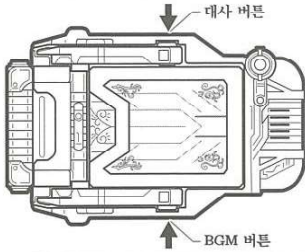
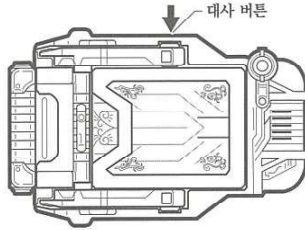


동체 시력 기초 훈련 모드

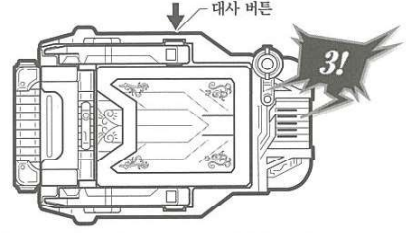
- 1** 변신 전에 대사 버튼과 BGM 버튼을 동시에 누릅니다.
 → 「동체 시력, 가렌이 될 때의 기초 훈련의 하나다.」
 「150km의 공, 거기에 써 있는 숫자를 읽어라. 시작해.」
 대사가 나오고 「동체 시력 기초 훈련 모드」가 됩니다.



- 2** 대사 버튼을 누릅니다. (첫번째)
 → 「공 먼지는 소리」가 나옵니다.



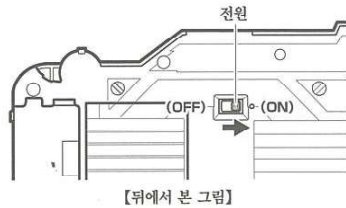
- 3** 대사 버튼을 누릅니다. (두번째)
 → 1~9의 숫자가 랜덤으로 나오고 「공 받는 소리」가 나옵니다.



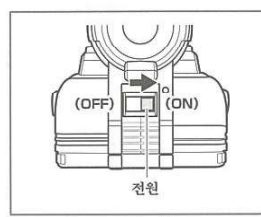
※대사 버튼과 BGM 버튼을 동시에 누릅니다.
 → 「훈련 종료다.」 대사가 나오고 통상 모드로 돌아갑니다.

변신 ※ 가렌 버클을 조립한 상태에서 시작합니다.

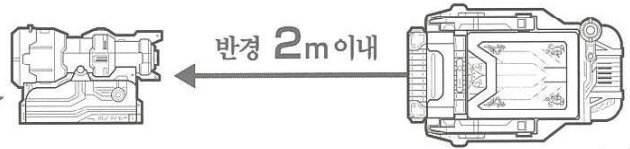
- 1** 가렌 버클 본체의 전원을 ON으로 합니다.
 → 「기동음」이 나옵니다.



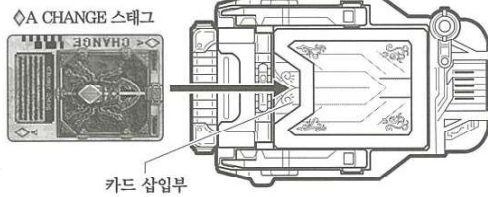
- 2** 오리할콘 엘리먼트 프로젝터의 전원을 ON으로 하고 가렌 버클 본체에서 반경 2m 이내의 위치에 배치합니다.



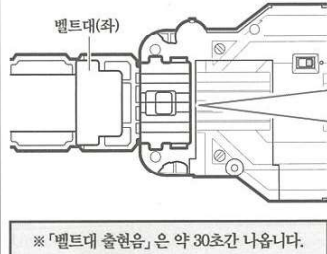
※전원을 ON으로 한 후 5분 이상 아무 동작도 하지 않으면 무선 수신이 OFF됩니다.
 그럴 경우 다시 전원을 켜주세요.



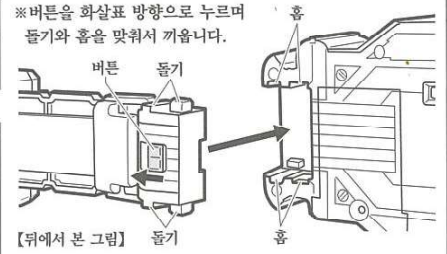
- 3** 가렌 버클 본체의 카드 삽입부에 「◇A CHANGE 스테그」를 넣습니다.



- 4** 벨트대(좌)를 가렌 버클 본체에 끼웁니다. → 「벨트대 출현음」이 나옵니다.



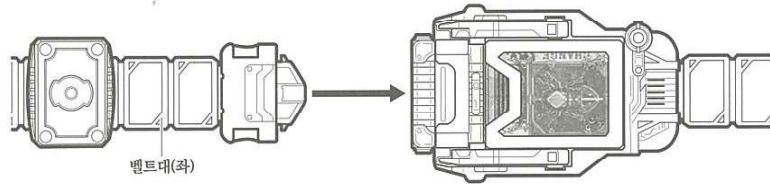
※「벨트대 출현음」은 약 30초간 나옵니다.



