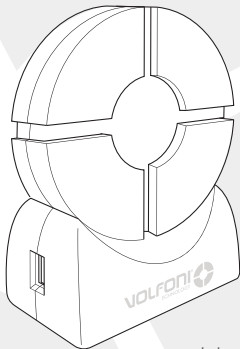


# ACTIVHUB™ RF50

User Guide

Manuel d'utilisation



[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

model

**VPES-04100**





# SUMMARY

1. PRODUCT OVERVIEW	4.
1.1 DESCRIPTION	4.
1.2 CONTENT OF THE ACTIVHUB™ RF50 KIT	5.
1.3 CONNECTORS AND FUNCTIONS	5.
1.4 REQUIREMENTS	5.
2. COMPATIBILITY	7.
3. USING YOUR ACTIVHUB™ RF50	8.
3.1 POWERING THE ACTIVHUB™ RF50	8.
3.2 SELECTING THE SYNCHRONIZATION SOURCE	8.
3.3 SELECTING THE EMISSION CHANNEL	9.
3.4 EXAMPLES OF SETUPS	9.
4. ADVANCED USES	12.
5. LED SIGNIFICANCES	12.
6. SOFTWARE UPDATES	13.
7. Q	13.
8. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS	13.
9. MAINTENANCE OF THE ACTIVHUB™ RF50	14.
10. WARRANTY	14.
11. CONTACT	14.
12. REGULATORY STANDARDS	15.

# 1. PRODUCT OVERVIEW

## 1.1 Description

The ActivHub™ RF50 is an emitter used to wirelessly synchronize 3D glasses with a 3D display system.

### **It can receive 3D synchronization via**

- Wired link, typically VESA-DIN3 or BNC connectors
- Infra-Red link, from a wide variety of sources like 3DTVs and 3D IR emitters
- DLP-link embedded in the 3D images of a 3D-Ready™ projector

### **It can transmit 3D synchronization via**

- RF link from any 3D source.
- VESA Link (square signal 0-5V)

### **Its intelligent core allows it to be**

- Automatically compatible with most 3D display brands using IR synchronization
- Upgraded to new functions via volfoni's website
- Loaded with custom-made software for specific applications

### **It is especially suitable for**

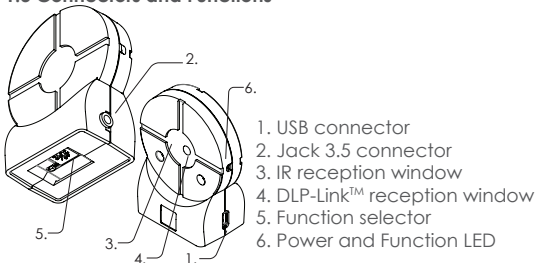
- Virtual Reality centers, thanks to its omnidirectional, interference-free RF link
- Digital Content Creators, thanks to its selectable 12-channels RF Link
- 3D professionals, thanks to its industry-wide multi-brand compatibility

## 1.2 Content of the ActivHub™ RF50 Kit

Your ActivHub™ RF50 kit includes;

- an ActivHub™ RF50 3D emitter
- a VESA-DIN3 to Jack 3.5 connection cable
- a BNC & USB to Jack 3.5 connection cable
- a USB-A to micro-USB cable for maintenance and power

## 1.3 Connectors and Functions



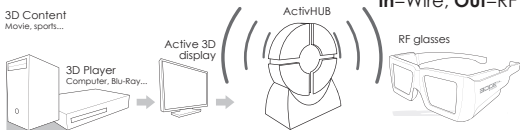
## 1.4 Requirements

The ActivHub™ RF50 is a 3D signal emitter to be used with active glasses to view 3D contents played on an active 3D display like 3D monitors, 3DTV or 3D projectors.

The ActivHub™ RF50 should receive the 3D synchronization signal from an Infrared source, a DLP-link™ compatible 3D projector, or a VESA-DIN3 or BNC connector. It can transmit the 3D signal RF, in the following configurations.

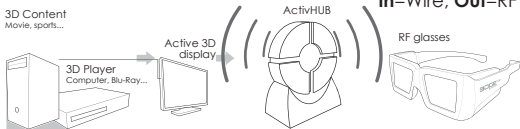
## The ActivHub™ RF50 can transmit RF synchronization when connected to a VESA or BNC cable

3D Content  
Movie, sports...



