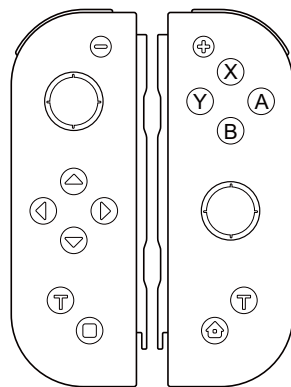


Wireless Controller

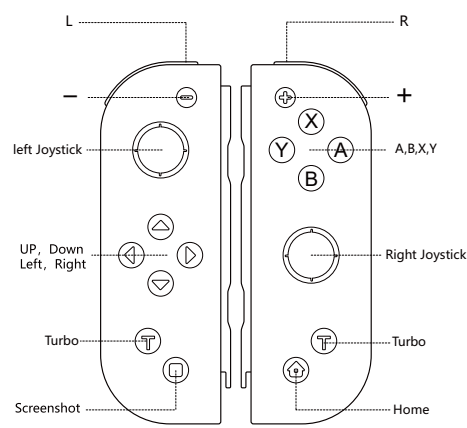
Operation Manual

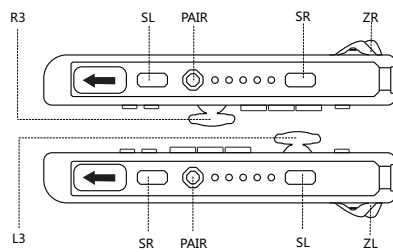


RH-2130

Please read the manual carefully before use, and use it strictly according to the requirements of the manual. After reading, please keep it properly for future reference.

1.Gamepad Concept

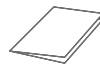




2. Packing list



controller x 1



Manual x 1



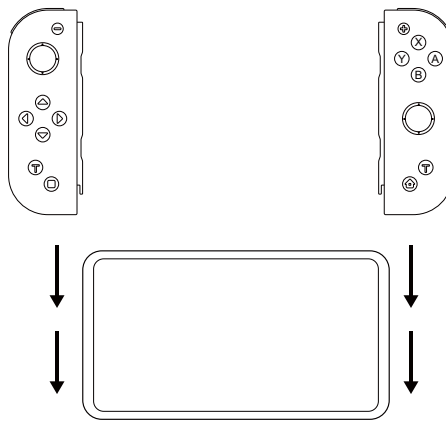
Wrist Straps



Type-C cable x 1

3. Operating Instructions

3.1 controller Mode

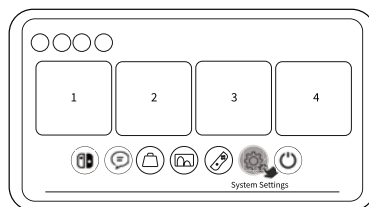


Insert the handle into
the left slide rail slot of
the host.

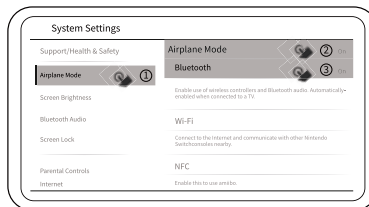
Insert the handle into
the right slide rail slot
of the host

3.2 Bluetooth Connection

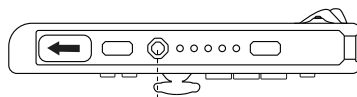
(1) Turn on the Switch console, then click System settings



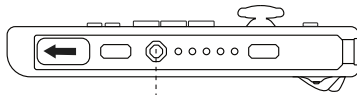
(2) Click Airplane Mode, set it to "ON", then turn on the Bluetooth function



(3) Press the pair for 3 seconds then release it, the LED light flashes

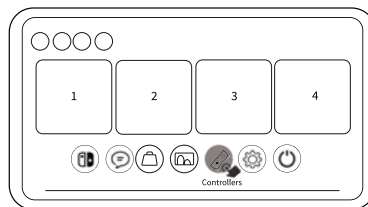


Press the pair for 3 seconds

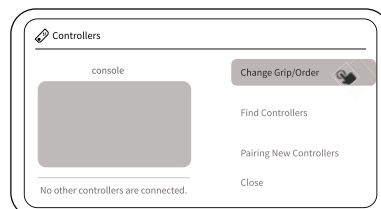


Press the pair for 3 seconds

(4) Click the "Controllers",



(5) Then click "Change Grip/Order"



When the connection is successful, follow the prompts of the host to use normally.

3.3 Connect back

(1) . After the controller has been paired with the same console once and the Bluetooth of the console is turned on , short press any key to wake up the controller and enter the reconnection mode (except L3, R3, PAIR) , and LED1-4 will flash, about After a few seconds, the controller and the console are automatically paired successfully , and the game operation can be started after the corresponding channel light assigned by the console is always on.

(2) . When the controller is in handheld mode, pull out the controller, and the controller will automatically connect back to the console, and the console will send corresponding channels to the controller to allow players to operate the game.

(3) . When the controller is in the handheld mode, the channel light will not light up when the controller is pulled out. After the connection is successful, the channel light will light up. It can also be awakened by short pressing any key(except L3, R3, PAIR) . At this time, LED1-4 will flash as a running water light .

3.4 wake

(1) The controller bluetooth state, the main unit sleeps, click the "home" button to wake up the main unit and connect . (right controller)

(2) In the handheld mode of the controller, the console is in sleep mode, double-click the "home" button to wake up the console and connect . (right controller)

4. Composition of keys

(1). Left controller: UP, DOWN, LEFT, RIGHT, L1, L2, L3, -, SL, SR, PA I R,, Turbo, screen capture and 1 analog 3D joystick .

(2) .Right controller: A, B, X, Y, R1 , R2, R3 , +, HOME, SL, SR, PA I R, Turbo , and one analog 3D rocker .

5. Charging

(1). When the controller is turned off, when the type-c interface of the controller is inserted into the adapter , LED 1~LED4 will flash and go out after being fully charged.

(2) . In the bluetooth state of the controller , when the type-c interface of the controller is inserted into the adapter , the console interface will display the charging state . (When the controller is in handheld mode , it is forbidden to charge the controller through the type-c interface! Avoid damage to the console)

(3). The left and right controllers can be inserted into the slide rail slots on both sides of the switch host , and charge the handle through the host or charge the controller while charging the console.

6. About the operation instructions of fitness ring game

Left controller : After pairing with the console, the operation is the same as the original joy con controller.

Right controller :

(1): Background execution mode:

The operation method of entering the "background execution mode" when playing fitness ring games with the right controller is as follows:

After the right controller is plugged into the fitness ring, press and hold the "HOME" button for 3 seconds to enter the "background execution mode". Short press the "R3" key to exit the "Background Execution Mode". Short press the "HOME" button to connect back.

(2): Fitness ring mode :

After pairing with the console, the operation of entering the game is consistent with the original joy con controller

7. About controller lock and unlock operation

Locking the controller can cancel any key wake-up function , the operation method is as follows:

7.1 : (lock the controller) Press any key to wake up the controller or when the controller is in the connected state - it has been operated during production .

Left controller: Press and hold the L3 and - buttons for 3 seconds, the controller enters the lock state (short press any button, the controller does not respond)

Right controller : Press and hold the R3 and + keys for 3 seconds, the controller enters the lock state (short press any key, the controller does not respond)

7.2: (Unlock) Change the controller from the locked state to the wake-up state of any key ---- operation is required when using .

(1) Press and hold the pairing button for 3 seconds , then the controller will enter the pairing state. After connecting to the console, the controller will automatically unlock and enter any key wake-up mode .

(2) When the controller is locked, insert the controller directly into the slide rail of the main unit , and wait for the main unit to display that the pairing with the controller is successful . At this time, the controller has been unlocked and enters any key wake-up mode.

8. Shut down

When the controller is turned on, short press the PAIR button and the controller enters sleep mode.

When the controller is in the reconnection state and cannot be connected after 30 seconds , it will enter dormancy.

When the controller is in the code state, it will automatically sleep when the code cannot be coded after 60 seconds.

When the controller is in the online state, the controller will automatically shut down when the console screen is off.

9. Calibration

9.1.sensor calibration :

1. In the online state, the console enters the sensor calibration interface, the controller is placed flat on the plane and does not move, press the + or - key, and the console pops up when the calibration is completed, then the calibration is completed.

9.2. In hibernation:

(1) Left controller: place it horizontally and pressing "L3" and "CAP (screen capture key)", the LED1~LED4 lights will flash for 3 seconds and then resume, and the calibration is completed.

Right controller: place it horizontally and press and console the "R3" and "HOME button" for 3 seconds, the LED1~LED4 lights will flash for 3 seconds and then resume, and the calibration is completed.

