 2：
 1. モードボタンをダブルクリックして  モードに切り替えます。ペアリングボタンを2秒間長押しすると、ペアリングプロセスが開始し、インジケータ LEDがスクロールを開始します。
USBケーブルでコントローラーとSwitchドックを接続します。
 2. Switch本体をドックに接続すると、コントローラーは自動的にSwitchとペアリングします。
 3. ペアリングが成功すると、USBケーブルを抜いてワイヤレスでコントローラーが使用出来ます。
USBケーブルを接続したまま、有線接続でも使用可能です。

オートパイロットゲーミング（APG）機能の使用方法

APG機能とは、 ボタンを使ったカスタムコマンドやマクロの記録とリピート再生機能です。

- 記録開始：  ボタンを3秒間長押しすると、記録開始とともにコントローラーが少し振動します。この時点から、その後のすべてのボタン操作、スティックの動きが記録されます。
- 記録終了： もう一度  ボタンを押すか、開始から10分後に自動的に記録が終了します。記録が終了すると、コントローラーが長めに振動します。最長記録時間は10分間です。

記録した操作を再生する：

-  ボタンを短押し：記録した操作を自動的に1回再生します。
-  ボタンをダブルクリック：記録された操作を中断するまでリピート再生します。

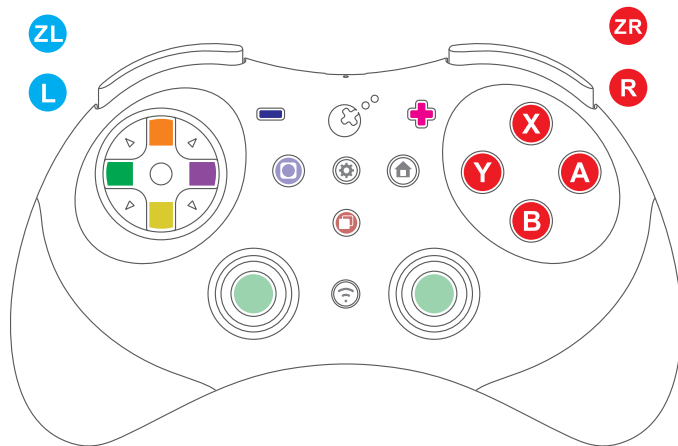
再生のキャンセル：ジョイスティック以外のボタンを押す

再生中はジョイスティックでの操作が可能で、ゲーム中は移動しながらマクロの再生が可能です。

以下の特殊機能設定は、 ボタンを押しながら対応するボタンを押して設定する必要があります。全ての特殊設定は自動的に保存されます。

特殊機能設定が設定されている場合、 は青色に点灯します。特殊機能設定が無い場合、 は白色に点灯します。

バッテリー残量が少なくなると、 が点滅してバイブレーション機能が自動的にオフになります。充電によりバッテリー残量が増えると、バイブレーション機能が自動的にオンになります。



コントローラーは、15分間操作しないと自動的に電源が切れます。ホームボタンは10秒間の長押しでオフになります。または、背面にあるOFFボタンを押してコントローラーの電源を切ることもできます。フルオート連射またはリプレイ機能（オートパイロットゲーミング）を使用しているときは、コントローラーの電源はオフになりません。

コントローラーの電源をオンにするには、以下のいずれかのボタンを押します：A、B、X、Y、またはホームボタン。

⚙️ + L、ZL FPSゲームでエイムアシストを設定 (PC FPSゲーム)

- 1回振動**：低感度エイムアシスト。
- 2回振動**：中感度エイムアシスト。
- 3回振動**：高感度エイムアシスト。
- 長い振動**：エイムアシスト無効。(デフォルト)

- ⚙️ +L：ゲーム中、Lボタンを押し続けた時、エイムアシスト オンに設定
- ⚙️ +ZL：ゲーム中、ZLボタンを押した時、エイムアシスト オンに設定

⚙️ + ○ ジョイスティックのデッドゾーンモード

- 1回振動**：ジョイスティックのデッドゾーンオンモード。
- 長い振動**：ジョイスティックのデッドゾーンオフモード(デフォルトモード)。

⚙️ + R3、L3 ジョイスティックの感度調整

- 1回振動**：感度50%、ジョイスティックリングが赤色で点灯。
- 2回振動**：感度100%、ジョイスティックリングが青色で点灯。(デフォルト)
- 3回振動**：感度150%、ジョイスティックリングが緑色で点灯。

*R3とL3は、ジョイスティックを押し込んだ時に入力されるボタンです。
ジョイスティックは左右個別に設定することができます。

⚙️ + ⬆️ 4方向/8方向入力モード切替

1回振動 : 十字キーを4方向入力モードに変更。
長い振動 : 十字キーを8方向入力モードに変更。(デフォルト)

⚙️ + ⬇️ 全てのボタン設定を削除する(リセット)

ボタンを押して、コントローラーが工場出荷状態にリセットされると、コントローラーが長めに振動します。

⚙️ + [A, B, X, Y, R, ZR] ラピッドファイアモード切替

1回振動 : ノーマル・ラピッドファイアモード、
 ボタンを押し続けて連射し、離すと停止する。
2回振動 : オート・ラピッドファイアモード、
 ボタンを押すと連射が開始、もう一度ボタンを押すと停止。
長い振動 : ラピッドファイアモードの終了。(デフォルト)

⚙️ + ⬆️ A-B X-Y スワップ

1回振動 : A - Bボタン、X - Yボタンをそれぞれ入れ替える。
長い振動 : デフォルトのボタン割り当てに戻す。(デフォルト)

⚙️ + ⬆️ バイブレーションの強さを調整

1回振動 : 弱いバイブレーションに設定。
2回振動 : ひょうじゅんしんどう設定。(デフォルト)
3回振動 : 強いバイブレーションに設定。
長い振動 : バイブレーションを無効化。

⚙️ + ⬆️ バイブレーションモードを調整

1回振動 : ロータリーモーターモード。
2回振動 : グリキットマグレブハブティックモード。(デフォルト)
長い振動 : HDバイブレーションモード。

⚙️ + 📁 APG記録データのシェア

APGリード/ライトモードに切り替えます。切り替え後にUSBケーブルでPCにコントローラーを接続すると、USBドライブ「Gulikit dat」が表示されます。
 USBドライブを開くと「auto.apg」という名前のAPGの記録ファイルが入っているので、ファイルのコピーやバックアップ、シェアすることが可能です。
 既存のAPGファイルを上書きしたい場合、USBドライブ内に希望のAPGファイルをコピーすることで、新しいAPGファイルに置き換えることができます。
 *書き込みが完了すると、コントローラーの電源は自動的にオフになります。
 または、モードボタンを長押しすることでコントローラーの電源をオフにすることも出来ます。
 *ファイル名を変更すると、正常に動作しない場合があるため、変更しないでください。

その他の質問、回答につきましてはウェブサイト内にあるサポートセクションからコントローラーに関連する「よくある質問(FAQ)」からご確認下さい。