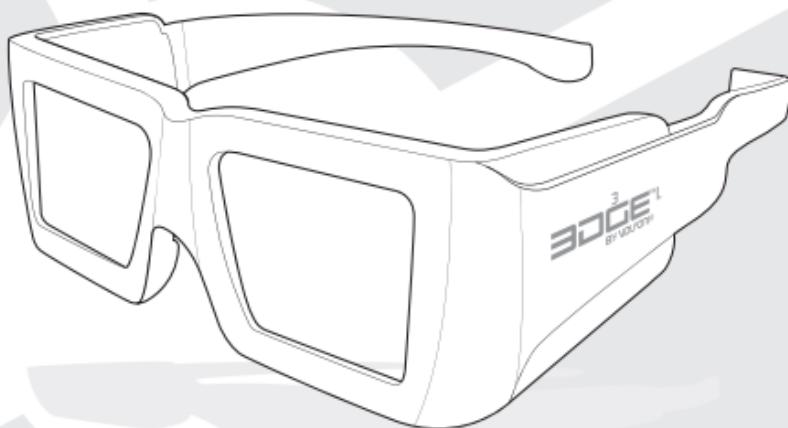


VIRTUAL REALITY 3D GLASSES - REV.A

**3DGE™  
BY VOLFONI® VR**

User Guide

Manuel d'utilisation



[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

model  
**VPEG-05010**



# SUMMARY

<b>1. PRODUCT OVERVIEW</b>	4.
<b>1.1 DESCRIPTION</b>	5.
<b>1.2 SET UP OF ARMS</b>	6.
<b>1.3 PACKAGING COMPOSITION</b>	6.
<b>2. EDGE™ VR FEATURES</b>	6.
<b>2.1 GENERAL SPECIFICATIONS</b>	6.
<b>2.2 TECHNICAL SPECIFICATION</b>	7.
<b>3. REQUIREMENTS</b>	7.
<b>3.1 INFRA-RED SYNCHRONISATION</b>	7.
<b>3.2 IR COMPATIBLE PROTOCOLS</b>	8.
<b>3.3 ACTIVHUB™ RF50 OVERVIEW</b>	9.
<b>3.4 RADIO FREQUENCY SYNCHRONISATION</b>	10.
<b>4. USING YOUR EDGE™ VR</b>	11.
<b>4.1 ON/OFF AND AUTO OFF</b>	11.
<b>4.2 SWITCH BUTTON</b>	12.
<b>4.3 BATTERY</b>	12.
<b>4.3.1 BATTERY LEVEL</b>	12.
<b>4.3.1 BATTERY CHARGE</b>	13.
<b>4.3.1 WIRELESS BATTERY MONITORING</b>	13.
<b>5. SOFTWARE UPDATES</b>	13.
<b>6. VOLFONI LOADER - PARAMETERS</b>	14.
<b>7. TROUBLESHOOTING</b>	17.
<b>8. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS</b>	18.
<b>9. WARRANTY</b>	19.
<b>10. REGULATIONS</b>	19.
<b>11. MORE INFORMATION AND CONTACTS</b>	20.

# 1. PRODUCT OVERVIEW

## 1.1 Description

EDGE™ VR are active 3D glasses that use either radio frequency or infra-red (IR) technology. These glasses can synchronize with the RF signal of Voltoni's ActivHub™ RF brand of emitters, or with most all IR signals currently available.

As a result of Voltoni's long experience in managing the world's largest stock of active 3D glasses, the EDGE™ line of glasses showcase the latest in 3D technical innovations, with unmatched comfort and ease-of-use.

### **The quality:**

- These glasses use ultra-fast-response liquid crystal lenses, which create the best image quality
- No silver screen required, high image quality preserved at all seating positions
- Bright images and natural colors

### **The comfort:**

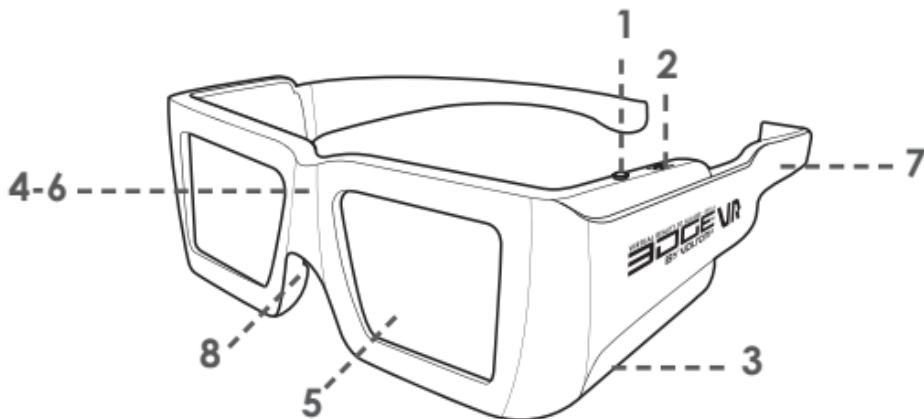
- Voltoni's ergonomic design
- Weighs only 56g
- Rubberized nosepiece and 3 sizes of adjustable arms

### **The efficiency:**

- Superior head-tracking integration thanks to RF synchronization and custom-built targets
- RF-link allows wireless battery level monitoring
- Best-in-class lenses with high contrast and light efficiency
- Programmable electronics with rechargeable battery

and 3-functions button

- Universal IR mode compatible with most industry standard IR protocols



1. ON/OFF button

2. Programmable 3-positions switch

3. MicroUSB ( $\mu$ USB) connection (recharging and updating)

4. Electronic component (with RF receiver)

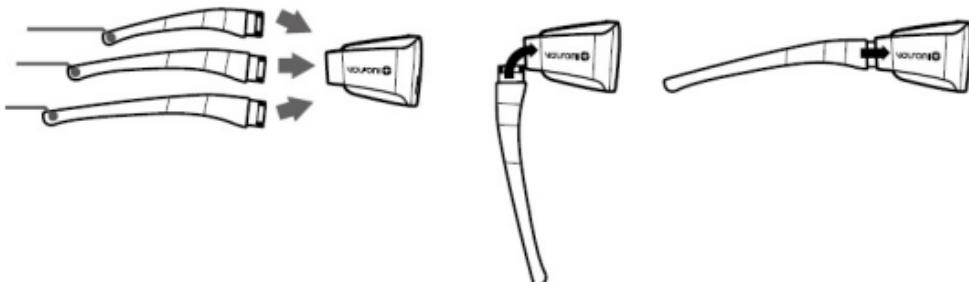
5. Liquid crystal lenses (STN)