(2) 3D calibration :The console enters the 3D calibration interface, enters the calibration operation interface according to the prompts of the console, completes the corresponding actions according to the instructions of the console, and the calibration is completed when the console pops up that the calibration is complete.

10. TURBO function

Press and hold the Turbo key + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L on the left controller or press the Turbo key + A, B, X, Y, ZR, R on the right controller for burst function, press and hold the set burst key, At this time, the button has the burst function, which is manual burs. Then press and hold the Turbo key + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R again for automatic bursts, press and hold the Turbo key + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L,

A, B, X, Y, ZR, R cancel the burst function. Long press the Turbo button for 5 seconds to clear all burst button functions. There are three levels of TURBO speed, fast/medium/slow. Press and hold TURBO+joystick up to increase the burst frequency, and press TURBO+joystick down to decrease the burst frequency. The default is the slow speed.

11. About upgrade

The controller can be upgraded through USB without driver. Operation method: Press the L3/R3 key, then connect to the PC through the USB data cable, and Inno Upgrade Device will be displayed. At this time, the LEDs of the controller are all on, and the controller enters the upgrade mode and is upgraded.

12. About platform compatibility

The controller support is compatible with IOS, Android and PC platforms. The connection method is the same as the original.

(1) PC: Press and hold the pairing button on the controller for 3 seconds, turn on the Bluetooth and search for "Joy-Con(L)/-Joy-Con(R)", click to connect to connect, after the connection is successful, the channel light 1 of the controller is always on, if the device cannot be connected, the controller will go to sleep after 60 seconds. Support WIN7/WIN10 64-bit/32-bit and WIN11 64-bit.

(2) IOS: long press the pairing button on the controller for 3 seconds, turn on the Bluetooth and search for "Joy-Con(L)/-Joy-Con(R)", click to connect to connect, after the connection is successful, the channel light 1 of the controller is always on, if the device cannot be connected, the controller will go to sleep after 60 seconds.

(3) Android: Press and hold the pairing button on the controller for 3 seconds, turn on the Bluetooth and search for "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", click to connect to connect, and the controller channel light 1 is always on after the connection is successful , if the device cannot be connected, the controller will go to sleep after 60 seconds.

(4) Turn on the bluetooth of the device, short press any button on the controller to wake up the controller to enter the reconnection mode (except L3, R3, PAIR), LED1-4 will flash as a running water light, and the controller will automatically reconnect after about 3 seconds.

13. Receiving distance

The farthest receiving distance of the controller reaches 8M

14. Reference current

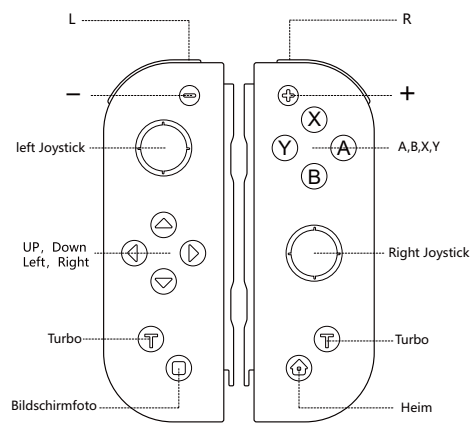
Electric current	value
Sleep current	< 10uA
Pairing current	< 30mA
Working current	< 30mA
Shock current	< 60mA

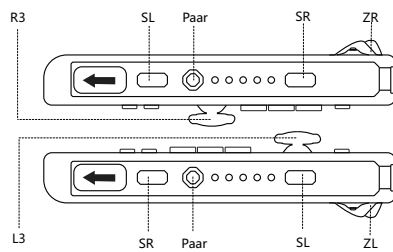
15. Electrical specifications of the controller

Power supply mode: built-in lithium battery Use time :
about 15 hours
Battery capacity: 500 MAH Charging time : about 2.5 hours
Charging method: USB, DC5V charging current: <200 MA

Made in China

1.Gamepad-Konzept

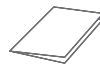




2. Packliste



controller x 1



Manual x 1



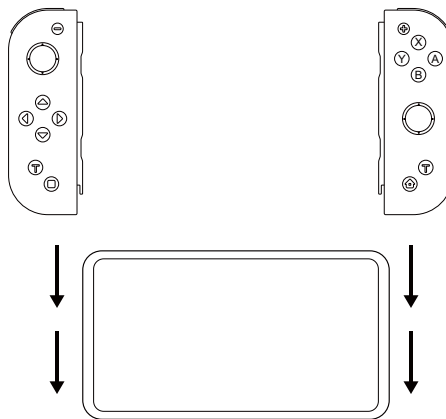
Handgelenkschlaufen



Type-C cable x 1

3. Bedienungsanleitung

3.1 Handheld Mode

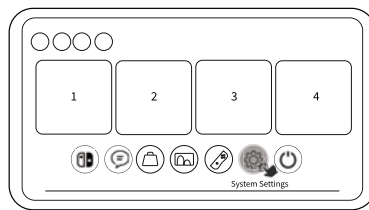


Stecken Sie den Griff in
den linken Gleitschienen-
schlitz des Hosts

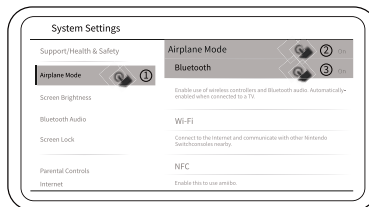
Stecken Sie den Griff in
den rechten Gleitschienen-
schlitz des Hosts

3.2 Bluetooth-Verbindung

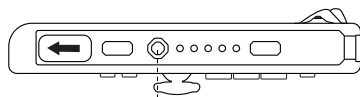
(1). Schalten Sie die Switch-Konsole ein und klicken Sie dann auf Systemeinstellungen



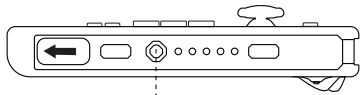
(2). Klicken Sie auf "Flugzeugmodus", stellen Sie ihn auf „EIN“ und schalten Sie dann die Bluetooth-Funktion ein



(3). Drücken Sie das Paar 3 Sekunden lang und lassen Sie es dann los. Das LED-Licht blinkt

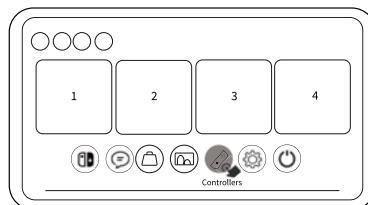


Press the pair for 3 seconds

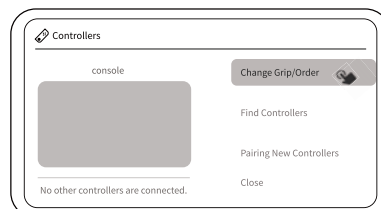


Press the pair for 3 seconds

(4). Klicken Sie auf "Controller"



(5). Klicken Sie dann auf "Griff/Reihenfolge ändern"



Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, befolgen Sie die Anweisungen der Konsole, um sie normal zu verwenden.

3.3 Zurück zum Verbindung

(1). Wenn der Controller einmal mit demselben Host gepaart wurde und das Bluetooth der Konsole eingeschaltet ist, drücken Sie kurz eine beliebige Taste, um den Joystick aufzuwecken und in den Rückverbindungsmodus zu gelangen (außer L3, R3, PAIR), LED1-4 blinken im Lauflicht, nach ein paar Sekunden sind der Controller und die Konsole erfolgreich gepaart, das entsprechende Kanallicht der Konsole leuchtet und der Spielbetrieb kann gestartet werden.

(2). Wenn sich der Controller im Handheld-Modus befindet, ziehen Sie den Controller ab, und der verbindet sich automatisch wieder mit der Konsole. Der Host-Computer weist dem Controller den entsprechenden Kanal zu, so dass der Spieler Spielvorgänge durchführen kann.

(3). Wenn sich der Controller im Handheld-Modus befindet, leuchtet die Kanalanzeige nicht auf, wenn der Controller ausgesteckt wird. Die Kanalanzeige leuchtet auf, wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, oder Sie können eine beliebige Taste drücken, um den Controller aufzuwecken; die LEDs 1-4 blinken dann. (Außer L3, R3 und PAIR)

3.4 Die Konsole Aufzuwecken

(1). Der Controller befindet sich im Bluetooth-Status, die Konsole schläft, klicken Sie auf die "Home"-Taste, um die Konsole aufzuwecken und zu verbinden. (Rechter Controller)

(2). Der Controller befindet sich im Handheld-Modus, die Konsole schläft, doppelklicken Sie auf die "Home"-Taste, um die Konsole aufzuwecken und zu verbinden. (Rechter Controller)

4.Details Tasten

- (1). Linker Controller: AUF, AB, LINKS, RECHTS, L1, L2, L3, -, SL, SR, PAIR, Turbo, Screenshot und einer analoger 3D-Joystick.
- (2). Rechter Controller: A, B, X, Y, R1, R2, R3, +, HOME, SL, SR, PAIR, Turbo und einer analoger 3D-Joystick.

