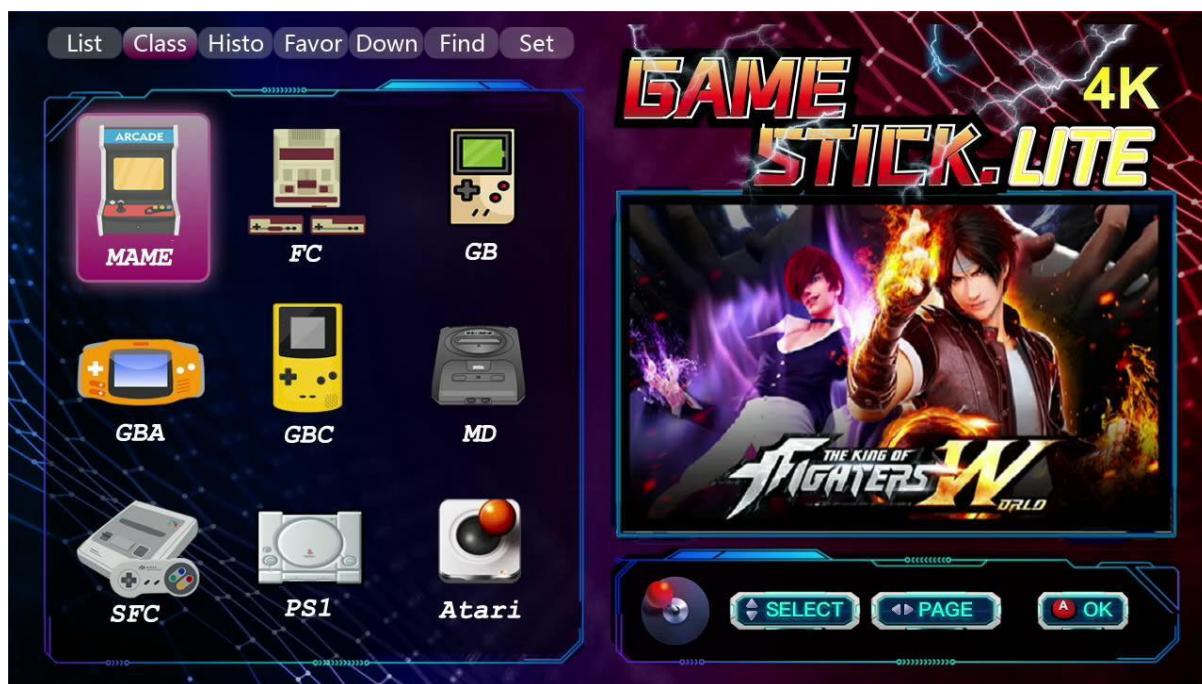


4、 Función del menú principal

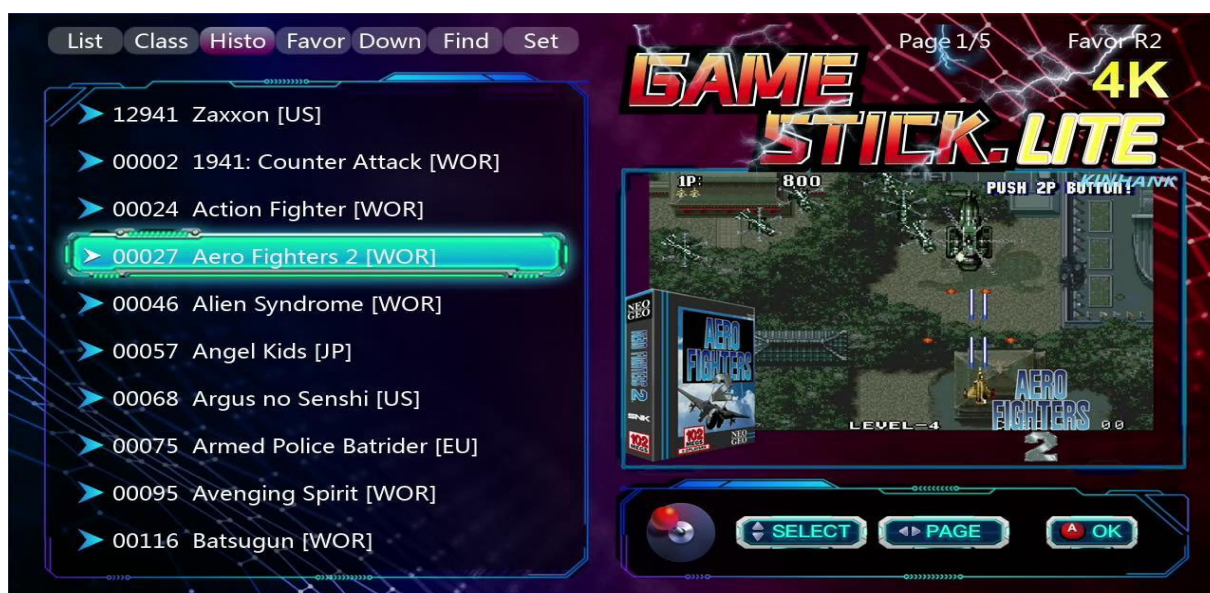
(1)Lista: todos los juegos en la carpeta se mostrarán en esta página, con selección hacia arriba y hacia abajo y cambio de página hacia la izquierda y hacia la derecha (en qué simulador se encuentra el juego, habrá indicaciones en la pantalla)



