



TG637 BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR

User Manual



This toy contains small parts that could be a choking hazard. Small Children under 6 years old should be closely supervised while playing with this toy.

CONGRATULATIONS!! YOU ARE NOW THE OWNER OF THE BUMP 'N' EJECT BUMPER CARS.

FOR AGES 6+

PLEASE READ AND FOLLOW THESE INSTRUCTIONS AT ALL TIMES FOR OPTIMUM ENJOYMENT.

English p 1

Deutsch p 8

Francais p 15

Italiano p 22

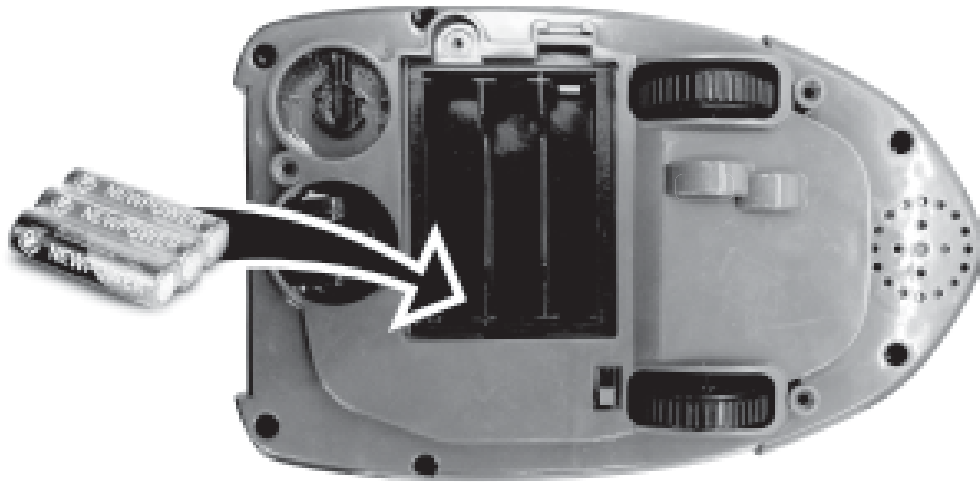
Español p 29

ENGLISH MANUAL - CONTENTS

1.	IMPORTANT INFORMATION	
	1.1 Bumper Cars Battery Installation	3
	1.2 Remote Battery Installation	3
2.	OPERATING INSTRUCTIONS	
	2.1 Controlling The Bumper Cars.....	4
	2.2 Controlling The Bumper Cars Continued	5
	2.3 Adjusting the Directional Movement	6
	2.4 Troubleshooting	6
3.	WARRANTY	
	3.1 Warranty Information	7

1. IMPORTANT INFORMATION

1.1 Bumper Cars Battery Installation



- Turn the Bumper Cars over so that you can gain access to the underside of the vehicle.
- Making sure that the Power switch is in the OFF position, remove the screw from the battery cover and remove the battery compartment cover.
- Insert 3x AAA batteries (supplied) into the battery compartment observing the correct polarity as indicated.
- Re-fit the battery cover and secure with the screw.

(Warning - Remove the batteries if the Bumper Car is not going to be used for a long time.)

1.2 Remote Battery Installation



- The battery compartment is located on the underside of the controller.
- Remove the screw from the battery cover and remove the battery compartment cover.
- Insert 2 AA batteries (supplied) into the battery compartment observing the correct polarity as shown.
- Re-fit the battery cover and secure with the screw.

WARNING

Do not mix old and new batteries.

Keep batteries away from small children.

Do not short-circuit batteries or dispose of in a fire.
Remove the batteries if the Bumper Car is not going to be used for a long time.

2. OPERATING INSTRUCTIONS

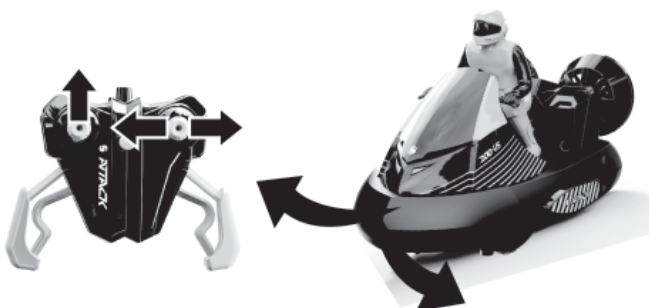
2.1 Controlling the Bumper Cars



- Load the batteries in the controller and Bumper Cars.
- Switch on the power of the controller and Bumper Cars.



- Press the Left Stick on the controller Forward/Backwards.
- The Bumper Car will move Forward/ Backwards.



- Whilst pressing Forward on the controller, press the right stick Left/ Right.
- The Bumper Car will turn Left/Right in a forward direction.

2.2 Controlling the Bumper Cars Continued



- Whilst pressing Backwards on the controller, press the right stick Left/Right.
- The Bumper Car will turn Left/Right in a Backwards direction.



- Hitting the buttons on the side of the Bumper Cars will cause the driver to be ejected out of the Bumper Car.



- With 2 Bumper Cars being controlled the aim is to strike the opposition bumper Car until the driver is ejected.
- The Bumper Car with the driver still remaining in the seat is the winner.

2.3 Adjusting the Directional Movement

- It may be necessary to fine tune the steering via the steering adjustment control, located on the underside of the Bumper Cars.
- If while travelling in a straight line you find that the Bumper Car strays to the left or right, then you will need to adjust the steering control to correct this issue.
- It is best to make several small adjustments to the steering this allows for an accurate adjustment of the steering.
- If the Bumper Car strays to the left, then you will need to move the steering adjustment to the right (R).
- If the Bumper Car strays to the right, then you will need to move the steering adjustment to the left (L).