6. LED light

7. Interchangeable arms

8. Rubberized nosepiece

## 1.2 Set up of arms



## 1.3 Packaging composition

- EDGE™ VR (x1)
- MicroUSB cable (x1)
- Removable arms, S, M, L (x3)
- User guide (x1)
- Microfiber cleaning wipe (x1)

# 2. EDGE™ VR FEATURES

## 2.1 General Specifications

- Stylish, ergonomic design
- Rubber nosepiece provides universal comfort
- Unbeatable luminosity and natural colors
- Wide receiving angle and extremely stable range
- Rechargeable battery (with μUSB/USB cable)
- Optimal circuit layout
- ON/OFF button
- 3 available sizes of removable arms (S, M, L)
- Battery monitoring (please refer to ActivHub™ RF50 user manual for more information)

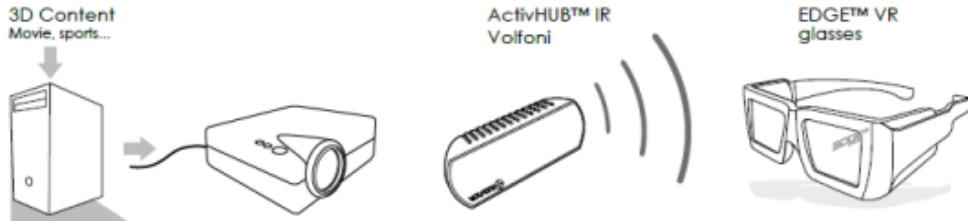
## 2.2 Technical Specifications

- Sync operation: Radio-Frequency or infrared
- Frequency: 2.4Ghz
- Compatible with all refresh-rates up to 220Hz (including 96, 120, 144 and 192Hz)
- Optic Transmission: 38%
- Residual light: 18.5%
- Contrast: > 940:1 (no ghosting)
- Chromaticity: Color correction not mandatory
- Weight: 56 grams
- Autonomy: 40 hours in use, auto OFF
- Range with an ActivHub™: 30 meters maximum
- Operating Temperature: 0°C ~ +40°C (32F-104F)
- Storage Temperature: -10°C ~ +50°C (14F-122F)
- CE certified

## 3. REQUIREMENTS

### 3.1 Infra-red synchronization

- When using an IR emitter not provided by Volfonni, please refer to the user guide of the system. When the 3D display or the projector you are using emits the IR signal, the EDGE™ VR will automatically synchronize with it.
- When using an ActivHub™ IR emitter from Volfonni, please see below the 3D set-up overview.



If you need more information on how to connect an ActivHub™ IR emitter to your projector, all user guides are available on the Volfoni website :  
[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

### **3.2 IR compatible protocols**

The EDGE™ VR 3D glasses are compatible with all infra-red 3D sync protocols currently available:

KONKA®

ARCELIK®

SHARP®

SONY® (\*)

PANASONIC® (\*)

LG®

MITSUBISHI®

SAMSUNG® (\*)

NuVisionXPAND® (unencrypted)

HI-SENSE®

NVIDIA® (including "light boost")

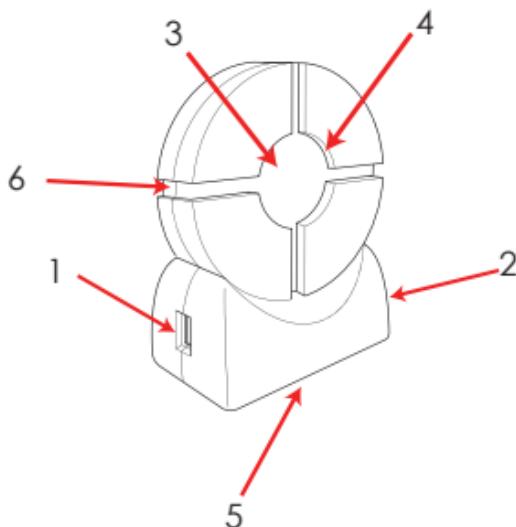
\* Bluetooth® and Full HD3D™ not supported

New IR protocols entering the market will be available on the Volfoni website via software update. Please refer to part 5 of this user guide for updating the software of the EDGE™ VR glasses.

### **3.3 ActivHub™ RF50 overview**

ActivHub™ RF is a transmitter used to synchronize the EDGE™ VR 3D glasses with the protocols currently used.

1. USB connector
2. Jack 3.5 connector
3. IR & DLP-Link™ reception window
4. RF emission window
5. Function selector with the rotary wheel (12 positions)
6. Power and Function LED



### **3.4 Radio frequency synchronization**

- Choose a compatible source: IR, DLP-Link™ or VESA
- Depending on the type of synchronization used, connect the ActivHub™ RF as follows :

**The ActivHub™ can transmit RF synchronization when receiving an IR 3D signal.**

3D Content  
Movie, sports...



**In=Wire, Out=RF**

Active 3D display

ActivHUB

RF glasses

**The ActivHub™ can transmit RF synchronization when connected to a VESA or BNC cable**

3D Content  
Movie, sports...