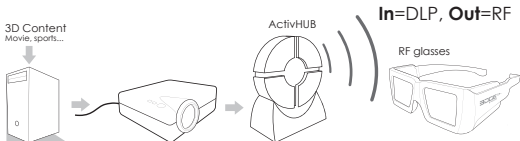
## The ActivHub™ RF50 can transmit RF synchronization when receiving an IR 3D signal.

3D Content  
Movie, sports...



## The ActivHub™ RF50 can transmit RF synchronization when receiving a DLP-Link 3D signal.

3D Content  
Movie, sports...



For complex installation please contact Volfoni technical support, [support@volfoni.com](mailto:support@volfoni.com)

## 2. COMPATIBILITY

### **Active 3D TV brands compatible with ActivHub™ RF50 in IR mode :**

Sony®, Panasonic®, LG®, Samsung®, Konka®, Hinsen®, Arcelik®.

### **Computer 3D displays and systems compatible with ActivHub™ RF50 in IR mode :**

Nvidia®, NuVision®, Volfoni®. This includes selected ACER® and ASUS® 3D monitors and laptops

### **Your ActivHub™ RF50 uses Volfoni's proprietary RF 3D mode.**

The ActivHub™ RF50 is not compatible with 3D systems using Bluetooth®, RF4CE or ZigBee RF protocols, like the Samsung® Bluetooth® Displays and Glasses, or the BitCaldron® RF Products

### **Using your ActivHub™ RF50 in DLP-Link 3D mode**

The ActivHub™ RF50 is compatible with all 3D-Ready™ projectors with an active DLP-link function. The DLP-link 3D signal is an invisible light pulse embedded into the 3D image projection. Refers to your projector user manual regarding the procedure to activate the DLP-link signal. Most DLP-based rear-projection 3DTV sold after 2005 are DLP-link compatible.

### **Compatible 3D Glasses**

The ActivHub™ RF50 is compatible with Volfoni 3D glasses. The ActivHub™ RF50 is specifically adapted to Volfoni 3D glasses. You may find more information about this glasses on our website [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com).

Using seemingly compatible, yet non-Volfoni, glasses with the ActivHub™ RF50 will most likely generate timing issues and degrade the 3D image quality, color fidelity, sharpness and brightness. This may cause unwanted eyestrain or fatigue.

These compatibility lists are indicatives. Due to possible changes of protocol by manufacturers, Volfoni cannot warranty compatibility with products previously cited

## **3. Using your ActivHub™ RF50**

### **3.1 Powering the ActivHub™ RF50**

The ActivHub™ RF50 gets its power either from the Jack or micro-USB ports. Do not plug both inputs to power-providing devices at once, this may damage the ActivHub™ or the host systems. The VESA port should be powered with either 5v or 12v. If your VESA is not powered, then the ActivHub™ RF50 can be powered via its USB port. In this case, make sure to use an optional universal adapter rather than a powered USB port on an electronic device.

### **3.2 Selecting the synchronization source**

Synchronization source selection is automatic on the ActivHub™ RF50. At power-on, synchronization sources like VESA, DLP-Link™ and IR, are automatically checked by the ActivHub™. As soon as any of these three signals is detected, the ActivHub™ will focus exclusively on it until its next full power cycle. To switch to another synchronization source, you need to power off the ActivHub™ RF50.



The scan priority order is :

- 1.Wired 3D signal
- 2.DLP-link 3D signal
- 3.IR 3D signal

### **3.3 Selecting the emission channel**

This option is only available with EDGE™ VR and ActivEyes™ Pro

The emission mode is selected by the function selector:

0 : Autotest mode

3 to E: RF channels

8 : Default RF channel

F: VESA channel

Please note that the position 1 and 2 are not to be used in the ActivHub™ RF50.

### **3.4 Examples of setups**

#### 1.VESA-DIN3 > RF mode

1. Set the function selector to position 8.
2. Plug the Vesa or BNC connector to your 3D source
3. If using the BNC cable, plug its USB connector to a power source.
4. Plug the Jack 3.5 connector to the ActivHub™ RF50.
5. Check the blue LEDs light up to signal power on.
6. Check the blue LEDs starts blinking twice every 3 sec.