Steering Adjustment Control



2.4 Troubleshooting

If you are experiencing problems with your Bumper Cars, here are some quick and easy checks that you can carry out, which may help to resolve the problem.

No Response from the Bumper Car:

- Please ensure that the Bumper Car is in range of the controller and that there are no obstructions between the controller and the Bumper Car which could block the signal.
- Make sure that the batteries in the Controller are fitted correctly and that they have not reached the end of their life. If required replace the batteries in the controller.
- Make sure that the batteries in the Bumper Cars are fitted correctly. If required replace the batteries in the Bumper Cars.
- Please ensure that the power switch on the Bumper Car and Controller is switched to 'ON'.

The Bumper Car does not travel straight:

- Please adjust the steering using the steering adjustment control located on the underside of the Bumper Car.

The Bumper Car Starts to Run Slow:

- The batteries in the Bumper Car are running low, please insert new batteries.

Driver Is Not Ejected From Car:

- Please ensure they are pushed into place fully. You should hear a small click when you have pushed them down and they are in position.

3. WARRANTY

3.1 Warranty Information

What is Covered:

This warranty covers any defects in materials or workmanship, with the exceptions stated below.

How Long Coverage Lasts:

This warranty runs for 1 Year from the date your Bump 'n' Eject Bumper Car is delivered.

What is not covered:

Any problem that is caused by abuse, misuse, or an act of God (such as a flood) are not covered.

What We Will Do:

If the Product proves defective during the warranty period, we will provide you with the instructions for the return, and we will take one of the following actions: (i) replace the Product with a product that is the same or equivalent to the Product you purchased; (ii) repair the Product; or (iii) refund to you the whole of or part of the purchase price of the Product.

How To Get Service:

To obtain instructions on how to obtain service under this warranty, contact our customer service by phone or email. You will find the contact details of our customer service below. Customer service may ask you questions to determine your eligibility under this warranty, and if you are eligible you'll be given instructions for returning the defective Product. If we send you a replacement or repair your Product, we will pay the cost of delivering the replacement or repaired Product to you.

Do not return the item to the original place of purchase, please contact Think Gizmos direct.



**Think Gizmos, Unit 19, Lawson Hunt Industrial Park,
Broadbridge Heath, West Sussex, RH12 3JR**

Tel.: +44/(0)203 384 8304

help@thinkgizmos.com • www.thinkgizmos.com



TG637 BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR

BEDIENUNGSANLEITUNG



Dieses Spielzeug enthält Kleinteile , die eine Erstickungsgefahr sein könnte. Kleine Kinder unter 6 Jahren sollten engmaschig überwacht werden, während sie mit diesem Spielzeug spielen.

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH! SIE BESITZEN NUN DEN BUMP 'N' EJECT BUMPER CARS.

AB 6 JAHREN

BITTE LESEN UND BEFOLGEN SIE FÜR DEN GRÖSSTEN SPASSFAKTOR IMMER DIESE ANLEITUNG.

English p 1

Deutsch p 8

Francais p 15

Italiano p 22

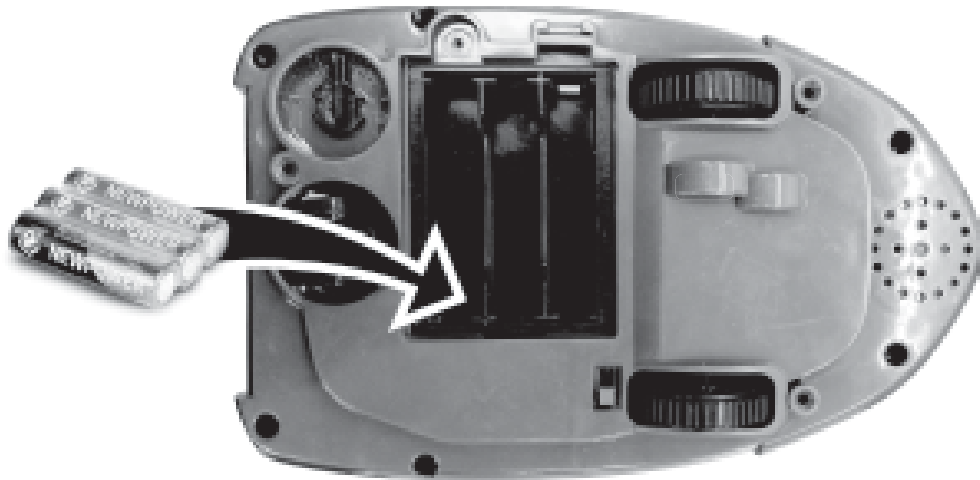
Español p 29

DEUTSCHE BEDIENUNGSANLEITUNG - INHALTSVERZEICHNIS

1.	WICHTIGE INFORMATIONEN	
	1.1 Batterien in die Autoscooter einlegen	10
	1.2 Batterien in die Fernsteuerung einlegen	10
2.	BETRIEBSANLEITUNG	
	2.1 Die Autoscooter steuern.....	11
	2.2 Die Autoscooter steuern - fortgesetzt.....	12
	2.3 Die Lenkung einstellen	13
	2.4 Fehlerbehebung	13
3.	GARANTIE	
	3.1 Garantieinformationen	14

1. WICHTIGE INFORMATIONEN

1.1 Batterien in die Autoscooter einlegen



- Drehen Sie die Autoscooter um, sodass Sie Zugang zum Boden des Fahrzeugs erhalten.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Netzschalter in der Position „OFF“ befindet und schrauben Sie die Schraube vom Batteriefach ab und entfernen Sie dieses.
- Legen Sie 3 AA Batterien (enthalten) in das Batteriefach ein und achten Sie dabei auf die korrekte Polarität.
- Schrauben Sie das Batteriefach wieder an.

(Achtung - Entfernen Sie die Batterien, wenn der Autoscooter für längere Zeit nicht verwendet wird.)