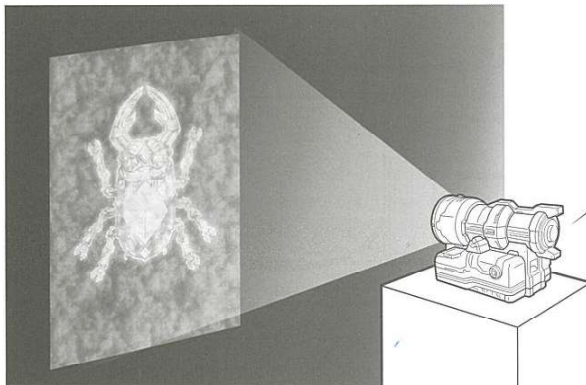
※버튼을 화살표 방향으로 누르며 돌기와 홈을 맞춰서 끼웁니다.

- 5** 벨트대(우)를 가렌 버클 본체에 끼웁니다.
 → 「변신 대기음」이 나옵니다.

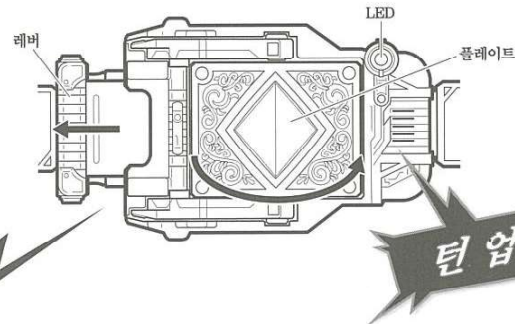
※변신 대기음이 나오는 동안에 대사 버튼을 누르면 타치바나 사쿠야의 「변신」 음성이 나옵니다.
 ※「변신 대기음」은 약 30초간 나옵니다.



- 6** 가렌 버클 본체의 레버를 당깁니다.
 → 플레이트가 180도 회전하여 「변신음」이 발동하고 본체의 LED가 빛납니다.
 또한 오리할콘 엘리먼트 프로젝터가 변신음에 맞춰 일정 시간 동안 빛납니다.

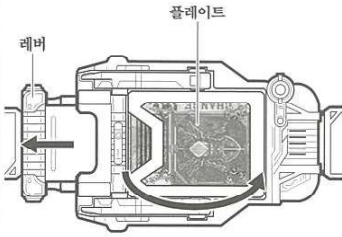


※프로젝터를 투영할 경우 프로젝터를 테이블 등 높은 곳에 두고 해주세요. 바닥에 둘 경우 오리할콘 엘리먼트가 제대로 투영되지 않습니다.



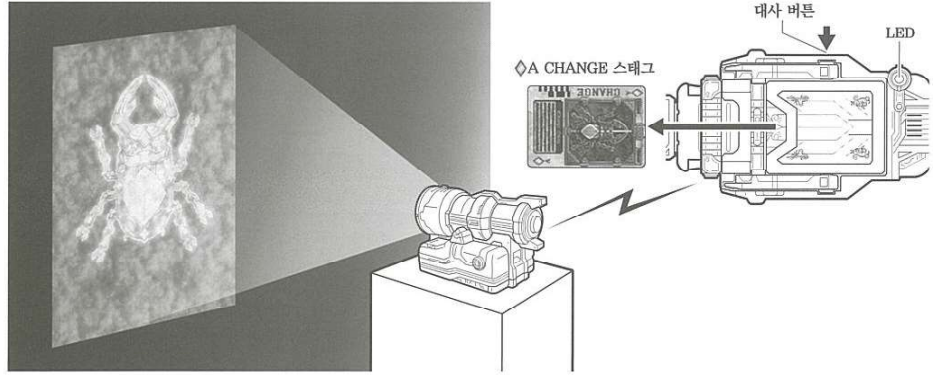
변신 해제

- 1 변신 후 가렌 버클 본체의 레버를 당겨 플레이트를 180도 회전 시킵니다.



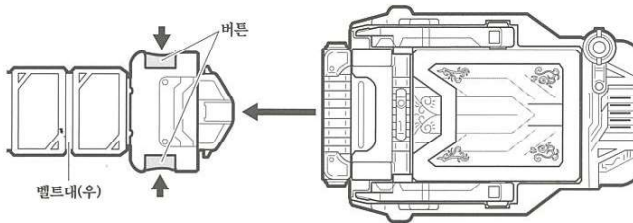
- 2 가렌 버클 본체에서 「◇A CHANGE 스테그」를 빼고 대사 버튼을 누릅니다.

⇒ 「변신 해제음」이 나오며 본체의 LED가 빛나고 오리할콘 엘리먼트 프로젝터가 변신 해제음에 맞춰 일정 시간동안 빛납니다



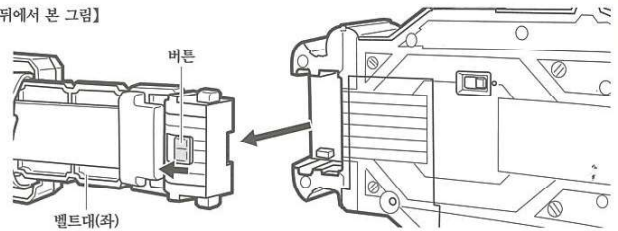
벨트대(우) · (좌)의 분리 방법

- 벨트대(우) 상·하의 버튼을 누르면서 벨트대(우)를 당깁니다.



- 벨트대(좌) 버튼을 화살표 방향으로 누르면서 벨트대(좌)를 당깁니다.

