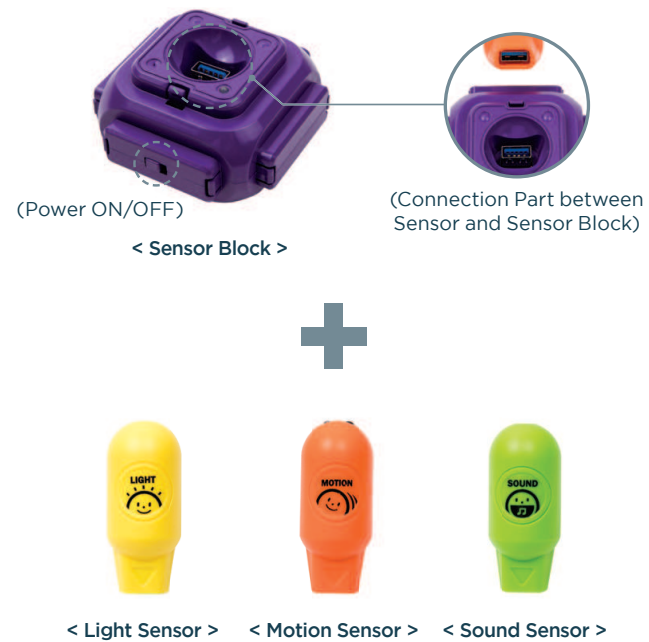


04 Sensor Block

- The Sensor Block can be connected to MAGFORMERS magnetic pieces as well as to each sensor.
- The Sensor Block recognizes the sensor and helps move the Power Engine Block (RF). A model combined with the Power Engine Block (RF) can perform a variety of movements.

* Sensors are classified by their function: Light Sensor, Motion Sensor and Sound Sensor. Make sure to check the connection of each sensor and the Sensor Block as shown below before combining them.



* Insert only the three designated sensors (Light, Motion, Sound) into the Sensor Block. Otherwise, it may malfunction.

- Please turn on the Head Block. When the Sensor Block is working, a light appears on the Head Block, while each sensor produces a different sound.

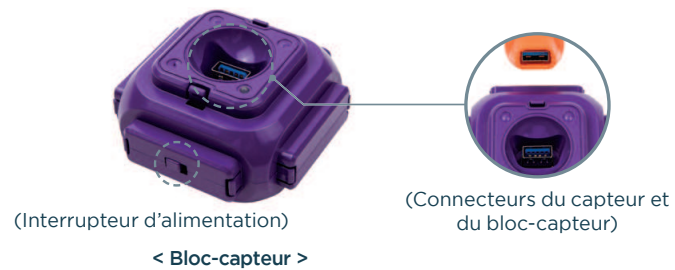


* Both the Sensor Block and the Power Engine Block (RF) must be switched on for the model to move.

04 Bloc-capteur

- Le bloc-capteur peut être connecté aux pièces magnétiques MAGFORMERS et à chacun des capteurs.
- Lorsque le bloc-capteur est connecté à un capteur, il aide le bloc-moteur à se mettre en mouvement. Un modèle avec bloc-moteur peut effectuer divers mouvements.

* Les capteurs sont classés par fonctions : capteur de lumière, capteur de mouvements et capteur de sons. Vérifier les connecteurs du capteur et du bloc-capteur (voir ci-dessous) avant de les connecter.



* Ne brancher que les trois capteurs (lumière, mouvements et sons) conçus pour le bloc-capteur afin d'éviter un mauvais fonctionnement.

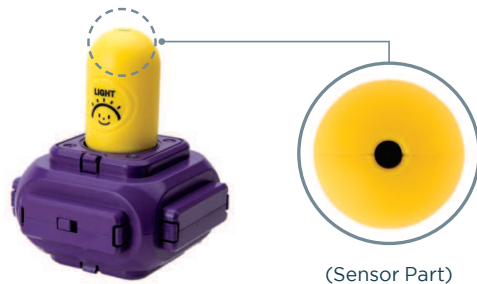
- Mettre le bloc-phares en marche. Lorsque le bloc-capteur est sous tension, un voyant s'allume sur le bloc-phares, et chaque capteur produit un son différent.