Notes:

- The ActivHub™ RF50 blinking twice means a functional signals 3D sync input and its RF transmission.
- If you experience interferences, or if you are using many ActivHub™ RF50 in a single room or building, you may choose another channel between 3 and E.

## 2. IR > RF mode

1. Set the function selector to position 8.
2. Plug the USB connector to a powered socket or an optional adapter.
3. Plug the micro-USB connector to the ActivHub™ RF50.
4. Check the blue LEDs light up to signal power on.
5. Turn the IR reception window towards the IR 3D source like the 3DTV.
6. Check the blue LEDs starts blinking twice every 3 sec.
7. Make sure you keep the IR reception window turned toward the 3D source.

### Notes:

- The ActivHub™ RF50 blinking twice means a functional signals 3D sync input and its RF transmission.
- IR receiving mode requires a clear line-of-sight between the ActivHub™ RF50 and the 3D source.
- If you experience interferences, or if you are using many ActivHub™ RF50 in a single room or building, you may choose another channel between 3 and E.

## 3. DLP®-link™ > RF mode

1. Set the function selector to position 8.
2. Plug the USB connector to a powered socket or an optional adapter.
3. Plug the micro-USB connector to the ActivHub™ RF50.
4. Check the blue LEDs light up to signal power on.
5. Turn the DLP-link reception window towards the screen or the projector.
6. Check the blue LEDs starts blinking twice every 3 sec.
7. Make sure you keep the DLP-link™ reception window turned toward the 3D image or source.

## Notes :

- The ActivHub™ RF50 blinking twice means a functional signals 3D sync input and its RF transmission.
  - DLP-link™ receiving mode requires a clear line-of-sight between the ActivHub™ and the 3D image or source..
  - Because DLP-link™ signal is in the visible light spectrum, it is very sensitive to ambient light. Optimal positions for the ActivHub™ are:
    - Close to the projector, turned toward the output lens
    - Close to the projector, turned toward the screen
    - Close to the screen edge, turned toward the projector
  - If you experience interferences, or if you are using many ActivHub™ RF50 in a single room or building, you may choose another channel between 3 and E.
- Note: Using Volfoni RF glasses require to update them with a RF software.It can be downloaded from volfoni website: [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com).

## 4. RF (Volfoni) > VESA mode

1. Set the function selector to position F.
2. Plug the USB connector to a powered socket or an optional adapter.
3. Plug the micro-USB connector to the ActivHub™ RF50.
4. Check the blue LEDs light up to signal power on.
5. Emit RF signal with another AcvtivHub™ RF50 (with function selector to position 3-E.
6. Check the blue LEDs starts blinking three times every three seconds.
7. At the output of the first ActivHub™ RF50 there is a VESA signal.
8. If you want you can put a Volfoni IR emitter at the output of this ActuvHub™ RF50.

#### **4. ADVANCED USES**

Battery monitoring (only with EDGE™ VR)

To enable the battery monitoring you need to plug your ActivHub™ RF50 to your computer via USB. Launch the Volfoni Loader (available on [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com) section "Support"), click on battery (menu "Edition"). The popup will show you the battery level of all the glasses synchronised with the ActivHub™ RF50

#### **5. LED SIGNIFICANCES**

LED OFF: no power

Continuous light: The ActivHub™ RF50 is powered but there is no 3D source.

LED blinks once: Auto-Test Mode (emit RF Volfoni signal at 60Hz)

LED blinks twice: 3D input OK, and the ActivHub™ emits in RF mode.

LED blinks three times : 3D input OK and the ActivHub™ RF50 emits a VESA 3D synchronization signal



**Please note that the ActivHub RF50 synchronization may take up to 30 seconds.**

## **6. SOFTWARE UPDATES**

You may want to update your ActivHub™ RF50. This operation is possible on our website [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com), section support.

## **7. TECHNICAL SPECIFICATIONS**

These technical specifications are effective when using Volfoni 3D glasses.