**In=Wire, Out=RF**

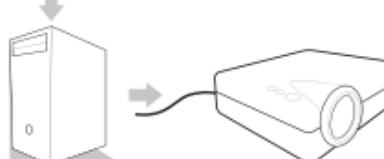
Active 3D display

ActivHUB

RF glasses

**The ActivHub™ can transmit RF synchronization when receiving a DLP-Link 3D signal.**

3D Content  
Movie, sports...



**In=DLP, Out=RF**

ActivHUB

RF glasses

- The ActivHub™ RF has several modes of operation (12), selectable with the wheel. Please select position 8 to use the EDGE™ VR properly.

Auto test mode : position 0

Please note that positions 1 and 2 are not meant to be used in the ActivHub™ RF50.

- When the configuration is ready, please stand in front of the screen and press the On / Off button on your glasses.

- The glasses will automatically search the synchronization signal.

Once the glasses are synchronized, the LCD lenses will flash ultra-fast. Then you can watch your 3D content

## 4. USING YOUR EDGE™ VR

### 4.1 ON/OFF and Auto OFF

ON :

Turn the glasses ON with just a short press of the ON/OFF button. When switched ON, the lenses will alternately flash one time (left and right) to indicate to the user that the glasses are powered ON.

OFF :

Turning the glasses OFF is possible by holding down the ON/OFF the button.

The glasses will turn off automatically in the following cases:

- Loss of IR/RF synchronization after 10 minutes.

## **4.2 Switch button**

EDGE™ VR has a switch button with 3 positions (all in 3D mode by default)



## **4.3 Battery**

The EDGE™ VR battery life is about 40H

### **4.3.1 Battery Level**

When starting up the glasses and with a short press of the button, the glasses will show the level of battery life by the number of flashes of the LED:

- Low level (less than 30%): one flash
- Intermediate level (between 30% and 90%): two flashes
- High level (greater than 90%): three flashes

### **4.3.2 Battery Charge**

The battery charging will be indicated by the LED when the USB cable is connected:

- Steady light: charging.
- Off: charging is complete.

It is also possible to see the exact level of your glasses' battery charge by connecting to your computer and using the Volfoni Loader (see section Advanced settings via Volfoni Loader).

Once the glasses are recognized, the level bar is displayed.

### **4.3.3 Wireless battery monitoring (only with EDGE™ VR)**

To enable the wireless battery monitoring you need to plug your ActivHub™ RF50 to your computer via USB.

Launch the Volfoni Loader (available on [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com) section "Support"), click on «battery» (menu "Edition"). The popup will show you the battery level of all the glasses synchronised with the ActivHub™ RF50

## **5. SOFTWARE UPDATES**

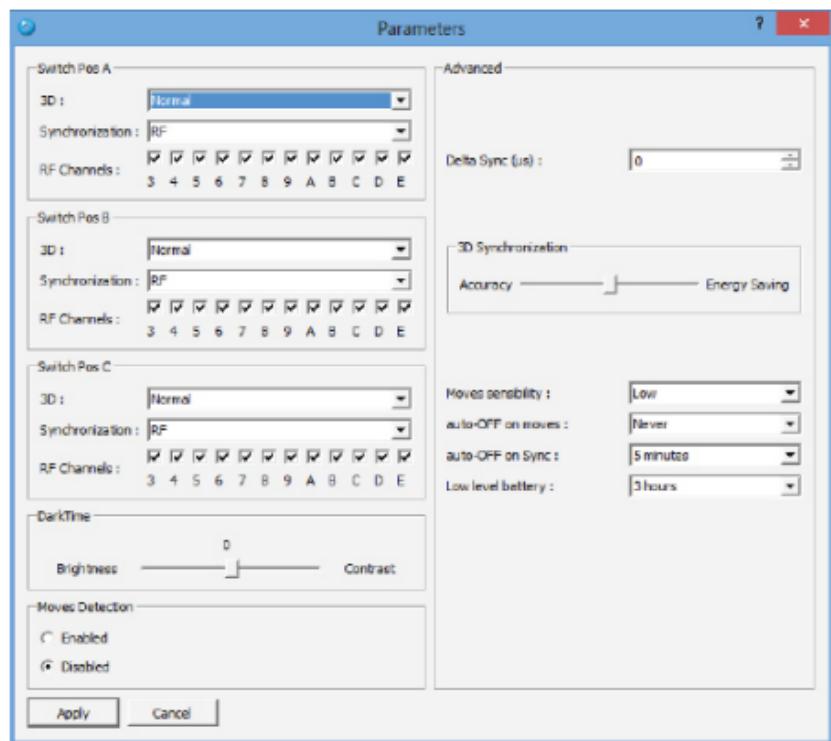
Before using the EDGE™ VR glasses, make sure you have the latest version of software from our website. For this purpose, please download the « Volfoni Loader » software (<http://volfoni.com/en/support>) and connect your glasses to your computer. Then start the software and follow the instructions below.

- choose the menu "SUPPORT"
- choose "Upgradable Software"
- download the application "VOLFONI LOADER"

- connect your computer to the µUSB connector on the arm of the EDGE™ VR with the USB/µUSB cable
- press and hold the ON/OFF button of the EDGE™ VR during 3 seconds.
- the LED of the EDGE™ VR will light red
- verify that the application recognizes your system
- once you are connected, press the button “Check for updates”
- download the lastest version

## 6. VOLFONI LOADER - PARAMETERS

You can access to this part by clicking on “parameter” in the menu “edit”



You must be in "Bootloader Mode" so that the EDGE™ VR is recognized by the software.

To do this, once the USB/μUSB cable is connected to the computer, press and hold the ON/OFF button for 3 seconds.