5. Die Aufladung

- (1). Der Controller ist ausgeschaltet, wenn der Typ-C-Stecker des Controllers in den Adapter eingesteckt ist, blinkt LED1~LED4 und erlischt, wenn er voll ist.
- (2). Wenn der Controller in Bluetooth ist, zeigt die Konsole-Schnittstelle den Ladestatus an, wenn der Typ-C-Stecker des Griffs in den Adapter eingesteckt ist. (Wenn der Controller im Hand-held-Modus ist, ist das Aufladen des Controllers über den Typ-C-Anschluss verboten! Vermeiden Sie eine Beschädigung der Konsole)
- (3). Der linke und der rechte Controller können in die Schiebeschlitze auf beiden Seiten der Konsole eingesteckt werden und können über die Konsole oder während des Ladens der Konsole aufgeladen werden

6. Eine Anleitung zur Bedienung des Fitnessrings

Linker Controller: Wenn er mit der Konsole gekoppelt ist, ist die Bedienung dieselbe wie mit dem Original-Controller.

Rechter Controller:

(1).Hintergrundaussführungsmodus

Um den "Hintergrundaussführungsmodus" für den rechten Controller zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor. Halten Sie die "HOME"-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um in den "Hintergrundaussführungsmodus" zu gelangen, nachdem der rechte Controller in den Fitnessring eingesteckt wurde.

Drücken Sie kurz auf "R3", um den "Hintergrundaussführungsmodus" zu verlassen. Drücken Sie kurz die "HOME"-Taste, um die Verbindung wieder herzustellen.

(2).Fitnessring-Modus:

Nach der Kopplung mit der Konsole ist die Bedienung des Spiels die gleiche wie die des Original-Controllers.

7. Die Sperrfunktion

Die Sperrfunktion des Controllers bedeutet, dass die Aufweckfunktion einer beliebigen Taste aufgehoben wird. Gehen Sie wie folgt vor.

7.1 : (Die Sperrung) Drücken Sie eine beliebige Taste, um den Controller oder den Controller im verbundenen Zustand aufzuwecken ---- wurde während der Produktion betätigt.

Linker Controller: Drücken und halten Sie die Tasten L3 und - 3 Sekunden lang, um den Controller in den Sperrzustand zu versetzen (kurzes Drücken einer beliebigen Taste, der Controller ist nicht ansprechbar).

Rechter Controller: Drücken und halten Sie die Tasten R3 und + 3 Sekunden lang, um den Controller zu sperren (kurzes Drücken einer beliebigen Taste reagiert nicht auf den Controller)

Rechter Controller: Drücken und halten Sie die Tasten R3 und + 3 Sekunden lang, um den Controller zu sperren (kurzes Drücken einer beliebigen Taste reagiert nicht auf den Controller)

7.2 : (Die Entsperrung) Wechseln Sie den Controller mit einer beliebigen Taste vom gesperrten Zustand in den Aufwachzustand ---- Bei Verwendung des Controllers zu bedienen in den Sperrzustand zu versetzen (kurzes Drücken einer beliebigen Taste, der Controller ist nicht ansprechbar).

(1) Drücken und halten Sie die Kopplungstaste 3 Sekunden lang, dann geht der Controller in den Kopplungszustand über. Nach der Verbindung mit der Konsole wird der Controller automatisch entsperrt und mit einer beliebigen Taste in den Aufwachmodus versetzt.

Wenn der Controller gesperrt ist, stecken Sie den Controller direkt in die Konsole und warten Sie, bis die Konsole anzeigt, dass sie erfolgreich mit dem Controller gepaart wurde, dann wird der Controller entsperrt und geht in den Aufwachmodus mit einer beliebigen Taste über

8. Die Abschaltung

Wenn der Controller eingeschaltet ist, drücken Sie kurz die PAIR-Taste, um den Controller in den Ruhezustand zu versetzen.

Wenn sich der Controller im Rückverbindungsstatus befindet, kann er nach 30 Sekunden nicht

mehr verbunden werden, um in den Ruhezustand überzugehen.

Wenn sich der Controller im Code-Pairing-Status befindet, wird er nach 60 Sekunden automatisch in den Ruhezustand versetzt, wenn der Code nicht zugeordnet werden kann.

Wenn der Controller im Online-Zustand, der automatisch heruntergefahren, wenn der Konsole-Bildschirm ist aus

9. Die Kalibrierung

9.1 .Sensor-Kalibrierung:

1. im Online-Zustand, die Konsole betritt die Sensor-Kalibrierung-Schnittstelle, der Controller ist flach auf der Ebene ohne Bewegung platziert, drücken Sie die + oder - Taste, die Konsole Pop-ups, wenn die Kalibrierung abgeschlossen ist, die Kalibrierung abgeschlossen ist.

9.2 .Im Schlafzustand:

Linker Controller :Nachdem Sie es horizontal platziert und "L3" und "CAP (Bildschirmaufnahme)" gedrückt haben, blinken die LED1~LED4-Leuchten für 3 Sekunden und werden dann fortgesetzt, und die Kalibrierung ist abgeschlossen.

Rechter Controller:Nachdem Sie es horizontal platziert und 3 Sekunden lang "R3" und HOME-Taste " gedrückt haben, blinken die LED1~LED4-Leuchten 3 Sekunden lang und werden dann fortgesetzt, und die Kalibrierung ist abgeschlossen.

9.3 .3D Kalibrierung:

Der Host ruft die 3D-Kalibrierungsschnittstelle auf, folgt den Anweisungen des Hosts, um die Kalibrierungsschnittstelle aufzurufen, folgt den Anweisungen des Hosts, um die entsprechenden Aktionen auszuführen, und wenn der Host die Meldung ausgibt, dass die Kalibrierung abgeschlossen ist, ist die Kalibrierung abgeschlossen.

10. TURBO Funktion

Linker Controller Drücken und halten Sie die Turbotaste + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L oder Rechter Controller Drücken und halten Sie die Turbotaste + A, B, X, Y, ZR, R Es gibt eine Burst-Funktion, drücken und halten Sie die eingestellte Burst-Taste, dann hat die Taste eine Burst-Funktion, dies ist ein manueller Burst. Drücken und halten Sie dann die Turbotaste + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R erneut für automatische Bursts, halten Sie die Turbo-Taste + UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R heben die Burst-Funktion auf. Halten Sie die Turbo-Taste 5 Sekunden lang gedrückt, um alle Burst-Tasten-funktionen zu löschen.

Es gibt drei Stufen der TURBO-Geschwindigkeit, schnell/mitte/langsam. Drücken und halten Sie TURBO+Joystick nach oben, um die Burst-Frequenz zu erhöhen, und drücken Sie TURBO+Joy-stick nach unten, um die Burst-Frequenz zu verringern. Die Standardeinstellung ist die langsame Geschwindigkeit.

11. Über Upgrade

Der Controller kann über USB ohne Treiber aktualisiert werden. Betriebsmethode: Drücken Sie die Taste L3/R3, stellen Sie dann über das USB-Datenkabel eine Verbindung zum PC her, Inno Upgrade Device wird angezeigt. Zu diesem Zeitpunkt leuchtet die LED des Controllers vollständig auf und der Controller wechselt in den Upgrade-Modus und führt das Upgrade durch.

12. Über Plattformkompatibilität

Der Controller unterstützt die Kompatibilität mit IOS-, Android- und PC-Plattformen. Die Verbindungsmethode ist die gleiche wie beim Original.

1.PC: Controller Halten Sie die Kopplungstaste 3 Sekunden lang gedrückt, schalten Sie Bluetooth ein und suchen Sie nach „Joy-Con(L)/Joy-Con(R)“, Klicken Sie auf "Verbinden", um eine Verbindung herzustellen. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Kanalanzeige 1 des Controllers auf,

wenn das Gerät nicht verbunden ist, wird der Controller nach 60 Sekunden in den Ruhezustand

versetzt. Unterstützt WIN7/WIN10 64bit/32bit und WIN11 64bit

2. IOS: Controller Halten Sie die Kopplungstaste 3 Sekunden lang gedrückt, um Bluetooth

einzuschalten und nach "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)" zu

suchen, Klicken Sie auf "Verbinden", um eine

Verbindung herzustellen. Nach erfolgreicher Verbindung

leuchtet die Kanalbeleuchtung des

Controllers1 auf, wenn das Gerät nicht verbunden ist, geht der Griff nach 60 Sekunden in den

Ruhezustand über.

