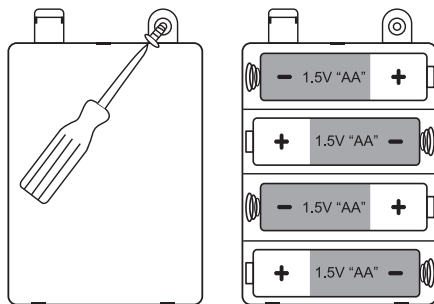


DANCE MAT MANUAL

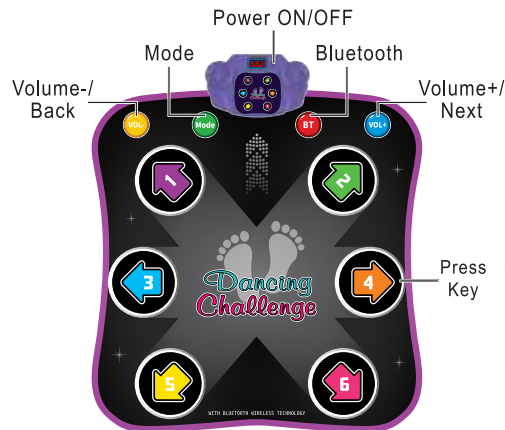
(Multiply languages: English, German and Russia)

► START THE DANCE ERA



USE 4X1.5V "AA" BATTERIES
(NOT INCLUDED)

Figure 1



779-11A



779-11B

Figure 2

DANCE PAD WITH LAMPS OPERATION SPECIFICATION (ENGLISH VERSION)

PRODUCT PROFILE:

- 1.Multiply languages; (English, Russia and German)
- 2.Double power amplifier and double suona;
- 3.6 pieces LED lamps on the control box;
- 4.Pad with lamps; adopt PMMA side light guide technology;
- 5.Bluetooth connection;
- 6.Three bytes LED digit tube display;
- 7.Volume size adjustable;
- 8.Mute function;
- 9.Dormant mode.

1 BATTERY INSTALLATION

Use cross screw driver disassemble the control box battery cover screws, correctly install 4 pieces 4 × DC 1.5V AA non chargeable batteries according to the figure shown and battery polarity; and lock the battery cover;

2 KEY FUNCTION DESCRIPTION:SHOWN AS FIG 2

3 OPERATING INSTRUCTION

1. Language selection: Start machine, system enter into language selection, press the corresponding keys to select; 1. English; 2. Russia; 3. German; press the Vo1+ or Vo1- keys on the pad to adjust to suitable volume;
2. MODE 1 free dancing mode
Press MODE key on the pad, music ring out after enter into Mode 1, the player dancing according to music rhythm, the key lamp on pad lighting along with the player stepping key, left key "CHA" at the same time, right side key ring out "DONG" rhythm music effect. Make players completely dissolve into the music.
Mode 1 internally configure 3 pieces songs.
3. MODE 2 four keys break the blockade mode
Press MODE key on the pad and enter into Mode 2, select the blockade, total has three blockades. Each blockade 1 minute count down, 4 pieces LED lamps of position 1, 2, 5 and 6 on the control box and pad lighting along with program, step the corresponding keys on pad before LED lamps extincted.
4. MODE 3 six keys dancing mode
Press MODE key on the pad and enter into Mode 3, select the blockade, total has three blockades. Each blockade 1 minute count down, 6 pieces LED lamps lighting along with program, step the corresponding keys on pad before LED lamps extincted.
- MODE 2 and MODE 3 scoring rules: finish all keys with lighting lamps before LED lamps extincted, value accumulate 1 point; not step key or step one key error then not scoring. Error times bigger than 5 times when game time finished then means break a blockade failed at this blockade, unable to automatically enter into next one blockade. Error times less than 5 times or equal to 5 times then means break this blockade successfully and will automatically enter into next one blockade.
5. MODE 4 memory break a blockade
Press MODE key on the pad and enter into Mode 4, the player step the key in sequence after the players

remember the lamp lighting sequence of different color lamps on pad, if the sequence same to the sequence which provided by the program then game continue and increase the difficulties, otherwise, the game over and game reset.