#### Switch Pos (A, B or C) :

- 3D : You can bind one of these features on each switch position:

*Inverted / Normal / 2D Left / 2D Right*

*(if you want to use shared screen you need to set a pair of glasses on 2D Left and the other on 2D Right)*

- Synchronisation : choose between IR and RF

- RF Channel : choose which channels the glasses will receive on this switch position (you have to choose the same channel on your ActivHub™ RF50)

#### Dark Time :

Allows you to change the value of DarkTime

The slider allows you to adjust the value between -4000 microseconds (better luminosity) and 4000 microseconds (better contrast). The value applied is inscribed above the slider (0 in this example)

#### Moves Detection :

Enables or disables the Auto OFF feature when glasses are not moving

Enabled: The glasses turn OFF automatically if no movement is detected after 5 minutes (AUTO OFF enabled).

Disabled: The glasses will stay on even if no motion is detected. (AUTO OFF function disabled).

Advanced :

Delta Sync ( $\mu$ s) : Modify the sync offset (between -2000 and 2000 microseconds). Default = 0

3D Sync :

Choose time of the free wheel to eventually win more autonomy

Moves sensibility :

Choose the sensibility of the glasses move sensor

Auto-OFF on moves :

Choose time before glasses shut down if there is no movement

Auto-OFF on sync :

Choose the time before shut down if the glasses doesn't receive any 3D sync signal

Low level battery :

Choose the threshold that determines that the battery is low

## 7. TROUBLESHOOTING

PROBLEM	SOLUTION
The RF signal is not recognized.	Check that your ActivHub™ is emitting RF. The blue LED on the side of the ActivHub™ RF will flash 2 times quickly to indicate that it is emitting RF.
The glasses are blinking strongly.	Check that there is no other source using the same RF channel within a range of 30 meters around the ActivHub™ RF.
The glasses blink when I turn them ON	When this phenomenon occurs, it means that the battery is low. Please recharge the glasses.
The EDGE™ RF glasses are not synchronizing with the ActivHub™ RF50	Verify that the RF channel selected under the ActivHub™ RF is set to position "8". Check that your original source is broadcasting 3D.
The EDGE™ RF glasses stay OFF despite the fact that I press the ON/OFF button to turn them ON	Try recharging your glasses. If the problem persists, contact support@volfoni.com

## **8. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS**

- If you are unsure about your vision, take a test to verify your ability to see stereoscopic 3D images.
- Do not sit too close to the screen when watching 3D images.
- Watching 3D may cause discomfort (such as eye strain, altered vision, fatigue, nausea, lightheadedness, dizziness, confusion, loss of awareness, convulsions, cramps and/or disorientation) for some people. Volfoni recommends that you take regular breaks when watching 3D content or playing 3D video games until the discomfort ends. If the discomfort persists, consult a doctor.
- Certain types of TV images or video games that contain flashing patterns of light may cause epilepsy symptoms for some viewers. If you or any member of your family has a history of epilepsy, Volfoni strongly recommends that you consult a physician before the use of this product.
- Be aware of young children, especially those under six years old. Because their vision is still under development, consult a doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D. Not for children's use without proper adult supervision.
- If the product is broken, please keep broken pieces away from mouth and eyes. Dispose of pieces responsibly.

- Protect the 3D system from direct sunlight, heat, or water. Extreme conditions may alter the product's abilities.
- Do not drop or modify the electrical or mechanical components of the 3D system.
- Do not apply force to the product.
- Do not leave the ActivHub™ turned ON due to Radio-Frequency.

## 9. WARRANTY

Volfoni Group reserves the right to make changes in the hardware, packaging or other documentation without prior written notice. The EDGE™ VR glasses are a trademark of Volfoni Group. All trademarks are the property of their respective companies.

The EDGE™ VR are warrantied. Please refer to your order form to be aware of the warranty terms.

The system should be returned in its original box with original proof of purchase. Volfoni does not warrant uninterrupted or error-free operation of the product.

## 10. REGULATIONS

### European Union - Disposal information :

This symbol means that according to local laws and regulations your product should be disposed of separately from household waste. When this product reaches the end of its life, take it to a collection point designated by local authorities. Some collection points accept products for free. The separate collection and



recycling of your product at the time of disposal will help conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment.

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

The normal function of the product may be disturbed by strong Electro-Magnetic Interference. If so, simply reset the product to resume normal operation by following the instruction manual. In case the function could not resume, please use the product in other location.

#### **FCC :**

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a

particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

## **11. MORE INFORMATION AND CONTACTS**

For more information, please contact Volfoni.

[support@volfoni.com](mailto:support@volfoni.com)

[logistics@volfoni.com](mailto:logistics@volfoni.com)

