

S2 GAME STICK

USER MANUAL

EN/FR/DE/IT/ES/PT

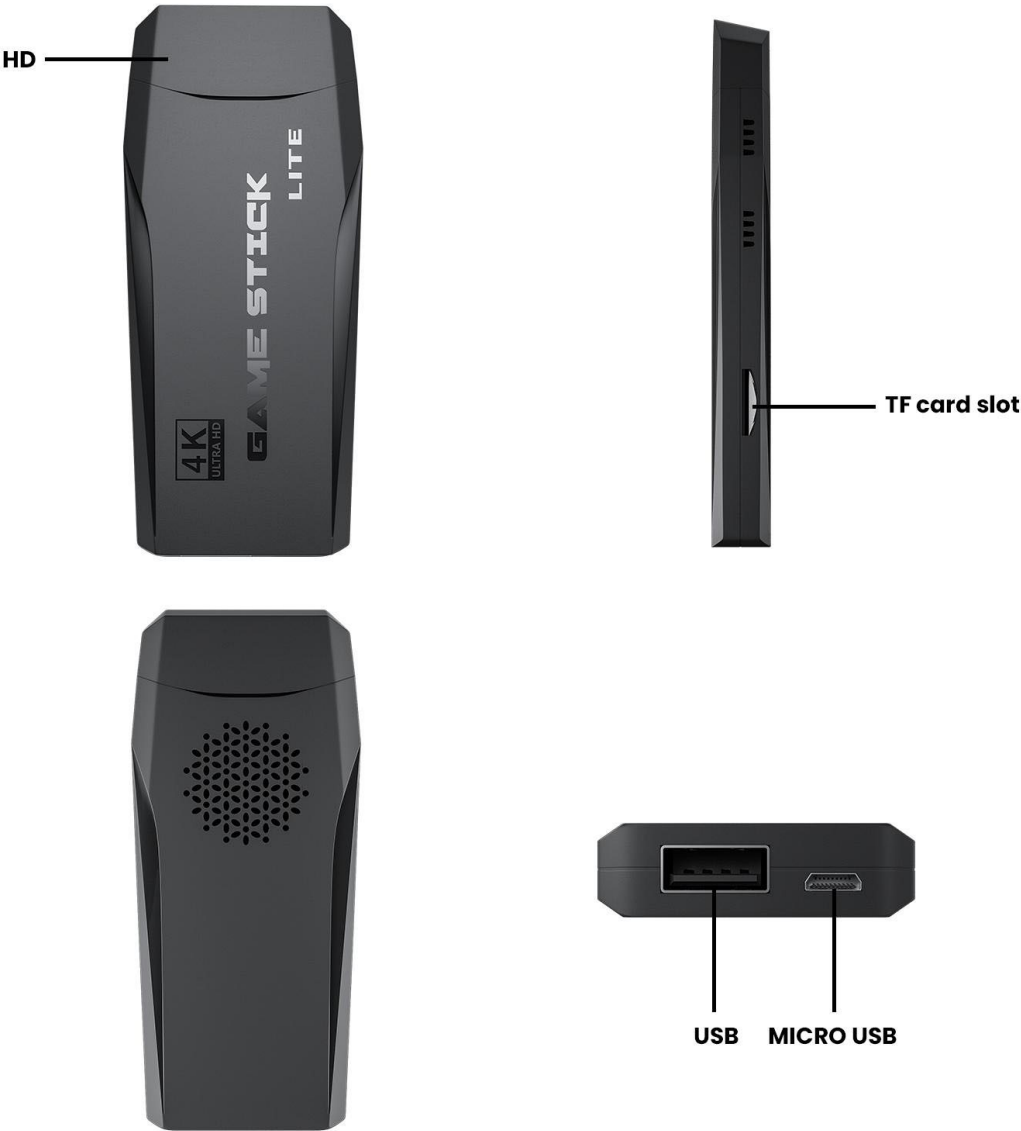
USER MANUAL

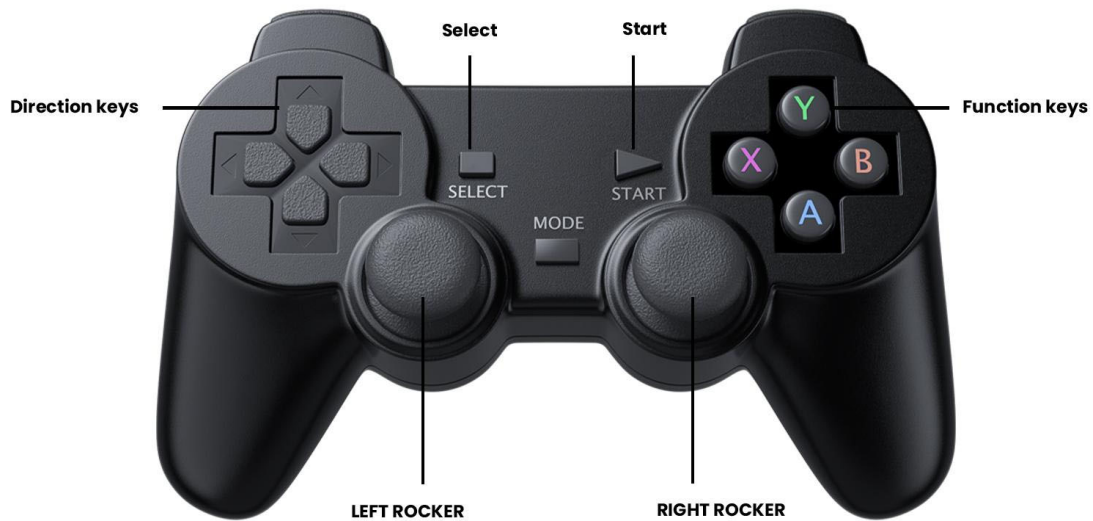
- ◇ EN.....1
- ◇ FR.....8
- ◇ DE.....15
- ◇ IT.....22
- ◇ ES.....29
- ◇ PT.....36

S2 Game Stick

Instruction Manual

1. Appearance View





2、 Hardware Description:

- (1) HDMI: HD output
- (2) Mic Power support: 5V/ 2A, 5V/ 1A, 5V/ 0.5A
- (3) Handle Interface: wireless handle, USB2. 0 interface
- (4) Indicator Light: Red/Yellow indicator light is on when connecting to the power supply
- (5) The factory configuration is 64G TF memory card, if the user wants to add a larger storage capacity, S2 Support Maximum 128g expansion TF Card