3.Android: Controller Halten Sie die Kopplungstaste 3 Sekunden lang gedrückt, um Bluetooth

einzuschalten und nach "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)" zu

suchen, Klicken Sie auf "Verbinden", um

eine Verbindung herzustellen. Nach erfolgreicher Verbindung

leuchtet die Kanalbeleuchtung

des Controllers1 auf, wenn das Gerät nicht verbunden ist, geht der Griff nach 60 Sekunden in den Ruhezustand über.

4. Das Gerät schaltet Bluetooth ein und der Controller drückt kurz eine beliebige Taste, um den Controller aufzuwecken und in den Wiederverbindungsmodus zu wechseln (außer L3, R3, PAIR), LED1-4 blinkt als fließendes Wasserlicht und der Controller verbindet sich automatisch nach etwa 3 Sekunden.

13. Empfangsentfernung

Die längste Empfangsreichweite des Controllers erreicht 8M

14. Elektrische Referenzparameter

elektrischer Strom	Wert
Schlafstrom	< 10uA
Paarungsstrom	< 30mA
Arbeitsstrom	< 30mA
Schwingungsstrom	< 60mA

15. Controller Elektrische Spezifikationen

Stromversorgungsmodus: Eingebaute Lithiumbatterie

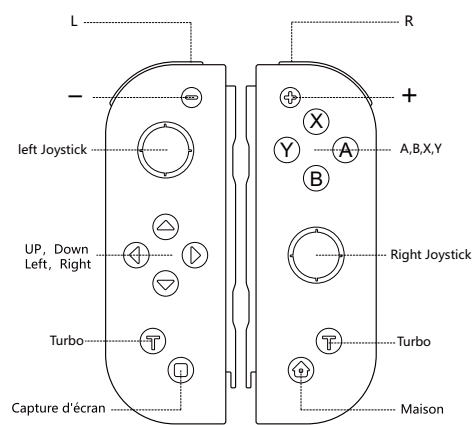
Nutzungszeit: Ca.15 Stunden

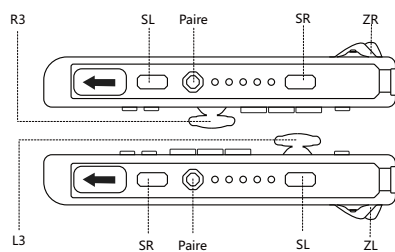
Batteriekapazität: 500MAH Ladezeit: Ca.2.5 Stunden

Lademethode: USB, DC5V Ladestrom: < 200MA

Made in China

1. Concept de manette de jeu

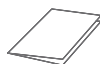




2. Liste de colisage



contrôleur x 1



Manual x 1



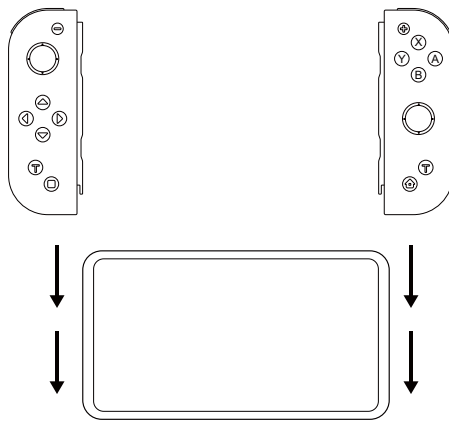
Corde de poignet



Câble de type C x 1

3. Instructions d'utilisation

3.1 Mode portable

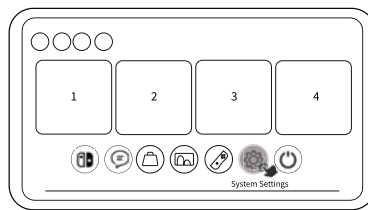


Insérez la poignée dans
la fente du rail coulissant
gauche de l'hôte

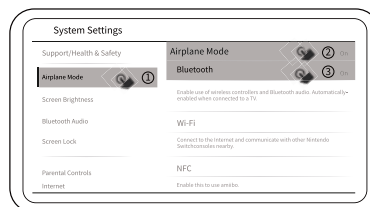
Insérez la poignée dans
la fente du rail coulissant
droit de l'hôte

3.2 Connexion Bluetooth

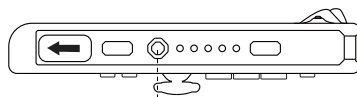
(1). Schalten Sie die Switch-Konsole ein und klicken Sie dann auf Systemeinstellungen



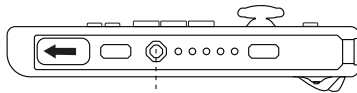
(2). Cliquez sur Mode Avion, réglez-le sur "ON", puis activez la fonction Bluetooth



(3). Appuyez sur la paire pendant 3 secondes puis relâchez-la, le voyant LED clignote

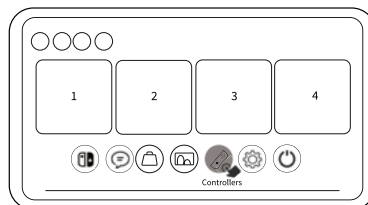


Press the pair for 3 seconds

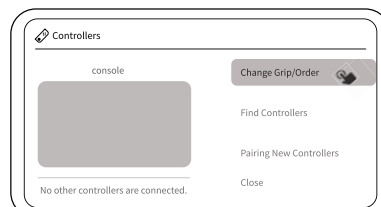


Press the pair for 3 seconds

(4). Cliquez sur les "contrôleurs"



(5). Cliquez ensuite sur "Changer de poignée/commande"



Lorsque la connexion est réussie, suivez les invites de la console pour l'utiliser normalement.

3.3 Se reconnecter

(1) . Une fois que la poignée a été jumelée avec le même hôte une fois et que le Bluetooth de l'hôte est activé, appuyez brièvement sur n'importe quelle touche pour réveiller la poignée et entrer en mode de reconnexion (sauf L3, R3, PAIR), et LED1-4 clignotera . À propos de Après quelques secondes, la poignée et l'hôte sont automatiquement jumelés avec succès, et l'opération de jeu peut être lancée après que le voyant de canal correspondant attribué par l'hôte soit toujours allumé.

(2) . Lorsque la poignée est en mode portable, tirez sur la poignée et la poignée se reconnectera automatiquement à l'hôte, et l'hôte enverra les canaux correspondants à la poignée pour permettre aux joueurs d'utiliser le jeu.

(3) . Lorsque la poignée est en mode portable, la lumière du canal ne s'allume pas lorsque la poignée est tirée. Une fois la connexion établie, le voyant du canal s'allume. Il peut également être

3.4 Réveillez la manette de jeu

(1) L'état Bluetooth de la poignée, l'unité principale dort, cliquez sur le bouton "home" pour réveiller l'unité principale et vous connecter. (poignée droite)

(2) En mode portable de la poignée, l'hôte est en mode veille, double-cliquez sur le bouton "accueil" pour réveiller l'hôte et se connecter. (poignée droite)

4. Composition des clés

- (1) Poignée gauche : HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE, L1, L2, L3, -, SL, SR, PA IR,, Turbo, capture d'écran et 1 joystick 3D analogique .
- (2) . Poignée droite : A, B, X, Y, R1 , R2, R3 , +, HOME, SL, SR, PA IR, Turbo et une bascule 3D analogique .

5. Chargement de la manette

- (1). Lorsque la poignée est éteinte, lorsque l'interface type-c de la poignée est insérée dans l'adaptateur, les LED 1 ~ LED4 clignotent et s'éteignent après avoir été complètement chargées.
- (2) . Dans l'état Bluetooth de la poignée, lorsque l'interface type-c de la poignée est insérée dans l'adaptateur, l'interface hôte affiche l'état de charge. (Lorsque la poignée est en mode portable, il est interdit de charger la poignée via l'interface type-c! Évitez d'endommager l'hôte)
- (3). Les poignées gauche et droite peuvent être insérées dans les fentes des rails coulissants des deux côtés de l'hôte du commutateur et charger la poignée à travers l'hôte ou charger la poignée tout en chargeant l'hôte.

6. À propos des instructions d'utilisation du jeu d'anneaux de fitness

Poignée gauche :Après l'appairage avec l'hôte, le fonctionnement est le même que la poignée originale du joy con.

Poignée droite :

(1).Mode d'exécution en arrière-plan

La méthode de fonctionnement pour entrer dans le "mode d'exécution en arrière-plan" lors de la lecture de jeux d'anneaux de fitness avec la poignée droite est la suivante :
Une fois la poignée droite branchée sur l'anneau de fitness, appuyez et maintenez enfoncé le bouton "HOME" pendant 3 secondes pour entrer dans le "mode d'exécution en arrière-plan".
Appuyez brièvement sur la touche "R3" pour quitter le "Mode d'exécution en arrière-plan".
Appuyez brièvement sur le bouton "HOME" pour vous reconnecter.

(2).Mode anneau de remise en forme :

après l'appairage avec l'hôte, l'opération d'entrée dans le jeu est cohérente avec la poignée d'origine du joycon.