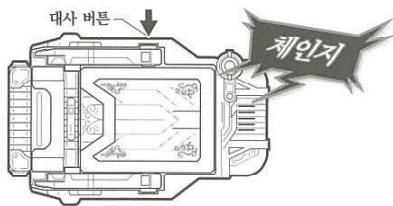
【뒤에서 본 그림】



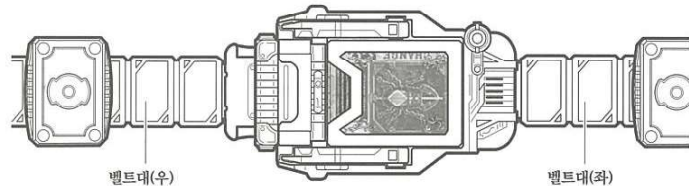
임의의 타이밍에서 변신 완료되는 특수 변신

- 1 벨트대를 조립하기 전에 대사 버튼을 길게 누릅니다.
⇒ 「체인지」라는 음성이 나오고 특수 변신 모드가 됩니다.

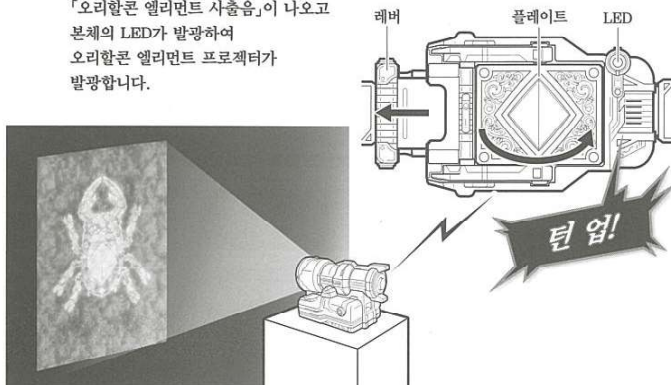
※ 「체인지」 음성이 나오면 그만 눌러주세요.



- 2 벨트대(좌), (우)를 조립 후 「변신 대기음」을 발동시킵니다.

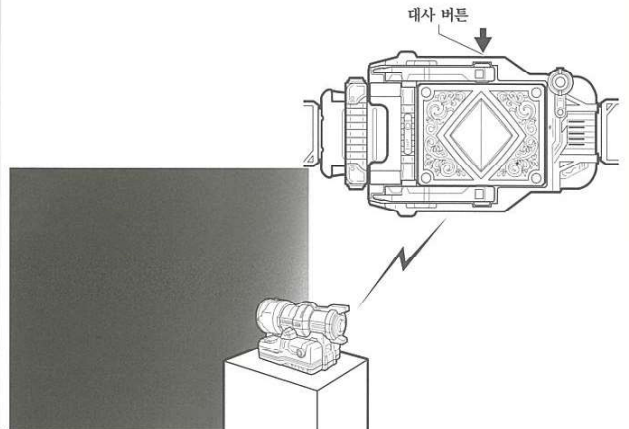


- 3 레버를 당깁니다.
⇒ 플레이트가 180도 회전하고 「오리할콘 엘리먼트 사출음」이 나오고 본체의 LED가 발광하여 오리할콘 엘리먼트 프로젝터가 발광합니다.



※ 「오리할콘 엘리먼트 사출음」은 약 30초간 나옵니다.
※ 약 30초 동안 아무 동작도 하지 않을 경우 자동으로 「변신 완료음」이 나오고 오리할콘 엘리먼트 프로젝터가 소등됩니다.

- 4 「오리할콘 엘리먼트 사출음」이 나오는 동안에 임의의 타이밍에 대사 버튼을 누릅니다.
⇒ 「변신 완료음」이 나오고 오리할콘 엘리먼트 프로젝터가 소등됩니다.

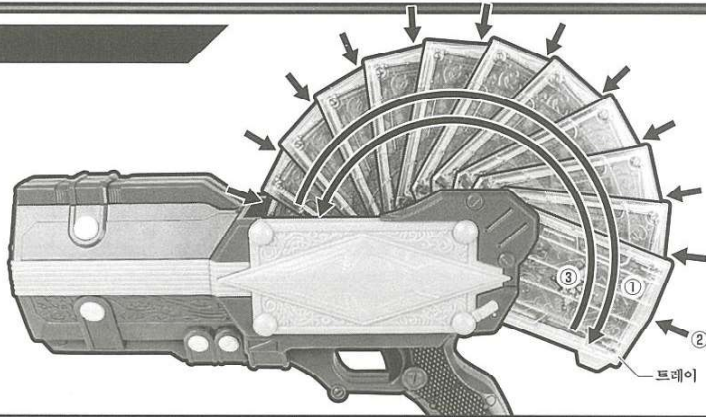
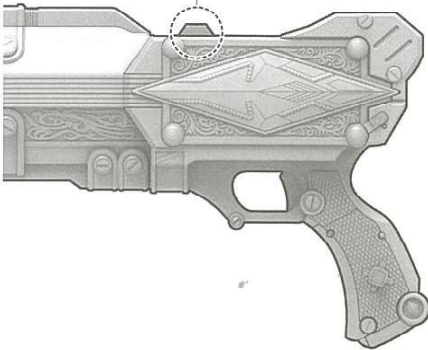


가렌 라우저

라우즈 카드 넣는 방법

- ① 그림의 위치를 잡아서 트레이를 전개합니다.
- ② 각 트레이에 라우즈 카드를 넣습니다.
- ③ 라우즈 카드를 넣은 후 트레이를 원래대로 돌립니다.