1.2 Batterien in die Fernsteuerung einlegen



- Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite der Fernsteuerung.
- Schrauben Sie die Schraube vom Batteriefach ab und entfernen Sie dieses.
- Legen Sie 2 AA-Batterien (enthalten) in das Batteriefach ein und achten Sie dabei auf die korrekte Polarität.
- Schrauben Sie das Batteriefach wieder an.

ACHTUNG

Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.

Halten Sie die Batterien von kleinen Kindern fern. Schließen Sie Batterien nicht kurz oder entsorgen Sie sie in einem Feuer.

Entfernen Sie die Batterien, wenn der Autoscooter für längere Zeit nicht verwendet wird.

2. BETRIEBSANLEITUNG

2.1 Die Autoscooter steuern



- Legen Sie die Batterien in die Fernsteuerung und die Autoscooter ein.
- Schalten Sie die Fernsteuerung und die Autoscooter ein.



- Drücken Sie den linken Controller der Fernsteuerung nach vorne/hinten.
- Der Autoscooter fährt vorwärts/rückwärts.



- Drücken Sie den rechten Controller nach links/rechts, während Sie auf der Fernsteuerung vorwärts drücken.
- Der Autoscooter fährt links/rechts vorwärts.

2.2 Die Autoscooter steuern - fortgesetzt



- Drücken Sie den rechten Controller nach links/rechts, während Sie auf der Fernsteuerung rückwärts drücken.
- Der Autoscooter fährt links/rechts rückwärts.



- Wenn Sie die Tasten an der Seite des Autoscooters drücken, wird der Fahrer aus dem Autoscooter geschleudert.



- Wenn 2 Autoscooter gesteuert werden, besteht das Ziel darin, den gegnerischen Autoscooter zu treffen, bis der Fahrer herausgeschleudert wird.
- Gewinner ist der Autoscooter, in dem der Fahrer noch immer in seinem Sitz sitzt.

2.3 Die Lenkung einstellen

- Es kann erforderlich sein, die Lenkung über den Lenkungsseinstellungsregler, der sich auf der Unterseite des Autoscooters befindet, feineinzustellen.
- Wenn Sie geradeaus fahren und feststellen, dass der Autoscooter nach links oder rechts ausschert, müssen Sie die Lenkungsregelung einstellen, um dieses Problem zu beheben.
- Es ist am besten, mehrere kleinere Einstellungen an der Steuerung vorzunehmen. Dies ermöglicht eine genaue Einstellung der Lenkung.
- Wenn der Autoscooter nach links ausschert, müssen Sie die Lenkungseinstellung nach rechts (R) drehen.
- Wenn der Autoscooter nach rechts ausschert, müssen Sie die Lenkungseinstellung nach links (L) drehen.

Einstellung Lenkung
Steuern



2.4 Fehlerbehebung

Hier finden Sie einige schnelle und einfache Tests, die Sie durchführen können, wenn Sie Probleme mit Ihrem Autoscooter haben und die dabei helfen können, diese Probleme zu lösen.

Der Autoscooter reagiert nicht:

- Stellen Sie bitte sicher, dass sich der Autoscooter in Reichweite der Fernsteuerung befindet und dass sich zwischen der Fernsteuerung und dem Autoscooter keine Hindernisse befinden, die das Signal blockieren könnten.
- Stellen Sie sicher, dass die Batterien ordnungsgemäß in die Fernsteuerung eingelegt wurden und dass sie nicht leer sind. Tauschen Sie, falls erforderlich, die Batterien der Fernsteuerung aus.
- Stellen Sie sicher, dass die Batterien ordnungsgemäß in die Autoscooter eingelegt wurden. Tauschen Sie, falls erforderlich, die Batterien in den Autoscootern aus.
- Stellen Sie bitte sicher, dass sich die Netzschalter am Autoscooter und an der Fernsteuerung auf der Position 'ON' befinden.

Der Autoscooter fährt nicht geradeaus:

- Stellen Sie die Lenkung mit Hilfe der Lenkungseinstellungsregelung, die sich auf der Unterseite des Autoscooters befindet, ein.

Der Autoscooter fährt langsam:

- Die Batterien im Autoscooter werden leer. Legen Sie bitte neue Batterien ein.

Fahrer wird nicht aus dem Auto geworfen:

- Bitte stellen Sie sicher, dass sie vollständig eingeschoben werden. Sie sollten einen kleinen Klick hören, wenn Sie sie nach unten gedrückt haben und sie sind in Position.

3. GARANTIE

3.1 Garantieinformationen

Was ist abgedeckt:

Die Garantie deckt alle Defekte von Materialien und der Verarbeitung, mit Ausnahme der unten angeführten Fälle.

Wie lange die Garantie gilt:

Die Garantie gilt für ein Jahr ab dem Lieferdatum Ihrer Bump 'N' Eject Bumper Car.

Was nicht abgedeckt ist:

Jedes Problem das durch Missbrauch oder höhere Gewalt (wie Überschwemmung) entsteht ist nicht gedeckt.

Was wir tun werden:

Sollte das Produkt innerhalb der Laufzeit der Garantie als defekt befunden werden, erhalten Sie Anweisungen für die Rückgabe und wir werden eine der folgenden Handlungen vornehmen: (i) wir tauschen das Produkt gegen ein gleiches oder gleichwertiges Produkt um, (ii) wird reparieren das Produkt, oder (iii) wir erstatten Ihnen den vollen oder einen Teilbetrag des Kaufpreises des Produkts zurück.