* Pour que le modèle puisse bouger, le bloc-capteur et le bloc-moteur doivent tous les deux être sous tension.

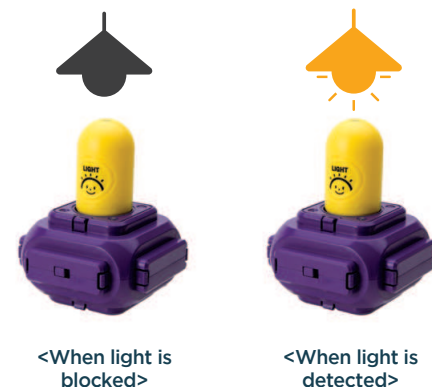
► Light Sensor

- The Light Sensor detects light. The sensor is located at the top of the part.



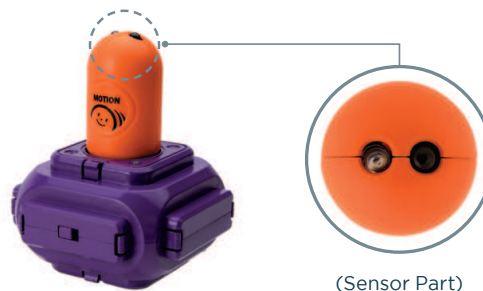
* Please be careful not to exert force on the Sensor Part to avoid malfunction.

- When the sensor does not detect light, the Power Engine Block (RF) moves and the model **moves** too.
- When the sensor detects light, the Power Engine Block (RF) stops and the model **stops** too.



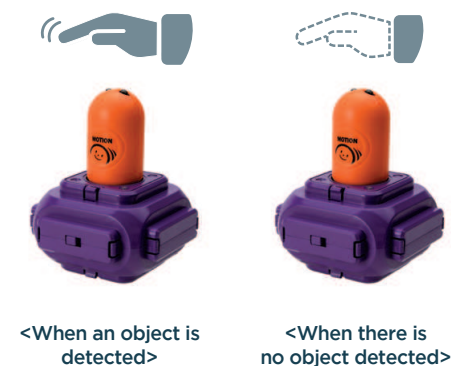
► Motion Sensor

- The Motion Sensor detects nearby objects. The sensor is located at the top of part.



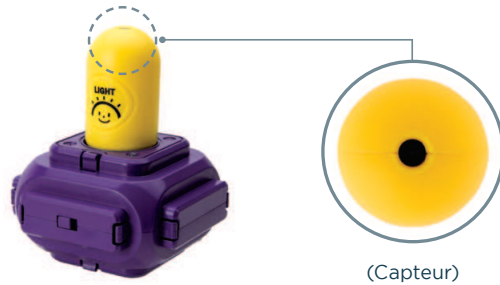
* Please be careful not to exert force on the sensor part to avoid malfunction.

- When the sensor detects an object, the Power Engine Block (RF) and the model **moves** too.
- When the sensor no longer detects the object, Power Engine Block (RF) stops and the model **stops** too.



► Capteur de lumière

- Le capteur, situé sur le dessus de la pièce, détecte la lumière.



* Veiller à ne pas exercer une force excessive sur le capteur afin d'éviter un mauvais fonctionnement.



- Lorsqu'aucune lumière n'est détectée par le capteur, le bloc-moteur se met en marche et le modèle **bouge**.
- Lorsque le capteur détecte de la lumière, le bloc-moteur et le modèle **s'arrêtent**.