[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

### **Distributed in France by VOLFONI SAS**

29 rue Jean Jacques Rousseau 75001 Paris,  
France

### **Distributed in America by VOLFONI Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles,  
CA90068, USA

### **Distributed in Spain by VOLFONI Iberia, S.L.**

4, Ronda Guglielmo Marconi, 46980 Paterna  
(Valencia), Spain

### **Distributed in China by VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway,  
Hong Kong



# SOMMAIRE

<b>1. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT</b>	<b>24.</b>
<b>1.1 DESCRIPTION</b>	<b>24.</b>
<b>1.2 INSTALLATION DES BRANCHES</b>	<b>26.</b>
<b>1.3 COMPOSITION DE LA BOÎTE</b>	<b>26.</b>
<b>2. CARACTÉRISTIQUES DE LA EDGE™ VR</b>	<b>26.</b>
<b>2.1 SPÉCIFICATIONS GÉNÉRALES</b>	<b>26.</b>
<b>2.2 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES</b>	<b>27.</b>
<b>3. EXIGENCES</b>	<b>27.</b>
<b>3.1 SYNCHRONISATION INFRA-ROUGE</b>	<b>27.</b>
<b>3.2 PROTOCOLES INFRA-ROUGES COMPATIBLES</b>	<b>28.</b>
<b>3.3 VUE D'ENSEMBLE DE L'ACTIVHUB™ RF50</b>	<b>29.</b>
<b>3.4 SYNCHRONISATION RADIOFRÉQUENCE</b>	<b>29.</b>
<b>4. UTILISATION DE VOS LUNETTES 3D EDGE™ VR</b>	<b>31.</b>
<b>4.1 ON/OFF ET AUTO OFF</b>	<b>31.</b>
<b>4.2 BOUTON À 3 POSITIONS</b>	<b>32.</b>
<b>4.2 BATTERIE</b>	<b>32.</b>
<b>4.3.1 NIVEAU DE BATTERIE</b>	<b>32.</b>
<b>4.3.1 CHARGER LA BATTERIE</b>	<b>33.</b>
<b>4.3.1 CONTRÔLE DE LA BATTERIE À DISTANCE</b>	<b>33.</b>
<b>5. MISES À JOUR DU LOGICIEL</b>	<b>33.</b>
<b>6. PARAMÈTRES DU VOLFONI LOADER</b>	<b>34.</b>
<b>7. RÉSOLUTION DES PROBLÈMES</b>	<b>36.</b>
<b>8. RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ</b>	<b>37.</b>
<b>9. GARANTIE</b>	<b>39.</b>
<b>10. NORMES REGLEMENTAIRES</b>	<b>39.</b>
<b>11. PLUS D'INFORMATIONS ET CONTACTS</b>	<b>40.</b>

# 1. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT

## 1.1 Description

Les lunettes actives 3D EDGE™ VR utilisent aussi bien la radio fréquence (RF) que la technologie infrarouge (IR). Ces lunettes peuvent se synchroniser avec un signal RF provenant de l'ActivHub™ RF de Volfonni ou avec la plupart des signaux IR actuellement disponibles.

Après s'être occupé du plus gros stock de lunettes 3D actives au monde, la ligne de lunettes EDGE™ détient les dernières innovations technologiques avec un confort et une facilité d'utilisation inégalés.

### La qualité :

- Ces lunettes contiennent des verres à cristaux liquides ultra-rapides, vous offrant ainsi la meilleure qualité d'image possible.
- Aucun écran argenté requis, haute qualité d'image préservée quelle que soit la place du spectateur.
- Images lumineuses et couleurs naturelles

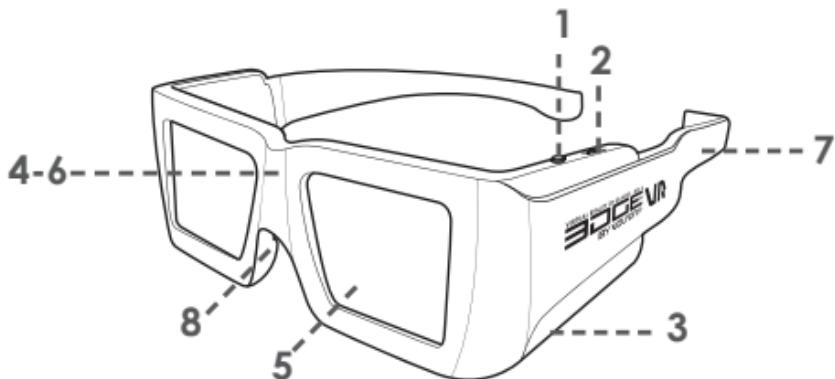
### Le confort :

- Un design ergonomique créé par Volfonni.
- Pèse seulement 56 g.
- Pièce de nez en caoutchouc et branches amovibles pour adultes et enfants

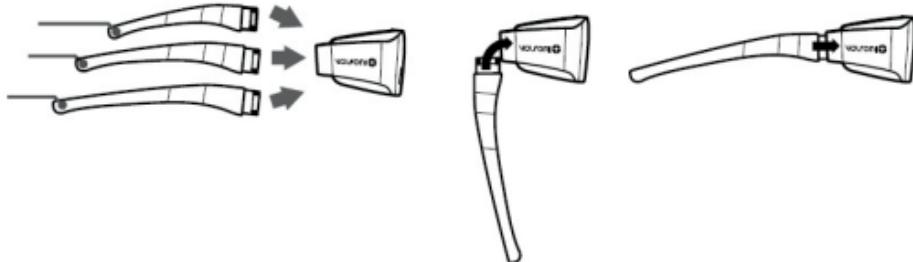
### L'efficacité :

- Intégration de head-tracking supérieur grâce à la synchronisation RF et aux cibles spécialement conçues.
- Le lien RF compatible aux ordinateurs permet un suivi en temps réel un contrôle à distance

- Meilleurs verres disponibles avec un haut contraste et haute efficacité lumineuse
  - Electronique programmable avec batterie rechargeable et un bouton à 3 fonctions
- Mode IR universel compatible avec la plupart des protocoles d'industrie IR standards
1. Bouton ON/OFF
  2. Switch à 3 positions
  3. Connectique µUSB (pour charger et mettre à jour)
  4. Composant électronique (avec récepteur IR)
  5. Verres LCD
  6. LED
  7. Branches amovibles
  8. Pièce de nez en caoutchouc



## 1.2 Installation des branches



## 1.3 Composition de la boîte

- EDGE™ VR (x1)
- Câble microUSB (x1)
- Branches amovibles S, M, L (x1)
- Manuel d'utilisation (x1)
- Lingette nettoyante (x1)

# 2. CARACTÉRISTIQUES DE LA EDGE™ VR

## 2.1 Spécifications générales

- Conception ergonomique et élégante
- Pièce de nez en caoutchouc pour plus de confort
- Luminosité imbattable et couleurs naturelles
- Large angle de réception et portée extrêmement stable
- Batterie rechargeable (avec µUSB/USB cable)
- Disposition de circuit optimal
- Bouton ON/OFF
- 3 tailles de branches amovibles (S, M, L)
- Niveau de batterie (se référer au manuel d'utilisation de l'ActivHub™ RF50 pour plus d'informations)