6.MODE 5 electric drum set

The electric drum set formed with bass drum, thud, army drum, hanging cymbals, rhythm cymbals and step cymbals. The drummer press or step the keys on the pad according to drum score, key lamp on the pad lighting, the suona send out drum set music effect.

4 SENIOR OPERATION: BLUETOOTH OPERATION MODE

1.Bluetooth connection

- ① Press “BT” key on the pad then enter into Bluetooth mode after start machine and select the language well;
- ② Open mobile phone Bluetooth switch, searched “LCF-blanket”, click pairing connection;
- ③ Suona send out Bluetooth connected successfully remind sound after connected successfully;
- ④ Press “BT” key again then can withdraw Bluetooth mode;

2.Bluetooth mode operation instruction

- ① Open the music player on the mobile phone after Bluetooth connected successfully, select our favour music, click play button to play;
- ② Press MODE key on the pad and enter into blockade to select. Select the blockade according to the key lamp reminding on pad, total 3 levels blockades, from easy to difficult.
- ③ Select the blockade well, the dancing pad start to play our favour music on the mobile phone, press or step the corresponding keys on the dancing pad before lamp not extincted according the lamp lighting position and quantity on control box or pad, LED display screen display the total scoring of game. Adjust the volume on mobile phone then able to change the music volume size; adjust the remind volume according to Vol - or Vol +keys on pad.
- ④ Scoring rules: finish all keys with lighting lamps before LED lamps extincted, value accumulate 1 point; not step key or step one key error then not scoring. Error times bigger than 8 times when game time finished then means break a blockade failed at this blockade,

unable to automatically enter into next one blockade. Error times less than 8 times or equal to 8 times then means break this blockade successfully and will automatically enter into next one blockade.

No matter break blockade successful or not, mobile phone also will automatically shift to next one music when restart blockade; point press Mode key again when break blockade failed, re-select blockage and start game.

3. Warmly reminding

① In the work, if the music player in mobile phone replaced or forbid used by other programs, the dancing pad maybe occur that no music or error sound, operate on mobile phone and make the music player be at working status then okay; because the Bluetooth edition, matching among the Bluetooth equipment, connect distance, different music player working modes caused delay, these belong to normal appearance. ② Maybe occur that product abnormal working or unable to validly connect Bluetooth equipment when no enough battery power then please renewal the new batteries in time;

5 BLUETOOTH LOUDSPEAKER BOX MODE

Open the music player on the mobile phone after that link machine successfully under Bluetooth mode, long time press Vol+ key on the pad above 3s, LED display screen display "888", the system automatically play our favour songs through Bluetooth, adjust the volume on mobile phone then can change the size of music volume, short time press Vol - or Vol + keys on dancing pad then can shift songs last one/next one on mobile phone.

6 MUTE FUNCTION

Long time press Vol- key above 3s and enter into mute function. Short time press Vol+ or Vol- then can withdraw the mute mode. Automatic power off after 3 minutes when mute under the Bluetooth loudspeaker box mode. Restart after power off then will automatically recover to default mute.

7 SLEEP POWER OFF SAVING POWER FUNCTION

The system will one time remind per 20s when no operation exceed 1 minute under power on status,

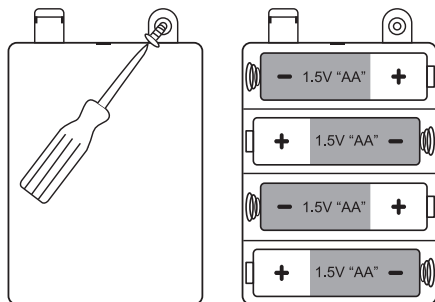
if still no any operation exceed 5 times then system will automatically power off and enter into power saving mode;

8 MAINTAIN AND MAINTENANCE

This product formed with electric and plastic accessories, can't have water enter into; please use the clean and soft dry cloth wipe it when finish operation or cleaning, forbid to put the pad into water or washing machine to wash; can't use the solubility chemical products clean this product.