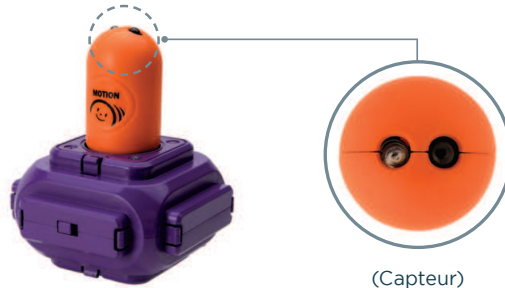
<Aucune lumière>



<Lumière détectée>

► Capteur de mouvements

- Le capteur, situé sur le dessus de la pièce, détecte les objets à proximité.



* Veiller à ne pas exercer une force excessive sur le capteur afin d'éviter un mauvais fonctionnement.



- Lorsqu'un objet est détecté par le capteur, le bloc-moteur se met en marche et le modèle bouge.
- Lorsque le capteur ne détecte plus l'objet, le bloc-moteur et le modèle **s'arrêtent**.



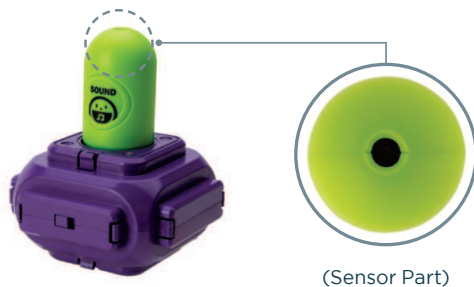
<Objet détecté>



<Aucun objet détecté>

► Sound Sensor

- The Sound Sensor detects sound. The sensor is located at the top of the part.



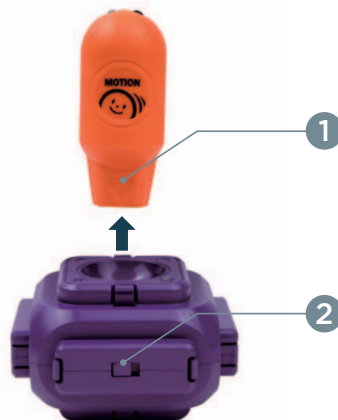
* Please be careful not to exert force on the sensor part to avoid malfunction.

- When the sensor detects a sound (shouting, applause, etc.), the Power Engine Block (RF) moves and the model **moves** too.
- When the sensor detects a second sound (shouting, applause, etc.), the Power Engine Block (RF) stops and the model **stops** too.



<When a sound is detected>

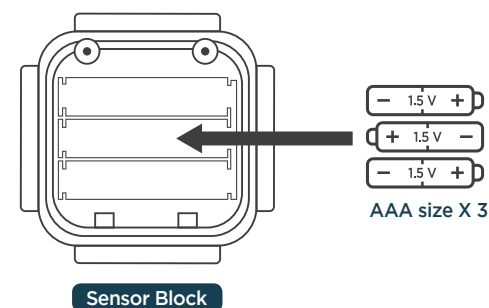
► How to turn off the Sensor Block and replace the batteries



- To turn off the Sensor Block:
 - Detach the sensor from the Sensor Block
 - Then turn off the power of the Sensor Block.

* If the Sensor Block is turned off while the sensor is still connected, the model may continue moving. Please be sure to turn off the Sensor Block using the steps 1 and 2 given above.

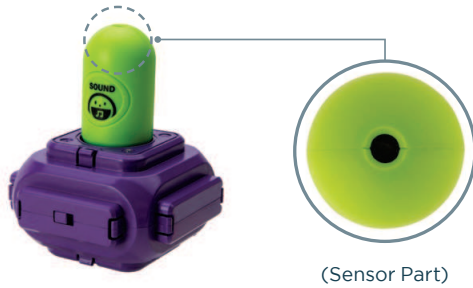
- After turning off the Sensor Block, make sure to turn off both the Power Engine Block (RF) () and the Head Block () to bring the model to a complete stop.



* Sensor Block does not include batteries.

► Capteur de sons

- Le capteur, situé sur le dessus de la pièce, détecte les sons.