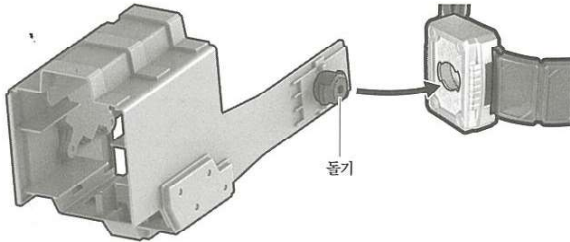
이 위치를 잡아주세요.



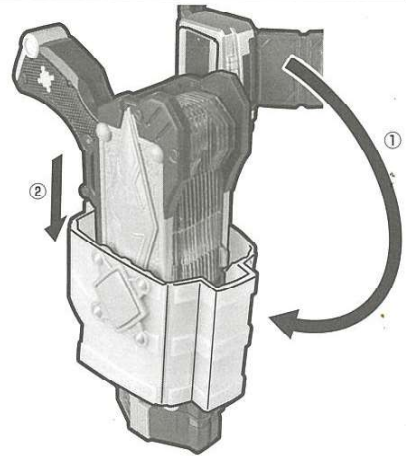
※라우즈 카드는 플라스틱 재이기 때문에 같은 플라스틱인 가렌 라우저의 트레이에 넣고 빼기를 반복할 경우 제품 사양 상 라우즈 카드와 트레이 모두 금heen 자국이 생깁니다.
 ※1개의 트레이에 라우즈 카드를 1장만 넣어주세요.
 ※트레이에 라우즈 카드 이외에는 넣지 마주세요.

가렌 버클 & 가렌 라우저 장착 방법

- ① 벨트대(우)에 장착한 사이드 버클의 구멍에 라우저 홀스터의 돌기를 그림과 같이 장착합니다.

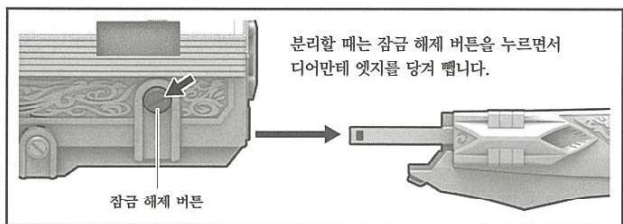
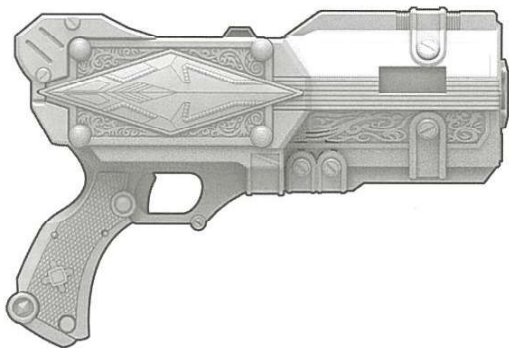


- ② 라우저 홀스터를 그림의 방향으로 회전시킵니다.
 ② 라우저 홀스터에 가렌 라우저를 장착합니다.



다이만테 엷지 장착 방법

가렌 라우저에 다이만테 엷지를 그림과 같이 장착합니다.



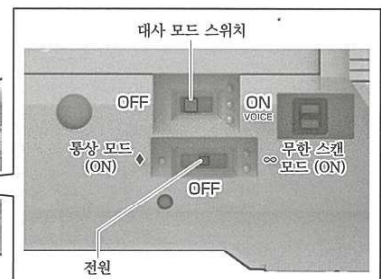
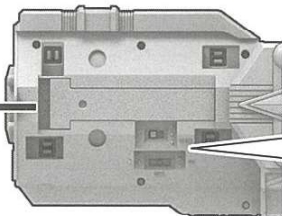
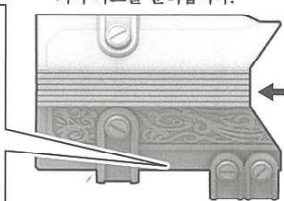
분리할 때는 잠금 해제 버튼을 누르면서 다이만테 엷지를 당겨 뺍니다.

전원 · 대사 모드 스위치 위치

커버 파츠를 분리합니다.



그림의 위치에 손을 걸어서 분리합니다.

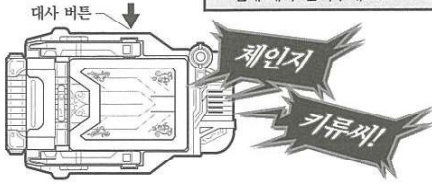


키류씨의 변신 실패

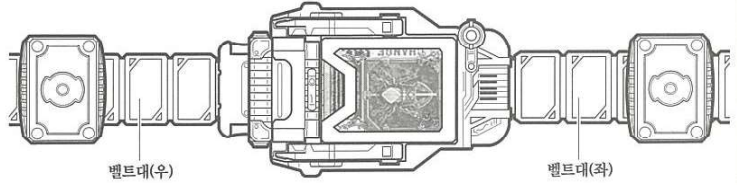
1 벨트대(좌)를 조립하기 전에 대사 버튼을 길게 누릅니다.