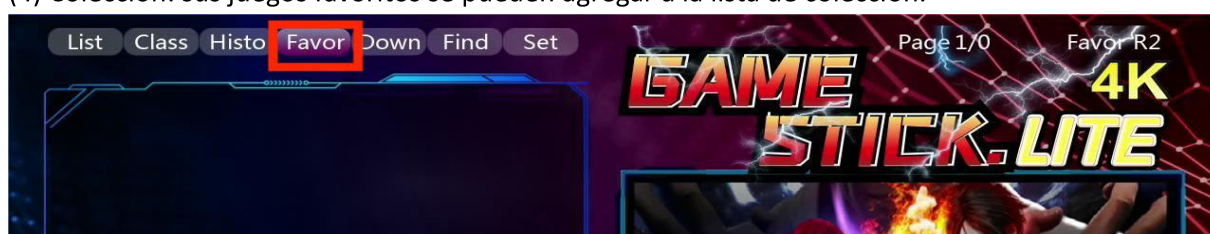
(2) Clasificación: identificar todos los simuladores contenidos en la máquina.



(3) Historial: después de jugar, el registro del juego estará en esta interfaz



(4) Colección: sus juegos favoritos se pueden agregar a la lista de colección.



(5) Buscar: filtre el juego de acuerdo con las letras mayúsculas del nombre del juego (Nota: no distingue entre mayúsculas y minúsculas)



● Juego

- Presione la tecla de dirección para seleccionar el menú del juego y presione la tecla A para ingresar al juego
- Presione B en la lista de juegos para volver a la página de inicio
- Si mantiene presionada la tecla SELECCIONAR/INICIAR al mismo tiempo en el juego, aparecerá un menú del juego que le permite al usuario pausar/guardar/cargar/salir del juego.

- Ajustes

(a) Presione la tecla Seleccionar para ingresar a la lista de configuración, idioma, tono de tecla, buscar archivo local, restaurar la configuración predeterminada y salir, información del sistema, configuración de salida



5. Definición de función de hardware

(1) Parámetros detallados

Juego	Soporte: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Fuente de alimentació	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Expansión	Admite expansión de tarjeta TF, máximo 128 GB
Salida de vídeo	Salida HDMI HD

(2) Observaciones:

(a) La imagen de la máquina es para referencia. La carcasa de la máquina está sujeta al objeto material. Las instrucciones son solo para referencia. La actualización del software de la máquina está sujeta al objeto material.

(b) Si hay algún cambio en el contenido o los parámetros del producto, consulte el producto actual sin previo aviso.

(c) La máquina se almacena en cero archivos en la fábrica. Todos los archivos externos (audio, video, juegos, imágenes, etc.) deben eliminarse inmediatamente después de la demostración. La empresa no asumirá ninguna responsabilidad por ello.