Wie man Service in Anspruch nehmen kann:

Kontaktieren Sie unseren Kundendienst per Telefon oder E-Mail, um Anweisungen zu erhalten wie Sie eine Serviceleistung unter diesen Garantiebestimmungen erhalten. Sie finden die Kontaktdaten unseres Kundendienstes weiter unten. Unser Kundendienst kann Ihnen Fragen stellen, um festzustellen, ob es sich um einen Garantiefall handelt. Sollte dies der Fall sein, erhalten Sie Anweisungen zur Rücksendung des defekten Produkts. Sollten wir Ihnen einen Ersatz schicken oder das Produkt reparieren, übernehmen wir die Lieferkosten.

Schicken Sie den Artikel nicht an den Händler zurück bei dem Sie ihn erworben haben, sondern kontaktieren Sie bitte Think Gizmos direkt.



**Think Gizmos, Unit 19, Lawson Hunt Industrial Park,
Broadbridge Heath, West Sussex, RH12 3JR**

Tel.: +44/(0)203 384 8304

help@thinkgizmos.com • www.thinkgizmos.com



TG637 BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR

Manuel de l'utilisateur



Ce jouet contient de petites pièces qui pourraient être un risque d'étouffement. Les petits moins de 6 ans Les enfants doivent être surveillés de près tout en jouant avec ce jouet.

FELICITATIONS ! VOUS ETES MAINTENANT LE PRIOPRIETAIRE DE BUMP 'N' EJECT BUMPER CARS.

CONVIENT A PARTIR DE 6 ANS ET PLUS.

VEUILLEZ LIRE ET SUIVRE CES INSTRUCTIONS POUR UN PLAISIR OPTIMAL.

English p 1

Deutsch p 8

Francais p 15

Italiano p 22

Español p 29

MANUEL FRANCAIS - SOMMAIRE

1.

INFORMATIONS IMPORTANTES

- 1.1 Installation des piles de l'auto- tamponneuse 17
- 1.2 Installation des piles de la télécommande17

2.

NOTICE D'UTILISATION

- 2.1 Pilotage des auto- tamponneuses 18
- 2.2 Pilotage des auto- tamponneuses suite 19
- 2.3 Réglage des mouvements directionnels 20
- 2.4 Résolution des problèmes20

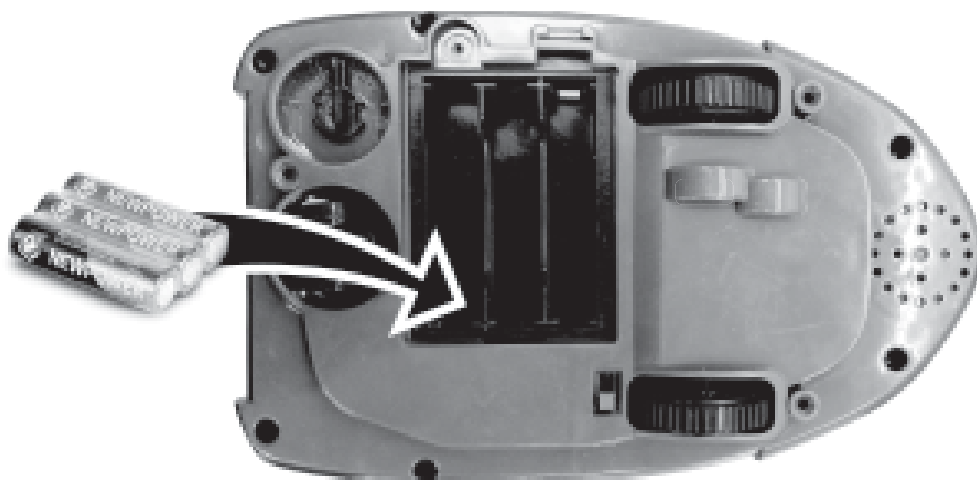
3.

GARANTIE

- 3.1 Informations sur la garantie 21

1. INFORMATIONS IMPORTANTES

1.1 Installation des piles de l'auto- tamponneuse



- Retournez l'auto- tamponneuse afin de pouvoir accéder en dessous du véhicule.
- Assurez-vous que le bouton d'alimentation soit éteint, et enlevez la vis du couvercle de piles puis enlevez le couvercle du compartiment à piles.
- Insérez 3 piles x AAA (fournies) dans le compartiment à piles en respectant la polarité indiquée.
- Remplacez le couvercle de piles puis fixez avec la vis.

(Avertissement – Enlevez les piles si vous n'utilisez pas l'auto- tamponneuse pendant une longue période.)

1.2 Installation des piles de la télécommande



- Le compartiment à piles se trouve en dessous du boîtier de la télécommande.
- Enlevez la vis du couvercle de piles puis enlevez le couvercle du compartiment à piles.
- Insérez 2 piles x AA (fournies) dans le compartiment à piles en respectant la polarité indiquée.
- Remplacez le couvercle de piles puis fixez avec la vis.

AVERTISSEMENT

Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves

Tenez les piles hors de portée des enfants.

Ne faites pas de court-circuit avec les piles et ne les jetez pas dans un feu.

Enlevez les piles si l'auto- tamponneuse n'est pas utilisée pendant une longue période.

2. NOTICE D'UTILISATION

2.1 Pilotage de l' auto- tamponneuse



- Insérez les piles dans la télécommande et l'auto- tamponneuse.
- Allumez la télécommande et l'auto- tamponneuse.



- Appuyez sur le bouton de gauche de la télécommande marche avant/ marche arrière.
- L'auto-tamponneuse avancera/ reculera.



- Tout en appuyant sur le bouton marche avant de la télécommande, appuyez sur le bouton droit gauche/ droite.
- L'auto- tamponneuse tournera vers la gauche/ droite tout en avançant.

2.2 Pilotage de l'auto- tamponneuse suite



- Tout en appuyant sur le bouton marche arrière de la télécommande, appuyez sur le bouton droit gauche/ droite
- L'auto- tamponneuse tournera vers la gauche/droite tout en reculant.