9 WARNING

- Please correctly install or use according to specification or package instruction requirements, partial parts need be assembled by adults;
- Please use under adults accompany and guide;
- The product contain small parts, maybe caused error eat or stifle danger;
- The package materials not part of toy for play, please retrieve in time, avoid it hurt children;
- Wiring terminals shouldn't be short circuit; need fix time to check wire, plug, shell or other components, stop use if found damages, till repaired it well;
- Please don't play in ponding or raining, wet and sliding ground, the parts maybe caused failure or danger because damp;
- Use DC 1.5V × 4 AA batteries, should install according to correct type and polarity when install or replace batteries; ● Non chargeable batteries can't be charged;
- Can't mix use new and old or different type batteries;
- Should pick out the batteries when batteries exhausted or long time not use the product;
- Never make battery short circuit, disassemble or throw into fire; the discarded toys and batteries should be classify treatment or treated by the retrieve company which qualified;
- Laser radiation, please don't directly watch the light beam;
- Forbid to wear high heeled shoes to use this product and forbid to use sharp objects hurt this product;
- This specification or package contain important product information, please safety keep it;



Verwendung 4x1.5v"AA"Batterie
(Nicht enthalten)

Abbildung 1



779-11A



779-11B

Abbildung 2

BLUETOOTH TANZMATTE MIT LICHTERN MANUELL

(DEUTSCHE FASSUNG)

PRODUKTVORSTELLUNG:

- 1.Multisprache; (Englisch, Russisch, Deutsch) 2.Doppelte Tonverstärker und doppelte Lautsprecher;
- 3.6 LED-Lampen auf dem Steuerkasten; 4.Matte mit Lampe; PMMA-Seitenlichtleitertechnologie;
- 5.Bluetooth-Verbindung; 6.Dreistellige digitale LED-Röhrenanzeige; 7.Einstellbare Lautstärke;
- 8.stummschaltfunktion; 9.Schlafmodus

1 BATTERIE EINLEGEN

Schrauben Sie mit einem Kreuzschlitzschraubendreher die Schrauben des Batteriefachdeckels des Steuerkastens ab und legen Sie die 4x DC 1,5V AA nicht wiederaufladbare Batterie entsprechend der in Abbildung 1 gezeigten Methode und der Polarität der Batterie ein; Schließen Sie den Batteriefachdeckel;

2 TASTENFUNKTIONEN: Wie in Abbildung 2 gezeigt

3 BEDIENUNGSANLEITUNG

1. Sprachauswahl: Nach dem Einschalten wechselt das System automatisch in die Sprachauswahl. Drücken Sie die entsprechende Taste auf dem Pad, um auszuwählen: 1. Englisch; 2. Russisch; 3. Deutsch; Drücken Sie die Taste Vol+ oder Vol- auf der Matte, um die gewünschte Lautstärke einzustellen;
2. MODUS 1 Modus des freien Tanzes
Drücken Sie die MODUS-Taste auf der Matte, und nachdem Sie den Modus 1 aktiviert haben, ertönt die Musik. Wenn der Spieler im Rhythmus der Musik tanzt, leuchtet die Tastenanschläge auf der Matte auf, wenn der Spieler auf die Taste tritt, und gleichzeitig ertönt auf der linken Taste "Cha" und auf der rechten Taste "Dong". Lässt die Spieler die Musik genießen. Modus1 hat drei eingebaute Lieder.
3. MODUS 2 Breakout-Modus mit vier Tasten
Drücken Sie die MODUS-Taste auf der Matte, um in den Modus2 zu gelangen, und wählen Sie die Stufe entsprechend der Aufforderung der Tastenlampe auf der Matte. Es gibt insgesamt drei Stufen. Für jede Stufe gibt es einen 1-minütigen Countdown. Vier LED-Leuchten an den Positionen 1, 2, 5 und 6 auf dem Steuerkasten und der Matte leuchten mit dem Programm auf. Drücken Sie die entsprechende Taste an der Matte, bevor die LED-Lampen erlöschen.
4. MODUS 3 Tanzmodus mit sechs Tasten
Drücken Sie die MODUS-Taste auf der Matte, um in den Modus3 zu gelangen, und wählen Sie die Stufe entsprechend der Aufforderung der Tastenlampe auf der Matte. Es gibt insgesamt drei Stufen. Für jede Stufe gibt es einen 1-minütigen Countdown. Sechs LED-Leuchten auf dem Steuerkasten und der Matte leuchten mit dem Programm auf. Drücken Sie die entsprechende Taste an der Matte, bevor die LED-Lampen erlöschen.
- Bewertungsregeln für MODE2 und MODE3: Tritt auf alle leuchtenden Tasten, bevor die LED-Lampen erlöschen, und die Punktzahl wird um 1 Punkt erhöht. Wenn man keine Taste drückt oder eine falsche Taste drückt, bekommt man keine Punkte. Wenn die Spielzeit abgelaufen ist und die Anzahl der Fehler