(d) Método de carga: utilice el cargador de salida 5v-1A, conecte el cable de datos al puerto USB de la máquina para encenderla

(e) Estándar ejecutivo: GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837-2012

(f) Los niños entre 6 y 14 años deben estar acompañados por un adulto para usar este producto.

(g) Instrucciones de descarga: descargue el juego de acuerdo con el formato compatible con la máquina y colóquelo en la carpeta correspondiente de la máquina.

6. Acerca del controlador

(1) Coloque dos baterías estándar AAA de 1,5 V en el compartimento de la batería del controlador

y el controlador ingresará automáticamente al estado de búsqueda. En este momento, la luz indicadora roja continuará parpadeando, lo que indica que está buscando emparejamiento. (Por favor asegúrese de que el receptor USB esté conectado al host S2 antes de encenderlo)

(2) Cuando el primer gamepad se conecta correctamente, la luz roja intermitente se convertirá en una luz roja fija que indica que el controlador principal se emparejó correctamente. Cuando el gamepad del segundo jugador se conecte correctamente, la luz roja intermitente se convertirá en una luz amarilla fija que indica que el segundo controlador se emparejó con éxito.

(3) Cuando esté jugando, si el gamepad no se usa durante más de 1 minuto, el gamepad entrará en estado de suspensión automáticamente. En este punto la luz se apagará.

(4) En el modo de suspensión, solo presione brevemente el botón de selección, el gamepad se despertará y la luz indicadora se encenderá nuevamente.

(5) Si un controlador sigue parpadeando en rojo y no se puede conectar, vuelva a instalar la batería, deje que el mango se reinicie e intente conectarse de nuevo automáticamente.

7. Cómo agregar juegos

(1) Saque la tarjeta TF del costado de la consola de juegos y use un lector de tarjetas para conectarla a la computadora.

(2) Busque la tarjeta de memoria en la computadora, luego busque la carpeta DESCARGAR que se encuentra en la carpeta ROMS.

(3) Coloque los archivos ROMS en la carpeta DESCARGAR, luego inserte la tarjeta TF nuevamente en la consola de juegos y enciéndala.

(4) Luego verá la carpeta DESCARGAR arriba del sistema de juego, y los juegos que agregó aparecerán aquí.

(5) Tenga en cuenta que cada emulador tiene su propio formato de archivo correspondiente, y este sistema solo puede reconocer el formato de archivo correcto específico.

A continuación se muestran los formatos reconocidos por cada emulador para su referencia:

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC: GBC	SFC: SFC

8. Garantía

(1) Dentro de los siete días a partir de la fecha de venta, en caso de falla en el desempeño, el cuerpo y el paquete de los bienes deben estar intactos, y se puede reemplazar el mismo tipo de bienes (sujeto a inspección), pero sin incluir daños artificiales

(2) Los productos están garantizados por un año a partir de la fecha de venta, con mantenimiento de por vida, y los accesorios no están cubiertos por la garantía.

(3) El servicio de garantía solo es válido en condiciones normales de uso y todos los daños artificiales (incluidos el desmontaje automático y el uso inadecuado) no están cubiertos por la garantía.

(4) Esta tarjeta se proporcionará durante la garantía. Si esta tarjeta no se proporciona o se modifica

sin permiso, la empresa tiene derecho a desecharla.

Accesorios del paquete			
Caja de color	Máquina	Línea USB	Instrucciones
* 1	* 1	* 1	* 1
Certificado	Mango inalámbrico	Receptor	Cable de extensión HDMI
* 1	* 2	* 1	* 1

Tarjeta de garantía del producto

Nombre de usuario		Género		Edad	
Dirección de envío					
Número de contacto				Código postal	
Lugar de compra					
Fecha de compra		Número de orden de venta			
Nombre y especificación del producto		Número de serie.			
Firma del distribuidor		Firma de usuario			

ADVERTENCIA

Peligro de asfixia: todos los materiales de embalaje (como bolsas de plástico con cinta adhesiva, películas de plástico, cables de unión, etiquetas) y los pequeños accesorios de la máquina no deben exponerse a niños menores de 3 años para evitar riesgos de asfixia y deben usarse bajo la supervisión de un adulto.