Radio Frequency

- RF frequency: 2.4 GHz (ISM band)
- Emission power: Adjustable from -20 to 10 dBm

## **8. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS**

- If you are unsure about your vision, take a test to verify your ability to see stereoscopic 3D images.
- Do not sit too close to the screen when watching 3D images.
- Watching 3D may cause discomfort (such as eye strain, altered vision, fatigue, nausea, lightheadedness, dizziness, confusion, loss of awareness, convulsions, cramps and/or disorientation) for some people. Volfoni recommends that you take regular breaks when watching 3D content or playing 3D video games until the discomfort ends. If the discomfort persists, consult a doctor.
- Certain types of TV images or video games that contain flashing patterns of light may cause epilepsy symptoms for some viewers. If you or any member of your family has a history of epilepsy, Volfoni strongly recommends that you consult a physician before the use of this product.
- Be aware of young children, especially those under six years old. Because their vision is still under development, consult a doctor (such as pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D. Not for

children's use without proper adult supervision.

- If the product is broken, please keep broken pieces away from mouth and eyes. Dispose of pieces responsibly.

## **9. MAINTENANCE OF THE ACTIVHUB™ RF50**

- Protect the 3D system from direct sunlight, heat, or water. Extreme conditions may alter the product's abilities.

- Do not drop or modify the electrical or mechanical components of the 3D system.

- Do not apply force to the ActivHub™ RF50.

- Do not submerge the ActivHub™ RF50 in water.

## **10. WARRANTY**

The ActivHub™ RF50 is warrantied to the original purchaser for three to twelve months according to local legislation. The system should be returned in this original box with original proof of purchase. Volfoni does not warrant uninterrupted or error-free operation of the product.

## **12. REGULATORY STANDARDS**

### **European Union - Disposal information :**

This symbol means that according to local laws and regulations your product should be disposed of separately from household waste. When this product reaches its end of life, take it to a collection point designated by local authorities. Some collection points accept product for free. The separate collection and recycling of your product at the time of disposal will help conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment.



## **FCC :**

This device complies with part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions: (1)

This device may not cause harmful interference, and

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

—Reorient or relocate the receiving antenna.

—Increase the separation between the equipment and receiver.

—Connect the equipment into an outlet on a circuit

different from that to which the receiver is connected.  
—Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.



## **12. CONTACT**

### **Made and distributed in France by Volfoni SAS.**

49 Avenue Pierre Grenier 92517 Boulogne-Billancourt,  
France

### **Distributed in America by Volfoni Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles,  
CA90068 USA

### **Distributed in Spain by Volfoni S.L.**

Ronda Guglielmo Marconi, 4 46980 Paterna (Valencia)  
Spain

### **Distributed in UK by Volfoni Ltd.**

90 Long Acre, Covent garden, WC2E 9RZ, London,  
United Kingdom

### **Distributed in China by VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway, Hong  
Kong

For further information, visit Volfoni's website at [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

# SOMMAIRE

1. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT	18.
1.1 DESCRIPTION	18.
1.2 CONTENU DU SYSTÈME DE L'ACTIVHUB™ RF50	19.
1.3 CONNECTEURS ET FONCTIONS	19.
1.4 EXIGENCES	19.
2. COMPATIBILITÉ	21.
3. UTILISER VOS ACTIVHUB™ RF50	22.
3.1 RECHARGER L'ACTIVHUB™ RF50	22.
3.2 SÉLECTIONNER LA SOURCE DE SYNCHRONISATION	22.
3.3 SÉLECTIONNER LE CANAL D'ÉMISSION	23.
3.4 EXEMPLES D'INSTALLATION	23.
4. UTILISATIONS AVANCÉES	26.
5. SIGNIFICATIONS DES LED	26.
6. MISES À JOUR DU LOGICIEL	27.
7. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES	27.
8. RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ	27.
9. MAINTENANCE DE L'ACTIVHUB™ RF50	28.
10. GARANTIE	29.
11. CONTACT	29.
11. NORMES REGLEMENTAIRES	30.

# 1. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT

## 1.1 Description

L'ActivHub™ RF50 est un émetteur utilisé pour synchroniser sans l'aide de câble les lunettes 3D avec un système de projection 3D.

### **Peut recevoir une synchronisation 3D via**

- Un câble, type VESA-DIN3 ou BNC.
- Un signal infra-rouge, provenant de sources type 3DTV's et émetteurs 3D IR.
- Un signal DLP-link™ incorporé dans l'image 3D des projecteurs 3D-Ready DLP.