mehr als 5 beträgt, bedeutet dies, dass man in dieser Stufe gescheitert ist und nicht automatisch die nächste Stufe erreichen kann. Wenn die Anzahl der Fehler kleiner oder gleich 5 ist, bedeutet dies, dass man in dieser Stufe erfolgreich ist und automatisch die nächste Stufe erreichen kann.

5. MODUS 2 Breakout-Modus mit vier Tasten

Drücken Sie die MODUS-Taste auf der Matte, um in den Modus 4 zu gelangen. Die Spieler sollten sich die Leuchtreihenfolge der verschiedenfarbigen Lichter auf der Matte merken und dann nacheinander die Tasten drücken. Wenn die Reihenfolge mit der vom Programm vorgegebenen übereinstimmt, wird das Spiel fortgesetzt und der Schwierigkeitsgrad erhöht, andernfalls endet das Spiel und das Spiel wird zurückgesetzt.

6. MODUS 5 Elektrische Drumse

Das elektrische Drumset besteht aus Bass Drum, Tom Drum, Snare Drum, Hängezimbeln, Rhythmuszimbeln und Steppzimbeln. Entsprechend der Trommelpartitur drückt oder tritt der Trommler auf die Taste auf der Matte, die Tastenlampe auf der Matte leuchtet auf, und der Lautsprecher gibt den Klangeffekt eines Trommelinstruments ab.

4 ERWEITERTE BEDIENUNG: BLUETOOTH-MODUS

1. Bluetooth-Verbindung

① Nachdem Sie die Sprache ausgewählt haben, drücken Sie die Taste "BT" auf der Matte, um den Bluetooth-Modus zu aktivieren; ② Aktivieren Sie die Bluetooth-Funktion Ihres Mobiltelefons, suchen Sie nach "LCF-blank" und klicken Sie, um eine Verbindung herzustellen; ③ Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, gibt der Lautsprecher einen Signalton zur Bestätigung der erfolgreichen Bluetooth-Verbindung aus; ④ Drücken Sie erneut die Taste "BT", um den Bluetooth-Modus zu verlassen;

2. Bedienungsanweisung für den Bluetooth-Modus

① Nachdem die Bluetooth-Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, schalten Sie den Musik-Player auf dem Mobiltelefon ein, wählen unsere Lieblingsmusik aus und klicken auf die Wiedergabetaste, um sie abzuspielen; ② Drücken Sie die MODUS-Taste auf der Matte, um die Stufenauswahl aufzurufen. Wählen Sie die Stufe anhand der Leuchtpunkte auf der Matte. Es gibt insgesamt 3 Stufen, von leicht bis schwer. ③ Nach der Auswahl des Levels beginnt die Tanzmatte über Bluetooth die Musik zu spielen, die wir auf unseren Handys mögen. Bitte drücken

oder treten Sie auf die entsprechende Taste auf der Tanzmatte, bevor die Lampen erlöschen, je nach Position und Anzahl der Lampen auf dem Steuerkasten oder der Tanzmatte, und die LED-Anzeige zeigt die Gesamtpunktzahl des Spiels. Stellen Sie die Lautstärke am Mobiltelefon ein, um die Lautstärke der Musik zu ändern; die Lautstärke des Signaltons wird mit der Vol- oder Vol+-Taste an der Tanzmatte eingestellt; ④ Bewertungsregeln: Tritt auf alle leuchtenden Tasten, bevor die LED-Lampen erlöschen, und die Punktzahl wird um 1 Punkt erhöht. Wenn man keine Taste drückt oder eine falsche Taste drückt, bekommt man keine Punkte. Wenn die Spielzeit abgelaufen ist und die Anzahl der Fehler mehr als 8 beträgt, bedeutet dies, dass man in dieser Stufe gescheitert ist und nicht automatisch die nächste Stufe erreichen kann. Wenn die Anzahl der Fehler kleiner oder gleich 8 ist, bedeutet dies, dass man in dieser Stufe erfolgreich ist und automatisch die nächste Stufe erreichen kann. Unabhängig davon, ob die Stufe erfolgreich ist oder nicht, wechselt die Handy-Musik beim Neustart der Stufe automatisch zur nächsten. Wenn die Stufe misslingt, klicken Sie erneut auf die Modus-Taste und wählen Sie die Stufe erneut aus, um das Spiel zu starten.