Cuando la temperatura ambiente es inferior o igual a 0 °C, la máquina debe trasladarse al interior y colocarse a temperatura ambiente durante 2 horas antes de su uso.

Bastão de Jogo S2

Manual de instruções

1. Visualização da Aparência





2、Descrição da ferragem:

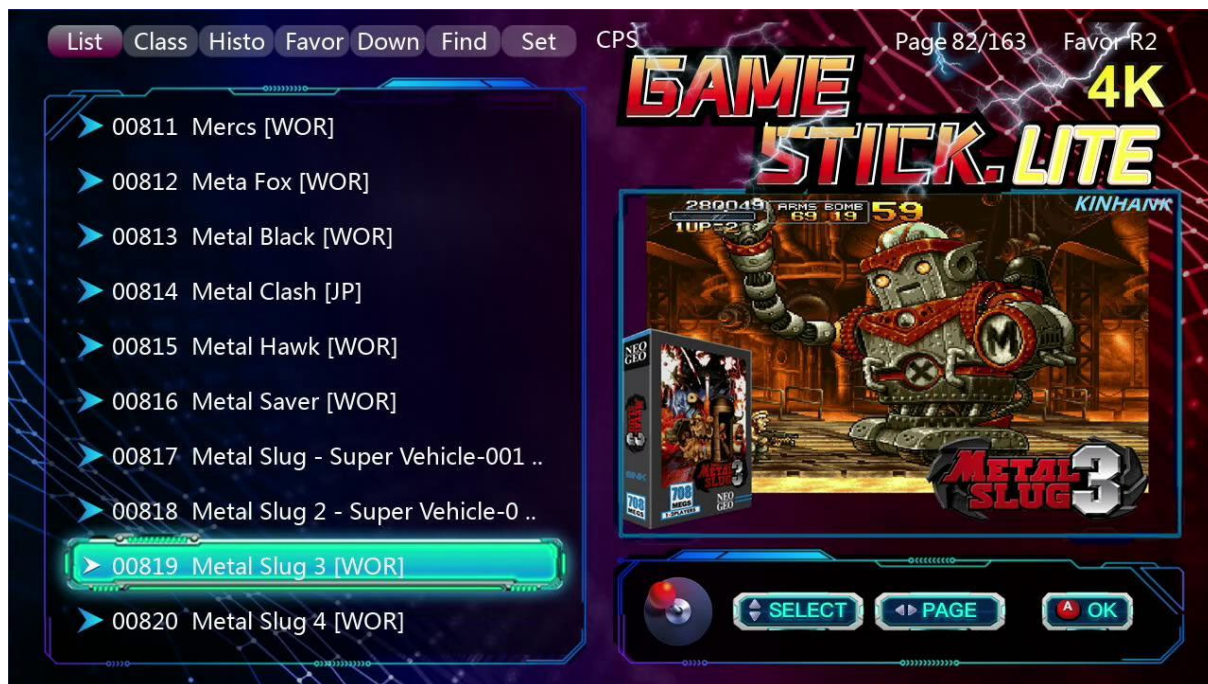
- (1) HDMI: saída HD
- (2) Suporte de alimentação do microfone: 5V/ 2A, 5V/ 1A, 5V/ 0,5A
- (3) Interface de alça: alça sem fio, USB2. 0 interface
- (4) Luz indicadora: A luz indicadora vermelha/amarela está ligada ao conectar à fonte de alimentação
- (5) A configuração de fábrica é cartão de memória 64G TF, se o usuário quiser adicionar uma capacidade de armazenamento maior, S2 suporta cartão TF máximo de expansão de 128g