7. À propos du verrouillage et du déverrouillage de la poignée

Le verrouillage du contrôleur peut annuler toute fonction de réveil des touches, la méthode de fonctionnement est la suivante :

1 : (**verrouiller le contrôleur**) Appuyez sur n'importe quelle touche pour réveiller la poignée ou lorsque la poignée est à l'état connecté - elle a été actionnée pendant la production.

Poignée gauche : appuyez et maintenez enfoncés les boutons L3 et - pendant 3 secondes, la poignée entre dans l'état de verrouillage (appuyez brièvement sur n'importe

quel bouton, la poignée ne répond pas)

Poignée gauche appuyez et maintenez enfoncés les boutons L3 et - pendant 3 secondes, la poignée entre dans l'état de verrouillage (appuyez brièvement sur n'importe quel bouton, la poignée ne répond pas)

Poignée droite : appuyez et maintenez les touches R3 et + pendant 3 secondes, la poignée entre dans l'état de verrouillage (appuyez brièvement sur n'importe quelle touche, la poignée ne répond pas)

2: (**Déverrouiller**) Changez la poignée de l'état verrouillé à l'état de réveil de n'importe quelle touche ---- une opération est requise lors de l'utilisation.

(1) Appuyez sur le bouton d'appairage et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes, puis la poignée entrera dans l'état d'appairage. Après la connexion à l'hôte, la poignée se déverrouillera automatiquement et entrera dans n'importe quel mode de réveil clé.

(2) Lorsque la poignée est verrouillée, insérez la poignée directement dans le rail coulissant de l'unité principale et attendez que l'unité principale affiche que l'appairage avec la poignée est réussi. À ce moment, la poignée a été déverrouillée et entre dans n'importe quel mode de réveil de clé.

8. Éteignez la manette de jeu

Lorsque la poignée est allumée, appuyez brièvement sur le bouton PAIR et la poignée passe en mode veille

Lorsque la poignée est dans l'état de reconnexion et ne peut pas être connectée après 30 secondes, elle entrera en dormance.

Lorsque la poignée est dans l'état du code, elle se met automatiquement en veille lorsque le code ne peut pas être codé après 60 secondes

Lorsque la poignée est en ligne, la poignée s'éteint automatiquement lorsque l'écran hôte est éteint.

9. Étalonnage

(1) étalonnage du capteur :

1. Dans l'état en ligne, l'hôte entre dans l'interface d'étalonnage du capteur, la poignée est placée à plat sur l'avion et ne bouge pas, appuyez sur la touche + ou -, et l'hôte apparaît lorsque l'étalonnage est terminé, puis l' étalonnage est complété.

2. En hibernation :

Poignée gauche : placez -la horizontalement et appuyez sur « L3 » et « CAP (touche de capture d'écran) », les lumières LED1 ~ LED4 clignotent pendant 3 secondes, puis reprennent, et l'étalonnage est terminé.

Poignée droite : placez-la horizontalement et maintenez enfoncés les boutons "R3" et "HOME" pendant 3 secondes, les voyants LED1 ~ LED4 clignotent pendant 3 secondes, puis reprennent et l'étalonnage est terminé.

(2) Calibrage 3D :

L'hôte entre dans l'interface d'étalonnage 3D, entre dans l'interface d'opération d'étalonnage selon les invites de l'hôte, effectue les actions correspondantes selon les instructions de l'hôte, et l'étalonnage est terminé lorsque l'hôte apparaît indiquant que l'étalonnage est terminé.

10. Fonction TURBO

Appuyez et maintenez la touche Turbo + HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE, ZL, L sur la poignée gauche ou appuyez sur la touche Turbo + A, B, X, Y, ZR, R sur la poignée droite pour la fonction rafale, appuyez et maintenez la touche de rafale définie, à ce moment, le bouton a la fonction de rafale, qui est des fraises manuelles. Ensuite, appuyez et maintenez la touche Turbo + HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R à nouveau pour les rafales automatiques, appuyez et maintenez la touche Turbo + HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE ; ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R annulent la fonction rafale. Appuyez longuement sur le bouton Turbo pendant 5 secondes pour effacer toutes les fonctions du bouton de rafale.

Il existe trois niveaux de vitesse TURBO, rapide/moyen/lent. Appuyez et maintenez TURBO + joystick vers le haut pour augmenter la fréquence de rafale, et appuyez sur TURBO + joystick vers le bas pour diminuer la fréquence de rafale. La valeur par défaut est la vitesse lente.

11. À propos de la mise à niveau

La poignée peut être mise à niveau via USB sans pilote. Méthode de fonctionnement : appuyez sur la touche L3/R3, puis connectez-vous au PC via le câble de données USB, et Inno Upgrade Device s'affichera. À ce moment, les LED de la poignée sont toutes allumées et la poignée entre en mode de mise à niveau et est mise à niveau.

12. À propos de la compatibilité des plateformes

Le support de la poignée est compatible avec les plates-formes IOS, Android et PC. La méthode de connexion est la même que l'original.

(1) **PC** : appuyez et maintenez enfoncé le bouton d'appairage sur la poignée pendant 3 secondes, allumez le Bluetooth et recherchez "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", cliquez pour vous connecter pour vous connecter, après la connexion réussit, la lumière du canal 1 de la poignée est toujours allumée, si l'appareil ne peut pas être connecté, la poignée se mettra en veille après 60 secondes. Prend en charge WIN7/WIN10 64 bits/32 bits et WIN11 64 bits .

(2) **IOS** : appuyez longuement sur le bouton d'appairage sur la poignée pendant 3 secondes, allumez le Bluetooth et recherchez « Joy-Con(L)/Joy-Con(R) », cliquez pour vous connecter pour vous connecter, une fois la connexion établie. réussi, le voyant du canal 1 de la poignée est toujours allumé, si l'appareil ne peut pas être connecté, la poignée se mettra en veille après 60 secondes.

(3) **Android** : appuyez et maintenez le bouton d'appairage sur la poignée pendant 3 secondes, allumez le Bluetooth et recherchez "Joy-Con (L)/Joy-Con (R)", cliquez pour vous connecter pour vous connecter, et la poignée. la lumière du canal 1 est toujours allumée après la réussite de la connexion, si l'appareil ne peut pas être connecté, la poignée se mettra en veille après 60 secondes.

(4) Allumez le Bluetooth de l'appareil, appuyez brièvement sur n'importe quel bouton de la poignée pour réveiller la poignée pour entrer dans le mode de reconnexion (sauf L3, R3, PAIR), LED1-4 clignotera comme une lumière d'eau courante, et la poignée se reconnectera automatiquement après environ 3 secondes.

13. Distance de réception

La distance de réception la plus éloignée de la poignée atteint 8M

14. Courant de référence

courant électrique	value
Courant de sommeil	< 10uA
courant d'appariement	< 30mA
courant de travail	< 30mA
courant de choc	< 60mA

15. Caractéristiques électriques de la poignée

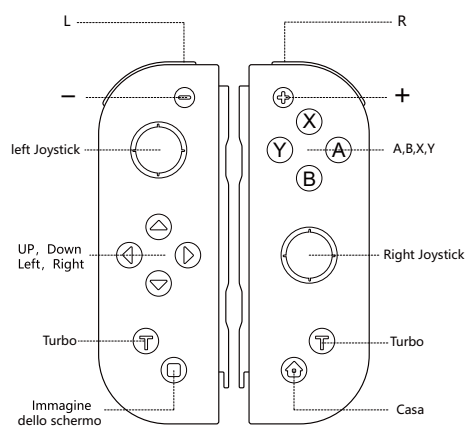
Mode d'alimentation : batterie au lithium intégrée durée : environ 15 heures

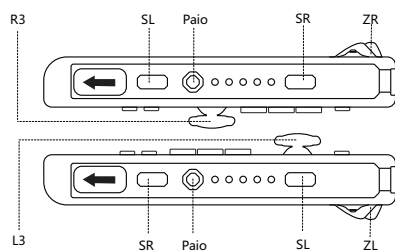
Capacité de la batterie : 500 MAH Temps de charge : environ 2,5 heures