3. Tipps

① Wenn im Spiel der Musikplayer des Handys durch andere Programme ersetzt oder deaktiviert wird, spielt die Tanzmatte möglicherweise keine Musik oder einen falschen Ton. Bedienen Sie ihn einfach auf dem Mobiltelefon und lassen Sie den Musikplayer laufen. Verzögerungen, die durch die Bluetooth-Version, den Abgleich zwischen Bluetooth-Geräten, die Verbindungsentfernung, die unterschiedlichen Betriebsmodi der verschiedenen Musikplayer usw. verursacht werden, sind ein normales Phänomen; ② Wenn die Batterie zu schwach ist, funktioniert das Produkt möglicherweise nicht richtig oder das Bluetooth-Gerät kann nicht effektiv verbunden werden. Bitte ersetzen Sie rechtzeitig eine neue Batterie.

5 BLUETOOTH-LAUTSPRECHER-MODUS

Nach erfolgreicher Verbindung im Bluetooth-Modus schalten Sie den Musikplayer auf dem Mobiltelefon ein, halten Sie die Taste Vol+ auf der Tanzmatte länger als 3 Sekunden gedrückt, und die LED-Anzeige zeigt "888" an. Das System spielt automatisch unsere Lieblingssongs auf dem Mobiltelefon über Bluetooth ab und stellt die Lautstärke auf dem Mobiltelefon ein, um die Lautstärke der Musik zu ändern. Drücken Sie kurz die Vol- oder Vol+-Taste auf der Tanzmatte, um zum vorherigen/nächsten Lied auf dem Mobiltelefon zu wechseln.

6 STUMMSCHALTFUNKTION

Halten Sie die Vol-Taste länger als 3 Sekunden gedrückt, um die Stummschaltfunktion aufzurufen. Drücken Sie kurz die Taste Vol+ oder Vol-, um den Stummschaltfunktion zu verlassen. Aber wenn es im Bluetooth-Lautsprechermodus stummgeschaltet ist, wird es nach 3 Minuten automatisch ausgeschaltet. Nach dem Ausschalten und Neustart wird die Lautstärke automatisch auf die Standardlautstärke zurückgesetzt.

7 ENERGIESPARFUNKTION IM SCHLAFMODUS

Wenn im Einschaltzustand mehr als 1 Minute lang keine Bedienung erfolgt, erinnert Sie das System alle 20 Sekunden daran. Wenn 5 Minuten lang keine Bedienung erfolgt, schaltet sich das System automatisch ab und wechselt in den Energiesparmodus.

8 WARTUNG

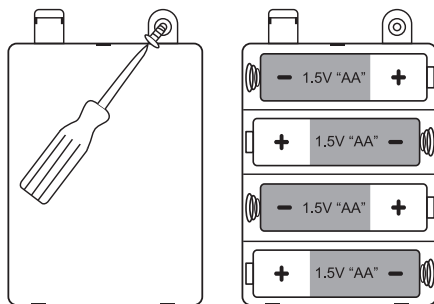
Dieses Produkt besteht aus Elektronik- und Kunststoffteilen und darf nicht ins Wasser gelangen. Nach dem Gebrauch oder der Reinigung wischen Sie es bitte mit einem sauberen und weichen, trockenen Tuch ab. Es ist verboten, die Matte ins Wasser zu legen oder in der Waschmaschine zu waschen. Reinigen Sie dieses Produkt nicht mit löslichen Chemikalien.