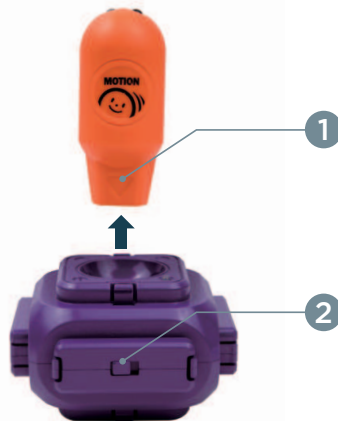


* Veiller à ne pas exercer une force excessive sur le capteur afin d'éviter un mauvais fonctionnement.

- Lorsqu'un son (cri, applaudissement, etc.) est détecté par le capteur, le bloc-moteur se met en marche et le modèle bouge.
- Lorsqu'un deuxième son (cri, applaudissement, etc.) est détecté par le capteur, le bloc-moteur et le modèle s'arrêtent.



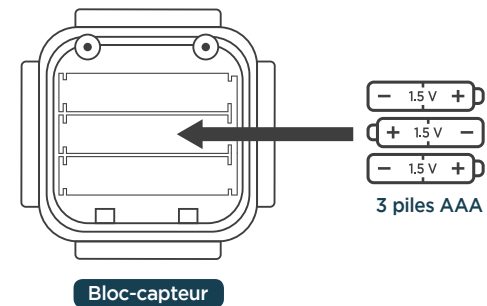
► Arrêt du bloc-capteur et remplacement des piles



- Pour arrêter le bloc-capteur :
 - ① Débrancher le bloc-capteur et le capteur.
 - ② Couper l'alimentation du bloc-capteur.

* Lorsque le bloc-capteur est arrêté pendant qu'il est connecté à un capteur, il se peut que le modèle continue de bouger. Suivre les étapes 1 et 2 ci-dessus pour arrêter le bloc-capteur.

- Une fois le bloc-capteur arrêté, éteindre également le bloc-moteur et le bloc-phares pour arrêter complètement le modèle.



* Les piles ne sont pas comprises avec le bloc-capteur.

SENSOR
BLOCK
SET

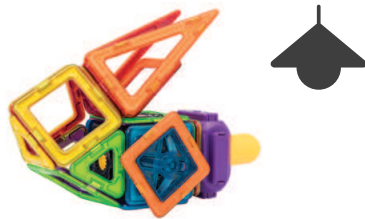
JEU DE
BLOCS À
CAPTEURS

HI-TECH
SET
LINE

ENSEMBLE
HAUTE
TECHNOLO-
GIE

► How to use three sensors

- After creating a model with MAGFORMERS, choose one of three sensors and insert it into the Sensor Block. There are many ways to move a model.



<Light Sensor>



<Motion Sensor>



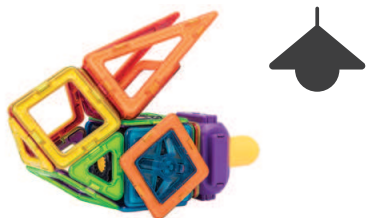
<Sound Sensor>

► Warnings for the Sensor Block

- Be sure to use it under the direct supervision of a guardian.
- The internal parts may cause problems when damaged due to some sensitive features of the Sensor Block. Please be careful not to exert force on the product. Make sure to turn off after use.
- Avoid spilling water into the Sensor Block.
- Use indoors only to prevent accidents.
- Do not disassemble, repair, or remodel the product unless necessary.
- Keep the product away from fire, high heat or areas with high temperatures.
- Do not stand on the product.
- Avoid glass objects and furniture when using the product.
- Do not use on sand or wet ground to prevent failure of the electric circuit board.
- If the product is moving slowly or not working smoothly, please replace batteries as the power may be weak.
- Never use the product on roads. Never use it outdoors, especially during lightning or storms.
- Avoid hitting obstacles with the product if possible. Please read the directions carefully before using the product.
- The range of the remote control is up to 5-8 m. However, it is recommended to use it within a 3-4 m since its signal may drop depending on the usage conditions.
- Simultaneous use of multiple products may cause malfunction.
- Two of the same product in close range may cause interference with controls.
- Insert only the three designated sensors (Light, Motion, Sound) into the Sensor Block. Otherwise, it may malfunction.