3、 Function description

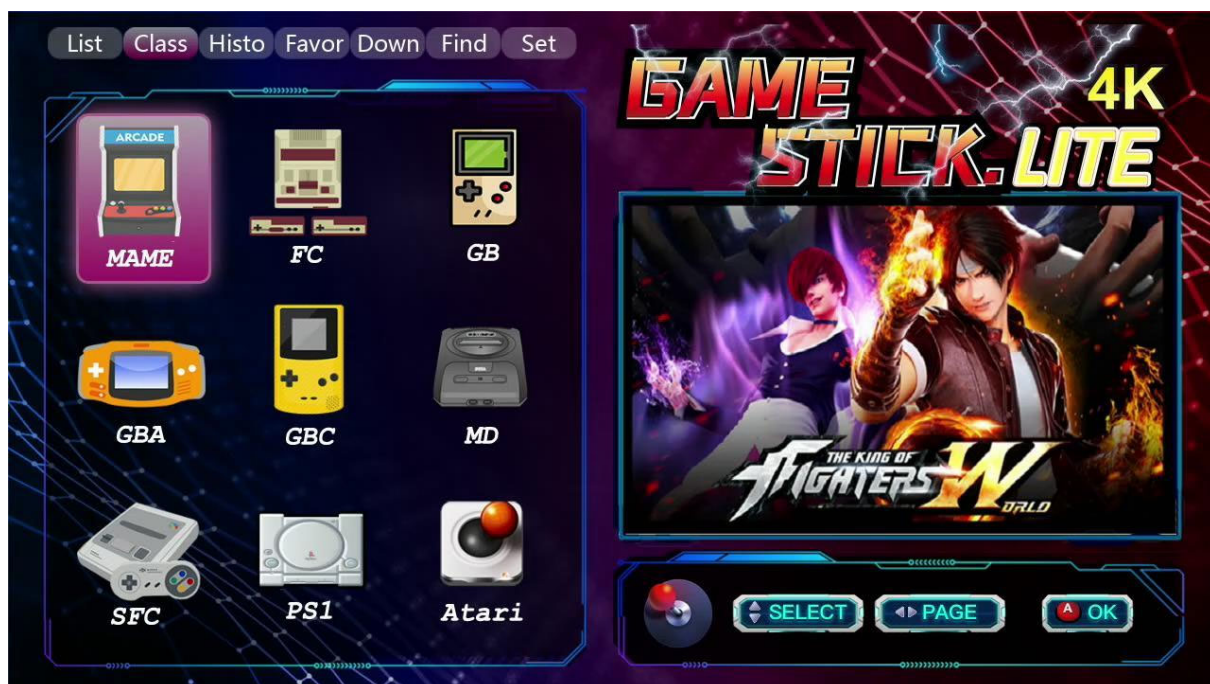
- (1) Supporting Languages: English ,French, German, Portuguese, and other 12 languages
- (2) Support Functions:Collection,history,search
- (3) Support emulator: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC,FC, PS1, Atari

4、 Main Menu Function

(1)List: all the games in the folder will be displayed on this page, with up and down selection and left and right page turning (in what simulator the game is in, there will be prompts on the screen)



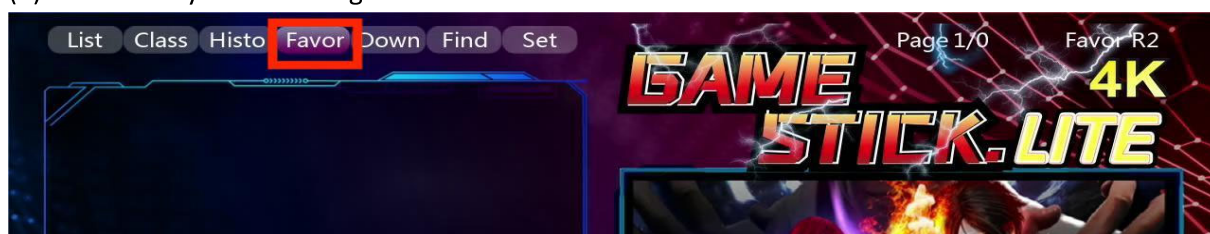
(2) Classification: identify all simulators contained in the machine.



(3) History: after playing, the game record will be in this interface



(4) Collection: your favorite games can be added to the collection list.



(5) Search: filter the game according to the game name uppercase letters (Note: case insensitive)



- Game

- Press the direction key to select the game menu and press A key to enter the game
- Press B in the game list to return to the home page
- Holding down the SELECT/START key at the same time in the game brings up a game menu that allows the user to Pause/Save/Load/Exit the game

- Settings

- Handle press Select key to enter setting list, language, key tone, search local file, restore default

setting and exit, system information, exit setting



5. Hardware Function Definition

(1) Detailed Parameters

Game	Support: MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Power Supply	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Extend	Support TF Card Expansion, Maximum 128GB
Video Output	HDMI HD Output

(2) Remarks:

(a) The picture of the machine is for reference. The shell of the machine is subject to the material object. The instructions are only for reference. The software upgrade of the machine is subject to the material object.

(b) If there is any change in the product content or parameters, please refer to the current product without notice.

(c) The machine is stored in zero files at the factory. All external files (audio, video, games, pictures, etc.) must be deleted immediately after the demonstration. The company will not take any responsibility for this.