9 WARNUNG

- Bitte befolgen Sie die Anweisungen oder die Verpackungsanweisungen für die korrekte Installation oder Verwendung, und einige Teile müssen von Erwachsenen zusammengebaut werden;
- Bitte verwenden Sie dieses Produkt in Begleitung und unter Anleitung von Erwachsenen;
- Das Produkt enthält Kleinteile, die eine Gefahr des Verschluckens oder Erstickens darstellen können;
- Das Verpackungsmaterial ist nicht Teil des Spielzeugs, bitte räumen Sie es rechtzeitig weg, um Schäden für Kinder zu vermeiden;
- Die Klemmen sollten nicht kurzgeschlossen werden; die Kabel, Stecker, Gehäuse oder andere Teile sollten regelmäßig überprüft werden, und wenn irgendwelche Schäden festgestellt werden, verwenden Sie sie nicht mehr, bis sie in gutem Zustand repariert sind;
- Spielen Sie nicht in Gewässer, Regen oder auf rutschigem Boden, da die Teile durch Feuchtigkeit beschädigt

oder gefährlich werden können;

- Verwenden Sie DC 1,5V x4 AA-Batterien, und legen oder ersetzen Sie die Batterien mit dem richtigen Typ und der richtigen Polarität;
- Nicht-wiederaufladbare Batterie darf nicht aufgeladen werden;
- Mischen Sie nicht gebrauchte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen;
- Wenn die Batterie leer ist oder längere Zeit nicht benutzt wird, nehmen Sie die Batterie rechtzeitig heraus;
- Die Batterie darf niemals kurzgeschlossen, zerlegt oder ins Feuer geworfen werden; Spielzeug- und Batterieabfälle sollten entsprechend den örtlichen Gesetzen und Vorschriften klassifiziert oder an qualifizierte Entsorgungsunternehmen abgegeben werden;
- Laserstrahlung, nicht direkt in den Strahl blicken;
- Es ist verboten, hohe Absätze zu tragen, um dieses Produkt zu verwenden; es ist verboten, dieses Produkt mit scharfen Gegenständen zu stechen;
- Dieses Handbuch oder die Verpackung enthält wichtige Produktinformationen, bitte bewahren Sie sie auf;



использование батареи 4x1.5v "AA"
(не содержит)

рисунке 1



779-11A



779-11B

рисунке 2

ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ КОВРИК BLUETOOTH С ПОДСВЕТКОЙ ИНСТРУКЦИЯ

(РУССКАЯ ВЕРСИЯ)

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ПРОДУКТА:

- 1.Многоязычный; (английский, русский, немецкий)
- 2.Двойной усилитель с двойными динамиками;
- 3.6 светодиодных фонарей на блоке управления;
- 4.Ковер с освещением; Принять технологию бокового световода РММА;
- 5.Bluetooth-соединение;
- 6.Трехпозиционный светодиод Цифровой трубчатый дисплей;
- 7.Регулируемая громкость;
- 8.Функция отключения звука;
- 9.Режим сна

1 МОНТАЖ АККУМУЛЯТОРОВ

Разобрать винты крышки аккумулятора блока управления крестообразной отверткой, правильно установить непerezаряжаемую аккумуляторную батарею 4x DC 1.5V AA по методу и полярности аккумулятора, показанному на рисунке 1; И закройте крышку батарей;

2 НАЖАТИЯ КЛАВИШ ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ:Как показано на рисунке II

3 ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

1.Выбор языка:

При запуске система автоматически вводит выбор языка и нажимает соответствующую кнопку на ковре для выбора; 1. Английский язык; 2. Русский язык; 3. Немецкий язык; Нажмите кнопку Vol + или Vol- на ковре, чтобы отрегулировать соответствующую громкость;

2.MODE 1 Свободный танцевальный режим

Нажмите клавишу MODE на ковре, после входа в Mode1 зазвучит музыка, и когда игрок танцует в соответствии с ритмом музыки, свет клавиш на ковре загорается при нажатии игроком клавиши, одновременно левая клавиша издает “чирк” и правая клавиша издает звуковой эффект “трах”.

Игроки могут погрузиться в музыку. В Mode 1 встроены 3 песни.