→ 「체인지」음성이 나오고
그 뒤에 「키류씨!」 음성이 납니다.

※「체인지」음성이 나온 후에도
길게 계속 눌러주세요.



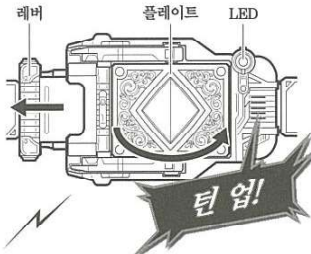
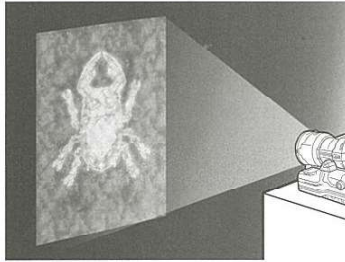
2 벨트대(좌),(우)를 조립하고 「변신 대기음」을 나오게 합니다.



3 레버를 당깁니다.

→ 플레이트가 180도 회전하고

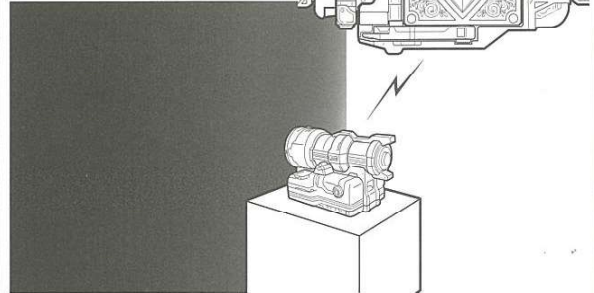
「오리할콘 엘리먼트 사출음」이 나오고
본체의 LED가 빛나고
오리할콘 엘리먼트 프로젝트가 빛납니다.



※「오리할콘 엘리먼트 사출음」은
약 30초간 납니다.
※약 30초 동안 아무 동작도
하지 않을 경우 자동으로
「변신 실패음」이 나오고
오리할콘 엘리먼트 프로젝트가
소동됩니다.

4 「오리할콘 엘리먼트 사출음」이
나오는 동안에 임의의 타이밍에
대사 버튼을 누릅니다.

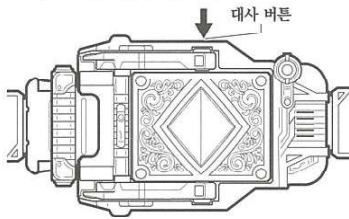
→ 「변신 실패음」이 나오고
오리할콘 엘리먼트 프로젝트가
빛납니다.



마스크 파열음

변신 후에 대사 버튼을 길게 누릅니다.

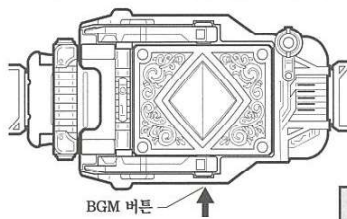
→ 「마스크 파열음」이 납니다.



BGM 재생

밀면의 BGM 버튼을 길게 누릅니다.

→ 오른쪽에 기재된 BGM이 순서대로 납니다.



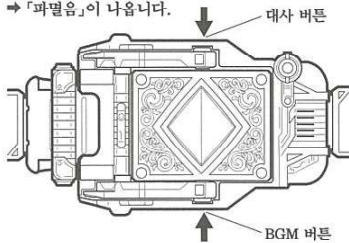
BGM	
1 모든 것을 이어받아	7 rebirth
2 기도	8 rebirth(단축 ver.)
3 각성	9 클라이맥스 VII
4 각성(단축 ver.)	10 BOARD 사이렌음
5 기도(15화 ver.)	11 불신
6 길가의 꽃	12 Round ZERO-BLADE BRAVE

※BGM이 나오는 동안에 다시 한번 BGM 버튼을 누르면 BGM이 멈춥니다.

파멸음

변신 후에 대사 버튼과 BGM 버튼을 동시에
누릅니다.

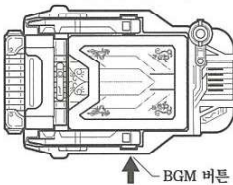
→ 「파멸음」이 납니다.



BGM 스탠바이

1 밀면의 BGM 버튼을 길게 누릅니다.

→ 「스탠바이음」이 납니다.



※그대로 계속 길게 누르면 최대 12회의
「스탠바이음」이 납니다.

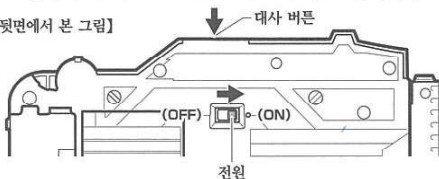
2 이어서 p. 21의 「변신」 조작을 합니다.
→ 「변신음」과 함께 지정된 하기의 BGM이 납니다

BGM	
1 모든 것을 이어받아	7 rebirth
2 기도	8 rebirth(단축 ver.)
3 각성	9 클라이맥스 VII
4 각성(단축 ver.)	10 BOARD 사이렌음
5 기도(15화 ver.)	11 불신
6 길가의 꽃	12 Round ZERO-BLADE BRAVE

MISSING ACE 모드

1 대사 버튼을 누르면서 가렌 버클의 전원을 ON으로 해주세요.
→ 기동음이 3번 나오고 「MISSING ACE 모드」로 기동합니다.