(d) Charging Method: Please use the output 5v-1A charger, connect the data cable to the USB port of the machine for power on

(e) Executive Standard: GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837- 2012

(f) Children between 6 and 14 years old need to be accompanied by an adult to use this product.

(g) Download Instructions: Please download the game according to the format supported by the machine, and put it in the corresponding folder of the machine

6. About Controller

(1) Put two 1.5V AAA standard batteries into the battery compartment of the controller and the

controller will enter the search state automatically. At this time, the red indicator light will continue to flash, indicating that it is searching for pairing. (Please make sure the USB receiver is connected to the S2 host before powering on)

(2) When the first gamepad is connected successfully, the flashing red light will turn into a solid red light which indicating that the main controller is paired successfully. When the gamepad of the second player is connected successfully, the flashing red light will turn into a solid yellow light which indicating that the second controller is paired successfully.

(3) When you are playing games, if the gamepad is not used for more than 1 minute, the gamepad will enter the sleep state automatically. At this point the light will go off.

(4) In sleep mode, just short press the select button, the gamepad will be awakened and the indicator light will light up again.

(5) If a controller keeps flashing red and cannot be connected, please reinstall the battery, let the handle restart and automatically try to connect again.

7. How to Add Games

(1) Please take out the TF card on the side of the game console and use a card reader to connect it to the computer.

(2) Please find the memory card on the computer, then find DOWNLOAD folder which is under ROMS folder.

(3) Put the ROMS files into the DOWNLOAD folder, then insert the TF card back into the game console and start it up.

(4) Then you will see the DOWNLOAD folder above the game system, and the games you added your will appear here.

(5) Please kindly note that each emulator has its own corresponding file format, and only the specific right file format can be recognized by this system.

Below are the formats recognized by each emulator for your reference:

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC GBC	SFC: SFC

8. Warranty

(1) Within seven days from the date of sale, in case of performance failure, the body and package of the goods must be intact, and the same type of goods can be replaced (subject to inspection), but not including artificial damage

(2) The goods are guaranteed for one year from the date of sale, with lifelong maintenance, and the accessories are not covered by the warranty

(3) The warranty service is only valid under normal use, and all artificial damages (including self

disassembly and improper use) are not covered by the warranty.

(4) This card shall be provided during warranty. If this card is not provided or altered without permission, the company has the right to scrap it

Package Accessories			
Color Box	Machine	USB Line	Instructions
* 1	* 1	* 1	* 1
Certificate	Wireless Handle	Receiver	HDMI Extension Cable
* 1	* 2	* 1	* 1

Product Warranty Card					
User Name		Gender		Age	
Mailing Address					
Contact Number				Zip code	
Place of Purchase					
Date of Purchase		Sales Order No.			
Product Name and Specification		Serial No.			
Dealer Signature		User Signature			

WARNING

Asphyxiation hazard- all packaging materials (such as duct tape plastic bags, plastic film, binding wires, labels) and small accessories in the machine should not be exposed to children under 3 years of age to avoid suffocation hazards and should be used under adult supervision