3.MODE 2 П Четыре кнопки Прорыв Режим

Нажмите клавишу MODE на ковре, чтобы войти в Mode2, и выберите уровень в соответствии с

подсказкой клавиши на ковре. Всего 3 уровня. Обратный отсчет каждого пропуска- 1 минута, 4 светодиодных фонаря в положениях 1, 2, 5 и 6 на блоке управления и ковре загораются вместе с программой, и нажмите соответствующую кнопку на ковре до того, как светодиодные фонари погаснут.

4.MODE 3 Танцевальный режим с шестью клавишами

Нажмите клавишу MODE на ковре, чтобы войти в Mode3, и выберите уровень в соответствии с подсказкой клавиши на ковре. Всего 3 уровня. Обратный отсчет каждого пропуска- 1 минута, 6 светодиодных ламп на блоке управления и ковре загораются вместе с программой, и нажмите соответствующую кнопку на ковре до того, как светодиодные лампы погаснут.

- Правила подсчета баллов MODE2 и MODE3: до выключения светодиодных ламп нажать все кнопки для подсчета баллов, начисление баллов составляет 1 балл; Не нажав клавишу или нажав неправильную клавишу, счет не засчитывается. Когда игровое время заканчивается и количество ошибок превышает 5 раз, это означает, что уровень не был пройден на этом уровне и не может быть автоматически переведен на следующий уровень. Количество ошибок меньше или равно 5 раз, что означает, что уровень был успешно пройден, и он автоматически перейдет на следующий уровень.

5.MODE 4 Большой прорыв в области памяти

Нажмите клавишу MODE на ковре, чтобы войти в Mode4. После того, как игрок запомнит порядок огней разных цветов на ковре, нажмите клавишу по очереди. Если порядок совпадает с порядком, указанным программой, игра продолжится и увеличится сложность, иначе игра закончится и игра будет сброшена.

6.MODE 5 Электрические барабаны

Электрический барабан состоит из басового барабана, барабана, военного барабана, висящей тарелки, ритм-тарелки и шагающей тарелки. Барабанщик нажимает или наступает на кнопки на ковре в соответствии со спектром барабанов, кнопки на ковре загораются, и рог издает звуковой эффект барабанного инструмента.

4 ПЕРЕДОВЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕЖИМ РАБОТЫ BLUETOOTH

1.Соединение Bluetooth

- ① После включения и выбора языка нажмите клавишу “BT” на ковре, чтобы войти в режим Bluetooth;
- ② Включите Bluetooth-переключатель мобильного телефона, найдите “LCF-blanket” и нажмите “Совместить соединение”;
- ③ Когда соединение успешно, динамик издает сигнал об успешном подключении Bluetooth;
- ④ Нажмите клавишу “BT” еще раз, чтобы выйти из режима Bluetooth;

2. Инструкция по эксплуатации в режиме Bluetooth

- ① После успешного подключения к Bluetooth включите музыкальную программу на мобильном телефоне, выберите любимую песню и нажмите кнопку воспроизведения, чтобы воспроизвести ее;
- ② Нажмите клавишу MODE на ковре, чтобы войти в выбор уровня. Выберите уровень в соответствии с подсказкой клавиши на ковре, всего 3 уровней, от простого к сложному.
- ③ Выберите уровень, начните воспроизводить песню, в соответствии с положением и количеством огней на блоке управления или ковре, нажмите соответствующую кнопку на танцевальном ковре до того, как свет погаснет, на светодиодном дисплее будет показан общий счет игры. Отрегулируйте громкость на телефоне, чтобы изменить громкость музыки; Громкость сигнала регулируется клавишами Vol-или Vol + на ковре;
- ④ Правила подсчета очков: нажмите все включенные кнопки до того, как светодиодный свет погаснет, и начисление очков составит 1 балл; Не нажимайте клавишу или нажимайте неправильную клавишу, нет балла. Когда игровое время заканчивается и количество ошибок превышает 8 раз, это означает, что уровень не был пройден на этом уровне и не может быть автоматически переведен на следующий уровень. Количество ошибок меньше или равно 8 раз, что означает, что уровень был успешно пройден, и он автоматически перейдет на следующий уровень. Независимо от того, успешно ли вы пройдете уровень или нет, музыка мобильного телефона автоматически переключится на следующую песню при перезапуске уровня; Когда прорыв не удался, снова нажмите кнопку “Mode” и снова выберите уровень, чтобы начать игру.