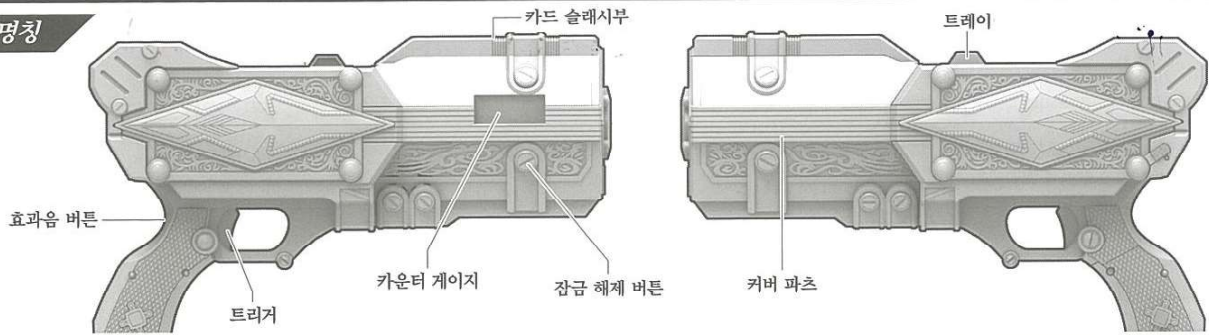
【뒷면에서 본 그림】



2 대사 버튼을 누르면 하기 표의 순서대로 타치바나 사쿠야(MISSING ACE 판) 대사가 납니다.

대사	
1 변신.	
2 킹의 카드가 4장이 모였다. 다음은 네 목숨이 필요해. 고대의 위대한 힘을 해방하기 위해서는.	
3 위대한 힘을 얻기 위해서는, 봉인을 풀 자의 목숨을 바치지 않으면 안되지. 너는 아버지 대신이다.	
4 시무라! 시무라! 어디야! 시무라!	
5 되살아났냐! 잠들어 있던 고대의 힘이!	

각부 명칭



가렌 라우저 작동 방법

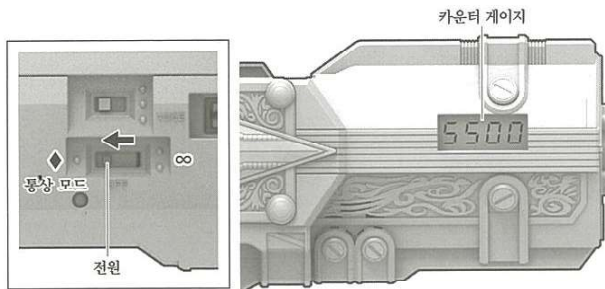
◆ 통상 모드

라우저 카드를 스캔해서 카운터 게이지의 수치가 변동되는 모드

① 통상 모드

전원을 ◆마크로 움직여 켭니다.

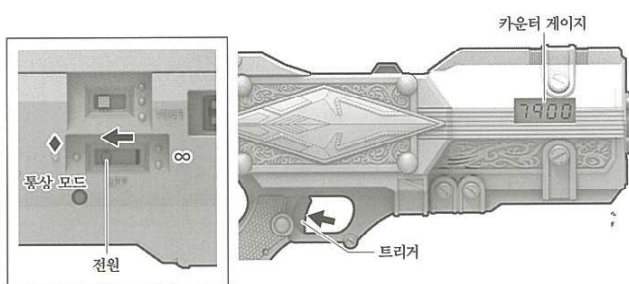
⇒ 「기동음」이 나오고 카운터 게이지가 「5500」으로 표시 됩니다.



② 짝 품 통상 모드

트리거를 당기면서 전원을 ◆마크로 움직여 켭니다.

⇒ 「다이아몬드 옛지 생성음」이 나오고 카운터 게이지가 「7900」으로 표시 됩니다.



※ 짝 품 통상 모드에서는 일부 필살기 음성이 변화합니다.

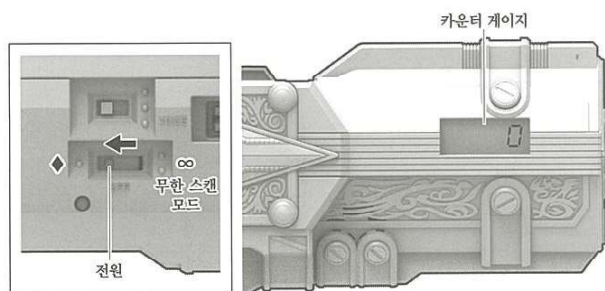
∞ 무한 스캔 모드

라우저 카드를 스캔하면 카드 고유의 수치가 표시되는 모드

③ 무한 스캔 모드

전원을 ∞마크로 움직여 켭니다.

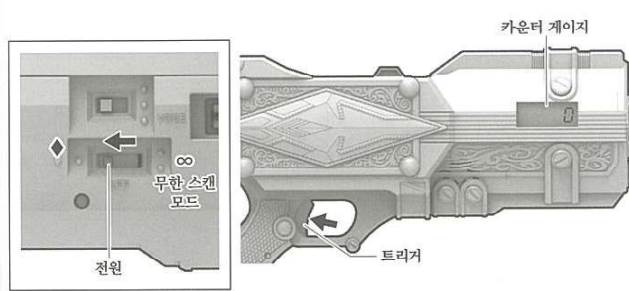
⇒ 「기동음」이 나오고 카운터 게이지가 「0」으로 표시 됩니다.