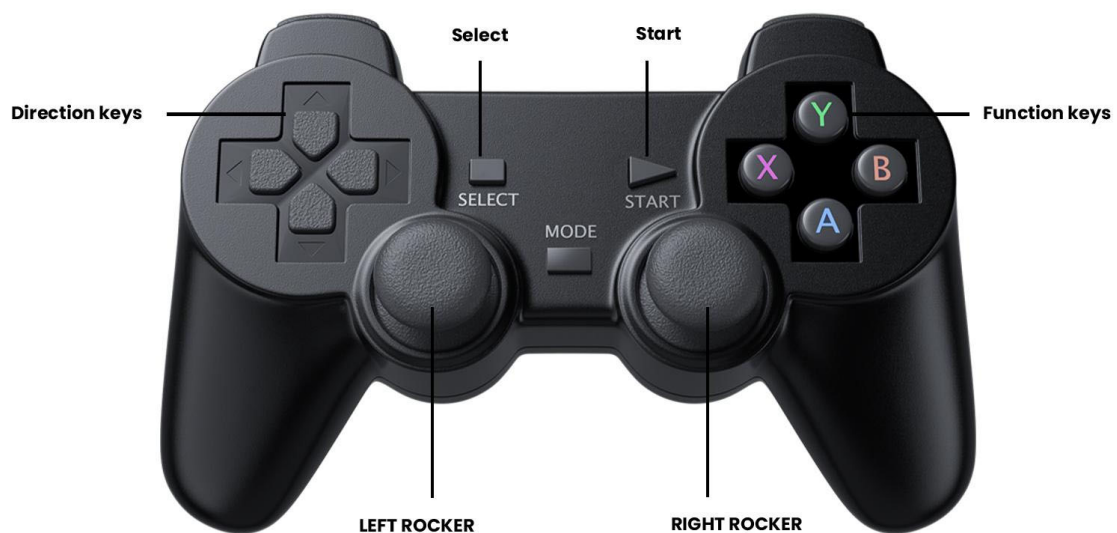
When the ambient temperature is less than or equal to 0 °C, the machine shall be moved indoors and placed at room temperature for 2 hours before use

Bâton de jeu S2

Manuel d'instructions

1. Vue d'apparence





2、Description du matériel :

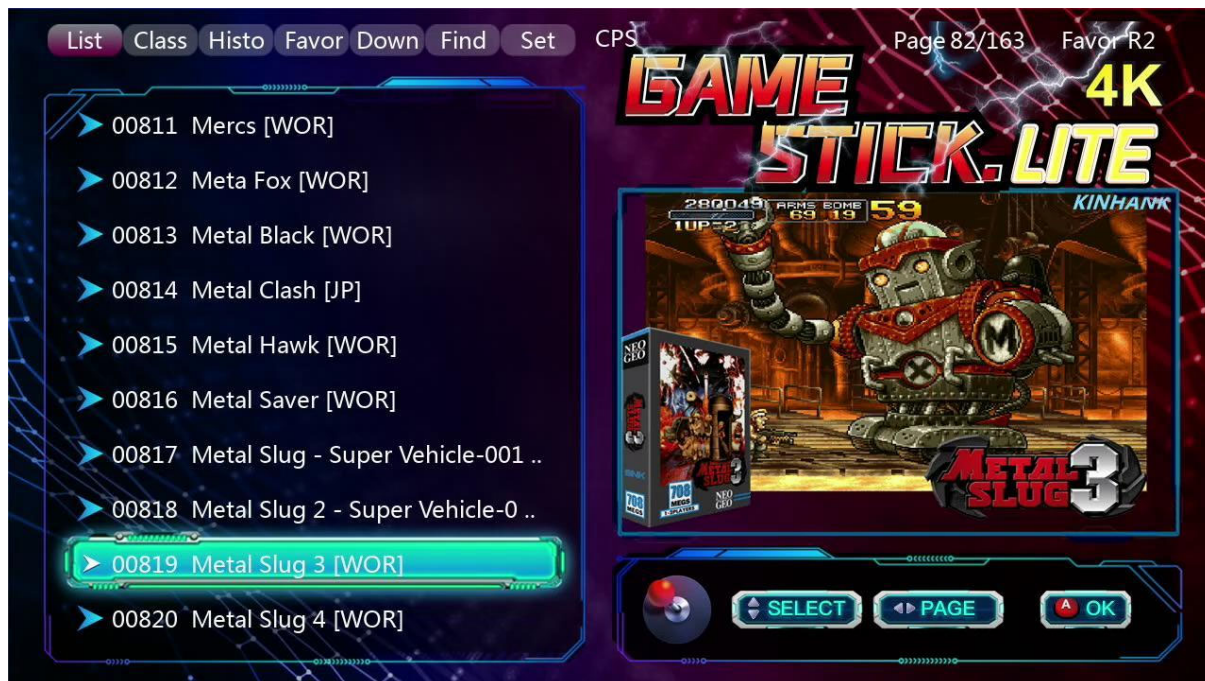
- (1) HDMI : sortie HD
- (2) Prise en charge de l'alimentation du micro : 5 V/ 2 A, 5 V/ 1 A, 5 V/ 0,5 A.
- (3) Interface de poignée : poignée sans fil, USB2. 0 interfaces
- (4) Voyant lumineux : le voyant rouge/jaune est allumé lors de la connexion à l'alimentation
- (5) La configuration d'usine est une carte mémoire 64G TF, si l'utilisateur souhaite ajouter une plus grande capacité de stockage, S2 prend en charge une carte TF d'extension maximale de 128g