► Fonctionnement des trois capteurs

- Une fois le modèle construit avec les pièces MAGFORMERS, choisir un des trois capteurs et le brancher sur le bloc-capteur. Le modèle peut bouger de diverses façons.



<Capteur de lumière>



<Capteur de mouvements>



<Capteur de sons>

► Avertissements concernant le bloc-capteur

- Superviser l'enfant pendant l'utilisation du produit.
- Si elles sont endommagées, les pièces internes peuvent nuire à la détection du bloc-capteur. Ne pas exercer de force excessive sur le produit et l'éteindre après son utilisation.
- Éviter de renverser de l'eau à l'intérieur du bloc-capteur.
- N'utiliser qu'à l'intérieur pour prévenir les accidents.
- Ne pas désassembler, réparer ou modifier soi-même le produit.
- Ne pas exposer le produit au feu ou à des températures élevées.
- Ne pas se tenir debout ou s'asseoir sur le produit.
- Utiliser le produit loin des objets en verre et des meubles fragiles.
- Ne pas utiliser le produit sur du sable ou sur un sol humide pour éviter d'endommager la carte de circuit imprimée.
- Si le produit bouge lentement ou de manière irrégulière, remplacer les piles (qui pourraient être faibles).
- Ne jamais utiliser le produit sur la chaussée ou dehors, particulièrement pendant un orage ou une tempête.
- Éviter autant que possible de frapper des obstacles avec le produit. Lire attentivement les instructions avant la première utilisation.
- La télécommande a une portée de cinq à huit mètres, mais il est préférable de l'utiliser dans un rayon de trois à quatre mètres, car les conditions d'utilisation peuvent causer des pertes de signal.
- L'utilisation simultanée de plusieurs produits peut entraîner un mauvais fonctionnement.
- L'utilisation de deux produits à proximité l'un de l'autre peut causer de l'interférence et nuire au fonctionnement des commandes.
- Ne brancher que les trois capteurs (lumière, mouvements et sons) conçus pour le bloc-capteur afin d'éviter un mauvais fonctionnement.

03 Warnings (Please use with caution under the supervision of a guardian)

► Battery warnings

- Incorrect insertion of batteries or overheating can cause rupture and leaking of battery acid.
- Never touch battery acid with bare hands.
- Consult a doctor immediately if battery acid comes into contact with skin, eyes or clothes.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), and rechargeable batteries.
- Turn off the power when not in use.
- After playing, always turn off the power and store the toy separately from other products.
- Keep used batteries separate in a safe place.

► Power accessories warnings

► Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

► How to remove and insert replaceable batteries.

- Remove screws and place batteries in the correct position as displayed inside.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Rechargeable batteries should be charged under adult supervision only.
- Insert batteries with the correct polarity.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Do not short-circuit the supply terminal.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

► "This device complies with Industry Canada's licence-exempt RSSs. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device."

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Standards.
CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

03 Avertissements (Faire preuve de prudence et surveiller l'enfant/guardian)

► Avertissements concernant les piles

- L'insertion incorrecte des piles peut causer une surchauffe, une fissure et l'écoulement de l'acide.
- En cas d'écoulement, ne pas toucher à l'acide.
- Si l'acide entre en contact avec la peau ou les vêtements puis les yeux, consulter immédiatement un médecin.
- Ne pas utiliser une combinaison de piles neuves et usées.
- Ne pas utiliser une combinaison de piles alcalines, standard (carbone-zinc) et rechargeables.
- Éteindre le produit lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Après l'utilisation, éteindre le produit et le ranger à l'écart de tout autre produit.
- Ranger les piles usées séparément dans un endroit sûr.