Méthode de charge : USB, courant de charge DC5V : < 200 MA

Made in China

1. Concetto di gamepad

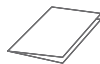




2. Lista imballaggio



controller x 1



Manuale x 1



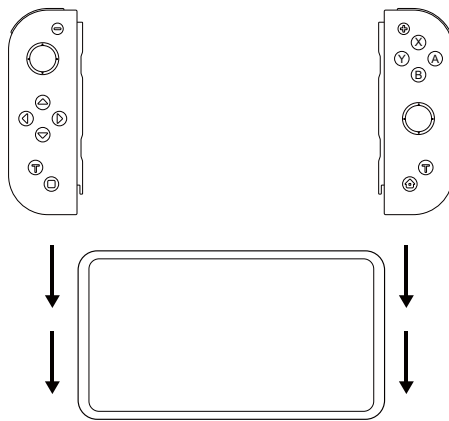
Cinghie da polso



Cavo di tipo C x 1

3. Istruzioni per l'uso

3.1 modalità portatile

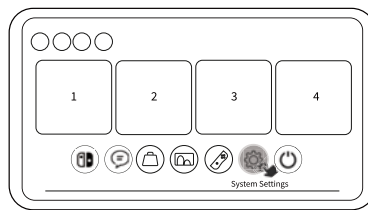


Inserire la maniglia nello
slot della guida di scorri-
mento sinistra dell'host

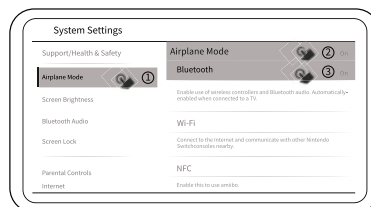
Inserire la maniglia nello
slot della guida di scorri-
mento destra dell'host

3.2 Connessione Bluetooth

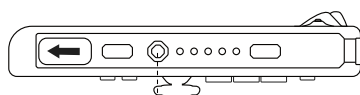
(1). Accendi la console Switch, quindi fai clic su Impostazioni di sistema



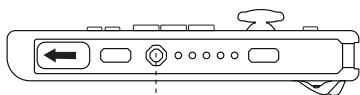
(2). Fare clic su Modalità aereo, impostarla su "ON", quindi attivare la funzione Bluetooth



(3). Premere la coppia per 3 secondi, quindi rilasciarla, la luce LED lampeggia

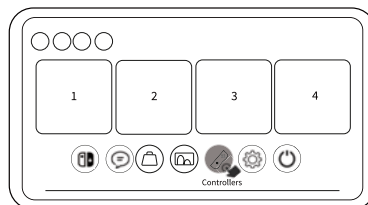


Press the pair for 3 seconds

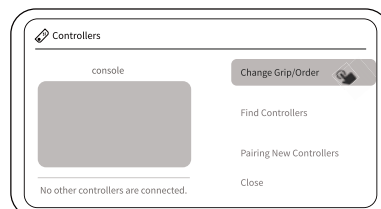


Press the pair for 3 seconds

(4). Fai clic su "Controller"



(5). quindi fare clic su "Cambia impugnatura/ordine"



Quando la connessione ha esito positivo, seguire le istruzioni della console per utilizzare normalmente.

3.3 Ricollegare

(1) . Dopo che la maniglia è stata accoppiata con lo stesso host una volta e il Bluetooth dell'host è acceso, premere brevemente un tasto qualsiasi per riattivare la maniglia e accedere alla modalità di riconnessione (tranne L3, R3, PAIR), e LED1-4 lampeggerà , circa Dopo alcuni secondi, la maniglia e l'host vengono accoppiati automaticamente con successo e l'operazione di gioco può essere avviata dopo che la luce del canale corrispondente assegnata dall'host è sempre accesa.

(2) . Quando la maniglia è in modalità portatile, estrai la maniglia e la maniglia si ricollegherà automaticamente all'host e l'host invierà i canali corrispondenti alla maniglia per consentire ai giocatori di utilizzare il gioco.

(3) . Quando la maniglia è in modalità portatile, la luce del canale non si accenderà quando la maniglia viene estratta. Dopo che la connessione è andata a buon fine, la luce del canale si accenderà. Può anche essere risvegliato premendo brevemente qualsiasi tasto (eccetto L3, R3, PAIR). In questo momento, LED1-4 lampeggerà come una luce dell'acqua corrente.

3.4. veglia

(1) Gestire lo stato Bluetooth, l'unità principale dorme, fare clic sul pulsante "home" per riattivare l'unità principale e connettersi. (maniglia destra)

(2) Nella modalità portatile della maniglia, l'host è in modalità di sospensione, fare doppio clic sul pulsante "home" per riattivare l'host e connettersi. (maniglia destra)

4. Composizione delle chiavi

(1) Maniglia sinistra: SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, L1, L2, L3, -, SL, SR, PA IR,, Turbo, cattura schermo e 1 joystick 3D analogico .

(2) . Impugnatura destra: A, B, X, Y, R1 , R2, R3 , +, HOME, SL, SR, PA IR, Turbo e un bilanciere 3D analogico .

5. Ricarica

(1). Quando la maniglia è spenta, quando l'interfaccia di tipo c della maniglia è inserita nell'adattatore, il LED 1 ~ LED4 lampeggerà e si spegnerà dopo essere stato completamente caricato.

(2) . Nello stato bluetooth della maniglia, quando l'interfaccia di tipo c della maniglia viene inserita nell'adattatore, l'interfaccia host visualizzerà lo stato di carica. (Quando la maniglia è in modalità portatile, è vietato caricare la maniglia tramite l'interfaccia di tipo c! Evitare danni all'host)

(3). Le maniglie sinistra e destra possono essere inserite negli slot della guida di scorrimento su entrambi i lati dell'host dell'interruttore e caricare la maniglia attraverso l'host o caricare la maniglia durante la ricarica dell'host.

6. Informazioni sulle istruzioni per l'uso del gioco del ring fitness

Maniglia sinistra: dopo l'associazione con l'host, l'operazione è la stessa della maniglia originale del joy con.

Maniglia destra:

1: modalità di esecuzione in background

Il metodo operativo per accedere alla "modalità di esecuzione in background" quando si gioca a ring game fitness con la maniglia destra è il seguente:

Dopo aver inserito la maniglia destra nell'anello fitness, tenere premuto il pulsante "HOME" per 3 secondi per accedere alla "modalità di esecuzione in background". Premere brevemente il tasto "R3" per uscire dalla "Modalità di esecuzione in background". Premere brevemente il pulsante "HOME" per riconnettersi.

2: **Modalità anello fitness:** dopo l'associazione con l'host, l'operazione di accesso al gioco è coerente con la maniglia originale Joy Con

7. Informazioni sull'operazione di blocco e sblocco della maniglia

Il blocco del controller può annullare qualsiasi funzione di riattivazione dei tasti, il metodo operativo è il seguente:

1: (**bloccare il controller**) Premere un tasto qualsiasi per riattivare la maniglia o quando la maniglia è nello stato connesso: è stata utilizzata durante la produzione.

Maniglia sinistra: premere e tenere premuti i pulsanti L3 e - per 3 secondi, la maniglia entra nello stato di blocco (premere brevemente qualsiasi pulsante, la maniglia non risponde)

Maniglia destra: premere e tenere premuti i tasti R3 e + per 3 secondi, la maniglia entra nello stato di blocco (premere brevemente un tasto qualsiasi, la maniglia non risponde)

2: (**Unlock**) Cambia la maniglia dallo stato bloccato allo stato di attivazione di qualsiasi tasto ---- è necessaria un'operazione quando si utilizza .

(1) Tenere premuto il pulsante di associazione per 3 secondi, quindi la maniglia entrerà nello stato di associazione. Dopo la connessione all'host, la maniglia si sbloccherà automaticamente ed entrerà in qualsiasi modalità di attivazione della chiave.

(2) Quando la maniglia è bloccata, inserire la maniglia direttamente nella guida di scorrimento dell'unità principale e attendere che l'unità principale visualizzi che l'accoppiamento con la maniglia è andato a buon fine. In questo momento, la maniglia è stata sbloccata ed entra in qualsiasi modalità di riattivazione dei tasti.

8. Spegni

Quando la maniglia è accesa, premere brevemente il pulsante PAIR e la maniglia entra in modalità di sospensione

Quando l'handle è nello stato di riconnessione e non può essere connesso dopo 30 secondi, entrerà in dormienza

Quando l'handle è nello stato del codice, si spegnerà automaticamente quando il codice non può essere codificato dopo 60 secondi

Quando l'handle è nello stato in linea, l'handle si spegnerà automaticamente quando lo schermo host è spento

9. Calibrazione

(1) calibrazione del sensore :

1. Nello stato in linea, l'host entra nell'interfaccia di calibrazione del sensore, la maniglia è posizionata in piano sul piano e non si muove, premere il tasto + o - e l'host si apre quando la calibrazione è completata, quindi la calibrazione è completata.

2. In letargo:

Maniglia sinistra: posizionala orizzontalmente e premendo "L3" e "CAP (tasto cattura schermo)", le luci LED1~LED4 lampeggeranno per 3 secondi e poi riprenderanno, e la calibrazione è completata.

Impugnatura destra: posizionala orizzontalmente e tieni premuti i pulsanti "R3" e "HOME" per 3 secondi, le luci LED1 ~ LED4 lampeggeranno per 3 secondi e poi riprenderanno e la calibrazione sarà completata.