3、Descrição da função

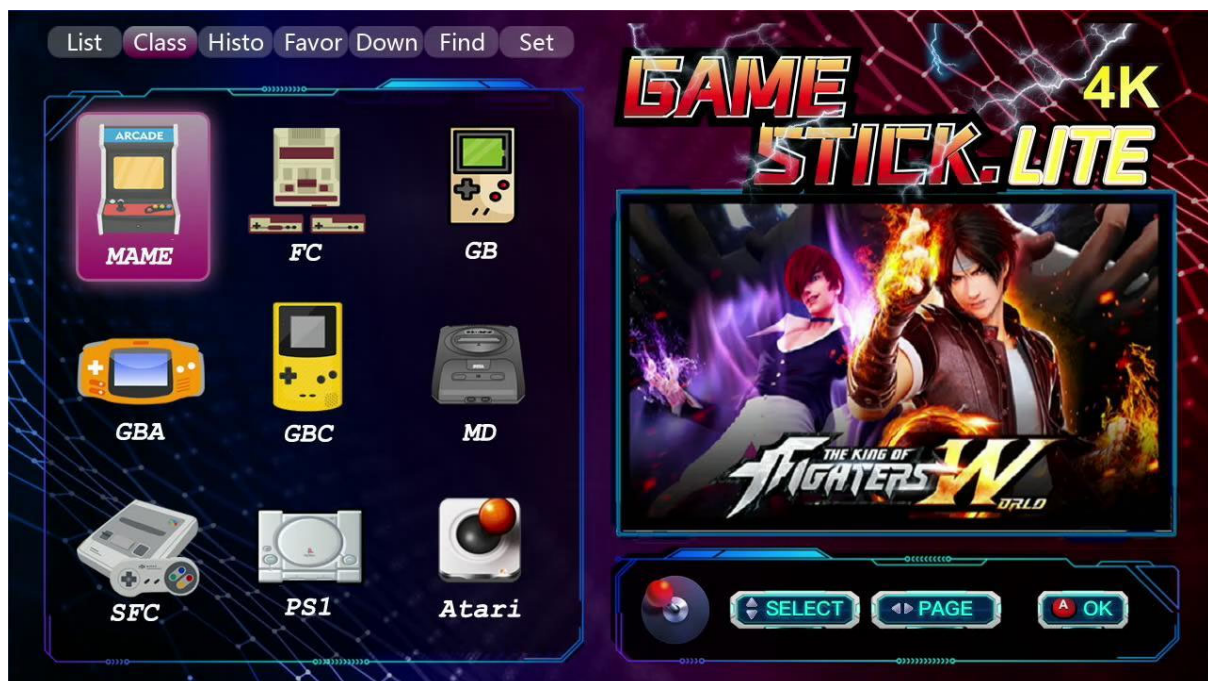
- (1) Idiomas de suporte: inglês, francês, alemão, português e outros 12 idiomas
- (2) Funções de suporte: Coleção, histórico, pesquisa
- (3) Simulador de suporte: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari

4、 Função do menu principal

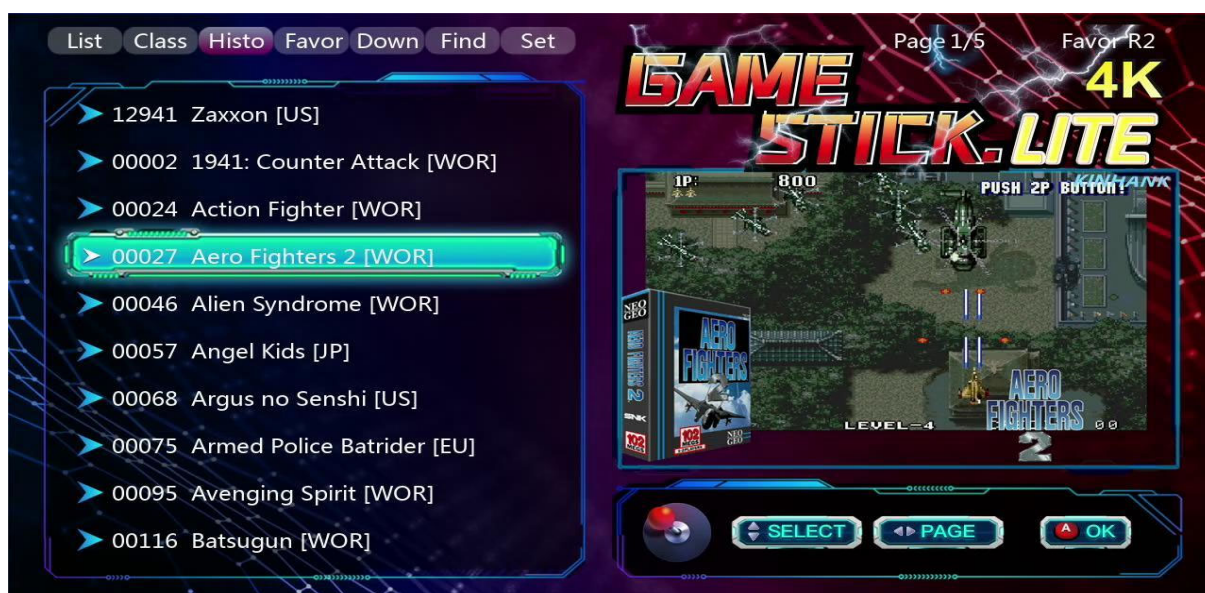
(1)Lista: todos os jogos da pasta serão exibidos nesta página, com seleção para cima e para baixo e virada de página para esquerda e direita (em qual simulador o jogo está, haverá prompts na tela)