### **Peut transmettre une synchronisation via**

- un signal RF de n'importe quel dispositif 3D
- un câble VESA (signal carré 0-5V)

### **Son système intelligent lui permet d'être**

- automatiquement compatible avec la plupart des marques de dispositifs 3D utilisant une synchronisation 3D
- mis à jour pour de nouvelles fonctions via le site web Volphi.

### **Spécialement conçu pour**

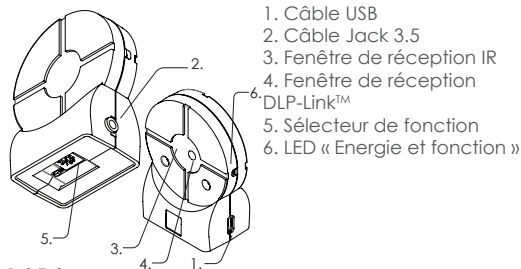
- Les centres de Réalité Virtuelle, notamment grâce à son câble RF sans interférence et omnidirectionnel
- Les créateurs de contenu digital, grâce à ses 12 canaux RF sélectionnables manuellement
- Les professionnels de la 3D grâce à sa compatibilité industrielle multimarques.

## 1.2 Contenu du système de l'ActivHub™ RF50

Votre kit ActivHub™ RF50 inclut ;

- Un émetteur ActivHub™ RF50
- Un câble de connection entre VESA-DIN3 et Jack 3.5
- Un câble entre BNC & USB et Jack 3.5
- Un câble de recharge et maintenance entre USB-A et micro-USB

## 1.3 Connecteurs et fonctions

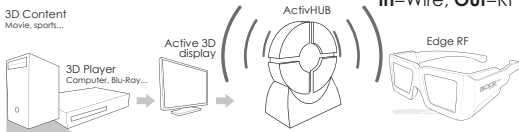


## 1.4 Exigences

L'ActivHub™ RF50 est un émetteur de signal 3D qui doit être utilisé avec des lunettes afin de voir des contenus 3D lus sur un dispositif de projection 3D comme des écrans 3D, des 3DTV ou des projecteurs 3D. L'ActivHub™ RF50 devrait recevoir le signal de synchronisation 3D à partir d'une source infrarouge, un projecteur 3D compatible DLP-Link™, ou encore un VESA-DIN3 ou un câble BNC. Il peut transmettre le signal 3D RF dans les configurations suivantes.

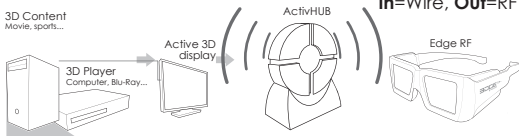
## L'activHub™ RF50 peut transmettre une synchronisation RF lorsqu'il est connecté à un câble VESA ou BNC.

3D Content  
Movie, sports...



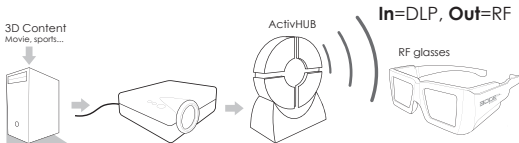
## L'activHub™ RF50 peut transmettre une synchronisation RF lorsqu'il reçoit un signal IR 3D.

3D Content  
Movie, sports...



## L'activHub™ RF peut transmettre une synchronisation RF lorsqu'il reçoit un signal 3D DLP-Link.

3D Content  
Movie, sports...



Pour les installations plus complexes, veuillez contacter le service technique de volfoni via [support@volfoni.com](mailto:support@volfoni.com)

## 2. COMPATIBILITÉ

### **Les marques de télé 3D actives compatibles avec l'ActivHub™ RF50 en mode IR :**

Sony®, Panasonic®, LG®, Samsung®, Konka®, Hinsen®, Arcelik®.