► Avertissements concernant les accessoires électriques

- Avertissement : Si le produit est modifié sans l'approbation expresse de l'autorité de conformité, l'utilisateur pourrait perdre le droit de l'utiliser.

N.B. : Ce produit a été évalué et jugé conforme aux limites fixées pour les appareils numériques de classe B selon la partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites visent à assurer une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable en milieu résidentiel. Ce produit génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut nuire aux communications radio.

Cependant, rien ne garantit qu'aucun brouillage ne se produira dans une installation donnée. Si le produit nuit aux communications radio ou télévisées – ce qui se vérifie en allumant et en éteignant le produit –, l'utilisateur peut essayer de régler le problème par l'un ou l'autre des moyens suivants :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner le produit du récepteur.
- Brancher le produit sur une prise d'un circuit distinct de celui sur lequel le récepteur est branché.

► Retrait et remplacement des piles

- Retirer les vis et insérer les piles en respectant la polarité indiquée à l'intérieur du produit.
- Ne pas recharger les piles non rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du produit avant de les recharger.
- Recharger les piles rechargeables sous la supervision d'un adulte.
- Respecter la polarité.
- Retirer les piles à plat du produit.
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.

- Consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radio et télédiffusion.

Ce produit est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement respecte les deux critères suivants : 1) le produit ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et 2) le produit doit accepter le brouillage reçu, même celui susceptible de nuire à son fonctionnement.

► Ce produit est conforme aux cahiers des charges sur les normes radioélectriques d'Industrie Canada concernant les appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement respecte les deux critères suivants : 1) le produit ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et 2) le produit doit accepter le brouillage reçu, même celui susceptible de nuire à son fonctionnement.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne sur le matériel brouilleur [CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)].

How to make - Construction

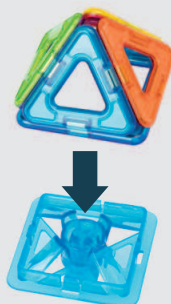
01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Robot



Turn off the light and
the robot will move with
twinkling eyes!

Fermez la lumière, et le
robot aux yeux scintillants se
déplacera!



* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.
* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Racing Car - Voiture de course



Turn off the light and
the racing car will drive
through the dark!

Fermez la lumière, et la
voiture foncera dans
la noirceur!



* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.

* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Crystal Ball - Boule de cristal



Turn off the light and
the crystal ball will glow
and spin!

Fermez la lumière, et la
boule de cristal s'illuminera
et tournera!



* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.
* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Drill Machine - Foreuse



Reach for the drill machine
and it will run towards
the construction site with
a spinning drill!



Approchez la main de la
foreuse, et elle avancera en
faisant tourner sa tête
de forage!

* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.

* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



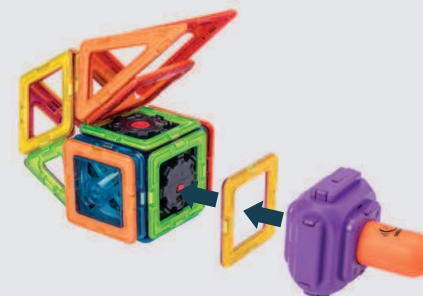
02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Rabbit - Lapin



Reach for the rabbit to surprised it, and watch it run away!

Approchez la main du lapin pour le surprendre et le faire fuir!



* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.
* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires

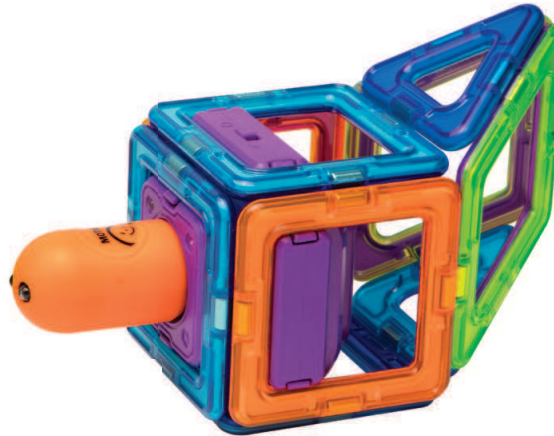


Flower - Fleur



Bring the watering can near the flower and watch how fast it grows!