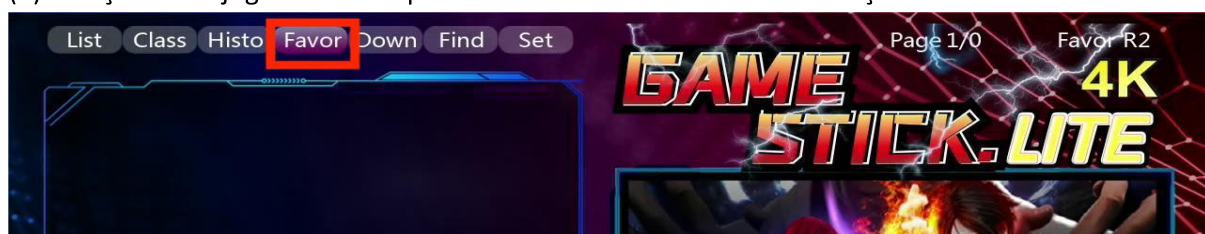
(2) Classificação: identifique todos os simuladores contidos na máquina.



(3) História: depois de jogar, o registro do jogo ficará nesta interface



(4) Coleção: seus jogos favoritos podem ser adicionados à lista de coleção.



(5) Pesquisa: filtre o jogo de acordo com as letras maiúsculas do nome do jogo (Nota: não diferencia maiúsculas de minúsculas)



● Jogo

(a) Pressione a tecla de direção para selecionar o menu do jogo e pressione a tecla A para entrar no jogo

(b) Pressione B na lista de jogos para retornar à página inicial

(c) Manter pressionada a tecla SELECT/START ao mesmo tempo no jogo abre um menu de jogo que permite ao usuário Pausar/Salvar/Carregar/Sair do jogo

● Configurações

(a) Pressione a tecla Selecionar para entrar na lista de configurações, idioma, tom das teclas, pesquisar arquivo local, restaurar a configuração padrão e sair, informações do sistema, sair da configuração



5. Definição de função de hardware

(1) Parâmetros Detalhados

Jogo	Suporte: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Fonte de energia	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Expansão	Suporta expansão de cartão TF, máximo de 128 GB
Saída de vídeo	Saída HD HDMI

(2) Observações:

(a) A imagem da máquina é para referência. A casca da máquina está sujeita ao objeto material. As instruções são apenas para referência. A atualização do software da máquina está sujeita ao objeto material.

(b) Se houver alguma alteração no conteúdo ou nos parâmetros do produto, consulte o produto atual sem aviso prévio.

(c) A máquina é armazenada em zero arquivos na fábrica. Todos os arquivos externos (áudio, vídeo, jogos, fotos, etc.) devem ser excluídos imediatamente após a demonstração. A empresa não assumirá qualquer responsabilidade por isso.

(d) Método de carregamento: Por favor, use o carregador de saída 5v-1A, conecte o cabo de dados à porta USB da máquina para ligar

(e) Norma Executiva: GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837-2012

(f) Crianças entre 6 e 14 anos precisam estar acompanhadas por um adulto para usar este produto.