(2) Calibrazione 3D :

L'host entra nell'interfaccia di calibrazione 3D, entra nell'interfaccia dell'operazione di calibrazione in base alle richieste dell'host, completa le azioni corrispondenti secondo le istruzioni dell'host e la calibrazione è completata quando l'host visualizza che la calibrazione è completa.

10. Funzione TURBO

Tieni premuto il tasto Turbo + SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, ZL, L sull'impugnatura sinistra o premi il tasto Turbo + A, B, X, Y, ZR, R sull'impugnatura destra per la funzione burst, tieni premuto il tasto burst impostato, in questo momento, il pulsante ha la funzione burst, che è una fresa manuale. Quindi tieni premuto il tasto Turbo + SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R di nuovo per raffiche automatiche, tieni premuto il tasto Turbo + SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R annullano la funzione burst. Premere a lungo il pulsante Turbo per 5 secondi per cancellare tutte le funzioni del pulsante burst.

Ci sono tre livelli di velocità TURBO, veloce/medio/lento. Tenere premuto TURBO+joystick verso l'alto per aumentare la frequenza del burst e premere TURBO+joystick verso il basso per diminuire la frequenza del burst. L'impostazione predefinita è la bassa velocità.

11. Informazioni sull'aggiornamento

La maniglia può essere aggiornata tramite USB senza driver. Metodo operativo: premere il tasto L3/R3, quindi connettersi al PC tramite il cavo dati USB e verrà visualizzato Inno Upgrade Device. A questo punto, i LED della maniglia sono tutti accesi e la maniglia entra nella modalità di aggiornamento e viene aggiornata.

12. Informazioni sulla compatibilità della piattaforma

Il supporto della maniglia è compatibile con le piattaforme IOS, Android e PC. Il metodo di connessione è lo stesso dell'originale.

(1) **PC:** tieni premuto il pulsante di associazione sull'impugnatura per 3 secondi, attiva il Bluetooth e cerca "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", fai clic per connetterti per connetterti, dopo la connessione ha esito positivo, la luce del canale 1 della maniglia è sempre accesa, se il dispositivo non può essere collegato, la maniglia andrà a dormire dopo 60 secondi. Supporta WIN7/WIN10 a 64 bit/32 bit e WIN11 a 64 bit .

(2) **IOS:** premere a lungo il pulsante di associazione sull'impugnatura per 3 secondi, attivare il Bluetooth e cercare "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", fare clic per connettersi per connettersi, dopo che la connessione è successo, la luce del canale 1 della maniglia è sempre accesa, se il dispositivo non può essere collegato, la maniglia andrà a dormire dopo 60 secondi.

(3) **Android:** tieni premuto il pulsante di associazione sull'impugnatura per 3 secondi, attiva il Bluetooth e cerca "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", fai clic per connetterti per connetterti e l'impugnatura la luce del canale 1 è sempre accesa dopo che la connessione è andata a buon fine, se il dispositivo non può essere collegato, la maniglia andrà a dormire dopo 60 secondi.

(4) Accendere il Bluetooth del dispositivo, premere brevemente qualsiasi pulsante sulla maniglia per riattivare la maniglia per accedere alla modalità di riconnessione (eccetto L3, R3, PAIR), LED1-4 lampeggerà come una luce dell'acqua corrente e il handle si ricollegherà automaticamente dopo circa 3 secondi.

13. Distanza di ricezione

La distanza di ricezione più lontana della maniglia raggiunge 8M

14. Courant de référence

corrente elettrica	valore
Corrente del sonno	< 10uA
corrente di accoppiamento	< 30mA
corrente di lavoro	< 30mA
corrente d'urto	< 60mA

15. Specifiche elettriche della maniglia

Modalità di alimentazione: batteria al litio integrata Uso

tempo: circa 15 ore

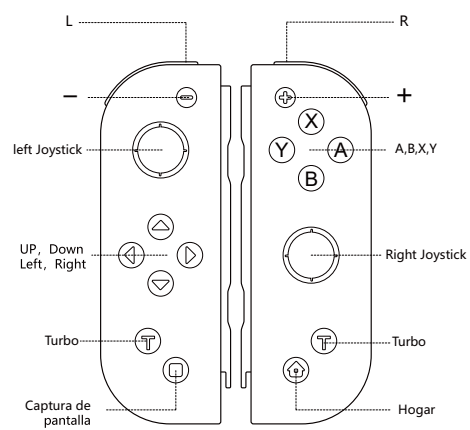
Capacità della batteria: 500 MAH Tempo di ricarica: circa

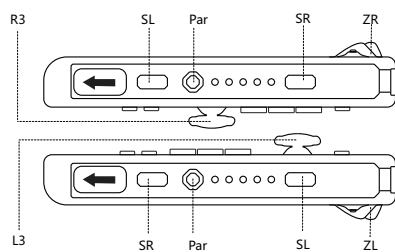
2,5 ore

Metodo di ricarica: USB, corrente di carica DC5V: < 200 MA

Made in China

1. Concepto de mando

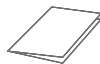




2. Lista de embalaje



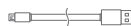
controller x 1



Manual x 1



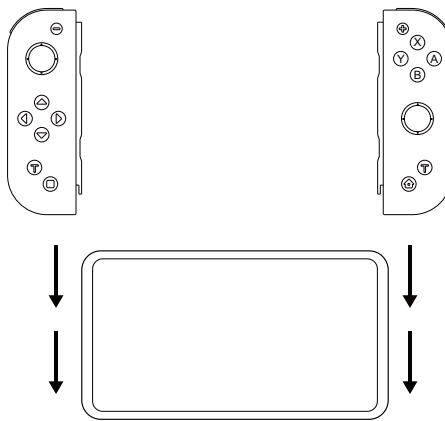
Correas de muñeca



Cable tipo C x 1

3.Instrucciones de funcionamiento

3.1 Modo portátil

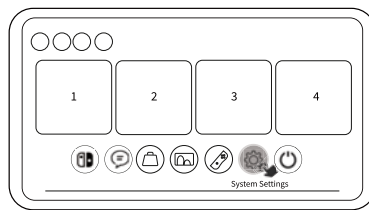


Inserte el mango en la ranura del riel deslizante izquierdo del host

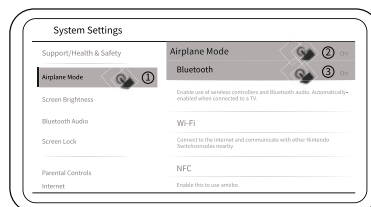
Inserte el mango en la ranura del riel deslizante derecho del host

3.2 Conexión Bluetooth

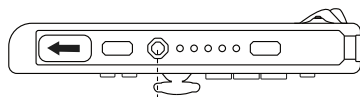
(1). Encienda la consola Switch, luego haga clic en Configuración del sistema



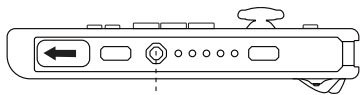
(2). Haga clic en Modo avión, configúrelo en "ON", luego encienda la función Bluetooth



(3). Presione el par durante 3 segundos y luego suéltelo, l
a luz LED parpadea

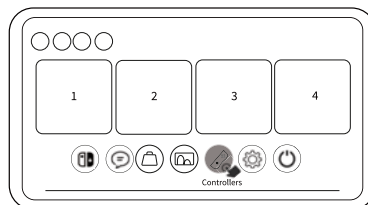


Press the pair for 3 seconds

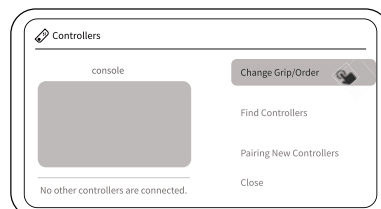


Press the pair for 3 seconds

(4). Haga clic en "Controladores"



(5). luego haga clic en "Cambiar agarre/orden"



Cuando la conexión sea exitosa, siga las indicaciones de la consola para usar normalmente.

3.3 Volver a conectar

(1) . Después de que el mango se haya emparejado con el mismo host una vez y el Bluetooth del host esté encendido, presione brevemente cualquier tecla para activar el mango e ingresar al modo de reconexión (excepto L3, R3, PAIR), y LED1-4 parpadeará , aproximadamente Después de unos segundos, el mango y el host se emparejan automáticamente con éxito, y la operación del juego se puede iniciar después de que la luz del canal correspondiente asignada por el host esté siempre encendida.

(2) . Cuando el mango esté en modo portátil, tire del mango, y el mango se conectará automáticamente al host, y el host enviará los canales correspondientes al mango para permitir que los jugadores operen el juego.