Approchez l'arrosoir de la fleur pour la faire pousser rapidement!



- * You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.
- * Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Dinosaur - Dinsaure



Shhh!
When you make a sound,
the dinosaur will move.

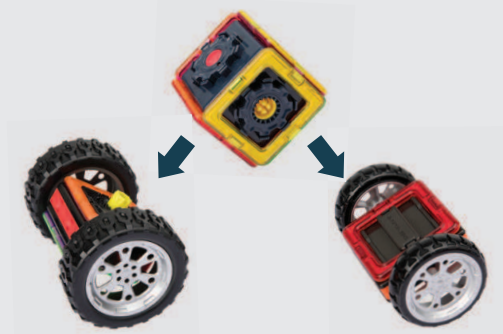
Chut!
Si vous faites du bruit, le
dinsaure avancera!

* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.

* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Meerkat - Suricate



Call the meerkat, to surprise it, and watch it run away.

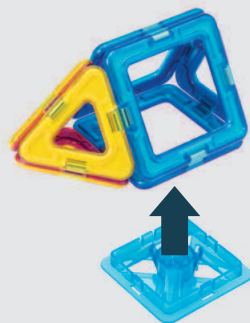
Appelez le suricate pour le surprendre et le faire fuir!



- * You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.
- * Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

How to make - Construction

01



02



03



04



Composition - Pièces nécessaires



Bird - Oiseau



Make a sound near
the bird house to see
the bird spin its head!

Faites du bruit près de la
mangeoire pour que l'oiseau
tourne la tête!



* You can also use other sensors besides the one used in the example model. Try out other ways to move a model.

* Essayez les autres capteurs pour faire bouger le modèle autrement.

US Patent No. 7,154,363,B2

©2018 Magformers INC. All rights reserved.
MAGFORMERS® has been a registered trademark of
Gymworld Inc., Magformers Inc. and the president
of the corporation since 2009. When quoting
MAGFORMERS®, the trademark of Gymworld
Inc., Magformers Inc. and the president of the
corporation must be declared.

© Magformers Inc., 2017. Tous droits réservés.
MAGFORMERSMD est une marque déposée de
Gymworld Inc., de Magformers Inc. et du président
de la société depuis 2009. Pour chaque mention
de MAGFORMERSMD, il convient d'indiquer qu'il
s'agit d'une marque déposée de Gymworld Inc., de
Magformers Inc. et du président de la société.

This book is a work protected by copyright,
thus, any unauthorized copying or
reproduction of content is strictly prohibited.
In order to use any or all content, you must
receive the consent of Gymworld Inc.,
Magformers Inc. and the president of the
corporation, the copyright holder and owner
of its publication rights.

Ce livret est protégé par le droit d'auteur.
Toute copie ou reproduction non autorisée
de son contenu est strictement interdite.
L'utilisation du contenu, en tout ou en partie,
nécessite l'autorisation de Gymworld Inc.,
de Magformers Inc. et du président de la
société, titulaires des droits d'auteur et de
publication.

Brevet américain no 7,154,363,B2

MAGFORMERS LLC

44125 Ford Rd
Canton, MI 48187
Tel : 734-667-1673
Fax : 888-408-9069

www.magformers.com
E-Mail : info@magformers.com
Made in China (Dongguan city)

Tél. 734-667-1673
Téléc. 888-408-9069

www.magformers.com
Courriel : info@magformers.com
Made in China(Dongguan city)
Fabriqué en Chine (dans la ville de
Dongguan)