3、Description de la fonction

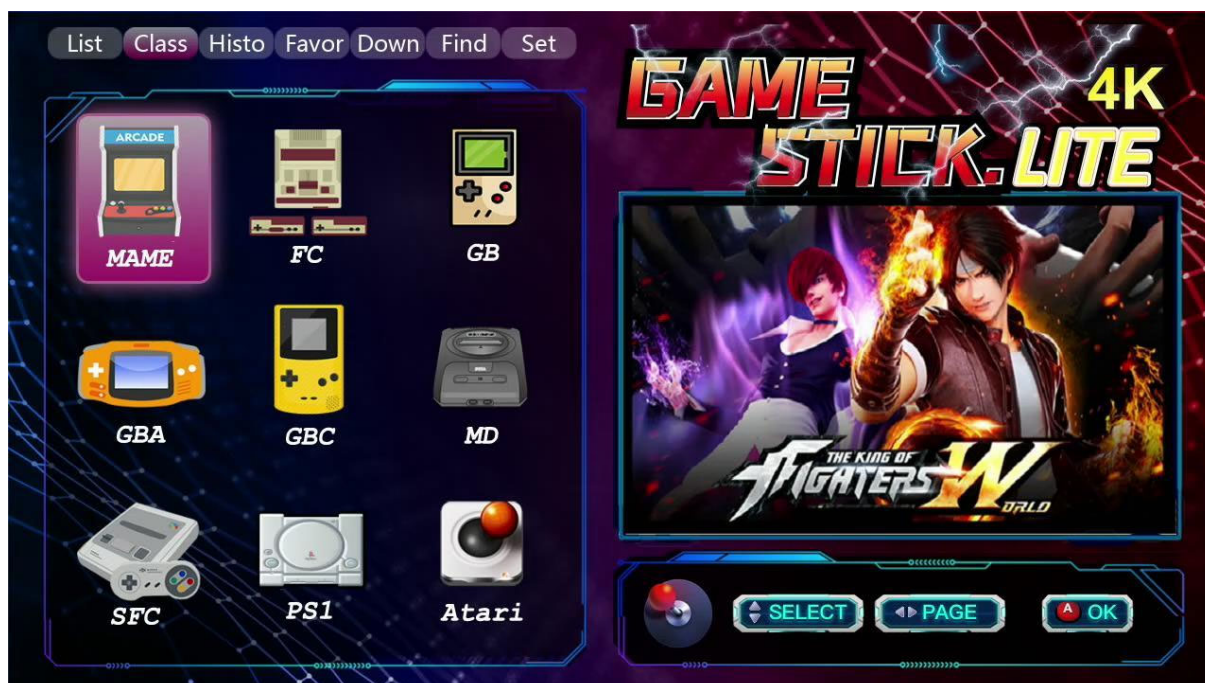
- (1) Langues de support : anglais, français, allemand, portugais et 12 autres langues
- (2) Fonctions de support : collecte, historique, recherche
- (3) Simulateur de support : MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari

4、 Fonction du menu principal

(1) Liste : tous les jeux du dossier seront affichés sur cette page, avec sélection haut et bas et rotation de page gauche et droite (dans quel simulateur se trouve le jeu, il y aura des invites à l'écran)