(g) Instruções de download: Faça o download do jogo de acordo com o formato suportado pela máquina e coloque-o na pasta correspondente da máquina

6. Sobre o Controlador

- (1) Coloque duas pilhas padrão AAA de 1,5 V no compartimento de bateria do controlador e o controlador entrará no estado de pesquisa automaticamente. Neste momento, a luz indicadora vermelha continuará a piscar, indicando que está procurando por emparelhamento. verifique se o receptor USB está conectado ao host S2 antes de ligar)
- (2) Quando o primeiro gamepad é conectado com sucesso, a luz vermelha piscando se transforma em uma luz vermelha sólida, indicando que o controlador principal está emparelhado com sucesso. Quando o gamepad do segundo jogador é conectado com sucesso, a luz vermelha piscando se transforma em uma luz amarela sólida que indica que o segundo controlador foi emparelhado com sucesso.
- (3) Quando você está jogando, se o gamepad não for usado por mais de 1 minuto, o gamepad entrará no estado de suspensão automaticamente. Neste ponto a luz se apagará.
- (4) No modo de suspensão, pressione rapidamente o botão de seleção, o gamepad será ativado e a luz indicadora acenderá novamente.
- (5) Se um controlador continuar piscando em vermelho e não puder ser conectado, reinstale a bateria, deixe a alça reiniciar e tente conectar novamente automaticamente.

7. Como adicionar jogos

- (1) Retire o cartão TF na lateral do console do jogo e use um leitor de cartão para conectá-lo ao computador.
- (2) Por favor, encontre o cartão de memória no computador e, em seguida, encontre a pasta DOWNLOAD que está na pasta ROMS.
- (3) Coloque os arquivos ROMS na pasta DOWNLOAD, insira o cartão TF de volta no console do jogo e inicie-o.
- (4) Em seguida, você verá a pasta DOWNLOAD acima do sistema do jogo, e os jogos que você adicionou aparecerão aqui.
- (5) Observe que cada emulador tem seu próprio formato de arquivo correspondente e apenas o formato de arquivo correto específico pode ser reconhecido por este sistema.

Abaixo estão os formatos reconhecidos por cada emulador para sua referência:

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC: GBC	SFC: SFC

8 . Garantia

- (1) No prazo de sete dias a partir da data de venda, em caso de falha de desempenho, o corpo e a embalagem da mercadoria devem estar intactos, podendo ser substituídos pelo mesmo tipo de mercadoria (sujeito a inspeção), mas não incluindo danos artificiais
- (2) As mercadorias são garantidas por um ano a partir da data de venda, com manutenção vitalícia, e os acessórios não são cobertos pela garantia
- (3) O serviço de garantia é válido apenas sob uso normal, e todos os danos artificiais (incluindo

desmontagem automática e uso impróprio) não são cobertos pela garantia.

(4) Este cartão deve ser fornecido durante a garantia. Se este cartão não for fornecido ou alterado sem permissão, a empresa tem o direito de descartá-lo

Acessórios da embalagem			
Caixa de Cores	Máquina	Linha USB	Instruções
* 1	* 1	* 1	* 1
Certificado	Comando de jogo sem fios	Receptor	Cabo de Extensão HDMI
* 1	* 2	* 1	* 1

Cartão de Garantia do Produto

Nome de usuário		Gênero		Idade	
Endereço para correspondência					
Número de contato				CEP	
Local de compra					
Data da compra		Sales Order No.			
Nome e especificação do produto		Número de série.			
Assinatura do Revendedor		Assinatura do usuário			

AVISO

Perigo de asfixia - todos os materiais de embalagem (como sacos plásticos de fita adesiva, filme plástico, fios de ligação, etiquetas) e pequenos acessórios na máquina não devem ser expostos a crianças menores de 3 anos de idade para evitar riscos de sufocamento e devem ser usados sob a supervisão de um adulto

Quando a temperatura ambiente for menor ou igual a 0 °C, a máquina deve ser movida para dentro e colocada em temperatura ambiente por 2 horas antes do uso

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction



MADE IN CHINA