- Presser sur les boutons latéraux éjectera le conducteur de l'auto- tamponneuse.



- Lorsque 2 auto- tamponneuses sont pilotées, le but est de heurter la voiture adverse jusqu'à ce que le conducteur soit éjecté.
- L'auto- tamponneuse avec le conducteur qui est toujours dans le siège est la gagnante.

2.3 Réglage des mouvements directionnels

- Il pourra être nécessaire de régler la direction par la commande de direction, qui se trouve en dessous de l'auto- tamponneuse.
- Si lorsque la voiture roule en ligne droite et vous trouvez qu'elle dérive sur la gauche ou la droite, vous devrez alors régler la commande de direction afin de corriger ce problème.
- Il est préférable de faire plusieurs petits réglages de la direction afin de régler la direction avec justesse.
- Si l'auto- tamponneuse dévie vers la gauche, vous devrez régler la direction vers la droite (R).
- Si l'auto- tamponneuse dévie vers la droite, vous devrez régler la direction vers la gauche (L).

Commande du
réglage de la
direction



2.4 Résolution des problèmes

Si vous rencontrez des problèmes avec votre auto- tamponneuse, voici quelques vérifications rapides que vous pouvez effectuer, qui pourraient vous aider à résoudre le problème.

Pas de réponse de l'auto- tamponneuse:

- Veuillez-vous assurer que l'auto- tamponneuse se trouve dans la direction de la télécommande et qu'il n'y ait pas d'obstacles entre la télécommande et l'auto- tamponneuse qui pourraient bloquer le signal.
- Assurez- vous que les piles de la télécommande soient correctement insérées et qu'elles ne soient pas en fin de vie. Si nécessaire, remplacez les piles de la télécommande.
- Assurez- vous que les piles de l'auto- tamponneuse soient correctement insérées. Si nécessaire, remplacez les piles de l'auto- tamponneuse.
- Assurez- vous que la télécommande et l'auto- tamponneuse soient allumées.

L'auto- tamponneuse ne roule pas droit:

- Veuillez régler la direction en utilisant la commande de réglage de direction qui se trouve en dessous de l'auto- tamponneuse.

L'auto- tamponneuse commence à rouler plus lentement:

- Les piles de l'auto- tamponneuse sont faibles, veuillez insérer de nouvelles piles.

Le conducteur n'est pas éjecté de la voiture:

- Assurez-vous qu'ils sont bien enfoncés. Vous devriez entendre un petit clic quand vous les avez poussés vers le bas et ils sont en position.

3. GARANTIE

3.1 Les informations sur la garantie

Ce qui est garanti:

Cette garantie couvre tous les défauts de matériaux ou de fabrication, sauf les exceptions indiquées ci-dessous.

Durée de la garantie:

Cette garantie est valable 1 an à partir de la date de livraison de votre Bump 'N' Eject Bumper Car.

Ce qui n'est pas garanti:

Tout problème qui est causé par une négligence, une mauvaise utilisation ou une catastrophe naturelle (comme une inondation) ne sont pas couverts.

Ce que nous ferons:

S'il y a un dysfonctionnement du produit pendant la période de garantie, nous vous fournirons les instructions pour le retour, et nous prendrons l'une des mesures suivantes :
(i) remplacer le produit par un produit identique ou équivalent à celui que vous avez acheté;
(ii) la réparation du produit; ou (iii) de vous rembourser la totalité ou une partie du prix d'achat du produit.

Comment obtenir le service:

Pour obtenir des instructions sur la façon d'obtenir un service sous garantie, veuillez contacter notre service client par téléphone ou par email. Vous trouverez les coordonnées de notre service clientèle ci-dessous. Le service clientèle peut vous poser des questions pour déterminer votre admissibilité en vertu de cette garantie, et si vous êtes admissible, nous vous communiquerons les instructions pour le retour du produit défectueux. Si nous vous enverrons un produit remplacement ou la réparation de votre produit, nous paierons le coût de la livraison du produit de remplacement ou de la réparation.

Ne retournez pas le produit à l'endroit où vous l'avez acheté, merci de contacter directement Think Gizmos .



**Think Gizmos, Unit 19, Lawson Hunt Industrial Park,
Broadbridge Heath, West Sussex, RH12 3JR**

Tel.: +44/(0)203 384 8304

help@thinkgizmos.com • www.thinkgizmos.com



TG637 BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR

Manuale d'uso



Questo giocattolo contiene piccole parti che potrebbero essere un rischio di soffocamento. Piccoli bambini sotto i 6 anni vanno tenuti sotto controllo durante il gioco con questo giocattolo.

CONGRATULAZIONI PER L'ACQUISTO DELLA BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR.

PER ETÀ SUPERIORE A 6 ANNI.

SI CONSIGLIA DI LEGGERE E DI SEGUIRE LE ISTRUZIONI PER CONSENTIRE UN FUNZIONAMENTO SICURO.

English p 1

Deutsch p 8

Français p 15

Italiano p 22

Español p 29

MANUALE - INDICE

1.

INFORMAZIONI IMPORTANTI

1.1 Installazione delle batterie nella macchina 24

1.2 Installazione delle batterie nel telecomando 24

2.