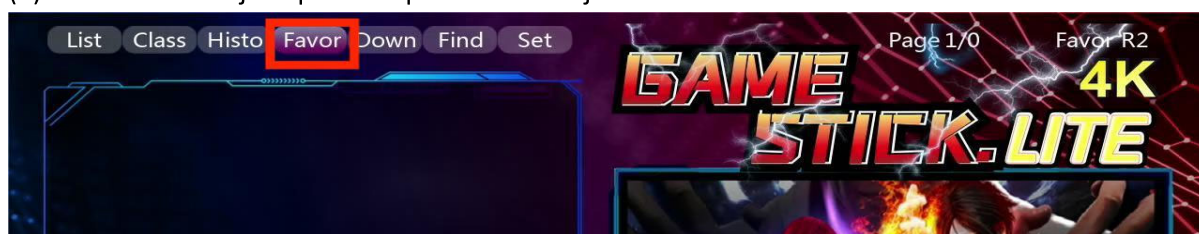
(2) Classification : identifier tous les simulateurs contenus dans la machine.



(3) Historique : après avoir joué, l'enregistrement du jeu sera dans cette interface



(4) Collection : vos jeux préférés peuvent être ajoutés à la liste de collection.



(5) Rechercher : filtrer le jeu en fonction des lettres majuscules du nom du jeu (Remarque : insensible à la casse)



● Jeu

- (a) Appuyez sur la touche de direction pour sélectionner le menu du jeu et appuyez sur la touche A pour entrer dans le jeu
- (b) Appuyez sur B dans la liste des jeux pour revenir à la page d'accueil
- (c) Appuyer et maintenir SELECT/START en même temps dans le jeu fera apparaître un menu de jeu qui permet à l'utilisateur de mettre en pause/sauvegarder/charger/quitter le jeu Paramètres

- Paramètres

(a) Poignée appuyez sur la touche Select pour entrer dans la liste des paramètres, la langue, la tonalité des touches, rechercher un fichier local, restaurer le paramètre par défaut et quitter, les informations système, quitter le paramètre



5. définition des fonctions matérielles

(1) Paramètres détaillés

Jeu	Prise en charge : MAME, GB, GBC, GBA, MD, SFC, FC, PS1, Atari
Source de courant	5V/ 1A, 5V/ 2A, 5V/ 0.5A
Étendre	Prise en charge de l'extension de la carte TF, maximum 128 Go
Sortie vidéo	Sortie HDMI HD

(2)Remarques :

(a) Image de la machine à titre de référence. Le boîtier de la machine est soumis à l'objet matériel. Le manuel d'instructions n'est fourni qu'à titre de référence. Les mises à jour logicielles de la machine sont soumises à l'objet matériel.

(b) Si le contenu ou les paramètres du produit changent, veuillez vous référer au produit actuel sans préavis.

(c) La machine est stockée dans des fichiers zéro à l'usine. Tous les fichiers externes (audio, vidéo, jeux, images, etc.) doivent être supprimés immédiatement après la démonstration. La société décline toute responsabilité à cet égard.

(d) Méthode de charge : veuillez utiliser le chargeur de sortie 5 V-1 A, connectez le câble de données au port USB de la machine pour l'allumer.

(e) Norme exécutive : GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB/t13837-2012

(f) Les enfants entre 6 et 14 ans doivent être accompagnés d'un adulte pour utiliser ce produit.

(g) Instructions de téléchargement : veuillez télécharger le jeu en fonction du format pris en charge par la machine et placez-le dans le dossier correspondant de la machine.