### **Les ordinateurs à dispositifs 3D et avec systèmes compatibles avec l'ActivHub™ RF50 en mode IR :**

Nvidia®, NuVision®, Volfoni®. Cela inclut aussi les écrans et ordinateurs portables ACER® et ASUS® 3D

### **Votre ActivHub™ RF50 utilise les propriétés du mode RF 3D Volfoni**

L'ActivHub™ RF50 n'est pas compatible avec les systèmes 3D utilisant le Bluetooth®, RF4CE ou les protocoles ZigBee® RF comme le dispositif Bluetooth® Samsung® et leurs lunettes, ou les produits BitCaldron® RF.

### **En utilisant votre ActivHub™ RF50 en mode 3D DLP-Link**

L'ActivHub™ RF50 est compatible avec tous les projecteurs 3D-Ready incluant la fonction DLP-Link™. Le signal 3D DLP-Link™ est une pulsion lumineuse invisible incorporé dans la projection d'image 3D. Référez-vous au manuel d'utilisation de votre projecteur concernant la procédure afin d'activer le signal DLP-Link™. La plupart des projecteurs DLP-Link™ vendus après 2005 sont compatibles.

### **Les lunettes 3D compatibles**

L'activHub™ RF50 est compatible avec les lunettes RF 3D Volfoni (ActivEyes™, EDGE™ RF, EDGE™ VR). Vous pouvez trouver plus d'information sur ces lunettes sur notre site web [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

Ces listes de compatibilité sont à titre indicatif. Dû à de possibles changements des protocoles des constructeurs, Volfoni ne peut garantir de compatibilité avec les produits précédemment cités.

## **3. UTILISER VOS ACTIVHUB™ RF50**

### **3.1 Allimenter l'ActivHub™ RF50**

L'ActivHub™ RF50 est allimenté via un port Jack ou micro-USB. Ne branchez pas les deux connectiques en même temps sous risque d'endommagement de l'ActivHub™ ou du système hôte. Le port VESA devra être allimenté via 5v ou 12v. Si votre VESA n'est pas branché, alors l'ActivHub™ peut être alimenté via port USB.

### **3.2 Sélectionner la source de synchronisation**

La sélection de la source de synchronisation est automatique sur l'ActivHub™ RF50. Lors du démarrage, les sources de synchronisation type VESA, DLP-Link™ et IR sont automatiquement vérifiés par l'ActivHub™. Dès qu'un de ces signaux est détecté, l'ActivHub™ se concentrera exclusivement dessus jusqu'à son prochain redémarrage. Pour changer de source de synchronisation, vous devrez éteindre l'ActivHub™ RF50.

L'ordre de priorité du scan est le suivant :

1. Signal 3D câblé
2. Signal 3D DLP-Link
3. Signal 3D infrarouge

### 3.3 Sélectionner le canal d'émission

Cette option n'est compatible qu'avec les EDGE™ VR et les ActivEyes™ Pro

Le mode d'émission est sélectionné par la fonction sélectrice :

0 : Autotest mode

3 à E : canaux RF

8 : Canal RF par défaut

F : Canal VESA

Notez que les positions 1 et 2 ne sont pas faites pour être utilisées avec l'ActivHub™ RF50

### 3.4 Exemples d'installation

#### 1.VESA-DIN3 > RF mode

1.Positionnez le selecteur sur le canal 8

2.Branchez le câble VESA ou BNC à la source 3D

3.Si vous utilisez un câble BNC, branchez le câble USB à une source d'énergie.

4.Branchez la prise Jack 3.5 à l'ActivHub™ RF50

5.Vérifiez que la LED bleue s'allume, signifiant le démarrage de l'appareil.

6.Vérifiez que la LED bleue clignote deux fois toutes les 3 secondes.

#### Notes

-L'ActivHub™ RF50 clignotera deux fois pour une synchronisation 3D et une transmission RF fonctionnelle.

-Si des interférences surviennent, ou si vous utilisez plusieurs ActivHub™ RF50 dans une seule pièce ou bâtiment, vous devrez choisir un autre canal entre 3 et F.



## 2. IR > RF mode

1. Positionnez le selecteur sur le canal 8
2. Branchez le câble USB à un port USB ou à un adaptateur USB optionel.
3. Branchez le câble micro-USB à l'ActivHub™ RF50.
4. Vérifiez que la LED bleue s'allume, signifiant le démarrage de l'appareil.
5. Pivotez la fenêtre de réception vers la source 3D infrarouge comme une 3DTV
6. Vérifiez que la LED bleue clignote deux fois toutes les trois secondes.
7. Assurez-vous de garder la fenêtre de réception IR vers la source 3D.