ISTRUZIONI D'USO

2.1 Controllare la Bumper Cars - prima parte..... 25

2.2 Controllare la Bumper Cars – seconda parte 26

2.3 Regolare la direzione di guida 27

2.4 Risoluzione di guasti27

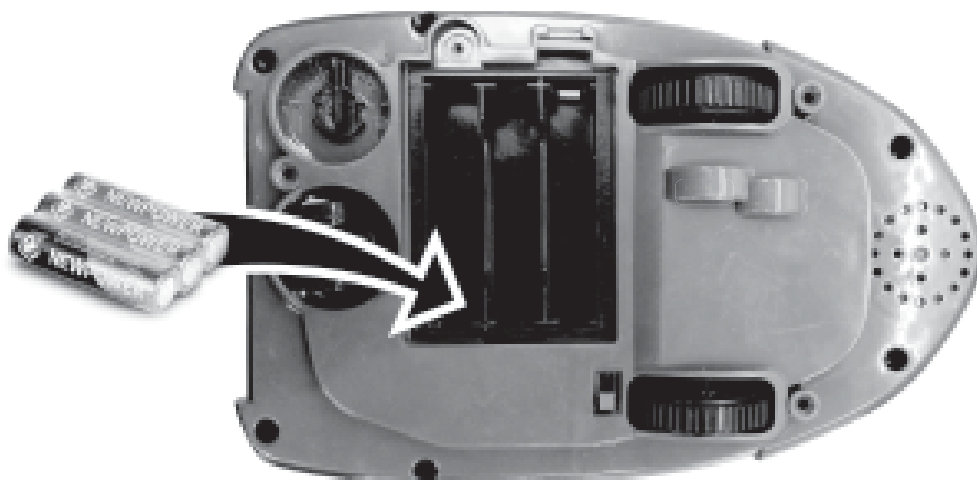
3.

GARANZIA

3.1 Informazioni sulla garanzia 28

1. INFORMAZIONI IMPORTANTI

1.1 Installazione delle batterie nella macchina



- Ribaltare la Bumper Car in modo da avere accesso alla parte inferiore della macchina.
- Assicurarsi che la macchina sia spenta e il tasto di accensione sia in posizione OFF. Rimuovere la vite del coperchio che protegge le batterie. Infine rimuovere il coperchio del compartimento delle batterie.
- Inserire 3 batterie mini stilo AAA (incluse) nel compartimento seguendo la polarità corretta come indicato.
- Rimettere il coperchio e richiuderlo con la vite.

(Attenzione: rimuovere le batterie se la macchina non viene usata per molto tempo.)

1.2 Installazione delle batterie nel telecomando



- Lo scompartimento delle batterie si trova nella parte inferiore del telecomando.
- Rimuovere la vite che tiene chiuso il coperchio delle batterie, e poi rimuovere il coperchio dello scompartimento delle batterie.
- Inserire 2 batterie stilo AA (incluse) nello scompartimento seguendo la polarità indicata.
- Rimettere il coperchio e richiuderlo con la vite.

ATTENZIONE

Non mischiare batterie nuove con batterie usate. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Non causare un corto circuito con le batterie e non buttarle nel fuoco. Rimuovere le batterie se la Bumper Car non viene usata per molto tempo.

2. ISTRUZIONI D'USO

2.1 Controllare la Bumper Car - prima parte



- Inserire le batterie nel telecomando e nella Bumper Car.
- Premere il tasto di accensione ON del telecomando e della Bumper Car.



- Premere la barra di comando sinistra in avanti (Forward) per farla muovere in avanti o indietro (Backwards) per farla muovere indietro.



- Per far muovere la macchina verso destra o verso sinistra, premere simultaneamente la barra di comando Forward sul telecomando e la barra di comando destra verso sinistra (Left) o verso destra (Right).

2.2 Controllare la Bumper Car - seconda parte



- Per mandare la macchina indietro premere la barra di comando indietro (Backwards).
- Premere simultaneamente la barra di comando Backwards e la barra destra verso destra (Right) o verso sinistra (Left) per far muovere la macchina all'indietro verso sinistra o verso destra.



- Per espellere il pilota della Bumper Car premere i tasti sul lato della macchina.



- Con due Bumper Cars lo scopo sarebbe di colpire l'altra macchina fino a che il pilota ne viene espulso.
- Il pilota della Bumper Car che non viene espulso è il vincitore.

2.3 Regolare la direzione di guida

- In alcuni casi sarà necessario regolare la direzione di guida usando il meccanismo di regolazione di sterzo situato nella parte inferiore della macchina.
- Se la macchina tende a virare verso destra o verso sinistra invece che in linea dritta, è possibile rimediare regolando il meccanismo di sterzo.
- È consigliabile eseguire diverse piccole correzioni in modo da raggiungere un' accurata regolazione dello sterzo.
- Se la macchina tende a virare verso la sinistra sarà necessario spostare lo sterzo verso destra (R).
- Se la macchina tende a virare verso la destra sarà necessario spostare lo sterzo verso la sinistra (L).

Regolazione dello
sterzo
Controllo



2.4 Risoluzione dei guasti

Se si presentano difficoltà nell'uso della macchina, qui sotto sono elencati i problemi più comuni e la loro risoluzione.

La Bumper Car non risponde ai comandi:

- Assicurarsi che la Bumper Car sia entro il raggio del telecomando e che non ci siano ostacoli che possano ostruire il segnale fra il telecomando e la macchina.
- Assicurarsi che le batterie del telecomando siano state inserite correttamente e che non siano scariche. Inserire batterie nuove se necessario.
- Assicurarsi che le batterie della Bumper Cars siano state inserite correttamente. Se necessario inserire batterie nuove nella Bumper Cars.
- Assicurarsi che sia il tasto del telecomando che il tasto della macchina siano accesi in posizione 'ON'.

La Bumper Car non procede dritta, ma vira a destra o a sinistra:

- Correggere la guida usando il meccanismo di sterzo situato nella parte inferiore della Bumper Car.

La Bumper Car si muove molto lentamente:

- Le batterie sono quasi scariche e sarà necessario sostituirle con batterie nuove.

El conductor no es expulsado del coche:

- Asegúrese de que estén empujados completamente. Usted debe oír un pequeño clic cuando se han empujado hacia abajo y que están en posición.