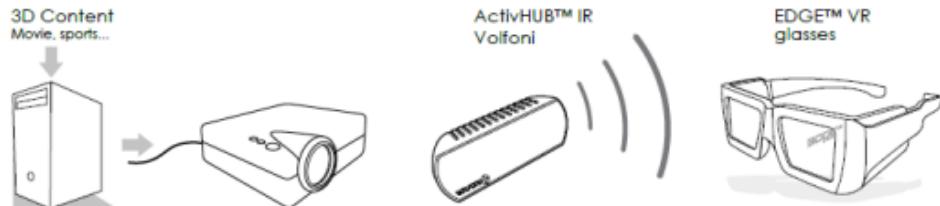
## 2.2 Spécifications techniques

- Synchronisation : Radio-Fréquence ou infrarouge
- Compatible avec tous les taux de rafraîchissement jusqu'à 220hz (96 , 120, 144 et 192 inclus)
- Transmission optique : 38%
- Lumière résiduelle : 18.5%
- Contraste : > 940 :1 (sans ghosting)
- Chromaticité : Correction de couleur non obligatoire
- Poids : 56 grammes
- Autonomie : 40 heures d'utilisation, auto OFF
- Portée avec un ActivHub™ : 30 mètres maximum
- Température opérante : 0°C ~+40°C (32F-104F)
- Température de stockage : -10°C ~+50°C (14F-122F)
- Certifié CE

## 3. Exigences

### 3.1 Synchronisation infrarouge

- Lorsque vous utilisez un émetteur qui n'est pas un ActivHub™ Volfonni, référez-vous au manuel d'utilisation du système. Lorsque le contenu 3D ou le projecteur que vous utilisez émet le signal infra-rouge, les EDGE™ VR s'y synchroniseront automatiquement.
- Lorsque vous utilisez un émetteur infra-rouge ActivHub™ Volfonni, référez-vous au schéma d'installation ci-dessous.



Si vous avez besoin de plus d'information pour connecter votre ActivHub™ IR à votre projecteur, tous les guides d'utilisation sont disponibles sur le site de Volfoni: [www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

### **3.2 Protocoles IR compatibles**

Le modèle EDGE™ VR est capable de se synchroniser avec de nombreuses marques. Les protocoles IR suivants sont reconnus :

KONKA®

ARCELIK®

SHARP®

SONY® (\*)

PANASONIC® (\*)

LG®

MITSUBISHI®

SAMSUNG® (\*)

NuVision

XPAND® (unencrypted)

HI-SENSE®

NVIDIA® (including "light boost")

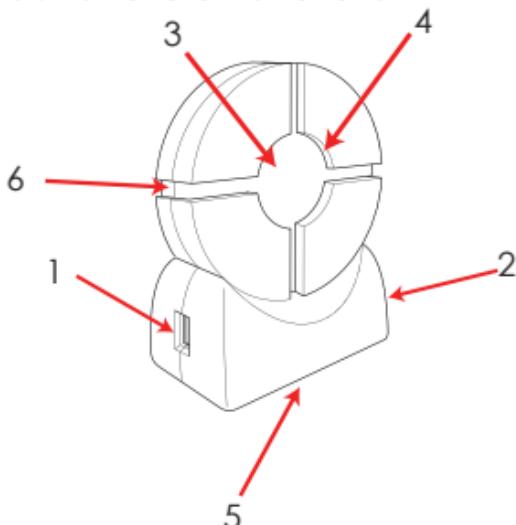
\* Bluetooth® et Full HD3D™ non compatibles

Les nouveaux protocoles infrarouges entrant sur le marché seront disponibles sur le site web volfoni via la mise à jour du logiciel. Se référer à la partie 5 de ce manuel pour mettre à jour le logiciel des lunettes EDGE™ VR.

### **3.3 Vue d'ensemble de l'ActivHub™ RF50**

ActivHub™ RF50 est un émetteur utilisé pour synchroniser les lunettes 3D EDGE™ avec le protocole actuellement utilisé.

- 1 . Connecteur USB
- 2 . Connecteur Jack 3.5
- 3 . Fenêtre de réception IR & DLP-Link
- 4 . Fenêtre d'émission RF
- 5 . Sélecteur de fonction avec la roue rotative (12 positions)
- 6 . Batterie et fonctions LED



### **3.4 Synchronisation par Radio-Fréquences**

- Choisir une source compatible : IR, DLP-Link™ ou VESA
- Suivant le type de synchronisation utilisé, connectez l'ActivHub™ RF comme ci-dessous :

**L'ActivHub™ peut transmettre une synchronisation RF lorsque celui-ci reçoit un signal IR 3D.**

3D Content  
Movie, sports...



Active 3D display

ActivHub

**In=Wire, Out=RF**

RF glasses

**L'ActivHub™ peut transmettre une synchronisation RF lorsque celui-ci est connecté à un câble VESA ou BNC**

3D Content  
Movie, sports...



Active 3D display

ActivHub

**In=Wire, Out=RF**

RF glasses

**L'ActivHub™ peut transmettre une synchronisation RF lorsque celui-ci reçoit un signal 3D DLP-Link™.**

3D Content  
Movie, sports...



ActivHub

**In=DLP, Out=RF**

RF glasses

-L'activHub™ RF a plusieurs modes d'opérations (12), sélectionnables à l'aide de la roue. Sélectionnez la position 8 pour utiliser les EDGE™ VR correctement.

Mode Auto-Test : position 0

Notez que les positions 1 et 2 ne sont pas faites pour être utilisées avec l'ActivHub™ RF50

-Lorsque la configuration est prête, placez-vous devant l'écran et appuyer sur le bouton On / Off de vos lunettes.

-Les lunettes chercheront automatiquement le signal de synchronisation.

Une fois les lunettes synchronisées, les verres LCD clignoteront très rapidement. Vous pourrez alors regarder votre contenu 3D.