(3) . Cuando el mango está en el modo portátil, la luz del canal no se encenderá cuando se extraiga el mango. Después de que la conexión sea exitosa, la luz del canal se encenderá. También se puede despertar presionando brevemente cualquier tecla (excepto L3, R3, PAIR). En este momento, LED1-4 parpadeará como una luz de agua corriente.

3.4. Despierta el gamepad

(1) El estado del bluetooth del mango, la unidad principal duerme, haga clic en el botón "Inicio" para activar la unidad principal y conectarla. (mango derecho)

(2) En el modo portátil del mango, el host está en modo de suspensión, haga doble clic en el botón "Inicio" para activar el host y conectarse. (mango derecho)

4.Composición de llaves

(1) Mango izquierdo: ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, L1, L2, L3, -, SL, SR, PA IR, Turbo, captura de pantalla y 1 joystick 3D analógico .

(2) . Manija derecha: A, B, X, Y, R1 , R2, R3 , +, HOME, SL, SR, PA IR, Turbo y un balancín 3D analógico .

5. Carga

(1). Cuando el mango está apagado, cuando la interfaz tipo c del mango se inserta en el adaptador, el LED 1 ~ LED4 parpadeará y se apagará después de estar completamente cargado.

(2) . En el estado bluetooth del mango, cuando la interfaz tipo c del mango se inserta en el adaptador, la interfaz del host mostrará el estado de carga. (Cuando el mango está en modo portátil, ¡está prohibido cargar el mango a través de la interfaz tipo c! Evite dañar el host)

(3). Los mangos izquierdo y derecho se pueden insertar en las ranuras del riel deslizante en ambos lados del host del conmutador y cargar el mango a través del host o cargar el mango mientras se carga el host.

6. Acerca de las instrucciones de funcionamiento del juego de anillos de fitness.

Manija izquierda: después de emparejarse con el host, la operación es la misma que la manija joy con original.

Mango derecho:

1: modo de ejecución en segundo plano

El método de operación para ingresar al "modo de ejecución en segundo plano" cuando se juegan juegos de fitness con el mango derecho es el siguiente:

Después de enchufar el mango derecho en el anillo de fitness, mantenga presionado el botón "INICIO" durante 3 segundos para ingresar al "modo de ejecución en segundo plano". Presione brevemente la tecla "R3" para salir del "Modo de ejecución en segundo plano". Presione brevemente el botón "INICIO" para volver a conectarse.

2: modo de anillo de fitness: después de emparejarse con el host, la operación de ingresar al juego es consistente con el mango original de joy con

7. Acerca de la operación de bloqueo y desbloqueo del mango

Bloquear el controlador puede cancelar cualquier función de activación clave, el método de operación es el siguiente:

1: (**bloquear el controlador**) Presione cualquier tecla para activar el mango o cuando el mango esté en el estado conectado; ha sido operado durante la producción.

Manija izquierda: presione y mantenga presionados los botones L3 y - durante 3 segundos, la manija ingresa al estado de bloqueo (presione brevemente cualquier botón, la manija no responde)

Manija derecha: presione y mantenga presionadas las teclas R3 y + durante 3 segundos, la manija ingresa al estado de bloqueo (presione brevemente cualquier tecla, la manija no responde)

2: (**Desbloquear**) Cambie el mango del estado bloqueado al estado de activación de cualquier tecla ---- se requiere operación cuando se usa.

(1) Mantenga presionado el botón de emparejamiento durante 3 segundos, luego el mango entrará en el estado de emparejamiento. Después de conectarse al host, el mango se desbloqueará automáticamente y entrará en cualquier modo de activación clave.

(2) Cuando el mango esté bloqueado, inserte el mango directamente en el riel deslizante de la unidad principal y espere a que la unidad principal muestre que el emparejamiento con el mango se ha realizado correctamente. En este momento, la manija se ha desbloqueado y entra en cualquier modo de activación clave.

8. Apagar

Cuando el mango está encendido, presione brevemente el botón PAIR y el mango entra en modo de suspensión.

Cuando el mango está en estado de reconexión y no se puede conectar después de 30 segundos, entrará en inactividad.

Cuando el mango está en estado de código, se dormirá automáticamente cuando el código no se pueda codificar después de 60 segundos.

Cuando el controlador está en línea, el controlador se apagará automáticamente cuando la pantalla del host esté apagada.

9. Calibración

(1) calibración del sensor:

1. En el estado en línea, el host ingresa a la interfaz de calibración del sensor, el mango se coloca plano en el avión y no se mueve, presione la tecla + o - y el host aparece cuando se completa la calibración, luego la calibración es terminada.

2. En hibernación:

Mango izquierdo: colóquelo horizontalmente y presione "L3" y "CAP (tecla de captura de pantalla)", las luces LED1 ~ LED4 parpadearán durante 3 segundos y luego se reanudarán, y la calibración se completará.

Mango derecho: colóquelo horizontalmente y presione y mantenga presionado el botón "R3" y "INICIO" durante 3 segundos, las luces LED1 ~ LED4 parpadearán durante 3 segundos y luego se reanudarán, y la calibración se completará.

(2) calibración 3D:

El host ingresa a la interfaz de calibración 3D, ingresa a la interfaz de operación de calibración de acuerdo con las indicaciones del host, completa las acciones correspondientes de acuerdo con las instrucciones del host y la calibración se completa cuando el host aparece indicando que la calibración está completa.

10. Función TURBO

Mantenga presionada la tecla Turbo + ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ZL, L en el mango izquierdo o presione la tecla Turbo + A, B, X, Y, ZR, R en el mango derecho para la función de ráfaga, mantenga presionada la tecla de ráfaga establecida, en este momento, el botón tiene la función de ráfaga, que es fresas manuales. Luego presione y mantenga presionada la tecla Turbo + ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R nuevamente para ráfagas automáticas, presione y mantenga presionada la tecla Turbo + ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ZL, L, A, B, X, Y, ZR, R cancelan la función de ráfaga. Mantenga presionado el botón Turbo durante 5 segundos para borrar todas las funciones del botón de ráfaga.

Hay tres niveles de velocidad TURBO, rápido/medio/lento. Mantenga presionado TURBO+joystick hacia arriba para aumentar la frecuencia de ráfaga y presione TURBO+joystick hacia abajo para disminuir la frecuencia de ráfaga. El valor predeterminado es la velocidad lenta.

11. Acerca de la actualización

El mango se puede actualizar a través de USB sin controlador. Método de operación: Presione la tecla L3/R3, luego conéctese a la PC a través del cable de datos USB y se mostrará Inno Up-grade Device. En este momento, todos los LED del mango están encendidos y el mango ingresa al modo de actualización y se actualiza.

12. Acerca de la compatibilidad de plataformas

El soporte del mango es compatible con las plataformas IOS, Android y PC. El método de conexión es el mismo que el original.

(1) **PC:** mantenga presionado el botón de emparejamiento en el mango durante 3 segundos, encienda el Bluetooth y busque "Joy-Con (L)/Joy-Con (R)", haga clic para conectar para conectar, después de la conexión tiene éxito, la luz del canal 1 del mango siempre está encendida, si el dispositivo no se puede conectar, el mango se dormirá después de 60 segundos. Compatible con WIN7/WIN10 de 64 bits/32 bits y WIN11 de 64 bits.

(2) iOS: mantenga presionado el botón de emparejamiento en el mango durante 3 segundos, encienda el Bluetooth y busque "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", haga clic para conectarse, después de que la conexión sea con éxito, la luz del canal 1 del mango siempre está encendida, si el dispositivo no se puede conectar, el mango se pondrá en reposo después de 60 segundos.

(3) Android: mantenga presionado el botón de emparejamiento en el mango durante 3 segundos, encienda el Bluetooth y busque "Joy-Con(L)/Joy-Con(R)", haga clic para conectarse y el mango la luz del canal 1 siempre está encendida después de que la conexión sea exitosa, si el dispositivo no se puede conectar, el mango se dormirá después de 60 segundos.

(4) Encienda el bluetooth del dispositivo, presione brevemente cualquier botón en el mango para activar el mango para ingresar al modo de reconexión (excepto L3, R3, PAIR) LED 1-4 parpadeará como una luz de agua corriente, y el mango se volverá a conectar automáticamente después de unos 3 segundos.

13. Distancia de recepción

La distancia de recepción más lejana del mango alcanza los 8M

14. Corriente de referencia

corriente eléctrica	valor
Corriente de sueño	< 10uA
emparejamiento actual	< 30mA
corriente de trabajo	< 30mA
corriente de choque	< 60mA

15. Especificaciones eléctricas del mango

Modo de fuente de alimentación: uso de batería de litio incorporada tiempo: alrededor de 15 horas

Capacidad de la batería: 500 MAH Tiempo de carga: alrededor de 2,5 horas

Método de carga: USB, DC5V corriente de carga: < 200 MA

FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference.
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.