3. GARANZIA

3.1 Informazioni sulla garanzia

Cosa Copre:

Questa garanzia copre qualsiasi difetto legato di produzione o dei materiali, tranne le eccezioni indicate in basso.

Quanto dura:

Questa garanzia dura 1 anno dalla data di consegna del Bump 'N' Eject Bumper Car.

Cosa non copre:

Qualsiasi problema legato ad abuso o cattivo utilizzo del prodotto, o a un atto di Dio (come un allagamento) non è coperto.

Cosa faremo noi:

Se questo prodotto dovesse presentare difetti nel periodo della garanzia ti daremo tutte le informazioni necessarie per restituirlo, poi procederemo in uno dei seguenti modi: (i) sostituiremo il prodotto con un prodotto uguale o equivalente a quello acquistato; (ii) lo aggiusteremo; o (iii) ti rimborseremo una parte o tutto il prezzo del prodotto.

Come Procedere:

Contatta il nostro servizio clienti via telefono o per email per avere informazioni precise legate a come procedere per richiedere il nostro aiuto nel periodo della garanzia. Troverai le informazioni di contatto in basso. Il servizio clienti potrebbe farti delle domande per vedere se hai diritto al nostro servizio con la garanzia, e se ne hai diritti ti dirà come procedere per restituire il prodotto difettoso. Se dovessimo decidere di sostituire o riparare il prodotto saremo noi a pagare per spedirti il prodotto nuovo o riparato.

Non restituire il prodotto da dove lo hai acquistato: contatta direttamente Think Gizmos.



**Think Gizmos, Unit 19, Lawson Hunt Industrial Park,
Broadbridge Heath, West Sussex, RH12 3JR**

Tel.: +44/(0)203 384 8304

help@thinkgizmos.com • www.thinkgizmos.com



TG637 BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR

Manual de usuario



Este juguete contiene piezas pequeñas que podrían ser un peligro de asfixia. Los niños pequeños menores de 6 años de edad deben ser supervisados de cerca mientras juega con este juguete.

FELICITACIONES!! USTED ESTA AHORA EL PROPIETARIO DE LA BUMP 'N' EJECT BUMPER CAR.

POR EDADES 6+

POR FAVOR LEA Y SIGA ESTAS INSTRUCCIONES EN TODO TIEMPO PARA DISFRUTAR ÓPTIMO

English p 1

Deutsch p 8

Francais p 15

Italiano p 22

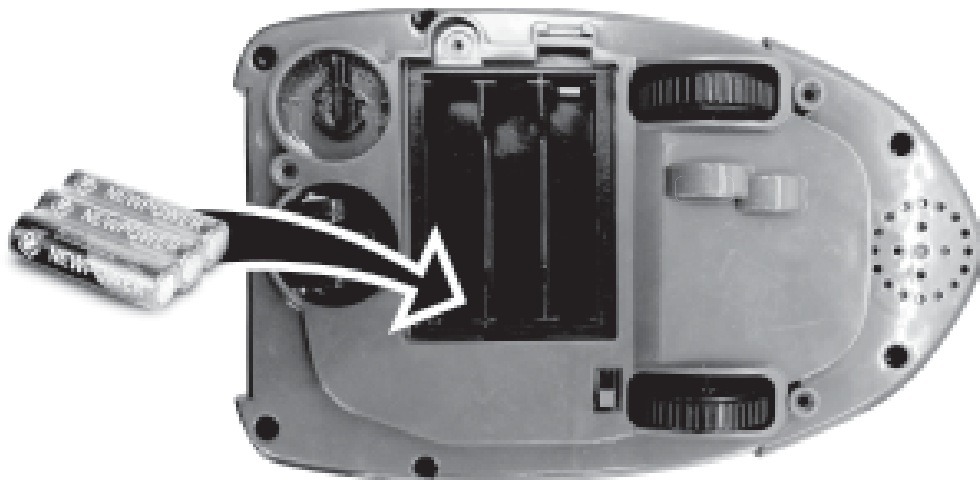
Español p 29

MANUAL ESPAÑOL - CONTENIDO

1.	INFORMACIÓN IMPORTANTE	
	1.1 Instalación de la batería Bumper Cars	31
	1.2 Instalación de la batería remoto	31
2.	INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN	
	2.1 El control de los Bumper Cars	32
	2.2 El control de los Bumper Cars Continuado	33
	2.3 Ajuste del movimiento direccional	34
	2.4 Solución de problemas	34
3.	GARANTÍA	
	3.1 Información acerca de la Garantía	35

1. INFORMACIÓN IMPORTANTE

1.1 Instalación de la batería Bumper Car



- Gire el Bumper Car más para que pueda acceder a la parte inferior del vehículo.
- Asegurarse de que el interruptor de encendido está en la posición OFF, quitar el tornillo de la tapa de la batería y retire la tapa del compartimento de la batería.
- Inserte baterías de 3x AAA (incluidas) en el compartimento de la batería observando la polaridad, indicada.
- Volver a colocar la tapa de la batería y asegure con el tornillo.

(Advertencia - Retire las pilas si el Bumper Car no va a ser utilizado durante mucho tiempo.)

1.2 Instalación de la batería remoto



- El compartimento de batería está situado en la parte inferior del controlador.
- Retire el tornillo de la tapa de la batería y retire la tapa del compartimento de la batería.
- Inserte 2 pilas AA (incluidas) en el compartimento de la batería observando la polaridad correcta como se muestra.
- Volver a colocar la tapa de la batería y asegure con el tornillo.

ADVERTENCIA

No mezcle pilas viejas y nuevas.

Mantenga las pilas alejadas de los niños pequeños. No baterías de cortocircuito o disponer de un incendio.

Retire las pilas si el Quad no va a ser utilizado por un largo tiempo.

2. INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

2.1 El control de los Bumper Cars



- Cargar las baterías en el controlador y Bumper Cars.
- Active la alimentación del controlador y Bumper Cars.



- Pulse el stick izquierdo en el controlador hacia adelante / hacia atrás.
- El Bumper Car se moverá hacia adelante / hacia atrás.



- Mientras presionando hacia adelante en el controlador, presione la derecha stick izquierdo / derecho.
- El Bumper Car va a girar a la izquierda / derecha en dirección hacia adelante.

2.2 El control de los Bumper Cars Continuado



- Mientras presione hacia atrás en el controlador, presione la derecha stick izquierdo / derecho.
- El Bumper Car va a girar a la izquierda / derecha en una dirección hacia atrás.



- Golpear los botones en el lado de los Bumper Cars hará que el conductor sea expulsado fuera del Bumper Car.



- Con 2 Bumper Cars que está siendo controlado el objetivo es golpear Bumper Car de la oposición hasta que se expulse el conductor.
- El Bumper Car con el conductor que aún permanecen en el asiento es el ganador.

2.3 Ajuste del movimiento direccional

- Puede que sea necesario para ajustar la dirección a través del control de ajuste de dirección, que se encuentra en la parte inferior de la Bumper Car.
- Si durante el viaje en línea recta a encontrar que el Bumper Car se desvía hacia la izquierda o hacia la derecha, a continuación, tendrá que ajustar el control de la dirección para corregir este problema.
- Lo mejor es hacer varios ajustes pequeños a la dirección que esto permite un ajuste preciso de la dirección.
- Si el Bumper Car se desvía a la izquierda, a continuación, tendrá que mover el ajuste de la dirección hacia la derecha (R).
- Si el Bumper Car se desvía a la derecha, entonces usted tendrá que mover el ajuste de dirección a la izquierda (L).

Ajuste de la
dirección
Controlar



2.4 Solución de problemas

Si está experimentando problemas con su moto Bumper Car, aquí hay algunas comprobaciones rápidas y fáciles que se pueden llevar a cabo, que pueden ayudar a resolver el problema.

No hay respuesta del Bumper Car:

- Por favor asegúrese de que el Bumper Car está dentro del alcance del controlador y que no hay obstáculos entre el controlador y el Bumper Car, que podría bloquear la señal.
- Asegúrese de que las pilas del controlador están correctamente colocados y que no han llegado al final de su vida. Si es necesario reemplazar las baterías en el controlador.
- Asegúrese de que las baterías en el Bumper Car están correctamente colocados. Si es necesario reemplazar las baterías en el Bumper Car.
- Por favor asegúrese de que el interruptor de encendido del Bumper Car y del control está conectada en 'ON'.

El Bumper Car no viaja directamente:

- Por favor, ajuste la dirección mediante el control de ajuste de dirección se encuentra en la parte inferior del Bumper Car.

El Quad comienza a correr lento:

- Las pilas del Bumper Car se están agotando, por favor, inserte pilas nuevas.

Il driver non viene espulso dalla macchina:

- Si prega di assicurarsi che sono spinti in posizione completamente. Si dovrebbe sentire un leggero scatto quando le hai spinto verso il basso e sono in posizione.

3. GARANTÍA

3.1 Información acerca de la Garantía

Lo que cubre:

Esta garantía cubre cualquier defecto de materiales o mano de obra, con las excepciones que se indican a continuación

Duración de la cobertura:

Esta garantía tiene una duración de 1 año a partir de la fecha de entrega de su Bump 'N' Eject Bumper Cars.

Lo que no cubre:

No cubre ningún problema causado por mal uso, trato indebido, o un acto de Dios (como una inundación).

Lo que haremos:

Si el producto resulta defectuoso durante el período de garantía, nosotros le proporcionaremos las instrucciones para devolverlo, y seguiremos una de las siguientes acciones: (i) sustituir el producto por uno igual o equivalente; (ii) reparar el producto; o (iii) reembolsarle el precio de compra total o parcial del producto.

Cómo obtener servicio:

Para obtener indicaciones acerca de cómo obtener servicio cubierto por esta garantía, póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente por teléfono o correo electrónico. Encontrará los datos de contacto con nuestro servicio de atención al cliente a continuación. El servicio de atención al cliente puede hacerle preguntas para determinar su derecho por esta garantía, y si usted tiene derecho se le darán instrucciones para devolver el producto defectuoso. Si sustituimos o reparamos el producto, nosotros le pagaremos los gastos de envío de la sustitución o reparación del producto.

No devuelva el artículo al lugar original de compra, por favor póngase en contacto con Think Gizmos direct.



**Think Gizmos, Unit 19, Lawson Hunt Industrial Park,
Broadbridge Heath, West Sussex, RH12 3JR**

Tel.: +44/(0)203 384 8304

help@thinkgizmos.com • www.thinkgizmos.com



Meaning of the 'Dustbin' Symbol:

To protect our environment, do not dispose of electrical equipment in with domestic waste.

Please return any electrical equipment that you will no longer use to the collection points provided for their disposal.

This helps to avoid the potential effects of incorrect disposal on the environment and human health.

This will contribute to the recycling and other forms of reutilisation of electrical and electronic equipment.

Information concerning where the equipment can be disposed of can be obtained from your local authority.



"CE" marking states that the product is compliant to European Directives
2014/35/EU Low Voltage Directive (LVD)
2004/108/EC EMC Directive

It is possible to request a full copy of Declaration of compliance from the Distributor:

This product complies with the rules of RoHS Directive(2011/651EU)
This product complies with the rules of EuP Directive(2009/125/EC)

ThinkGizmos is a registered trademark of Paramount Zone Ltd

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: 1) this device may not cause harmful interference, and 2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Radiation Exposure Statement

This device complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.