④ 짝 품 무한 스캔 모드

트리거를 당기면서 전원을 ∞마크로 움직여 켭니다.

⇒ 「다이아몬드 옛지 생성음」이 나오고 카운터 게이지가 「0」으로 표시 됩니다.

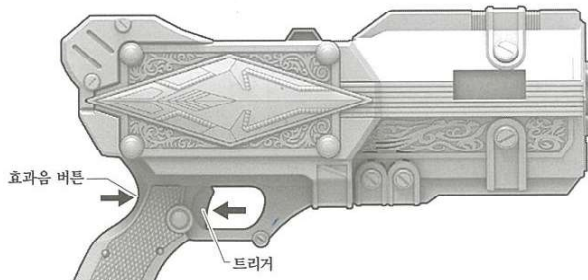


※ 짝 품 무한 스캔 모드에서는 일부 필살기 음성이 변화합니다.

각종 버튼 작동 방법

① 카드를 스캔하지 않은 상태에서 트리거를 당깁니다. ⇒ 「총 공격음」이 나옵니다.

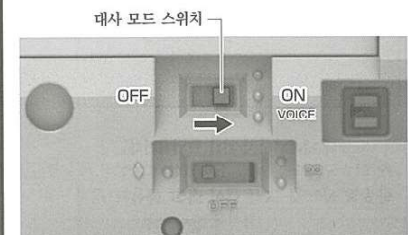
② 효과음 버튼을 누릅니다. ⇒ 「엔테드 버클 전개음」, 「엔테드 봉인음」이 번갈아 나옵니다.



대사 모드 스위치

대사 모드 스위치를 ON으로 하면

총 공격음이나 일부 카드 스캔 후의 고유음, 필살기음에서 타치바나 사쿠야의 음성이 추가됩니다.

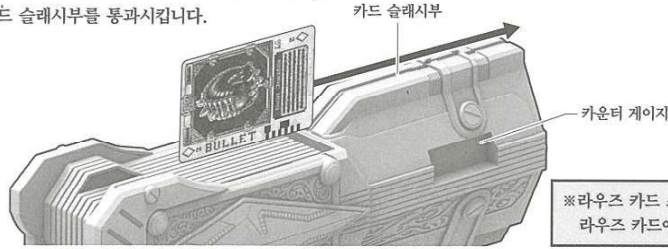


라우즈 카드 스캔 방법

라우즈 카드를 그림 같이 잡고 화살표 방향으로 카드 슬래시부를 통과시킵니다.

→ 라우즈 카드에 대응하는 고유 효과음이 나오고 카운터 게이지의 수치가 표시됩니다.

※라우즈 카드를 통과시킬 때는 카드 슬래시부의 끝까지 꽂아서 통과시킵니다.
※라우즈 카드를 통과시키는 속도는 너무 빠르거나 느려도 인식이 되지 않습니다. 인식 오류가 날 경우 「미스음」이 나옵니다.



※라우즈 카드 스캔을 반복할 경우 제품 사양 상 라우즈 카드에 굵힌 자국이 생깁니다.

라우즈 카드 대응 일람표

라우즈 카드를 스캔한 후에 트리거 또는 효과음 버튼을 누르면 하기의 기재된 카드 고유음이 발동됩니다.

라우즈 카드명	스캔시 음성	스캔 후의 카운터 게이지		카드 고유음	
		통상 모드에서의 변동 수치	무한 스캔 모드에서의 표시 수치	트리거를 눌렀을 경우	효과음 버튼을 눌렀을 경우
◆A CHANGE 스테그	체인지	불변	0		
◆2 BULLET 아르마딜로	볼렛	-400	400	총 공격음	있음
◆3 UPPER 프로그	어퍼	-600	600	어퍼 공격음	있음
◆4 RAPID 페커	레피드	-800	800	연속 공격음	있음
◆5 DROP 웨일	드롭	-1000	1000	킥 공격음	있음
◆6 FIRE 파이어플라이	파이어	-1000	1000	화염 공격음	레드룸버스 화염 공격음
◆7 ROCK 토터스	록	-1400	1400	경화음	있음
◆8 SCOPE 뱃	스코프	-1200	1200	암시·서치음	있음
◆9 GEMINI 지브라	제미니	-1400	1400	분신음	있음
◆10 THIEF 카멜레온	씨프	-1600	1600	변신·투명화음	있음
◆J FUSION 피콕	퓨전	+2400	2400		
◆Q ABSORB 서펜트	업소브	+2000	2000		
◆K EVOLUTION 기라파	에볼루션	+4000	4000		

※한번 카드 고유음을 발동한 후에 트리거를 당기면 총 공격음으로 돌아갑니다. ※상기 표에서 검게 표시된 부분은 대응하는 카드 고유음이 없습니다.

※복수의 라우즈 카드를 스캔하고 트리거를 당길 경우 카드 고유음이 스캔한 순서대로 최대 10장까지 연달아 나옵니다.

※복수 스캔을 하는 중에 콤보 구성이 있을 경우에는 콤보 필살기음이 아닌 각 카드의 고유음만이 연달아 나옵니다.