## **4. UTILISATION DE VOS EDGE™ VR**

### **4.1 ON/OFF et Auto OFF**

ON :

Allumez les lunettes en appuyant sur le bouton ON/OFF Lorsqu'elles sont allumées, les verres clignoteront l'un après l'autre (gauche et droit) afin d'indiquer à l'utilisateur que les lunettes sont bien allumées.

OFF :

Il est possible d'éteindre les lunettes en maintenant appuyé le bouton ON/OFF.

Les lunettes s'éteindront automatiquement dans les cas suivants :

-Perte de la synchronisation IR après 10 minutes.

## 4.2 Bouton à 3 positions

La lunette EDGE™ VR dispose d'un bouton à 3 positions (en mode 3D par défaut)



## 4.3 Batterie

La durée de batterie est d'environ 40 heures.

### 4.3.1 Niveau de batterie

Lorsque vous allumez les lunettes et avec une petite pression du bouton, les lunettes afficheront le niveau de batterie à l'aide du nombre de flash de la LED :

- Batterie faible (moins de 30%) : un clignotement
- Batterie moyenne (entre 30% et 90%) : deux clignotements
- Batterie pleine (plus de 90%) : trois clignotements

#### **4.3.2 Chargement de la batterie**

Le chargement de la batterie sera indiqué par la LED lorsque le câble USB sera connecté :

-Lumière fixe : en chargement.

-Eteinte : chargement terminé. Il est aussi possible de voir le niveau de batterie exact de vos lunettes en les branchant à votre ordinateur et en utilisant le Volfoni Loader (Voir Réglages Avancés via le Volfoni Loader). Une fois que les lunettes sont reconnues, le niveau de charge de la batterie s'affiche.

#### **4.3.3 Contrôle de la batterie sans fil (seulement avec les EDGE™ VR)**

Pour activer la surveillance sans fil de la batterie, vous devez brancher votre ActivHub™ RF50 à votre ordinateur via USB. Lancez le Volfoni Loader (disponible sur [volfoni.com](http://volfoni.com) section "support"), cliquez sur battery (menu "Edition"). La fenêtre va vous montrer le niveau de batterie des lunettes synchronisées avec l'ActivHub™ RF50

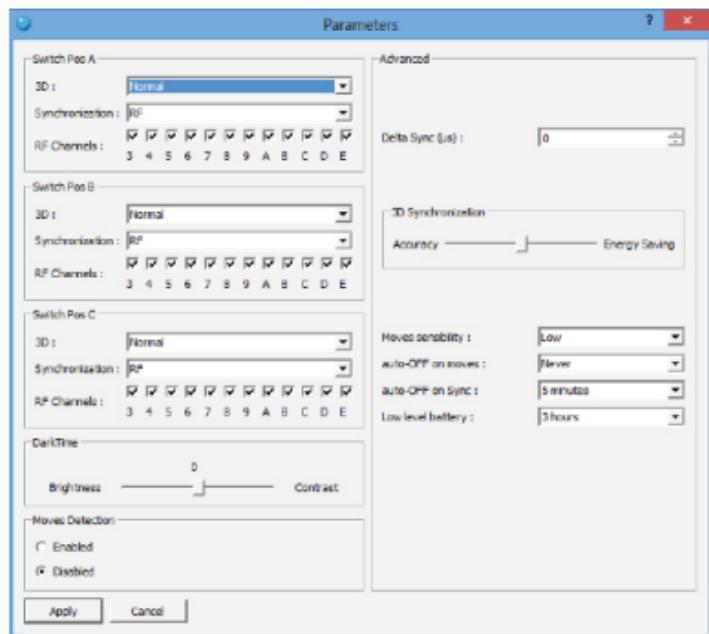
### **5. MISES À JOUR DU LOGICIEL**

Avant d'utiliser les lunettes EDGE™ VR, soyez sûr d'avoir la dernière version du logiciel disponible sur notre site web. Pour se faire, téléchargez le logiciel « Volfoni Loader » (<http://www.volfoni.com/fr/services-support/téléchargement>) et connectez vos lunettes à votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel et suivez les instructions ci-dessous.

- Choisissez le menu « Aide »
- Choisissez « Vérifier les mises à jour pour Volfoni Loader »
- Téléchargez l'application « Volfoni Loader »
- Connectez votre ordinateur à la connectique µUSB sur la branche de la EDGE™ VR via son cable USB/µUSB
- Maintenez appuyé le bouton ON/OFF de la EDGE™ VR pendant 3 secondes.
- La LED de la EDGE™ VR s'allumera (en rouge)
- Vérifiez que l'application reconnaît le système
- Une fois que vous êtes connecté, maintenez le bouton « Vérifier les mises à jour ! »
- Téléchargez la dernière version

## 6. PARAMÈTRES DU VOLFONI LOADER

Cette partie est disponible en cliquant sur « paramètres » dans le menu « Edition »



Vous devez être en « mode Bootloader » afin que la EDGE™ VR soit reconnue par le logiciel. Pour se faire, une fois que le cable USB/μUSB est connecté à l'ordinateur, maintenez appuyé le bouton ON/OFF pendant 3 secondes.

#### Switch Pos (A, B or C) :

-3D : Vous pouvez associer l'une de ces caractéristiques sur chaque position du switch : Inversé / Normal / 2D Left / 2D Right (si vous souhaitez utiliser des écrans partagés vous devez paramétrier une paire de lunettes en 2D Droit et l'autre en 2D Gauche)

-Synchronization : Choisir entre IR et RF

- RF Channel : Choisir le canal que les lunettes recevront sur la position du switch

#### Dark Time :

Vous permet de changer la valeur du dark time

Le slider vous permet d'ajuster la valeur entre -4000 ms (meilleur luminosité) et 4000 ms (meilleur contraste). La valeur est inscrite au dessus du slider (0 dans cet exemple).

#### Moves Detection :

Active ou désactive la fonction Auto OFF quand vos lunettes ne bougent pas.