6. À propos du contrôleur

(1) Mettez deux piles standard AAA de 1,5 V dans le compartiment à piles du contrôleur et le

contrôleur entrera automatiquement dans l'état de recherche. À ce moment, le voyant rouge continuera à clignoter, indiquant qu'il recherche un appairage. (Veuillez assurez-vous que le récepteur USB est connecté à l'hôte S2 avant de mettre sous tension)

(2) Lorsque la première manette de jeu est connectée avec succès, le voyant rouge clignotant se transformera en un voyant rouge solide indiquant que le contrôleur principal est couplé avec succès. Lorsque la manette de jeu du deuxième joueur est connectée avec succès, le voyant rouge clignotant se transformera en une lumière jaune fixe indiquant que le deuxième contrôleur est couplé avec succès.

(3) Lorsque vous jouez à des jeux, si la manette n'est pas utilisée pendant plus d'une minute, la manette entrera automatiquement en état de veille. À ce stade, la lumière s'éteindra.

(4) En mode veille, appuyez brièvement sur le bouton de sélection, la manette de jeu sera réveillée et le voyant s'allumera à nouveau.

(5) Si un contrôleur continue de clignoter en rouge et ne peut pas être connecté, veuillez réinstaller la batterie, laissez la poignée redémarrer et essayez automatiquement de vous reconnecter.

7. Comment ajouter des jeux

(1) Veuillez retirer la carte TF sur le côté de la console de jeu et utiliser un lecteur de carte pour la connecter à l'ordinateur.

(2) Veuillez trouver la carte mémoire sur l'ordinateur, puis recherchez le dossier TÉLÉCHARGEMENT qui se trouve sous le dossier ROMS.

(3) Placez les fichiers ROMS dans le dossier DOWNLOAD, puis insérez la carte TF dans la console de jeu et démarrez-la.

(4) Ensuite, vous verrez le dossier TÉLÉCHARGER au-dessus du système de jeu, et les jeux que vous avez ajoutés apparaîtront ici.

(5) Veuillez noter que chaque émulateur a son propre format de fichier correspondant, et seul le bon format de fichier spécifique peut être reconnu par ce système.

Vous trouverez ci-dessous les formats reconnus par chaque émulateur pour votre référence :

ATARI: A26	GB: GB	MD: BIN
CPS: ZIP	GBA: GBA	PS1: ISO, IMG
FC: NES	GBC: GBC	SFC: SFC

8 . Garantie

(1) Dans les sept jours à compter de la date de vente, en cas de défaut d'exécution, le corps et l'emballage de la marchandise doivent être intacts, et le même type de marchandise peut être remplacé (sous réserve d'inspection), mais non compris les dommages artificiels

(2) La marchandise est garantie un an à compter de la date de vente, avec entretien à vie, et les accessoires ne sont pas couverts par la garantie

(3) Le service de garantie n'est valable que dans le cadre d'une utilisation normale, et tous les dommages artificiels (y compris l'auto-démontage et une mauvaise utilisation) ne sont pas couverts par la garantie.

(4) Cette carte doit être fournie pendant la période de garantie. Si cette carte n'est pas fournie ou modifiée sans autorisation, l'entreprise a le droit de la supprimer

Accessoires d'emballage			
Boîte de couleur	Machine	Ligne USB	Instructions
* 1	* 1	* 1	* 1
Certificat	Poignée sans fil	Destinataire	Câble d'extension HDMI
* 1	* 2	* 1	* 1

Carte de garantie du produit					
Nom d'utilisateur		genre		Âge	
Adresse postale					
Numéro de contact				code postal	
Lieu d'achat					
Date d'achat		Numéro de commande client			
Nom et spécification du produit		Numéro de série.			
Signature du concessionnaire		Signature de l'utilisateur			

AVERTISSEMENT

Risque d'asphyxie - tous les matériaux d'emballage (tels que les sacs en plastique adhésifs, les films plastiques, les fils de reliure, les étiquettes) et les petits accessoires de la machine ne doivent pas être exposés aux enfants de moins de 3 ans pour éviter les risques d'étouffement et doivent être utilisés sous la surveillance d'un adulte

Lorsque la température ambiante est inférieure ou égale à 0 °C, la machine doit être déplacée à l'intérieur et placée à température ambiante pendant 2 heures avant utilisation