※통상 모드에서 카드를 스캔했을 때의 수치 증감이 0 이하가 될 경우 에러음이 나오고 스캔이 성립되지 않습니다. 그 경우에는 다른 카드로 수치를 올려주세요.

※테양광이 닿는 창가나 형광등 바로 밑에서는 오작동을 하는 경우가 있습니다. ※상기 표에 기재된 라우즈 카드 이외의 블랭크 계열 카드는 스캔해도 「미스음」이 나옵니다.

콤보 필살기음

하기 표의 라우즈 카드를 과부족 없이 스캔한 후에 트리거 또는 효과음 버튼을 누르면 고유의 필살기음이 나옵니다.

사용 라우즈 카드	① 통상 모드 / ③ 무한 스캔 모드		② 잭 폼 통상 모드 / ④ 잭 폼 무한 스캔 모드	
	트리거를 당길 경우	효과음 버튼을 누를 경우	트리거를 당길 경우	효과음 버튼을 누를 경우
◆2 BULLET 아르마딜로 ◆6 FIRE 파이어플라이	파이어 볼렛		파이어 볼렛	
◆3 UPPER 프로그 ◆6 FIRE 파이어플라이	파이어 어퍼		파이어 어퍼	
◆5 DROP 웨일 ◆6 FIRE 파이어플라이	버닝 스매시		버닝 스매시(잭 폼 ver.)	
◆5 DROP 웨일 ◆6 FIRE 파이어플라이 ◆9 GEMINI 지브라	버닝 디바이드	버닝 디바이드(15화 ver.)	버닝 디바이드	버닝 디바이드(15화 ver.)
◆2 BULLET 아르마딜로 ◆4 RAPID 페커 ◆6 FIRE 파이어플라이	버닝 샷		버닝 샷(잭 폼 ver.)	

※라우즈 카드를 스캔하고 콤보음이 나오는 도중에 트리거를 당겨도 「총 공격음」이 나옵니다.

※「버닝 디바이드 (15화 ver.)」를 나오게 한 후 다른 작동을 하지 않고 효과음 버튼을 누르면 「엔데드 봉인음」이 15화 ver.으로 변합니다.

블레이드 공격

※① 통상 모드 / ③ 무한 스캔 모드에서 발동 가능합니다.

- ① 효과음 버튼을 길게 누릅니다.
→ 블레이드 「타치바나씨」가 나옵니다.
- ② 트리거를 당깁니다.
→ 「총 공격음(블레이드 피탄)」이 나옵니다.

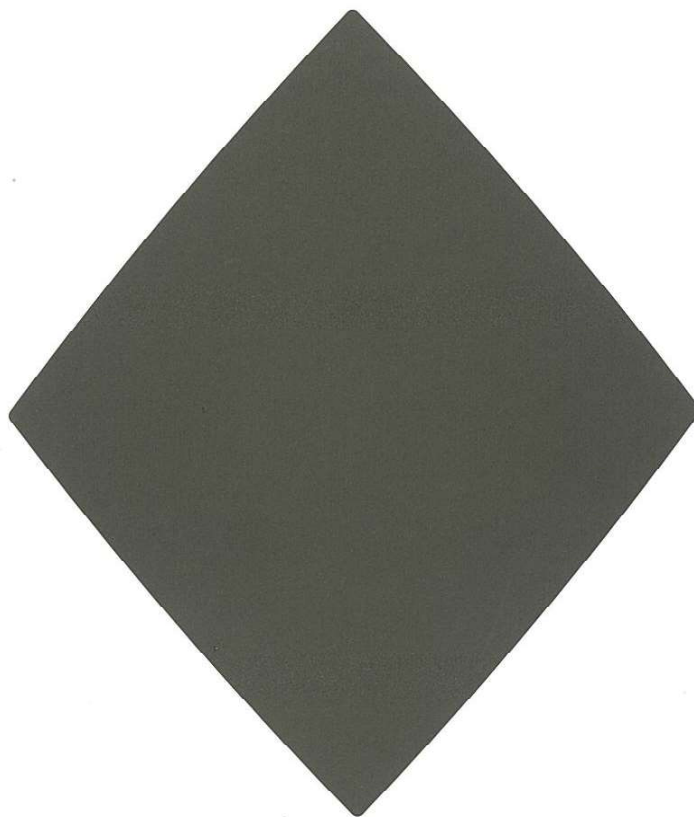


잭 폼 총 공격음 / 점 공격음 전환 방법

※② 잭 폼 통상 모드 / ④ 잭 폼 무한 스캔 모드에서 발동 가능합니다.

- ① 효과음 버튼을 길게 누릅니다.
→ 「점 공격음」이 나옵니다.
- ② 트리거를 당깁니다.
→ 이후에 트리거를 당기면 「점 공격음」이 나옵니다.
- ③ 다시 효과음 버튼을 길게 누릅니다.
→ 「총 공격음」이 나옵니다.
- ④ 트리거를 당깁니다.
→ 이후에 트리거를 당기면 「총 공격음」이 나옵니다.





CAUTION

Please put the item in the poly bag before you put it back to the package.

注意

將商品放回包裝
保管時，請必先
放回膠袋裡。

若要將商品放回包裝材料保管，
請務必套上袋子。

주의

포장재에 넣어 상품을 보관할 때에는
반드시 봉투에 넣어 보관해 주세요.

Caution: The user is cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.