3. Теплые напоминания

- ① При работе, если музыкальная программа на мобильном телефоне заменен или отключен другими программами, танцевальный ковер может не иметь музыки или неправильного звука. Работайте на

мобильном телефоне, чтобы музыкальная программа находился в рабочем состоянии; Задержки, вызванные версией Bluetooth, соответствием между устройствами Bluetooth, расстоянием соединения и различными режимами работы различных музыкальных программ, являются нормальными;

② Когда батарея недостаточно заряжена, продукт может работать ненормально или устройство Bluetooth не может быть эффективно подключено. Пожалуйста, вовремя замените новую батарею;

5 РЕЖИМ ДИНАМИКА BLUETOOTH

После успешного подключения в режиме Bluetooth, включите музыкальную программу на мобильном телефоне, нажмите клавишу Vol + на ковре более 3 секунд, на светодиодном дисплее будет показана «888», система автоматически воспроизводит наши любимые песни на мобильном телефоне через Bluetooth, отрегулирует громкость на мобильном телефоне, может изменить громкость музыки, коротким нажатием клавиши Vol-или Vol + на танцевальном ковре можно переключить предыдущую песню/следующую песню на мобильном телефоне;

6 ФУНКЦИЯ ОТКЛЮЧЕНИЯ ЗВУКА

Нажмите кнопку Vol- более 3 секунд, чтобы войти в функцию отключения звука. Коротко нажмите Vol+ или Vol-, чтобы выйти из режима отключения звука. Но когда звук отключен в режиме динамика Bluetooth, он автоматически выключается через 3 минуты. После выключения перезагрузка автоматически вернется к громкости по умолчанию.

7 ФУНКЦИЯ ЭНЕРГОСБЕРЕЖЕНИЯ В СПЯЩЕМ РЕЖИМЕ

включенном состоянии, когда он не работает более 1 минуты, система будет напоминать каждые 20 секунд, и никакая операция не была выполнена в течение 5 минут, и система автоматически выключится и перейдет в режим энергосбережения;

8 ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Этот продукт состоит из электронных и пластиковых аксессуаров и не должен попадать в воду; После использования или очистки, пожалуйста, протрите чистой мягкой сухой тканью. Не кладите ковер в воду или стиральную машину для стирки; Не чистите этот продукт растворимыми химикатами.

9 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Пожалуйста, следуйте инструкциям по упаковке, чтобы правильно установить или использовать, некоторые детали должны быть собраны взрослыми; Пожалуйста, используйте его в сопровождении и под руководством взрослых;
- Продукт содержит мелкие детали, которые могут привести к случайному проглатыванию или удушью;
- Упаковочные материалы не являются частью игрушечной игры, пожалуйста, уберите их вовремя, чтобы не причинить вреда детям;
- Не допускается короткое замыкание на клеммах; Необходимо регулярно проверять провода, вилки, корпус или другие детали и прекратить использование при обнаружении повреждений до тех пор, пока ремонт не будет исправным;
- Не играйте на скользкой земле в застойной воде или дожде. Детали могут выйти из строя или быть опасными из-за влажности;
- При использовании батарей постоянного тока 1.5V x4 AA, которые должны устанавливаться или заменяться с правильным типом и полярностью при установке или замене батарей;
- Незаряжаемые батареи не заряжаются;
- Не смешивайте старые и новые или различные типы батарей;
- Снимайте аккумулятор вовремя, когда он разряжен или не используется в течение длительного времени;
- Никогда не замыкайте, не разлагайте и не бросайте батарею в огонь; Выброшенные игрушки и батареи должны быть классифицированы и утилизированы в соответствии с местными законами и правилами или переданы квалифицированной компании по переработке для утилизации;
- Лазерное излучение, не смотрите прямо на луч;
- Не носите с этим изделием высокие каблуки; не используйте острые предметы для прокалывания изделия;
- Эта инструкция или упаковка содержит важную информацию о продукте, пожалуйста, сохраните ее;

FCC Statement

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.