### Notes :

- L'ActivHub™ RF50 clignotera deux fois pour une synchronisation 3D et une transmission RF fonctionnel.
- Le mode de réception infrarouge requiert une ligne non-encombrée entre l'ActivHub™ RF50 et la source 3D
- Si des interférences surviennent, ou si vous utilisez plusieurs ActivHub™ RF50 dans une seule pièce ou bâtiment, vous devrez choisir un autre canal entre 3 et F.

## 3. DLP®-link™ > RF mode

1. Positionnez le selecteur sur le canal 8
2. Branchez le câble USB à un port USB ou à un adaptateur USB optionel.
3. Branchez le câble micro-USB à l'ActivHub™ RF50.
4. Vérifiez que la LED bleue s'allume, signifiant le démarrage de l'appareil.
5. Pivotez la fenêtre de réception DLP-Link vers l'écran ou

le projecteur

6.Vérifiez que la LED bleue clignote deux fois toutes les trois secondes.

7.Assurez-vous de garder la fenêtre de réception IR vers l'écran ou le projecteur.

Notes :

-L'ActivHub™ RF50 clignotera deux fois pour une synchronisation 3D et une transmission RF fonctionnelles.

-Le mode de réception infrarouge requiert une ligne non-encombrée entre l'ActivHub™ RF50 et l'image 3D ou la source.

-Le signal DLP-Link étant présent sans le spectre lumineux visible, celui-ci est très sensible à la lumière ambiante.

Les positions optimales pour l'ActivHub™ sont:

-Près du projecteur, orienté vers les verres

-Près du projecteur, orienté vers l'écran

-Près du bord de l'écran, orienté vers le projecteur

- Si des interférences surviennent, ou si vous utilisez plusieurs ActivHub™ RF50 dans une seule pièce ou bâtiment, vous devrez choisir un autre canal entre 3 et F.

#### 4. RF (Volfoni) > VESA mode

1.Positionnez le sélectionneur sur le canal F

2.Branchez le câble USB à un port USB ou à un adaptateur USB optionel.

3.Branchez le câble micro-USB à l'ActivHub™ RF50.

4.Vérifiez que la LED bleue s'allume, signifiant le démarrage de l'appareil.

5.Emettez un signal RF à l'aide d'un autre ActivHub™ RF50 (avec le sélectionneur de fonction sur 3-E).

6.Vérifiez que la LED bleue clignote deux fois toutes les

trois secondes.

7. A la sortie du premier ActivHub™ RF50, il y a un signal VESA.

8. Si vous voulez, vous pouvez placer un émetteur Volfoni IR à la sortie de cet ActivHub™ RF50.

#### **4. UTILISATIONS AVANCÉES**

Vérification du niveau de la batterie (Uniquement avec les EDGE™ VR) Afin d'activer la vérification du niveau de la batterie, vous devez brancher votre ActivHub™ RF50 à votre ordinateur via un câble USB. Lancez le Volfoni Loader (disponible sur [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com) section « Support »), cliquez sur batterie (menu « édition »). Le popup vous montrera le taux de batterie restante de toutes les lunettes synchronisées avec l'ActivHub™ RF50.

#### **5. SIGNIFICATIONS DES LED**

LED éteinte : Pas de signal ou pas d'alimentation

Lumière continue : L'ActivHub™ RF50 est allumé mais ne trouve pas de source 3D.

1 clignotement de la LED : Mode Auto-Test (émet un signal RF Volfoni de 60Hz).

2 clignotement de la LED : Sortie 3D OK, et l'ActivHub™ émet en mode RF.

3 clignotement de la LED : Sortie 3D OK et l'ActivHub™ émet un signal de synchronisation 3D VESA.



La synchronisation de l'ActivHub RF50 peut prendre jusqu'à 30 secondes.

## **6. MISES À JOUR DU LOGICIEL**

Afin de mettre à jour votre ActivHub™ RF50, vous devez utiliser le Volfoni Loader disponible sur notre site web [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com) section « Support ».

## **7. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES**

Ces spécifications techniques sont à prendre en compte lorsque vous utilisez les lunettes 3D Volfoni.