Enabled : Les lunettes vont s'éteindre automatiquement si aucun mouvement n'est détecté pendant 5 minutes

Disabled : Les lunettes vont rester allumées même si aucun mouvement n'est détecté.

### Advanced :

Delta Sync ( $\mu$ s) : compensation du signal de synchronisation.

### 3D Sync :

Choisissez le temps de la roue libre pour gagner éventuellement plus d'autonomie

### Moves sensibility :

Choisissez la sensibilité du capteur de mouvement des lunettes

### Auto-OFF on moves :

Choisissez le temps d'extinction si les lunettes ne bougent plus

### Auto-OFF on sync :

Choisissez le temps avant l'extinction des lunettes sans réception de signal 3D.

### Low level battery :

Choisissez le seuil qui détermine que le niveau de batterie est faible

## 7. RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

PROBLÈME	SOLUTION
Le signal RF n'est pas reconnu	Verifiez que votre ActivHub™ émet un signal RF. La LED bleue sur le côté de AH RF clignotera deux fois rapidement pour indiquer qu'il émet un signal RF.

Les lunettes clignotent rapidement	Vérifiez qu'il n'y a pas d'autres sources utilisant le même canal RF à moins de 30m de distance autour de l'ActivHub™ RF.
Les lunettes clignotent quand je les allume.	Lorsque ce phénomène se déclenche, cela signifie que la batterie est faible. Vous devez alors recharger vos lunettes.
Les lunettes EDGE™ RF ne se synchronisent pas avec l'ActivHub™ RF50	Vérifiez que le canal RF sélectionné sous l'ActivHub™ RF est à la position « 8 ». Vérifiez que votre source originel diffuse de la 3D.
Les lunettes EDGE™ RF restent éteintes malgré le fait que je pousse le bouton ON/OFF pour les allumer.	Essayez de recharger vos lunettes. Si le problème persiste, contactez <a href="mailto:support@volfoni.com">support@volfoni.com</a>

## 8. RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

- Si vous n'êtes pas sur de votre vue, faites un test pour vérifier votre capacité à voir les images en 3D stéréoscopique.
- Ne vous asseyez pas trop près de l'écran lorsque vous regardez des images 3D.
- Regarder de la 3D peut causer un incomfort (comme de la fatigue oculaire, altérer la vision, des nausées, des

étourdissements, perte de conscience, des convulsions des crampes et/ou désorientations) pour certaines personnes.

-Volfoni vous recommande de faire une pause quand vous regardez des films 3D ou jouez à des jeux vidéos en 3D jusqu'à la fin du malaise. Si le malaise continue, consulter un docteur.

-Certains contenus 3D peuvent contenir des flashes qui peuvent causer des symptômes d'épilepsie pour certaines personnes. Si vous ou un des membres de votre famille a des antécédents d'épilepsie, Volfoni vous recommande fortement de consulter un médecin avant d'utiliser ce produit.

- Faites attention avec les enfants, notamment ceux de moins de 6 ans. Leur vision est encore en développement, consulter un médecin (comme un pédiatre ou un ophtalmologue) avant d'autoriser vos enfants à regarder de la 3D.

- Si le produit est cassé, merci de garder les pièces cassées loin de la bouche et des yeux. Jeter les pièces avec précaution.

-Protegez le système 3D de la lumière du soleil, de la chaleur ou de l'eau. Les conditions extrêmes peuvent altérer le fonctionnement du produit.

- Ne pas supprimer ou modifier les composants électriques et mécaniques du système 3D.

-Ne forcez pas sur le produit.

-Ne laissez pas l'ActivHub™ allumé si vous ne l'utilisez pas.

## **9. GARANTIE**

Le Groupe Volfoni se réserve le droit de changer le matériel, l'emballage ou d'autres documentations sans préavis écrit. La EDGE™ VR est une marque du Groupe Volfoni. Toutes les marques sont la propriété de leurs entreprises respectives.

La EDGE™ VR est garantie. Merci de vous référer à votre bon de commande pour en connaître les termes.

Le système doit être renvoyé dans l'emballage original avec une preuve d'achat originale. Volfoni ne garantit pas le fonctionnement ininterrompu ou sans erreur du produit.

## **10. REGULATIONS**

### **Union Européenne - informations sur l'élimination :**

Le symbole ci-dessus signifie que vous devez vous débarrasser de votre produit sans le mélanger avec les ordures ménagères, selon les normes et la législation de votre pays. Lorsque ce produit n'est plus utilisable, portez-le dans un centre de traitement de déchets agréé par les autorités locales. Certains centres acceptent les produits gratuitement. Le traitement et le recyclage séparé de votre produit lors de son élimination aideront à préserver les ressources naturelles et à protéger l'environnement et la santé des êtres humains.

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.



Le fonctionnement du produit peut être perturbé par de fortes perturbations électromagnétiques. Dans ce cas, il suffit d'effectuer un reset du produit pour qu'il reprenne un fonctionnement normal en suivant le manuel d'instruction. Dans le cas où le bon fonctionnement ne pouvait pas reprendre, veuillez utiliser le produit dans un autre lieu.

#### **FCC :**

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Ce dispositif ne peut causer des interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un dispositif numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement

hors et sous tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter La distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté.

Attention: Tout changement ou modification non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement.

## **11. CONTACTS**

Pour plus d'informations merci de contacter  
Volponi:

[support@volponi.com](mailto:support@volponi.com)

[logistics@volponi.com](mailto:logistics@volponi.com)

[www.volponi.com](http://www.volponi.com)

### **Distribué en France par VOLFONI SAS**

29 rue Jean Jacques Rousseau 75001 Paris,  
France

### **Distribué en Amérique par VOLFONI Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles,  
CA90068, USA

### **Distribué en Espagne par VOLFONI Iberia, S.L.**

4, Ronda Guglielmo Marconi, 46980 Paterna  
(Valencia), Spain

### **Distribué en Chine par VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway,  
Hong Kong