### **Radio Fréquence**

- Fréquence RF : 2.4 GHz (ISM band)
- Capacité d'émission : Ajustable entre -20 et 10 dBm

## **8. RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ**

- Si vous n'êtes pas sûr de votre vue, faites un test pour vérifier votre capacité à voir les images en 3D stéréoscopique.
- Ne vous asseyez pas trop près de l'écran lorsque vous regardez des images 3D.
- Regarder de la 3D peut causer un inconfort (comme de la fatigue oculaire, altérer la vision, des nausées, des étourdissements, perte de conscience, des convulsions des crampes et/ou désorientations) pour certaines personnes.
- Volfoni vous recommande de faire une pause quand vous regardez des films 3D ou jouez à des jeux vidéos en 3D jusqu'à la fin du malaise. Si le malaise continue, consulter un docteur.
- Certains contenus 3D peuvent contenir des flashes qui peuvent causer des symptômes d'épilepsie pour certaines personnes. Si vous ou un des membres de votre famille a des antécédents d'épilepsie, Volfoni vous recommande fortement de consulter un médecin avant d'utiliser ce produit.

- Faites attention avec les enfants, notamment ceux de moins de 6 ans. Leur vision est encore en développement, consulter un médecin (comme un pédiatre ou un ophtalmologue) avant d'autoriser vos enfants à regarder de la 3D.
- Si le produit est cassé, merci de garder les pièces cassées loin de la bouche et des yeux. Jeter les pièces avec précaution.
- Protégez le système 3D de la lumière du soleil, de la chaleur ou de l'eau. Les conditions extrêmes peuvent altérer le fonctionnement du produit.
- Ne pas supprimer ou modifier les composants électriques et mécaniques du système 3D.
- Ne forcez pas sur le produit.
- Ne laissez pas l'ActivHub™ allumé si vous ne l'utilisez pas.

## **9. MAINTENANCE DE L'ACTIVHUB™ RF50**

- Protégez le système 3D des rayons du soleil, de la chaleur ou de l'eau. Des conditions extrêmes peuvent endommager les capacités du produit.
- Ne modifiez pas l'état du circuit électrique ou des composants mécaniques du système 3D.
- N'exercez aucune force sur l'ActivHub™ RF50.
- Ne trempez pas l'ActivHub™ RF50 dans l'eau.

## **10. GARANTIE**

Le Groupe Volfoni se réserve le droit de changer le matériel, l'emballage ou d'autres documentations sans préavis écrit. La EDGE™ VR est une marque du Groupe Volfoni. Toutes les marques sont la propriété de leurs entreprises respectives.

La EDGE™ VR est garantie. Merci de vous référer à votre bon de commande pour en connaître les termes. Le

système doit être renvoyé dans l'emballage original avec une preuve d'achat original. Volfoni ne garantit pas le fonctionnement ininterrompu ou sans erreur du produit.

## 11. NORMES REGLEMENTAIRES

### Union Européenne - informations sur l'élimination :



Le symbole ci-dessus signifie que vous devez vous débarrasser de votre produit sans le mélanger avec les ordures ménagères, selon les normes et la législation de votre pays. Lorsque ce produit n'est plus utilisable, portez-le dans un centre de traitement de déchets agréé par les autorités locales. Certains centres acceptent les produits gratuitement. Le traitement et le recyclage séparé de votre produit lors de son élimination aideront à préserver les ressources naturelles et à protéger l'environnement et la santé des êtres humains.

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

### FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Ce dispositif ne peut causer des interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un dispositif numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement hors et sous tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter La distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté.

Attention: Tout changement ou modification non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement.

## 12. CONTACT

Pour plus d'informations merci de contacter Volfoni:  
support@volfoni.com  
logistics@volfoni.com  
www.volfoni.com

### **Distribué en France par VOLFONI SAS**

29 rue Jean Jacques Rousseau 75001 Paris, France

### **Distribué en Amérique par VOLFONI Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles,  
CA90068, USA

### **Distribué en Espagne par VOLFONI Iberia, S.L.**

4, Ronda Guglielmo Marconi, 46980 Paterna (Valencia),  
Spain

### **Distribué en Chine par VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway, Hong  
Kong